



FEXT GEN SPECIAL

CONTENTS

责任编辑: 方文聪 封面设计: anubis

景景制

- **基款Xbox One** 致的复兴计划
- ₹ 《宿命0.5》揭秘 Bungie的迷失与救赎

三占强作

- 光环5 守护者
- 古臺丽影 崛起

言界特攻

- 図客信条 枭雄
 - 三射4
- 星球大战 战场前线
- COD 黑色行动 III
- 正当防卫3

宣复奖杯堂

- 是護视界
- **舱、血、黑**手党
- 永不孤单

DLC 补完计划

重原诅咒

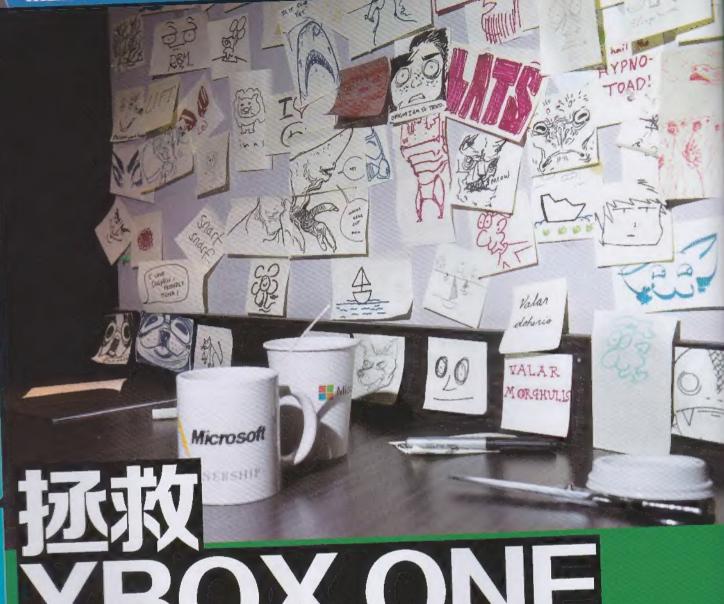


1.文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权(版权),对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容,(次世代专 销》不予承担任何责任。

2.独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件,作者授权且仅授权《次世代专辑》以任何形式使用、编辑、修改此稿件,并同意

《益學校》、 利于未用方文刊编码的模样, 作者技术且及技术、发展的人类型、发展的人类型、发展的人类型、发展的情况、表面、多类的信息、所文章的信息网络传播权转让他《次世代专辑》、不必另行征得作者同意和另行方对翻题。 3.凡向《次世代专辑》投稿的畸件。在反应朝内(以书信方式投稿的、反应期为60日、起始时间以邮账为准;以Emall或其他网络方式投稿的、反应期为30日、起始时间以《次世代专辑》收到稿件的时间为课。)作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多找、如果造成《次世代专辑》或其他刊物、媒体的损失,以投稿人承担一切法律责任。 4.投稿地址:兰州市邮政局东岗1号信籍《次世代专辑》读者服务部(收)邮编:730020。Email投稿邮箱:ucg@ucg.cn





XBOXONE 微软的复兴计划

文 清国清城 编 初心者 美编 anubis

拯救民意

对于 Xbox 的失势, 大概最料 想不到的就是微软自己。

X360 发售后的8年时间。微 软的处境似乎一片大好。PS3 因为 高昂的售价与奇葩的硬件架构而节 节败退,给 X360 创造了干载难逢 的机会。同时 X360 也成为家庭多 媒体娱乐的最佳选择, 用来在线点 播高清视频是再好不过的设备。索 尼在蓝光身上下了重注,没想到实 体光碟却被在线点播击败了。

微软开始变得自信,在消费电 子领域,他从未取得如此胜利。于 是在 2010 年,他信心清清地推出 了 Kinect。《连线》杂志称其首发活 动为"电子游戏史上最奢华的产品 首发",微软请来了全球最顶尖的杂 技团,把大象弄进了首发现场,会

发光的巨型 "Xbox" 光球大到足以 碾碎前排的观众们。三年后,当微 软公布 X360 的后续机种时, 其内 心已深信将会拿下整个游戏业。

在 PS3 VS X360 的大战中横 空杀出了一个 Wil, 夺走了本该属 于微软的冠军。而随着 Wii 的陨落, 以及后继者 Wii U 的乏力,似乎已 经没有什么能够阻挡微软称霸的脚 步。理论上来说, Xbox One 应该 是能够让玩家满意的——它有更强 的性能,有手感更好的手柄、更先 进的 Kinect,还有云技术为今后的 性能拓展带来无尽的可能。然而微 软偏偏忘记了最重要的一件事—— 游戏。Xbox One 的首次发布会足 有一个多小时,却只给游戏留了6 分钟。

玩家们觉得遭到了背叛,他们 在论坛上、博客里发表自己的不满, 而媒体也一致认为这场发布会是一 次灾难。

过去三十多年的历史已经无数 次验证了一个真理——任何一部试 图偏离游戏本位的游戏机,都将注 定失败。PS3 初期就是败在这里,

----力增强游戏阵容才扭转 三重教在 Xbox 尚未取得 之时。 就急切地将多媒体 **二**页优势。

国家的领导人试图补救,他们 全主了《光环》新作。但这 ■ 支人们已经产生的不良 畫于 Xbox One 强行捆绑 ■ ■ 製其售价比 PS4 贵 100 **三世**基却较之稍弱。人们不 三与三年衰行搭载蓝光光驱的

Microsoft

Sandios

PS3 做对比。

在主机发售之前的舆论方向往 往已经具有一些预测作用。果然, 在 2013 年 11 月 22 日 Xbox One 发售后,销量令人失望。

微软不会放弃 Xbox 业务。而 为了弥补之前的过错, 微软想尽了 办法。首先是追加了数亿美元的投 资,并采取了大胆的战略,试图将 数亿 Windows 用户变成 Xbox 用 户。不过首先,微软最迫切的一件 事是: 赢回玩家的心, 无论要付出



多媒体的撤退

Seemon Loftis 说。她是微软 二十章的第一位女性总经理, The Xbox One 的下一批

■ 工作室总经理Shannon Loftis

全具业者的典型形象是穿 三三三的环境里,着装时髦而 Lottis 显得有些格格不入。 三 三 三 家可能就会觉得她 但实际上她充满自信。 三工作设起 Loftis 都会肃然 - Loftis 是出了名的既 下翼, 他对游戏质量与 **三三百的要求,但是又很会保**

一一大又一次的浮浮沉沉。 量旱量安排到微软游戏部门 三二之一。90年代末微软试图 - 多家庭电脑用户使用 三时她就开始负责游戏

Xbox Live 的打造。她负责了 X360 的欧洲游戏开发事务,具体涉及的 游戏包括《除暴战警》、《神鬼寓 言》等。当微软开始开发 Kinect 时, Loftis 带领一个内部工作室开 发了一系列游戏与核心技术。Loftis 上一个职务是 Xbox 娱乐工作室的

总经理, 当时该部门成立的目的是 围绕各种知名游戏系列,为 Xbox One 制作纪录片、电影与电视剧。 可惜因为各种原因,该部门已经被

现在, Lofits 与微软游戏部门 的整体战略一样,重新回到了游戏 本位——她的工作主要是寻找开发 商为微软开发未来的重点大作。

在微软、索尼与任天堂这三家 硬件商里,微软的第一方游戏开发 力量是最薄弱的。第三方游戏方面, 如今的开发商们都是跨平台,因此 也很难获得独占大作。所以微软将 突破口放在了所谓的"第二方游戏" 上面,也就是那些与主机厂商之间 存在密切资金关系的外部开发商们。 这是一种双赢的合作方式:微软游 戏工作室可以获得优秀团队开发的 独占游戏, 而开发商可以解决资金 问题, 获得足够的市场营销预算, 还有微软提供的技术支持。在这种 策略下诞生了《战争机器》、《舞蹈 中心》等大获成功的游戏、合作的 双方都可谓名利双收。

要复兴 Xbox,微软需要打造下 一波超級大作。与第三方的合作必 缓更快、更简单、更优质。2016年、 微软重点支持的第二方游戏有三款: 《再生核心(ReCare)》、《除暴战警》 和《量子破碎》。 这三款游戏都是上 一任领导层留下来的,属于上一次 公司战斗计划的未执行部分。其中 在过去几年来变化最大的当属《量

《量子破碎》是一数第三人称 视点的动作射击游戏。在某大学 的一次实验中发生了意外,主角 Jack Joyce 获得了扭曲时空的能 力,他要利用自己的能力阻止 Paul

Serene——一个能够看到未来的男 人。剧情本身既高雅又低俗,介于 克里斯托弗・诺兰和罗兰・艾默瑞 奇导演的电影之间。无论如何,从 微软公开的 DEMO 来看,该作的玩 法绝对够酷。比如去年公布的一个 DEMO 中,一艘船撞到了桥上,主 角利用时间停止的能力,踩着碎片 跳到了安全的地方。

然而在这背后,《量子破碎》的 开发历程并不顺利。

《量子破碎》是 Xbox One 在 2013 年首次公开时公布的两款新作 之一,原本是微软多媒体战略的样 板之作。点播电视剧与玩游戏不再 是两种完全不同的应用。在《量子 破碎》中,两者将合二为一。具体 来说, 在玩家的战斗过程中, 可能 达到某个位置就会插入真人实拍的 电视剧,从反派的角度讲述故事。 也就是说,普通电视剧中不同故事 线的剪辑被改成了用游戏与电视剧 混剪。这意味着《量子破碎》的开 发者们需要学会电视剧制作中的淡 入淡出手法,来自洛杉矶与雷蒙德 的团队要帮助几千英里之外位于芬 兰的游戏开发团队。

然而到了2014年,微软的多 媒体计划被现实击碎了。微软娱乐 工作室被关闭, Xbox One 不再强 制捆绑 Kinect。《量子破碎》创意总 监 Sam Lake 表示,随着公司战略 的变化、游戏的开发手法也随之改 变。"我们一步一步地改变,"Lake 说,"过去对 Xbox One 重要的东西 变得没那么重要了, 而其他部分变 得比原计划更重要。"微软的调整影 响了"游戏中某些重要而具有战略 性的优势内容"。

《量子破碎》中仍然会有电视



Lake 对于该项目的最终方向还 是很满意的。它原本的核心就是一

个传统的第三人称视点射击游戏。 "首先也是最重要的一点是,它是一 个大型、故事导向的、充满电影感 的动作游戏。它是一款核心向游戏。 我想 Xbox One 作为一部主机也经 历了这样的过程,回归到了以游戏 为本。"

云端革命

Xbox 架构师 Chris Novak 是一 个让人完全看不出年龄的人,他穿 着干恤、皮夹克、头发上涂着发胶。 你可以说他 20 岁,也可以说他 50 岁:他像少年一样活力四射,同时 又足够老成。

在游戏业里通常是开发商向发 行齊徵所谓的 "pitch",也就是讲解 推销自己的项目。而 Chris Novak 经常代表微软向开发商演示 PPT, 目标是让开发商知道与微软合作能 够获得什么。Novak 经常强调微软 庞大的规模:"当我们开公司会议 时,需要占用整个体育馆。"他强调 说合作伙伴们将会有超过10万人 的技术与娱乐人员可以依靠, 在各 个领域微软都有巨大的优势——从 暗光纤网络, 到公司办公设施, 再 到强大的服务器设施,以及广泛的

然后Novak拿出了一组总共 一百张的牌。每张牌都有一个简洁 的标题。下面是一句简短的描述。 比如"游戏性——游戏性为王"。还 有一些卡牌描述的是商业推广以及

有一张牌上面写着"云计算"。 对于微软来说,这是极其重要的一

张牌。

"我们有一个叫 Azure 的云服 务,它的数据中心遍布在世界各地, 我们为之投入了数十亿美金。"

云游戏还没有真正发力,但它 可能成为 Xbox One 后来居上的动 力。Novak说:"我们投入了几十 亿美元让云游戏成为可能, 但我们 需要一个舞伴,在游戏层面把节奏 带起来。我们正在等着这个人的出

这个人其实已经出现了,他的 名字叫 Dave Jones,也就是"《GTA》 系列"的创造者,如今是 Reagent Games 的创意总监,他正在开发的 游戏是《除暴战警3》。

《除暴战警3》在破坏的可能性 上达到了疯狂的程度。玩家们聚集 在一起对抗犯罪,同时能够将一座 完整的城市摧毁成废墟,从报刊亭 到摩天大楼,全部化为瓦砾。

外行看热闹,内行看门道。在 这华丽的爆炸场面背后,是微软在 云计算领域的庞大投资,《除暴战警 3》将会是对该技术的首次全方位

司,其中有游戏公司也有高科技公 司。2007年,他打造了《除暴战 警 》。他的最近一次创业是开办了 Cloudgine 公司, 致力于提升云计 算的响应速度。如果成功的话,玩 家将不再需要不断购买更新换代的 硬件, 当本地硬件性能不足之时, 都可以通过云端补充。

在一个技术演示中,两座完全 一样的大楼同时爆破坍塌、化为碎 片,一个是在传统的硬件上运行, 整个过程非常慢,随着碎块的增加, 画面终于变成了幻灯片。另一个利 用了云计算技术,全程流畅无比, 直到整个建筑变成了废墟也没有任 何卡顿。

由于《除暴战警3》既是一个 出色的游戏,又是一个大好的研究 机会,微软能够也愿意投入支持。 当 Jones 的团队需要对云基础架构 更深入地了解时, 微软向他们开放 了数据中心。不管 Cloudgine 团队 对云技术有任何疑问,微软的专家 们都会随时提供答案。Jones 说, 如果《除暴战警3》能够成功,那 么整个游戏业界将会掀起一场革命。 这对于 Xbox One 乃至整个微软集 团都会有很深远的影响, 多年的经 验积累将会在这款游戏身上得到验 证。Novak说:"老实说,我们因 为这款游戏改变了 Azure 的功能运



种子IP

微软推出的游戏也不一定都是 投资几千万美元、需要全球多个工 作室共同开发,有些游戏只是针对 特定用户群。Loftis特别喜欢寻找 所谓的"种子IP", 也就是那些有 望发展成为知名游戏系列的原创游 戏。然后帮助游戏开发者们实现他 们最初的构想。随着与开发商合作 的深入。微软提供的资源也会更多, 将其打造成优秀 IP 的可能性也就越

Loftis 特别提到的一款游戏是 《腐烂国度》,该作最初于2013年 以下载游戏的方式登陆 X360,是 -款有着开放世界的丧尸游戏,在 首发 48 小时内销售了 25 万套,第 一年内突破了百万销量。该作本身 存在不少技术问题,比如运行并不 稳定,经常出现一些 Bug,但它的 核心玩法却是非常新鲜的——玩家 扮演各种幸存者,如果稍有不慎。 就有可能永远死去无法复活。

2014年,微软与《腐烂国度》 的开发商 Undead Labs 签署了为期 数年、涵盖多款游戏的框架协议。 Loftis 并未透露细节,不过有传闻 说该工作室正在开发一款大规模的 网络游戏, 将会充满野心, 而且制 作成本极为高昂。

这种"种子"模式鼓励创新。 同时也降低了财务风险——这就信



成就奖杯堂

DLC补完计划 DLC补完计划

软硬兼施

圖多电视台在签下一个电视剧系列 之前。会先试播一集。下载游戏没 ■■通过零售商、即使失败了、损

研究

き持。

架构

开放

专家

说,

命。

的经 到验 们因 能运

现他

合作

就越

3年

本身

它的

元京

慎,

度》

为期

议。

专闻

莫的

且制

光像

失的也不过是一个小团队的工资。 所以如今大批开发者们辞去了在大 型工作室的工作,投身到小型创意 游戏、而微软可以选择的范围很大。

STATEOF DECAY

游戏高于一切

■Undead Labs凭借《馬楚国度》音響头角,在國歌相中。

在微软的 2016 年大作中,《再 生核心》是最为"年轻"的。如果 三《量子破碎》代表了 Xbox One 早期的野心,《除暴战警》代表了 急来,那么在2015年夏季刚刚公 **事的《再生核心》则是代表了如今** 囊软游戏部门内部"游戏高于一切"

《再生核心》的开发商是位于美 圖奧斯汀的 Armature 工作室,其 包给人是"《银河战士 Prime》系 到"开发商的主要制作人,另一位 则是大名鼎鼎的原 Capcom 头号制 作人稻船敬二,他在大阪和东京创 参的 Comcept 公司也参与了本作的

目前开发商仍然不愿透露本作 韵详情, Armature 创始人兼游戏 忌監 Mark Pacini 说:"《再生核心》 為核心是向不同的游戏时代致敬, 同时为之赋予一些新的内涵、主要 基于我和稻船先生过去做过而如今

再也没人做的一些游戏。"他指出的 一些灵感来源包括(银河战士)(李 尔达传说》等。

Pacini 最初与微软进行合作或 判时,原本对前景并不看好。他对 于 Xbox One 初公布时所表达的营 息也感到失望,特别是对于电影和 电视的重视,他觉得自己对 Xbox One 不大感兴趣。他认为,大开发 商的控制欲太强,会通过无穷无尽 的要求逐渐吞噬合作开发商的创新。

而微软提出了清晰的看法:游 戏是为玩家而做的游戏。如果《再 生核心》真能如 Pacini 所指的类似 于《银河战士》和《塞尔达传说》 的复古之作。那么微软要的就是这

Pacini 表示,微软游戏工作室 有参与游戏的开发,但并不做强制 规定, 双方的合作是基于对开发商 绝对信任的基础之上。

《量子破碎》的开发目标由于

Xbox One 与微软游戏工作室的策 略变化而不得不进行调整。《除暴 战警 3》则是围绕具有战略意义的 新技术。而《再生核心》没有技术 和战略层面上的野心, 开发商要做 的就是一个有趣的游戏,提供的是 纯粹的游戏乐趣, 也没有 Kinect 和 SmartGlass 的束缚。Pacini 说、在 他们与微软的合作过程中, 对方对 于这些功能的提议越来越少,到后 来干脆完全不提了。"我们的感觉是 那些无关的东西已经被清除了,我

们可以专注于去做真正好玩的游戏, 一切的内容都基于此目标去做。"

对于微软方面向第二方开发商 商负责与开发工作室打交道的部门 总是尽可能把我们踢给市场部, 或 者踢给那些商务人员、诸如此类。 而微软那边与我们对接的部门则是 把什么事都包揽了。这是巨大的不 同。"而且微软的对接部门人员都有 丰富的游戏开发经验,他们知道一 款成功的游戏应该是怎样的。



新生代玩家

立算起。微软进军游戏业已经有 20 余年。从 Xbox 计划启动至今也 Xbox 项目上赚到的钱并不多,考虑 到之前的亏损,至今应该仍未回本。 Xbox One 遭到了不少恶评。微软 的游戏市场战略再次给人留下负面 印象。那么微软为何还要继续坚守 游戏市场?与微软的主营业务相比。 掉了,对于微软的总业绩也不会造 成明显影响。对此 Loftis 说:"我认 为微软继续投入游戏最主要的原因 之一是因为玩家也是消费者, 他们 的忠诚度与热情极高。这个活跃的 群体是我们不能忽略的。"

"抓住高活跃度的玩家群 体"——这是微软游戏战略的核心, 也是其斥资 25 亿美元买下 Mojang 的理由。这是微软历史上最大手笔

如果从微软游戏开发部门的成 的收购行动之一,而收购的目标仅 仅是一家只有数人的小游戏开发 商。《我的世界》最初版本几乎是 想象这样一款游戏能值 25 亿美元, 但微软认为它的价值远不止于此。 《我的世界》不止是一款游戏,它已 登成为一个平台,一个网络社区, 聚集的是数以亿计的玩家。其中有 很大的比例是青少年,获得了《我 的世界》、就抓住了这个用户群。

《我的世界》销量已超过 7000 万套,成为微软游戏工作室有史以 来用户最多的品牌。以单款游戏销 量计算,《我的世界》已经超越《超 级马里奥兄弟》,成为史上最畅销的

Xbox 部门负责人 Phil Spencer 说:"收购《我的世界》这种游戏是 意义重大的,因为《我的世界》无 处不在,它是一种服务,一种视频

《我的世界》有一半以上的用 户是未成年人,如果算上手游、PC 乃至盗版用户, 其全球未成年玩家 数量可能超过一亿。而且与其他游 戏不同,《我的世界》用户表现出长 期的粘着性。一款单机游戏用户只 玩几天,加上网战最多玩几个月, 而《我的世界》的玩家们通过创造 世界、玩MOD以及各种玩家自建 服务器,可以一玩好几年。如此数 量级的高忠诚度玩家群, 25 亿美元 的价格确实不贵。实际上,过去微 软为了吸引低龄玩家所花费的又何 止 25 亿美元。微软的主要游戏产 品线都过于重度,高度集中在车枪

球领域, 玩家平均年龄极高。如果 不能不断吸引新鲜血液、开拓新市 场,那么用户只会不断减少。从收 购 Rare, 到投入巨资打造 Kinect, 微软一直在努力开拓低龄市场与家 庭用户,可惜从来没有取得过真正 意义上的成功。所以除了收购之外, 微软也没有太多办法。

《我的世界》也代表了微软在 平台聚合方面的努力。就在微软收 购《我的世界》几个月后, Xbox 开始与 Windows 正式融合。在 APP, Xbox One 玩家可借此通过 数据串流的方式在电脑上玩 Xbox One 的游戏,这样在书房里也能玩 到摆在客厅中的游戏机了。



Windows10 的领导团队们多次向 外界描述了将平台打通的设想,为 Windows10 开发的应用将可以在 所有关联设备上运行。微软 CEO Satva Nadella 说: "Windows10 将 会是涵盖各种设备的服务, 将带来 一个新时代……至关重要的是移动 化的体验而非设备本身。"

这种原则也在贯穿于微软的各 个工作室。

比如狮子头工作室正同时为 Xbox One 和 Windows10 开发《神 鬼寓言 传奇》。Rare 正在开发的多 人冒险游戏《盗贼之海》也是同样 的双平台策略。微软的核心游戏系 列正全面登陆 PC。不过要衡量家 用机与 PC 之间的界限是否会消失, 还要看"《光环》系列"何时能实现

双平台的同步发售。

当然也有人担心, 当玩家可以 在 Windows 上玩 Xbox One 游戏 时,还有买主机的必要吗?实际上 对微软来说这一点并不重要, 主机 本身从来就不会带来利润、关键是 有多少玩家在微软的平台上玩游戏。 Loftis 说, 目前大部分游戏仍然是 以手柄为主的操作方式, 但微软正 在努力让不同设备的用户有更好的 游戏体验。

那么,未来 Xbox 作为硬件是 否会消失,最终变成一个 APP 或者 是一个应用商店? Spencer 对此的 答案是否定的,并且补充道:"我 仍然期待大家看到我们出新主机, 我们最好的客户就是 Xbox 主机客

Phil Spencer 也是 Windows10 的主要负责人之一。虽然是微软的 高管, 他平常的衣着可谓不修边幅, 总是穿着独立游戏的 下恤,外面套 一件夹克。他会一边就公司战略高 谈阔论,一边蹦出一些关于80年 代经典游戏的真知灼见。

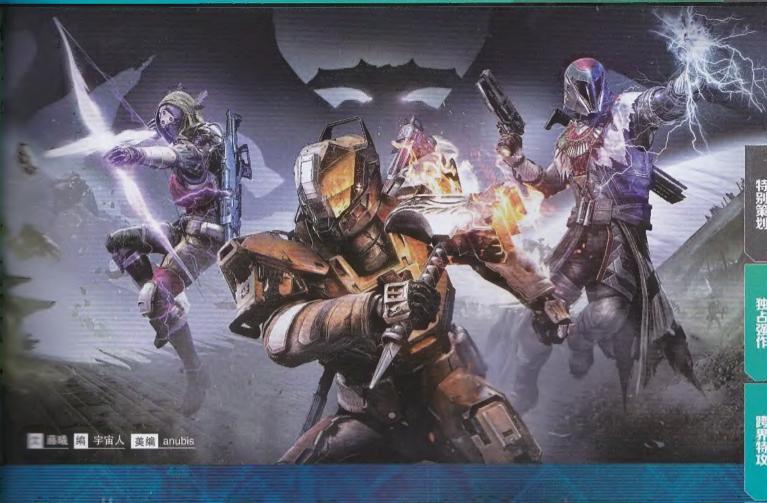
Phil Spencer 说, 将 Xbox 与 Windows10 融合之后, 数以亿计的

Windows 用户就成为了 Xbox 的潜 在用户,这为 Xbox 游戏开发商们 创造了无尽的想象空间。他说 Xbox 向 Windows 10 靠近,就像"变成 了沙滩边的豪华海景房"。

在 2015 年的秋季系统更新后, Xbox One 运行的就是 Windows 10, 用户界面得到了改进, 还可以游玩 100 多款 X360 游戏。Spencer 与



DLC 小完け別



(百合的)5)揭地 Bungie的迷失与救赎

2013年夏天,就在新作预定交 ====的几个月前,鼎鼎大名的 **● 第入了恐慌模式**。

三个传奇般的工作室,在离开 之后。当时已经花了3年 **国**司适他们梦想中的革命之 (看會)。这是一款将《光 **基本传统射击游戏与《魔兽世** MMORPG 结合起来的新 Bungie 的目标是将其打 ↑ 新的文化标志,就像《哈 =)、《指环王》或者《星球大 **三 当时有报道指,动视已** ■了10年合作协议、投入了5

三三, 两年前, 这个史诗级项 三丁大问题。(宿命)的编剧团 队由备受尊敬的 Bungie 老牌编剧 Joe Staten 率领,他们已经从事这 个项目好几年。然后他们做了一个 所谓的"超级剪辑版"——这是一 个两小时的影片,包含了游戏的过 场动画以及主要故事内容。7月份, 他们向工作室的领导层播放了该影 片。这就是局面开始脱离控制的时 候。据6名参与《宿命》开发的内 部人士透露, 当时 Bungle 高管对 于超级剪辑版所呈现的内容很不高 兴。他们认为内容太做作、太线性。 所以他们决定放弃 Staten 版本的故 事,整个剧本推翻重来。

之后几个星期,开发团队设计 了全新的剧情,几乎是将整个项目 推翻了,然后痛苦地拼凑出最终于 2014年9月发售的成品。然而这个 只用一年时间做出的版本, 遭到了 各界无情的批判。首当其冲的就是 剧情,晦涩的情节、薄弱的角色塑造、 莫名其妙的对话……游戏中有个金 属人形叫做 The Stranger, 他的一 句台词恰恰概括了本作叙事上的问 题:"我没有时间解释为什么我没有 时间解释。"

如今,《宿命》已经进入到第二 年,很多地方都已经改进了。最新 大型资料片《The Taken King》开 始真正呈现出原作本该具有的魅力。 但问题仍然存在。像 Bungie 这么一 家善于用 FPS 讲故事的开发商、多 年筹划的如此具有野心的游戏。情 节何以孱弱至此? Bungie 为何要 将做了几年的剧情版本推翻? 为何 正式版发售后还要经过那么多的修 改?《宿命》的开发历程背后究竟 发生了什么?

多名 Bungie 在职与离职人员 匿名披露了 Bungie 的内幕。这家 公司总是充满了突如其来的项目大 改动, 在制定项目进度时苛刻到 残暴的地步, 此外还有许多技术 问题, 比如新游戏引擎相关的问 箋。Bungie 的最后一款《光环》是 2010年发售的《光环 致远星》, 在 此之后就开始了他们新作的开发。 尽管如此,我们如今所看到的《宿 命》,其实是在 2013 年之后才真正 构思起来的, 那时距离发售不过一

2013年2月, Bungie 邀请了 一些媒体记者造访其位于华盛顿 Bellevue 的公司总部,正式对外公 布了《宿命》。其实在此之前数月关 于该作的信息已经泄露到了网上, 但这次媒体活动的规模很大,公布

的内容也很丰富。

Bungle 对《宿命》报以巨大 的野心,首先他们提出了一个概 念——这是世界首款"共享世界的 射击游戏"。当你在芝加哥的沼泽地 或者火星的星环上冒险时, 随时可 能遇上其他朋友或陌生人。这是一 种将单机体验与网游无缝接合的概 念。之后一年时间, Bungie 接连发 布了多个预告片,每次都在强调这 个概念:"你听到旁边有枪声响起, 你往左边看, 发现是你的朋友在开 火。"Bungie 员工在预告片中说。"就 是这样, 就像没有比赛匹配一样, 他就那样冒了出来。"

然而 2014 年 9 月 当《 宿 命 》 正式上市的时候, 玩家发现 Bungie 当年吹嘘的很多内容都没有了。游 戏中没有像《星球大战》那样宏伟 的故事。实际上,这款游戏几乎没 有什么故事。《宿命》中的任务故 事部分语焉不详就算是好的了,很 多故事简直是牛头不对马嘴, 台词

方面完全就是在堆砌各种名词与毫 无意义的对话。在早期的一个任务 中,一直陪伴玩家左右的重要角色 Peter Dinklage 说:"剑就在附近, 我感觉到了它的力量……小心!那 是黑暗之力!"而这样的台词都算 是本作中比较精彩的了……

人们很难想象最后拿到手的这 个成品就是当年那款被吹上天的《宿 命》。于是各种传闻开始出现,关于 《宿命》在开发后期经历了重大变更 的传闻不胫而走。玩家们把 Bungie 的旧预告片挖了出来, 指出其中的 角色与任务根本就没有在最终游 戏中出现。而且缺的还不是一点半 点---从预告片来看应该有很大戏 份的火星整个消失了, 还有那用枪 指着主角的蓝色皮肤的外星人也不 复存在。Bungle 的粉丝们只能这样 安慰自己: Bungie 肯定不是有意推 出一款故事烂成这样的游戏、应该 是故事在最后一刻被改了?

结果,他们的猜测居然是真的。





原版剧情揭

2013 年夏季,就在《宿命》发 售一年前,游戏的故事被全部推翻 重来。Joe Staten 及其团队所创作 的全部内容都被扔掉了,整个故事 架构全部重做,人物设定重新来过, 绝大部分的对话重新写。理由就是 《宿命》的项目主管 Jason Jones 以及其他公司高管对于 Staten 团队 所做的超级剪辑版不满意,以至于 所有内容必须重量。

在这次项目重启之前。《宿 命》的故事其实已经进行了多次修 改。据了解内情的项目参与者透 露,超级剪辑版的内容围绕主角追 寻 Rasputin。后来玩家所看到的《宿 命》成品中, Rasputin 没什么存在



感, 他的出现无非是在地球上的钢 铁堡垒里听听古典音乐。而在 2013 版本中,他是一个至关重要的角色。 Hive 将他绑架到他们的巨型无畏战 舰,这艘战舰后来从游戏本体中删 除,移到了《The Taken King》资 料片。而原计划中这艘 Hive 飞船是 故事主线中非常重要的存在。游戏 故事的最后三分之一就发生在无畏 战舰里, 以解救 Rasputin 为主要任 务。

在《宿命》的早期设定图中, 满是血腥的 Exo 是玩家们一直都很 好奇的角色。据内部人土透露,此 人正是 Rasputin。而在 DLC 中. 这个 Exo 变成了 Warming 控制的

在原来的故事中本来还有一个 会让铁杆《宿命》玩家感到熟悉的 角色:Osiris,这是一个类似于《星 球大战》中欧比王・肯诺比的导师 型角色,住在水星古老的Vex神 庙。虽然 Osirls 并没有在后来的《宿 命》中出现,但他的名字以另外一 种方式登场:多人 PVP 模式 "The Trials of Osiris"。该模式中,一群 无缺陷的胜利者进入了迷之巫术师 的水星神庙——这就是从原版故事

中回收利用的内容。在原版故事中, Osiris 是玩家的指引者, 他还有一 个机器人助手,其人物建模也被回 收利用,变成了玩家熟悉的另一个 角色: The Stranger。

被回收利用的角色还有很多。 在 E3 2013, Bungie 操作演示了 一个游戏片段,其中有一个瘦削的 蓝皮肤觉醒人用枪指着玩家。眼神 锐利的玩家们猜测这个觉醒人叫做 Crow, 其根据是之前发布的一张任 务截图。这个并未在最终游戏出现 的任务中,有一行很小的字,指引 玩家: "帮助 Crow 夺取 Academy 的档案。"

据内部人士确认, 玩家的猜测 是正确的。在原来的故事中, 玩家 在早期任务中就会碰到 Crow, 也就 是截图中的对决场面。他还会与玩 家一起寻找 Osiris。对原故事了解 的内部人士透露, Crow 是一个游侠 般的角色,非常有魅力。有点像《The Taken King》中的 Cayde-6。

Bungle 将 Crow 的建模变成了 新角色: 觉醒女王的兄弟 Uldren 王 子。在新版故事中也使用了这个名 字——女王的间谍军团就叫 Crow, Uldren 是他们的老板。







★国生之前的《**国**省》 **□**加注 . '5 HOUSE 1245 MINO过场动画,NPC 会介绍任务 三。Osiris 宣布他有关于 Vex 的 大麦现,让玩家挖掘火星上的一 憲古達迹,又或者是在金星隕落 量中深陷困境的 Crow.呼叫支援 **15** 一个任务结束时都有一段完 · 过场动画,长达3到5分钟

对于超级剪辑版所呈现出来的 **一**,不同的人有不同的看法。某 11多与者认为确实很糟糕。"是一 不知所谓、深奥而又故弄玄虚的 **但也有人有截然相反的看法**, ■ 有一些非常醋的内容,非常 **毫力的东西。塑造了极具个性的** ★事的发展层次分明 ■**↑**世界的秘密屋层剥开。

另外一个对此故事了解的内部 土蜡出了另一种看法。"故事本身 **美養有趣**,只是在超級剪辑版没 **建**有限出纳 故事用文字的

11,13 5 2,275,2 5. Jones,都对他们看到的东西不满 也有一些人对于游戏的推进 节奏不满意,在早期的任务中就 **把如心主要是球(地球**、月球、金 火星)都展示给玩家了。据称。 1977年 告诉开发组,他不想要线性 推进的故事——玩家应该能随时决 定自己该去间何处。这成为《宿命》 的一个关键点。

由于对当前游戏形态有诸多不 满,2013 年 7 月,Bungie 领导层 决定完全重启《宿命》的故事。他 们保留了游戏的基本世界观设定 包括Travelor、守护者的概念,数 人种族仍然是 Cabal 和 Vex,但 Staten 所写的情节被全部含弃了

之后几个月。Jones 微了两件 大事。首先他设计了所谓的 director 界面,由一系列的地图组成,任务 以各星球内的节点表示。然后他 组织召开了一系列的全体会议。叫 做"铁条"。他与 Bungie 的其他主 要负责人一起探讨如何拼凑出一个 來那么鐵機的全新情報 包括意味 NAME OF THE PARTY Smith。这几个核心成员用了两个星 **用作用态端音绘画的特别** THE STATE OF THE PARTY OF THE P

些东西,比如 Osiris 与火星上的人 工智能 Charlemagne - 早期的 《宿命》内容预览中曾着重介绍过 但在后来的游戏中并未出现。其他 角色,比如 Crow 和 Osiris 的助手 ^{据被改写以及回收利用,分别变成} 了 Uldren 王子与 Stranger。据知情 人士确认,《宿命》发售时游戏中的 很多剧情任务都是从老版中改过来

™比如说在原版故事中由 A 到 乙的任务流程,他们可能会拿出其 和中到了的部分 国为其中的遭遇 战做得非常紧张刺激。然后他们就 想 *怎么将这 H-J 的部分添加到故 事中呢?」这真的就像在打造一个 ^{弗兰肯斯坦那样的怪物。}看人可能 会说"这个部分的遭遇战做得很好" 或者 "这里需要有这么一个机制触 发这件事件 然后就是'好吧,我们 把 A 和 X 拿出来拼起来。所有的一 切都是这么做起来的。他们基本上 就是建立了一个顺序,让你先后拜 访地球、月球、金星和火星。原本 的那些任务其实都在,只不过全部 都被打散再拼凑起来,包括过场动 画部分。"

在那次臺夏的剧情重启中。 Joe Staten 黯然离开了 Bungle,但 Bungte 把这个事情见了几个可才 在2013年9月份对外公布。有消 息称,这次分道扬镳并非在友好的 气氛中进行。这一点,我们从事 件的前因后果中也可以猜得出来。 Staten 所设计的游戏世界观得到 保留,他所招聘的个别编剧们仍然 留在 Bungier 继续创作对话与背景 文案,还有他们所谓的"魔法牌" **岬大量丰富有趣的故事片段,在游** 戏中看不到。只能在相关资料以 及 Bungle 的网站上才有。不过跟 着 Staten 离开的编剧更多。 Clay Carmouche 留在 Bungle 继续为 《The Taken King》写了故事与对话。 该作做完后他就离开了 Bungle。写 此同时 Bungie 招聘了一批新编剧。

在剧情重启之时,《宿命》的很 多开发者仍然以为他们的游戏能够 在2014年3月发售。他们已经从 原定的 2013 年 9 月份延后了半年 但是在重启之后,公司领导层意识 到他们需要更多时间。在主持各种 开发会议的同时。Jones 与其他最 THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH 经历了一段漫长而复杂的过程。要 **以为规则形**的更为的时间。**是**存于 THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

宿命陨落

之后几个月,在"铁条"的故 事更更为主要推动之。 1880年第 开发者们继续打造《着命》。知情人 士透露,获得时间延长的许可后。 Bungie 的首要工作是进行玩法的打 磨与优化,包括:作为游戏量基础 部分的射击手幕的调整。以及公判 空间的具体功能,还有遭遇战如何 展开。他们将重点放在这些地方的 同时,忽略了对于深度剧情的打磨。 情节被放在了次等位置,编剧们也 遭到了冷落。如情人士说:"Joe 所 组建的编剧组遭到了排斥,游戏故 事是在没有编剧参加的情况下写下

虽然说延期了。但只不过是让 我们能把游戏做完的最低限度的耐 限延长型 某参与开发者说。"如果 没有这次延期,我们根本不可能在

(宿命)最终于2014年9月9

3月份之前把游戏做完。"

日发售。开发团队大部分人对滥观

文献公司(本) **表表作都分差以那种是水灌理。** Metacritic 评分均值为 90 分左右。 但实际得分只有 76 分。

EUZM, Bungu Jahn Za 制造的合石里坝和国出了美工游戏 **收异居量的弹和多金多等。 \$1**00° 等 命》第一作在发售后 30 天内获得 的媒体平均分(由 Gameranking 或者同类权威网站统计所得)整过 90分,将会获得额外 250 万美元的 "质量奖金"。 商《宿命》的实际得 分令人大失所望,这笔奖金肯定是 得不到了,说不定还有某种惩罚。

媒体与玩家们对于《宿命》的 **国画与萨茨玄图森实验到清澈**。 即使不谈稀烂的剧情,可以批判的 地方还有很多。比如随机 loot 系统 比如重复枯燥的无脑刷刷刷,比如 **青特的升级设定,还有很多恼人的** BUG。还有关于刷紫装的一些奇葩 规定让量忠诚的玩家们也忍不住火 **有一直关注《程令》**的



铁厅组

建设置 以及由一群策划与 國際英國成務"禁匠鄉"賴出了《名

般的《宿命》新战役模式。

如果是按照原先的剧本计划。 大型并列。建模工程模块。而是 **一本中国国主** 用医不可能会表表前 一界样的制

玩家来说。游戏的过程中感觉就像 是在与开发者们战斗。

在《宿命》发售后,Bungie 的 开发者们慢慢接受了他们在网上看 到的种种负面反馈。虽然他们当时 并不知道下一年该将游戏如何修改 他们知道必须做出重大改动,包括 DLC 改好。

令人沮丧的升级系统。首先是他们 大幅修改了 2014年 12 月发布的第 一个 DLC 包《The Dark Below》。 知情者透露。当时是 Bungie 紧急 安排了一个团队。让他们无休止地 加班加点,终于在9个星期内将该

THE DARK BELOW



《暗黑川》的启示

William Thomas Mitthill **申申》史书明王出典章** [大家建筑] **电影电影子的家族的**在北海。 **医复数性神经** 排入排出的 李明, 张正是先东京老前的海米里 The state of the s

连两事有福**用直接的**企業條備 传示掌作员 林园公园 医多生有道 **建资料并仅有电池轴入图积取代表** 非一性化妆纸不好和 相传子》

内部人士说。暴雪的这次经验。 分享对 Bungle 起到了极其巨大的 ■無作用,其价值"简直无可估量"。 正是这次分享,使得 Bungle 对于 资料片《The Taken King》有了头 清。Bungle 总监 Luke Smith 公开 对媒体表示将会避免随机性,所策 划的任务将会确保有奖励。《宿命》 在叙事方面也开始经历《暗黑 III 》 走过的路;虽然开始时曲折。但开 发商已经找到了救赎之路。

《The Taken King》 就 是 Bungle 的救赎,虽然它自身的开 发经历也是充满坎坷。这个代号为

末开始启动预生产。据知情人士透 幂。原本的计划是按照完整 AAA 大作的价格(60美元)销售这 资料片,其中包含一颗新星球 此外还加入地球上的新地 区叫做 "洲死亡地带"。此外他 们还计划加入一些新设定,比如"多 战队活动"。其大致构想是:ABC 三个战队按照各自的路线战斗。然 三条路线在某个点汇合,所有人 朝着 BOSS 的方向进发准备决战。

这一切构想随着游戏本体的 完全变化而放弃。2014年3月。 Bungle 重启了"彗星"。这次开发 团队决定将其围绕单张大地图—— ■从原版中删除的 Hive 巨型战舰。 另外加入火星上的新公共空间。不 过这个版本也进行了一次较大的 改功。最后的火星大部分内容被取 满。转交给动桡子公司 High Moor 工作室。这些内容将会被整合到 2016年的正式装作中。[已确认 High Moon 輔助 Bungie 开发本作 此后几个月,Bungie 模樣現实可 行性对项目规模进行了调整。集内 客全部围绕无畏战舰。

在游戏开发过程中降低爱模是 **用性,無疾引動。中心毒素。随道用**

为《宿命》而度身定制。《宿命》 所用的技术,包括用于关卡策划、 渲染图像以及制作内容的工具。都 是游戏开发过程中的内在问题。

对该引擎十分熟悉的某开发者 说:"比如游戏策划想要改革东西 将某资源节点移动2英尺。他首先 要进入编辑器,用一个晚上的时间 **把地图加载选来。晚上回家前开始** 加载地图,花8个小时大概能加载 好。第二天上班的时候,如果导入 醫没出故障的话就能打开地图了 大概要花 20 分钟才能打开。然后 进入其中,将节点移动2英尺。然 后他们还要进行 15 到 20 分钟的 编辑工作。只是为了半秒钟的变

参与《宿命》技术开发的内部 人士透露。Bungle 的技术患子还 是很强的,能够在后台完成令人惊 叹的事,比如玩家的比赛匹配。此 外《宿命》显然是当今画面最好的 游戏之一。但是在开发者们所用的 工具组方面、《唐命》的引擎确实 很水。在 Bungle 做新地图和任务 对于开发着来说是非常痛苦的事。

Bungie的救赎

2014年9月《宿命》发售后 Bungle 员工没有时间庆祝。之后几 个月、他们还要继续加班加点。首 先他们要推出两个 DLC 包,每个备 值 20 美元。然后他们还要再第二年 秋季推出一个售价达 40 美元的大型 资料片。他们需要一个全天候的团 队不断写补丁和修复 bug、他们还 **美切力计算承任对部独和生动图式**

测 使要此样的标准 他們要事情 · 法基础表示。 · 国达小章和沃 **间押礼 区 产 购成公理赚买 同种**市 公務何外舊的推議。且其實能方置 東光真内容 直測(自由:1) 波里 这样可以大大减轻 Bungle 的压力。

Bungie 内部有人打赌,"如果 引入徽交易,产生的收入绝对足以 填补 DLC 的损失。

自前看来,Bungle 需要正在 **《大学》 2 写他 电冷龙性**的 代价。根据 2012 年 **选择销售**事業

A - MARIE MANAGE BERTHER STREET 村押头 多加加 中基础的特别

THE RESERVE SHOPE THE SECTION ASSESSMENT 李马斯伏蒙东北。 化车人用油压车 BURGIU STATE TO BE BURGIU **电影所说 张术的短线可能会导型**员 无法满足玩家永无止境的要求。

考虑到整个过程中的种种艰难 **《中国》,"一个" 医沙漠淋漓性,但是外毛术养死**加 **萨女人的时期**特。当中《唐命》 法像期待的那样成为 Bungie 的《星 **非大批》,但在65天到2630年的代**





HA: 1471.

人物篇

模式中, 玩家需要分别扮演两支 队伍来体验剧情。两支队伍分别 前,首先让我们来认识一下这8 是由 Locke 率领的 Osiris 小队, **众及土官长率领的蓝队。每支队**

在《光环5守护者》的战役 | 伍都由4人构成, 队员的特长和 武器都有所区别。在攻略开始之

OsirisUW/Fireteam Osiris

Os ris 是埃及最重要的九神之 , 冥界之王。Osiris 小队成员都 由斯巴达Ⅳ期超级战士组成,相较 于 II 期,他们接受身体改造的程度 低了很多, 但是护甲更为先进, 每 -部分都由电脑控制。在游戏中 Os ris 小队成员自带的 ATS (阿尔 忒弥斯, 古希腊神话中的月之女神) 追踪系统能标识游戏中的关键点。 Ⅳ期成员之所以能和Ⅰ期的传奇战 上打个平手,就得益于先进的护甲。



"、"夢、志\·勤

她是原 UNSC 第 412 工程旅的中士, 亚 非混血, 因此有着田 中这样的姓氏。她首 次出现是在漫画《光 环 恶化》中, 她的家 乡 Minab 在 2550 年 被星盟摧毁, 包括她 和她的父亲在内, 只 有10人幸存了下来 之后她和她的同伴在 **河川の戸域上生存了3** 年 大気、MASC 関源 さして マアキョーサ 基本年者を取べる。 更生 【复言。从"】

色。突星了他低调的特点



SEASON.

Locke



Locke 对于 士官长本身不有



Vale 首次登场于 方小说《光环 暗 地猎手》 她是个在 语官方面极具天赋的 会说里盟告个种 族的语言。曹经担任 过 ONI 对精英联系特 景景。 載 曾 于 2555 年参加人美-精英联 合特派考案团。前往 方舟阻止引导者 0000 光环毁灭银河系的生 命。现在加入斯巴达 IV 期成为一名超级战 士。她的盔甲是鲜红 色。这暗示着她好战、 躁动的特性。

超级战士的指挥官——
, 致远星战役和空降

★ 欠營场是在《光环 3
 ★ 竹他担任 ODST
 - N ne 小队队长,参与
 - * 作战,战后得到在致
 - * 10b e 小队惟一幸存
 - - 4π-A266 的邀请加入

- 但是不愿抛下队友的
「%绝斯巴达V期的候选人。在随后清剿叛军的过程中等超目一(《光环3地狱伞兵》的主角),接着在得到了Jun-2006年,与队友 Mickey 和 Romeo 共同加入了斯巴达 V 是一个 ODST 的风格,体现了他对 ODST 有着很深的感情



Linda 是蓝队中最棒的 狙击等。也是 UNSC 有史以 利息,而自己独自一人留 最后被士官长以下命令的方式才使得她与士官长一块林 高。而 Linda 后来在一次作 战任务中被打成重伤,孔乎

在式的TEC/73 支援士官长侧挂在荷的铜索 上。并从無体的程序中运动 接接号的驾驶员。一次 地的盔甲名叫两尔戈斯。美 字面子含素集缔话中的百雨

在太过明显,因此最终被弃用。

M/Blue Team



士官长John-117



Kelly 是蓝队中的飞毛 腿,最高时速能达到38公 里 / 小时,因此获得了兔子 的绰号。她的反应能力也远 超其他队员, 尤其是在近 距离战斗时更为明显。蓝 队在以前训练时也采取过 让 Kelly 作为诱饵引诱敌军 深入的战术。她可能是士 官长最亲密的朋友,而且 有着天生的幽默感。Kely 参加过201个军事行动, 其中 124 个是参与了整场 战役,这比除了士官长以 外的所有斯巴达战士都多 她曾在"微影行动"中破 场反应炉造成了大爆炸, 禮報了星盟的前线作战基 地。一个人解救了艾琳星 殖民地的新科纳市。另 个著名战例则是她在"溢 五行动"中渗透到星盟的 艘重要主力舰内, 并让 这艘舰撞上了星盟的舰队, 成功摧毁了半数星盟战舰 此外、她还曾作为红队副 队长和 Fred 参加了在致远 星的"红旗行动"。

NEXT GEN BRECIAL 13

* **



武器篇

IN THE THE SPECIAL T

游戏中登场的武器,并针对战役 和联机给出评价。

注:在联机模式的一级战区中,所有武器都有其升级型号, 强力武器的升级型号一般都加强 了火力或者增加弹药量、射速等; 而标准武器的升级型号就是加装 了各种瞄具、提升了对人或载具 的伤害等等。下文只针对基本型 号的武器。



UNSC武器

性能速查表

| Mary de la company | 弹夹子弹 | 最大帶弹 | | | |
|---------------------|-------|------|-------------------|-----|--|
| 1 | 賞(麦)* | 量(发) | | 100 | |
| M6H2麦格农手枪 | 12 | 48 | \ - | ¥自功 | 1 |
| MA5D突击步枪 | 36 | 216 | . × _ | 自动 | |
| BR85战斗步枪 | 36 | 108 | L V . | 工连发 | |
| M395B神射手步枪 | 15 | 45 | . V. | 半自动 | 対裁具及人 |
| M8E斯巴达镭射* | 100 | 100 | × | 蓄能 | 员 -击必杀 |
| ARC-920磁轨枪 | 1 1 | 13 | × | 蓄能 | |
| M45D霰弹枪 | 5 | 15 | × | 半自功 | |
| M739 SAW | 72 | 144 | × | 自勃 | |
| SRS99—S5 AM狙击 步枪 | 4 | 16 | V | 半自动 | - 1 |
| MLRS-1九头蛇多管 火箭筒 | 6 | 18 | × | 半自动 | |
| M20冲锋枪 | 60 | 360 | × | 自动 | |
| M57火箭发射器 | 2 | 4 | J. 844 | 半自动 | Now the Street of the Street o |

帶"的武器为能量武器,并无弹夹设定,能量耗突即没弹。

MASUR走衛的



击发模式:自动 弹夹载弹量:36 发 最大弹药携带量,216 发

武器介绍:MA5D是由

M sr an Armory 研制的采用了写 气式结构、弹夹式供弹 自动开 火模式的单兵作战武器系统、主 要用于中近距离作战,是 UNSC 的主力突击步枪。此外它备有弹 药计数器和指南针,提高了士兵 在单兵作战下的生存能力

评价:经典的默认武器配置之一,在战役模式中因为无法爆头,看似弹数众多,其实实用性不高,推荐换掉。联机模式中同样是默认武器配置之一,由于出场率高而必须掌握,当然用好了

样能杀人。而且本作还加强了它的伤害和子弹数量。使得这把 枪不再是前几作中鸡肋般存在。

BRB5N战斗步岭



击发模式· 连发 弹夹载弹量 , 36 发 最大弹药携带量 : 108 发

武器介绍: M sr an Armory 研制的导气式结构、弹夹式供弹 的重型枪管军用步枪,采用了二 连发的击发模式。该武器是战后 UNSC地面部队最主要装备的战

生毛枪。

评价:物美价廉的好武器,战役模式中可以常备一把,枪法准的话十分给力。网战中堪称玩家标配,也是最常使用的几个武器之。不仅能够快速破甲,也能实施中距离的精确打击。共通的缺点是弹道散布较大,后座力略大。



- "。模式,半自动
- 電空量 15 发
- 〒 1 35] 携带量: 45 发

工厂设施有手结晶

- 📑 🚟 🍕 Misriah Armory * 每兵设计的导气式结
- 三十二 洪弹的神射手步枪,
- 引手模式, 是军队里 * 神射手的标准配置,
- +=? 整取消了弹药计数

器,降低了瞄准基线。

评价,无论是战役还是网战, 在常规武器甲面, 这把武器是最 好用的,没有之 其射速、射程、 子弹散布和威力无一不凌驾于战 斗步枪之上,只是在一级战区模 式里最少也要等到6级才可以使 用,而且相当难抽中这把武器。



击发模式 ¥自动 弹夹载弹量 4 发

最大弹药携带量:16发

武器介绍:该武器使用了 145mm 口径的弹药,使得它能 够在极远的距离击穿能量护盾后 还有足够的动能继续穿透动力盔 甲继而杀伤人员。

评价:狙击枪向来都是主视角 射击游戏战役模式的神器, 本作也 不例外, 在战役模式中获得此枪后

验非有超强的非常规武器, 不然都 是推荐保宙 但玩家务必要对每种 敌人的弱点了然于心, 枪法更要准, 不然 梭子过去没打死半个人,那 真是暴殄天物了 联机模式中这把 武器有着爆火 主必杀的能力,同 时还可以兼任反载具的任务。而且 虽然射击者在进行瞄准社会被高亮 显小。但是暴露变远没有光束步枪 那般高,在远距离狙杀敌人会十分 有成就感

计记表格尔手枪

- 三年 第自动
- · 1 章量:12发
- 2 携帝量:48 发
- 一 有着 百多 - 三支的个人防卫武
- 1 经历了多次改 - 三三弦武器成为了
- 27年4周閏

夏本是手枪,但是在中距离的精度和威力也是异常强大,而 第一一章 在战役模式中将敌人破甲后换出来一枪爆头,真是男 - 二、模式中,在没有其他中距离武器可用时,可以两手枪代 ★ 不上战斗步枪,其他方面都是略胜一筹的。



击发模式: 半自动 弹夹载弹量:6发 最大弹药携带量,18发

武器介绍·由Chaybs Detense Solutions 于人类与星盟 战争后研发的陀螺虫多管火箭发 射筒。装有6枚制导空爆弹,可 在锁定敌人后从任何角度任何位 置发射,并在接近敌人后引爆, 两发即可带走敌人。此外,操作 者亦可以不经锁定直接发射弹体、 击发模式为半自动。

评价:由于威力偏低,在战 役模式中它的作用比其他大系器 来要逊色一点儿,不过在联机模 式中还是很猛的,特别是用来对 付没有掩体的敌人。由于采用了 类似霰弹枪的单发装填方式 使 得该武器装填速度稍慢, 但是却 可以在使用类似霰弹枪"铥 发 打一枪"的方法解决眼前对敌人 这把武器不太适合乳 舞鼓 更适 合从背后偷袭敌人 新手者在锁 定敌人的时候会被高声。《



在支没模式中实用性不算高, 推荐 中央青行 些散兵游勇 联机模式 大多数时间战斗都是在中近 。高广气、HUC的作用同样有限 · 《在身》作成,MAHD 突击步枪 内計学・イン書 片有級近や別 事で新文化 返られて伊藤 田敷

M57火箭发射器



下夏種 · 斯 章 载甲量 人 픐 딜, 루ー트 및

新文字器是战后,NSC 用于替代 ''4' 人箭发射器的产品, 但是有 着更为实用的设计——例如可重 复使用、可拆卸弹匣替代了原来

NEXT GEN SPECIAL

*** 人面支索器的一次性旋转式 每一, 大温度提高了人箭发射器 大多一个 多点器工程可以用于 年しを平式具

三大大縣 而且牌数非常。,只 西与中央打载具 联机模式中不

管是对人还是对载票都有着非常 有效的杀伤效果,最好的使用方 法是改卡故人脚下的地面或者其 也靠近敌人的障碍物, 直接用溅 射炸死敌人,这样远比直接射击 敌人的效果来得好。

器,因为该项目和斯巴达 ||期的 當神之锤盔甲计划同时进行, 因 此得名斯巴达镭射。

评价,战役模式中只会出现 在特定战点, 般遇到敌人的强 力载具时就可以注意搜索一下周

边。联机模式中对人员和大部分 载具都可以做到一击必杀, 蓄能 时间为2秒,发射后须等待4秒 冷却时间。射击者在蓄能的时候 会被高亭显示

ARE-920世轴的



· 友模式: 蓄能 弹夹载弹量:1发 最大弹药携带量;13发

武器介绍:由Acheron - curity 研制的 920 型非对称 | ▼ 5 坐力卡宾枪 (Asymmetric Pecolless Carbine-920) 采用了 工 您加速导轨结构,能以极高的 至复发射高爆彈药, 从而有效条

伤人员和一些轻型载具。

评价:联机模式中这把枪有 着极高的精度和子弹初速, 使用 得当的话完全可以当狙击步枪用。 玩家在一级战区模式里还可以有 机会使用弹头截弹2发、蓄能速 度更快的磁轨炮 注意,射击者 在蓄能的时候会被高克显示

M739 SAW



击发模式:自动 弹火载弹量,72发 最大弹药携带量:144发

武器介绍:UNSC的班用 自动武器 (Squad Automat c Weapon), 有著极快的射速和大 容量弹夹,在中近距离是比 M2O 冲锋枪还要可靠的武器

评价:看起来就是个加大与

的冲锋枪,实际上十分给力,在 战役模式中也是大杀器 一个,不 过连续射击容易打偏, 而且硬直 也不小。联机模式中在中近距离 的火力压制十分凶猛 虽然说子 弹多, 但是射速特别快, 而且换 弹时间长, 不仔细点瞄准很容易 打到没子弹。

M45D战术器弹的



击发模式 单向 強夫執理量 女 最大使品格兰墨 1 人 点器介绍 10 基金+4 也是最有效的近点多作为点域 = 草适合养巷战使用

東京:根据成点情で コルチェーバー おき

要不要拿一把防身 联机模式中 近距离对敌人能够一击必杀, 当 然比起星盟的能量剑来还是要差 方.J.。由于这把武器上安装有 战术手电并且被默认设置为常开 + 5, 所以当敌人使用该武器时 ,4价;标准的霰弹。 一、 参、众支出白色克光,记得提前

MUMBERTEN

最大携带量:2颗 武器介绍:UNSC部 队标准的手榴弹, 爆炸范 面较广。

评价,系列传统的手 常,比较上级的技巧是通 过投掷在墙壁上反弹, 从 而击杀拐角处或掩体后的 敌人, 在战役和联机中都 可以用到 至于更高端的 手雷跳, 在本作中并没有 机会用到。



NFE 斯巴法通射



支稿 、 蓄能

净未载单量·100%能量,能量消耗完毕后无法开火

器拉盟星

科能球費表

| 自武器名称 | 弾夹子弹 微(发) | 最大推弹 量(发) | 一枪爆头* | . 开火模式 | * ** |
|----------|--------------|--------------|-------|---------------|--|
| 1式能量创* | 100 | 100 | × | 近身攻击 | 对一般敌人具有秒杀效 星 |
| 27式光束步枪* | 100 | 100 | V | 半自动 | |
| 54式电象手枪* | 100 | 100 | × | 半自动/营 | 舊能发射后可賀时瘫痪 |
| 55式风暴步枪" | 100 | 100 | Ж | 能自动 | 数具 ———————————————————————————————————— |
| 56式针刺枪 | 22 | 66 | × | 自动 | 对于破甲后的敌人、累 计五发子弹击中即可引 爆针刺从而秒杀敌人 |
| 57B式卡宾枪 | 20 | 80 | . V | 半自幼 | |
| 58式燃料炮 | 5 | 10 | × | 半自动 | |
| 53式电浆发射器 | 5 | 10 | × | 半自动/蓄能 | 两种击发方式有不同的 效果 |

非

1 秒 付候

在

不

更直

原 免于 且换

容易

沙奈瓦

竹铺等

人, 點

即可さ

敌人

不同針



ERICE.

三十二年 10 年 10 元

- 王- : 亨钦精英版十 きなき 強大的威力。 ■ ● 本京的最爱。

- - . 模式的高难度

危险。而且对付大型敌人又无法 做到一击必杀, 倒是使用 1 式能 量剑的敌人对玩家威胁巨大。网 ■ ■ 『 量性 是一种近 | 战中对攻击范围内的敌人具有一 违公杀的效果。只要对政事范围 内的敌人友动攻击, 就会直接吸 附到对至身上,从而秒杀 值得 一提的是持1式能量氫时发动猛

77. 花花木木



章. 产自动

■■■ 畫 . * 10%。 能量消耗

章 享想的主要狙击 - 多过热为代价实

> "。 4发的狙击枪比 。战役模式中一 まれ不足滿能量,所

以建议是用完就丢 联机模式 中射击者进行瞄准时会被高亮 显示、暴露度远高于UNSC的 SRS99 S5 AM 狙击步枪, 但是它 的优势在于可以快速主发以弥补 射出精度 引题,如果玩家觉得瞄 准人头太难,不妨可以试试这把 武器, 连续两发打身体也是可以 杀死敌人的

上自动 蓋能

手枪, 蓄能后可以破除对方护甲 三 量 %,能量消耗]或瘫痪载具,是星盟的代表武器

评价:和过去一样,先用电 李 - 引 星型产主要战斗 浆蓄能引用,再换其他武器爆头。



是系列的代表性战法,无 论是战役还是联机都会经 常用到.. 瘫痪载具是另一 大用途, 战役模式中可以 用来抢夺或破坏一些强力 教具。在联机模式中同样 是 + 分好用的 把武器, 要主意的是射击者在蓄能 カー協会教事事品 、、 景 豊・東本 また善哉、水 · , 这,天 - - - 東方

55式饲暴出植



击发模式:自动

武器能量:100%,能量消耗 完毕后无法开火

武器介绍:星盟的 1 要实 击步枪。地位类似于UNSC的 MA5D 突击步枪。

评价:战役模式中实用性不 高。联机模式中相比 MA5D 比较 容易破甲,但是极容易过热,最 江計会表格《平枪使用,以方便 台。"一之"一之"净武器,保止人 力行等等

56式针刺枪



击发模式:自动 弹夹载弹量:22发 最大弹药携带量 66 发

武器介绍 该武器发射的弹 药具有追踪能力, 当多枚子弹击 中方护甲或被破甲的敌人后、弹 | 敌人,不浪费 1 发子弹

药会共振从而引发致命爆炸

评价, 无论是战役还是联机, 它在近距离交战的威力还是相当 强力的, 值得信赖 言水平的玩 家甚至可以用准确的弹数来秒杀

57日式卡宾市



击发模式, ¥自以 弹夹载弹量 (气)

最大确结准件量 人 人

* 主早盟常规武器中算 早最下出的 在战役模式中一日 透露った モード単音 ラー スプラグ要達过 在联机模式中, 主要"远远高"。 《美》 幸一片。村坡于神射手步枪,长宾枪的风 更大容量的弹夹,这就意味着这把枪的容错率要比神射手步枪高。这把 枪有个很明显的弱点就是在开火的时候,其子弹轨迹会暴露射击者的位 置,在战役模式中不构成什么威胁,联机时就要记得开火后及时转移。

SP式触科炮·



弹夹载弹量:5发 最大弹药携带量:10发 武器介绍;星盟的主力反载 具武器,能够发射 38mm 的燃料 梅并造成爆炸,能够有效杀伤载 具和人员。

击发模式, 半自动

载弹量多的原因,容错率要比 UNSC的 M57 火箭发射器高,但 是缺点也很明显, 就是弹丸飞行 速度太慢, 溅射范围不够, 攻击 时不能瞄个大概就仓促出手。打 大型或固定的目标(如一级战区 模式里用来攻击摧毁对手基地的 评价:星盟的大杀器,由于「核心)是最适合它的工作。

53式电视发射器



出发模式, 半自动 酱能 弹夹载弹量 5发 最大弹药携带量;10 发

武器介绍 这把武器星盟 已经使用了接近 个世纪, 而 UNSC直到战争未勘点察点到该 武器的存在。该武器是精英心队 和突击队使用的弹丸发射器, 备 弹 5 发。有两种 击发模式 = 1 动或蓄能。

评价: 半自动发射模式会发 射 20mm 电浆炮弹, 不具有黏 性, 但是可以打击拐角处的敌人;

蓄能模式会发射一枚子母电浆手 雷,在电浆手雷爆炸后会散出几 枚 20mm 电浆炮弹并爆炸。蓄能 模式下发射的电浆手雷亦可以黏 在敌人身上,蓄能时如果想取消 的话用换枪或喷射就行了。战役 模式中它的作用并不明显, 联机 模式中可以用蓄能攻击来封锁道 多 或者在抢点的时候使用半自 文模 : 扰乱对方阵型和走位, 从 一一五片突破创造机会。一个小 查 是拿着之应距离遇敌时可以

1式电影手超弹





最大连续得益 量 2 聚

武器介绍:星 盟的标配手榴弹, 可以黏在敌人或者 载具上, 但是不能 像 M9 破片 手榴弹 样反弹攻击。

评价;由于需要黏住目标、因此在网战中实用度不高,但在战役模 式中还是不错的。特别是本作中命中敌人在 HUD 上会有提示,可以方 便玩家判断是否成功黏住目标,而不用像过去那样还得肉眼判断。

先行者武器

件能速查表

| (MA44 | 弹夹子弹键 (发) | 量大帶彈 量(发) | 16111 | | |
|-------------|--------------|--------------|-------|--------|----------------|
| 2 110 闪霏手枪 | 24 | 72 | ١ | - 连发 | - |
| Z-130压制实光枪 | 42 | 168 | × | 自功 | |
| Z 180散射步枪 | 5 | 20 | × | 半自动 | |
| Z-250光线步枪 | 12 | 36 | 1 | 半自功 | |
| Z-390焚烧加农炮* | 100 | 100 | × | 半自动/蓄能 | |
| Z-750二元步枪 | 2 | 8 | 1 | 半自动 | |
| 子母弹发射器 | 30 | 30 | к | 半自动 | 固定于基座时 弹数无限 |

Z-110词置手枪

击发模式:三连发 弹夹载弹量:24发 最大弹药携带量: 72 发

武器介绍, 先行者 的手枪,对行有机体很 有效果

证价:和前作相比, 闪電手枪取消了酱能射 击模式, 改为二连发射

击模式,子弹具有跟踪效果。总的来说不如电浆手枪和麦格农手枪好用

7-130任制实光帧



击发模式 自动 弹夹载弹量,42发 最大弹药携带量:168发 武器介绍:先行者的冲锋枪, 子弹具有追踪功能。 评价: 玉制实光枪自动跟踪 的特点,特别适合用来对付破甲 后的敌人, 能够很轻松地给予高 伤害 联机模式中感觉是3个势 力的冲锋枪里最好用的 把,不 过使用的人还是不多。

7-160散射步



耳、云 重量 . - 友

景 写真有 量: 的发

二烯 一 先一者於蘇脾枪, 李麗達和近, 就麼 - 7 方 个特色是当射 三月、追物付还可以反弹。

反单声的子弹也有条件力

评价:战役模式主经常看到 敌人瞬移过来用它进攻, 分赛 爆 作能方面相比 4 代有差令的 的强化 可以说是3个势力的霰 弹枪里最好用的一把, 定要用 霰弹枪的时候用它就对了



- ● 「, 手自动

丰一年 章量 1 12 发

三 東帝量・36 发

- = .7 地位和作用类似 * 特新手步枪和星盟的 · 早衰力是三把枪里最

大的, 而射速是最慢的, 3发即可 破甲

评价 - 射速慢, 容错率相对 较低,在战役模式中可以慢慢打 不急, 但在联机模式中会比较吃 亏,拉开距离偷袭吧!



100 • 自动 蓄能 - 量 * か。 能量消耗

- ** 癌加么炮是被 - 音工卷卡量虫族占领的 一并 在重生规炮过于浪 一一一一一一一一一一一一一一

溅射出5道粒子流,在广阔区域 甲形成二次爆炸, 蓄能后威力增

评价,先行者的大杀器、蓄能 攻击即使对载具也能造成毁灭性的 打击,在清理狭小空间内的复数敌 人时效果更佳 无论是战役还是联 机,入手之后要好好发挥



* 数人最让人支痛,被打中的话真 恢初至, 九去教授 在抗家手中这 へ」起き不愛前作の程逆天。 发射 国工、特華豪特族羅朝被人才可 三年 一人是後前代 おきまし M 18 및 함 글시설부터는 三 表書事 表缀点音片 专 F 墨 地 大江

子母手編件

最大權药機"量12颗

武士 17. 3年后义,投掷日去后会外散 到伤害 子母 福告兵部 †的み近熟悉之后比 较好认,但在其首集之前,有破弱之法

评价:在或授模式广大作品。或 無机 模式里用来封铃道路或者和作声是严重内的敌 人有奇效 要注意这款丰富无电被反单



子母弹发射



击发模式: 半自动 弹夹载弹量:30 发 最大弹药携带量:30发 武器介绍, 先行者的固定炮 培, 固定于基座 时子弹光服 游戏里出现时一般是拆卸后的手 提模式,这时弹数只剩30发

评价:子母弹发射器有着非

党强大的火力,在子弹发射后会 禅落子母监继续杀伤敌人, 在小 范围内是理爬虫等杂页是十分有 效的武器。战役模式中使用这种 武器的敌人非 中堆缠, 主意于持 时无法以切换武器的方式隐藏武 器,同时行动也会受影响

計具管

从《光环》诞生至今,HALO 世界中出现了数量繁多的新具, **人可谓在游戏界家喻户晓、相关** 的模型周边也是层出不穷,这在「 一线射击游戏中是极为少见的 本作无论是战役还是联机,都可 以借助载具的力量来赢得胜利。 在 级战区模式中更是可以通过

之前获得的卡片, 直接召唤上相 要的载具,这个设定1.载与广作 抚猪号、幽灵号等经典载具的名 | 用更加飞跃。一级战之棹之丰; 载具和武器一样、 やなみ着と > 性能各异的升级型点, 图 541 将只介绍原型

> 注, 游戏工, 声表、寂 不可使用的智具 个 全篇语就



UNSC载具

M128-"旋猪号



搭载人数:3人

搭载武器: M41/46 对空机 枪×1,或 M68 电磁炮×1,或 M79 多管火箭发射系统 ×1

载具简介: JNSC 主力侦查 载具, 具有良好的越野功能。后 座可搭载对空机枪 电磁炮或多 管人箭发射系统, 其中电磁炮的 八力强大, 射速慢, 主要用于反 带地面载具;而多管火箭发射系 **沙则用于反制空中载具或进行地** 面取坚及火力压制。

江小, 系列的招牌载具之一, 可以口勺将载《人是魅力所在。 疣猪号行驶速度不快, 但后座的 从户 · 原本 建以是至少两名 · 分不俗。

玩家 心尼行动 也可以单人开到 成点后迅速换到后座进行攻击。 本作增加了在载具上按A键可以 直接切换位置的便利设定,对于 疣猪号来说尤其好使。联机模式 中如果玩家选择开黑的话,那么 "疣猪号"一定是玩家开局压制 敌人的不一之选,强大的机动性, 对驾驶员良好的保护性能能够让 玩家在一级战区里尽情驰骋。"疣 猪号"在一级战区模式中拥有最 多数量的型号, 共计 16 种, 征用 等级从1级到8级不等。到后期 玩家可以出动"电磁疣猪号"。无 论是反步兵或是反载具效果都十

话依然十分危险。

评价:在战役模式的高难度 下"猫鼬号"的作用并不大,但 在联机模式中带武装的"猫鼬号" 在火力上不输给"幽灵号",而且 后座的人还可以无限投掷手榴弹, 十分强大。玩家也可以组队开黑, 驾驶员一路狂奔,后座的人一路 扔手榴弹, 能恶心死敌人。要小 心的是,驾驶"猫鼬号"玩家没 有任何防护, 敌人可以在远距离 经松击杀玩家。"猫鼬号"在一级 战区模式中拥有8种型号,征用 等级从1级到4级不等。

MBEID "XES" EMILIT



搭载人数;2人(车体四周可 必搭载 4名 NPC)

搭载武器: M512 90mm 高 初速滑膛炮 × 1, M247T / 62mm 同轴机枪 ×1

载具简介: UNSC 地面主力 战斗载具, 于人类和星盟的战后 研制。机动与火力结合的产物, 在 M808B 型 "天蝎号"主战坦克 的基础上升级了火控系统和强化 了装甲, 而重量减轻了一半, 这 使得 MB20 型 "天蝎号" 有着更 强太的作战能力。其 90mm 高初 速滑膛炮对大多数敌方载具能够 做到一击必杀,对于星盟的"亡 逸号"视命中部位两二发即可 摧毁。部分"天蝎号"搭载了 105mm 口径火炮。由于火炮弹丸 初速高的缘故,即使是飞在天上 的妖姬号等空中载具,"天蝎号" 也能够轻松打下来

评价:绝对的大杀器,无论

是战役还是联机。战役模式中凡 是有天蝎号的关卡都简单无比, 慢慢拖在后面一炮炮轰即可。联 机模式中相较于前几部作品,它 的射速和炮弹 飞行速度被削弱了, 但弹道平直几乎无下坠,所以依 然不妨碍这辆坦克成为玩家最喜 欢、最信赖的载具。但联机有别 F战役, 驾驶时 定要确保周围 有队友支援,"天蝎号"最怕敌人 从背后爬上炸毁, 如果没有队友 支援,玩家很容易被炸掉。一级 战区中由于其出发点是固定的, 很容易被敌人提前埋伏,要特别 小心。"天蝎号"前面的机枪可以 射击 180 度范围内的敌人,建议 让队友坐在机枪台上, 协助玩家 打击侧翼敌人。"天蝎号"在一级 战区模式中拥有4种型号,最低 也需要6级才能出动,其中ONI 天蝎号需要7级。

M274-M超轻型全地形武装"猎鼬号"



搭载人数:2人

搭载武器: M67 轻型反步兵 武器 ×1

载具简介: UNSC 地面部队 装备里的最快的载具之一, 能够 快速、敏捷地穿过任何地形。该

型号的猫鼬号配备了 M67 51 5 5 步兵武器, 搭载于车头, 可以攻 击车辆正前方的敌人, 有效提高 了猫鼬号在进行战场穿插时的火 力和生存能力。但即便如此,"猫 鼬号"直接上前线和敌人接触的

搭载人数:1人

搭载武器: M655 电型机枪 < 1. M5920 地对地导弹发射器

载具简介:"螳螂"机甲是一 足外骨骼装甲防御系统, 有手配备 了一挺 20mm M655 重型机枪。用 于反器材: 而左手则配备了一具 M5920 地对地导弹发射器,用于实 现反制载具和近距离的对敌火力压 制。此外,M5920 地对地导弹具有



度慢。由于没有全向炮塔,需要 新动车体以改变射界,玩家可以 加以利用资至其實后摧毁 e'

评价 在战役模式中,当玩家没有其他教員时,每个"亡鬼号"都堪比一个 BOSS 四年至自己使用时就会发现,它的外一不算特别强大,炮弹射重慢。 为"速度也慢。由于没有全向均等需要转动车体以改变射界,很各

SHE THIS AM



か転入る。 控制が終しる 数月等に キューテーヤ

 袋备的燃料炮池來氨条據。的故人很有效果。但是算的较弱,後容易被計毀。 每想用好并不是一件答奶的事件。"妖帅声"在一级战队模式中拥有3种型号。征用等级为6级或7级。

星盟载具

"此灵号"使察车



- 数・1人

₹ . 器 : 能量加农炮 × 2

- · 介: 星盟主力侦查载 - · 薄, 有一定自卫能力。 - 速功能, 可以撞死拦

= 『・☆方火力面前。

∉多玩家都很喜欢的 ←一定的自卫火力,机 *±+分优秀,而且可以单 人驾驶,完全不需要依赖队友但是缺点在于其驾驶幸肯部没有任何邀档,背对敌人时驾驶员会完全暴露在敌方火力面前。战役或中利用其小快灵的特性,远程略死敌人十分好用,在联机模式中利用加速撞死敌人相当带感"幽灵号"在一级战区模式中拥有3种型号,征用等级为3级或4级。顶级的幽灵号火力带有爆炸效果,十分凶残,强烈建议玩家使用

Bat Las 自行的人的



先行者鼓具

Z-1800-**"##**5"



搭载人数:1人

搭载武器:双管机炮×1,导弹发射器×1

载具简介: 先行者于上占时期就存在的载具, 曾被用于先行者和洪魔的战争中。机炮的射速会随着射击时间的增加而加快,同时按下、I+方向键即可实现快

速躲闪动作

评价:由于可以悬空和进行快速闪避,加上火力十分凶猛,"费顿号"在遇上"妖姬号"的完全就是吊打的节奏,惟的弱点就是被弹面积比较大。"费顿号"在一级战区模式中只有原型,珍稀度是最高的,需要8级才能出动

A: ALT. FRAT. 单人传奇

下面让我们开始战役模式的 攻略 战役模式是游戏成就的大 头, 占结起来就是需要玩家合作 通关英雄难度, 然后单人通关传 下这次战役模式的相关设定

奇难度,并完成情报和骷髅头的 全收集,再搞定每关内置的特殊 条件成就。首先让我们来学习一

十手指南

要向各位解说一下基础知识。对 老玩家來说,这回游戏也增加了 新玩家来说,《光环》作为 个历 | 一些新要素, 即使是老鸟也需要 史悠久的游戏系列, 自然是有着 | 花点时间来适应。

在开始上式攻略前, 我们需 自己的独特设定。而对于系列的

画面解说





预设设证配置

| 観仗 | 对应功能 |
|---------|----------------------|
| RT | 开火 |
| LT | 智慧瞄准 |
| RB | 近战攻击/超级战士猛撞 |
| LB | 投掷手雷 |
| RS | 移动视角/按下为蹲伏 |
| _S | 移动 按下为冲刺 |
| +字鍵 * | 指挥队友到达指定位置/攻击敌人/捡起武器 |
| 十字键 * * | 切换手當种类 |
| 十字键。 | 显示任务目标 |

| 號位 | 对应功能 |
|------|---------|
| X | 动作 装填 |
| A | 跳跃 |
| В | 启动喷射推进器 |
| B | 切换武器 |
| MENU | 开启莱单 |
| V.EW | 开启排行榜 |

洗择按键配置

和大部分射击游戏一样,本作 为玩家准备了多种按键配置。最值 得推荐的操作方式, 当然就是默认 的。如果你是从《COD》等游戏转 战过来的玩家, 用起来可能会觉得 有些不便,特別是蹲下还要 直接 住这点, 其实这是可以在设定中更

如果你实在不适应,可以选择 名为"鱼条"的操作方式。这种操 作方式和《COD》基本相同、按下 RS 为近战、B 为蹲伏、LB 为启动 喷射推进器, RB 为投掷手雷。相 信大家可以很快地上手。当然要想 更好地体验《光环》的魅力, 还是 使用预设按键配置会比较给力。



本作中玩家可以无限奔跑,但 是在启动喷射推进器、攀爬和装填 弹药的时候停止。配合喷射推进器, 可以达成快速改变位置的效果

玩家在高速奔跑时按下蹲键即

可实现滑行, 用以快速通过半开的 通道或者迅速闪入掩体。滑行可以 降低玩家的正面投影,减少中弹几 率。在高速奔跑时投下近战攻击键 可以使用超级战士猛撞攻击。

器抵耕饵额

本作中喷射推进器成为了标配. 游戏取消了在喷射时切换到第 人 称的设定。无论玩家身处空中还是 地上, 无论是移动还是奔跑, 按 B 键即可发动喷射推进器, 效果为向 左摇杆的方向快速移动一小段距离。 喷射推进器的作用非常广、躲避、

赶路都能用上, 部分收集要素更是 必须利用它才能获得。不过喷射推 进器并不能无限使用, 喷射完一次 后需要等待4秒钟充能,在面甲 HUD 的右上角会有红色三角形符号 显示

一言公定是"《光环》系列"的标志之一 当玩家受到伤害时,首先 * 「是护盾、当护盾指光之后再受到攻击才能令生命值减少 当护盾消 - 复页家保持一定时间不继续受到伤害,护盾就会自动回复,而本作

无论玩家扮演的是士官长还是 LOCKE 在单人游玩时都会有3名 A 操控的队友为机家提供支援, 玩 家可以利用土字键向他们下达命令。 如捡起武器 攻击敌人以及效援从 友等等。此外所有的队友都可以复 活玩家,这大大降低了玩家通关的

难度。而在线上多人合作模式中, 每个玩家所扮演的角色都有不同的 HUD 和武器装备。不过本作的多人 合作模式和过去有些区别,合作时 玩家的护甲会变得异常脆弱, 因此 尽管允许玩家之间互相救援,但合 作通关的难度远比过去高。



中就连生命值也会 遵循这个原则自动 回复。不过在多人 对战模式中, 玩家 不光是要不继续受 到伤害,还得不处 于跑动中, 在停止 奔跑4秒钟后才会 开始充能。

⋾慧瞄准在游戏中被称为 ● 系统,即 Smart-Link Aiming 从效果来看,和传统主视 - 养戏的举枪瞄准类似,不过 * 4 点以往的《光环》里能这么 器并不多。

- 使用智慧瞄准时如果受到攻

击,则会自动退出这个状态,这个 设定对敌人来说也是存在的, 因此 看到狙击手时可以先发制人。此外 如果在空中使用智慧瞄准, 见玩家 会启动喷射推进器在空中滞留。时 间持续3秒。

战役模式敌人分脑

人种类繁多,能力、装备都有所 难缠的对手。 不同, 应对方法也有很大区别。

"《光环》系列"的敌人设定,要想更快更好地通关战役模式, 就和武器、栽具一样,同样是无 你觊要掌握每种敌人的特性和弱 比经典。在战役模式中登场的敌 点,下面就让我们认识一下这些

退级战士猛撞

下绝动中按近战攻击键, 可以 1 意的是, 正因为存在这个分之 1 ■于撞开大门。在敌人未死 - 筑家会被自动弹开,此时 - 透挑起使用地面重击,这一, 2.中是杀敌利器。但需要注

与校战上猫搶 超级战士猛撞 果玩家想笔到敌人身后来个一点必 - * 之往前快速突击一段距离, 杀的背刺, 就必须先停下跑动再接 冒通近战攻击威力高,同时 近战攻击键 否见使出的是猛撞攻 击而不是背刺

> 当玩家手中持有 1 式能量剑时, 猛撞会变成冲刺砍杀,十分爽快。

一家身处空中时按住近战攻 ₹ , 地南上会出现一个正在 · 工生框 当聚焦完成后松开 主 键,即可使出地面重击。 三三十二中敌人即可秒杀,并且 - 詩破坏特定的地面。 * 表本品及发动攻击。

圆圈会变为红色 聚焦中还可以用 右摇杆改变落地点, 但一定时间后 即使玩家不松开按键也会自动使出 地面重击。在聚焦完成前松开按键 则不会使出地面重击,使用空中智 慧瞄准时也可以使用地面重击,高 度不够的话则不能使用地面重击。

क 🚽 हा 🚊 🎽

大卡, 回到战役菜单, 才能选择 三 三 二 章 李取手动存档。手动存档并不代 表元家能创造 个不存在的检查 **读完之后系统会让玩家来到** 率→家休存针机最近的 个游戏 ・重問量で (はど前玩家的状态 · 自觉保管 关 利用这个变 - 《華夏斯藏多个聯查 一十二十二十七 一景观察

所用武器 所有星盟武器 单位简介 "《光环》 异列"的 经典数人,至7前一作中士自长的 主要对手 精耳是语大的是树或土。 分为很多阶段。各种利息。 不同 在星盟分裂后、 入了由神风热土领导的"广漫动风 之剑"。有的贝加入了 J Mdama 的部队或者下脆做起了雇佣兵 还 有一部分精英仍然坚信先知曾说的 的朝圣之旅,并与神风烈士为敌, 于是精英一族的内战爆发

破敌技巧:对付精英的方法大 同小异,推荐用电浆手枪+爆头武 器, 先破甲再爆头即可轻松解决。 一颗电浆手雷也可以解决它们。





所用武器 上冬千円 针刺步 枪 光南大平 草根卡里粉

单位简介 屋帽医支援单位, · 精胡 1 一以英丁,作成中可以扮

医散技巧 最常见的是手持黄 〒宣一一新特人、只要瞄准光 - 東東 、 東 新可造成敌人硬 · 以一其全身或者爆头即可, - 每 个 军也可以有效解决。 夏、夏前《圣真德美即可》记得 震 スペッドニー

野猪兽

所用武器、燃料炮、电浆 手枪 针刺步枪

单位简介:星盟的炮灰级 单位,其地位在星盟甲属于最 下层、直豺狼人都不如。但是 在"野猪兽叛乱"事件后,它 1. 赢得了包括精英在内的其他 和族的尊重 人类和星盟战争 表后,一部分的野猪兽跟随 神风烈士, 而另一部分则加 Moama 的部队。

■ 破敌技巧: F掉它们的领 !>精英就会する们四散而逃 对于拿着电浆手雷过来自爆的 导猪兽、远距离点杀即可。

所用武器 臭きつくを 世界中層型 单位简介 和盔甲物質がデザーで改革 位、拥有碗, か、下いた成 能力,一般当分支广门猎人 般都是在11年15年 联备 有能量が活

破敌技巧 自一的两处 弱点() 平一千 专和智面无 **製件覆ェニナニ 建設坑家** 有机会計信 人 本章を入力 对其弱点性。 三烷甲 午会良勢很大とき ふてん 猎人的武器" 蓝 、 比较难躲



观察者



所用武器: 闪雷手枪

单位篩介:先行者的战场支援单位,由先行者骑士部署,可以同时部 | 署多个在战场上。它们主要负责为骑士提供光束盾牌、拾起并掷回玩家扔 向骑士的手雷以及为骑士回血的工作。该单位火力不强,防御力也很差,

玩家遇上了建议优先解决,避免它为骑士提供战斗辅助。

破敌技巧:用先行者的光线步枪或者人类的 BR 战斗步枪、DMR 神射 手步枪都可以很有效地解决。

普罗米修斯士兵

所用武器:光线步枪、压制实 光枪

单位简介:它不同于骑士,由 智慧生命体融合而成,土兵是纯粹 的量产兵器,它们体型更小,更灵 活。它们也穿着类似动力盔甲的装 备, 玩家需要先破其护甲才能伤害 到它们本体。此外, 得益于先行者 先进的科技, 它们可以轻松进行三 段甚至多段瞬移,以此达到占据有 利地形或是绕至玩家背后攻击的目 的 不过在它们进行瞬移之前会有 一小段准备时间, 玩家可以趁此机 会攻击它们,而它们无法反击

破敌技巧, 建议使用先行者的 压制实光枪攻破其护甲, 再用 日日 战斗步枪等武器攻击其弱点即可干 掉、 若在中远距离交战则直接使用 BR战斗步枪等中远程武器攻击



长修斯士兵队长



所用武器:子母弹发射器

单位简介: 先行者普通兵种中 仅次于骑士的兵种、手里有着火力 强大的子母弹发射器,能对玩家造 成强大的火力压制。好在他只会使 用这一种武器, 所以玩家可以靠近 它近身作战,这样它就不会发射子

破敌技巧:近距离使用压制实 光枪破甲, 然后攻击其核心。远距 离要注意一边躲闪其火炮, 一边用 BR战斗步枪等武器攻击

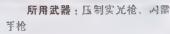
普罗米修斯骑士

所用武器:实光光剑、焚烧加农炮 散射 步枪

单位简介:相比前作,它的武装也从原 装备的光线步枪晋升为焚烧加农炮和散射的 於 存至设中会给玩家造成不少的麻烦 除 ,一一一一提升。騎士还加强了裝甲,就家點 7、我其常是不高初22年約中心項押才能攻击 其物 : 家 和一以宣接多别其背后攻击它 ア調子 之程 ルス円版 - 直接手持官。

破敌技巧 强烈造员使用压制实光枪对其 进行破甲,有奇效 破甲后使用光线步枪等武 器照着其核心打即可,或者绕至其背后攻击其 背部核心也能很快解决。此外要注意躲避它发 射的焚烧加农炮。





单位简介: 先行者的炮灰单位。 然而却有着不俗的近战能力。玩家 若是放任其靠近,就会为自己的人 意付出代价。它们的压制实光枪在 近距离对玩家很要命, 破甲速度相 当快。好在由于爬虫没有护甲,所 **众玩家可以尽快对其进行爆大**

破敌技巧:使用爆头武器解决

单人传奇政略

₹ 4 代一样。如果你想取得 。图么就要单人打过传奇 主于本作增加了 NPC 队 → 、 章 章 称得 上是历代最低。 亏助下你将更快更好地 2 草攻略还将附上每关的 特殊条件成就的获得方法。以及 全骷髅头的位置。本作另外还有 117个收集品,由于数量过多。 加上地图复杂而难以描述。本文 就不一一介紹了。大家可以观看 光盘附赠的收集视频。

自己

丁 方 点 流、不要 恋战、尤其 1 : 约时候。 三 气压种手雷的功能,对付

: 三国双手雷黏在其身上, - 二二伤 范围 至于骑士或 1.该使用先行者的子母

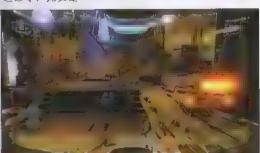
- エ ニス能再雄电浆手枪+
- 亳天了,电浆手枪的破 - 约骑士效果不失,对
- = : 違以先用压制实光枪 - 4核合
 - 事句已的行动雷达,和 - 面的敌人红点会变 至 掌握敌人动向将 〒 支局
 - ~ 支、达命令、尤其是

E - 1

先解决野猪兽或爬虫这类低级敌人, 虽然它们平时单独遇到不足为惧, 但是一旦和精英或者骑士等高级兵 种组队,就会在关键时刻给玩家造 成巨大麻烦, 所以一定要优先解决

7 由于本作有队友存在、玩家 被击倒后并不会马上返回上一个储 存点, 如果在限定时间内队友能把 玩家救起来就可以继续作战。所以 不要离队友太远,不然倒地后队友 是来不及救援的。此外, 队友也会 倒地, 如果玩家不去救援或者不下 达命令去救援队友,队友就会死亡, 过一段时间或者清空目前区域的敌 人后才会复活

8. 玩家和 A 队友彼此救起后都 会获得超能护盾, 以避免刚把队友 救起来马上又倒地的情况发生。



1 开场后没有战斗,记得捡起 电浆手枪, 往前走 段路就遇了星 盟在和先行者交战, 这些敌人不难 对付, 请理完后继续往前走 之后 遇上普罗米修斯士兵和爬虫后,在 右边有压制实光枪和光线步枪可以 拾取, 先用压制实光枪破掉士兵的 护甲,然后用光线步枪点射其核心 即可, 记住不要冲太快, 不然很可 能给爬虫围殴致死。

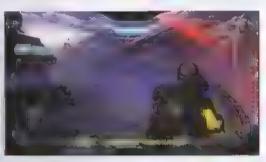
2 清空大门口的敌人后不要急 着前进, 跳到最左边的挡板上, 再 跳到大门左边的悬崖上,往前走即 可发现本关的骷髅头

3 出门后有光线步枪和压制实

光枪可以拾取、记 得拿上。继续向前 正安规是盟和先行 若在在人、建议生 超 中型星翅部 重庆57年1月7日 る**・** 1-■ 队后会一现后相平 母弹发射器扩展扩展 米修斯士なる士

用光线步枪优先解决。继续前进到 大门面前依然有士兵队长, 玩家可 以在周围搜刮一些先行者的子母手 福蝉, 般在先行者的武器架上有, 可以有效对付先行者的部队。

4. 进入先行者建筑后前进一段距 离就会遇工骑士正带领一群士兵围殴 星圆鸟队、建成玩家先收拾杂兵。其 他敌人不要管 之后让队友吸引骑士 注意力, 然后趁此机会攻击骑士背部 弱点: 当然, 玩家也可以使用子母手 榴弹,如果扔得好,止好全部砸中其 背部弱点,可以 颗寸雷就解决掉骑 t。清理完敌人后进入大门即可触发 剧情,本关结束



成就: 小队就是您的武器

成就: 敌人的敌人

该成就要求在英華或以上達 度中。在 Osiris 任务中等助需美 将军攻击山丘。尽管这是第1天 的成就。但难度非常是。这个 情发生在本关的后半星。星星和 先行者交火的地方。这里会看到 色的精英将军往山头上前 玩家要做的事情是协助制序到完 行者把守的山丘上的大门事。只 来到这里就算成功。之后就是 被打死也没关系。这是一个十分 看脸的成就。因为精英春军的政 击目标是随机的、玩家也是他的

目标之一 玩家不要去攻击星盟 的任何单位、而是要全力消灭先 行者单位。尤其是炮台。这个部 开始地图中段,剩下两个部署 于大门首。一定要优先于掉。多 *****戏时可以派人通过左侧的隐 **顺通道上到高台上**。尽量吸引: 下需英等军的火力来拖延其进攻 的事步。而此时剩余的玩家就望 尽全力于掉包括炮台在内的其他 **敢人。单人游戏时由于敌人数量** 变少。有时候反而会更加简单。

彩電: 先知克星

在第一关隐藏着 7 把军刀, 射击军刀会让它燃烧。如果在传 奇难度下找到并点燃全部 / 把军 刀, 那么在本关的最后阶段就会 出现神风烈士的专用武器: 先知 克星。而关底也会出现原本不会 出现的不朽的看守者。由于军刀 很小,而且位置实在坑爹,推荐 各位查看光盘中附带的彩蛋视频 去寻找, 文中不就 描述了。

第二关蓝队



1 开局后暂时没有敌人 平受料中心前跟敌人交叉, 它得对走野猪兽掉落的电浆手枪, 用土家工枪+ 发格农手枪的组合工填精英和野猪兽, 至于用盾牌的分误人直接投掷手雷解决

4 剧情过后往前走 考上考察 弹枪,让队友捡起 继续言意 孕 到下层后要小心穿着行动隐身在一 精英,用电浆手枪+麦格农手枪蟹 决它,然后在收拾掉杂兵即可

5 前往反应炉机房之前有一些 弹药补给,记得拿上 之后升降机 降下后会遇上猎人,指挥队友攻击 它们,自己趁机绕至其背后攻击其 弱点,不用吝啬手榴弹,统统留给

它们吧 (此处关系到成就:我以为 我甩掉你们了。)

6. 来到反应炉机房前的大厅。有 不少敌人在等着玩家。先在远距离用 麦格农手枪干掉豺狼人等杂兵,之后 玩家可必选择从左边通路的箱子跳至 左边管道(图A), 然后沿着管道一 路加速冲到头后直接跳到管道对面的 平台上(图B),平台有个豁口,可 以进去,之后玩家跳起来使用超级战 士地面攻击破坏掉栏板(图C),落 下后在柱子的左边有本关的隐藏骷髅 头(图D), 柱子附近则有"九头蛇" 多管火箭筒和 DMR 供玩家使用,接 着玩家可以直接从大门处出去,包抄 敌人的侧翼,这样会比从正面进攻的 伤亡要小。清理掉所有敌人后、启动 超载程序后爬工反应炉、继续前往下 一个目标点。

快,那么等星盟的第三批援军抵达时会有更大的麻烦——还会出现各种手持燃料炮的野猪兽和精英小队,所以最好尽自己最大的能力杀死猎人。当系统提示玩家可以登上"上猫号"时,登上飞船即可触发剧情,本关结束







第三关旧图图化

2 半天蝎号" 来音如图E位置后、 往左边看, 会看到一 架"费顿号"在追着 我方运输机攻击, 玩 





2后继续驾驶

- * 毫不会死的,尽情享受"天蝎号"的杀戮快感吧!
 - 清空敌人后来到门前即可触发剧情,本关结束。



成就: 快速拔枪射击

€任务。且没有使用过智慧瞄准。扁旱地说就是全種不按 LT 徵。如果是多人游戏的话,每个玩家都

所以没有什么问题,只是打起来 会比较难受。可以和下个成就一 起在低难度下完成。

成就: 冲破逆境

以和上一个成就一起在低难度下完成。

第四关子午星工作站

1 本关没有任何战斗, 触发完相应的剧情后, 本关结束。

第五关未证实

1 开场后就要跟大批先行者部 外交战,在进入交战区前玩家可以 一处搜乱一下,周围有不少武器弹 一交火区门口右边还有多管火箭 专可以拾取。交火后先解决掉爬虫, 一头拾士兵,由于敌人比较多,不 一块座推进,玩家可让队友在正面 一人力,自己则绕至右边制制点。 一个侧翼包抄。来到前方门口处还 一等罗米修斯士兵队长出现,指挥 条先集水解决它

2 来到,"山猫号"停机坪后,会 見5 寿+労働的普罗大修斯が队,建 し、友上面吸引改入人工、会中 3 時・月込券を算行を攻す。アフィ 2 よ行 有多筆火管衛 ふかる, 上春 尽头还有霰弹枪可用,充分利用这些 武器,先解决掉爬虫和土兵,最后再 来解决骑士。如果玩家手里武器子 弹不够了,可以直接冲进"山猫号", 里面有狙击步枪可用。

3 进入大门后,有不少手持二元步枪的士兵,它们瞄准你时会闪现红光高亮,用狙击步枪 个个爆头解决吧,之后记得捡起二元步枪。清理完敌人进入大门后不要急着往前走,先跳上左边的高台的盘子上,然后向右上方看,管道的右边有个平台可以让玩家跳上去,跳上去后野下前进,右前方有个洞窟,词里面声得着太大的武士

1 医震節道,但人主 通支人

交叉后优先解决使用 元步枪的士 (兵,之后玩家可以去右边的炮塔控 制室启动炮塔协助玩家战斗,控制 室门口还有 SAW 给玩家使用。清 理完敌人后建议玩家从左边走, 中 间地形太复杂, 容易被围殴致死。 之后新 轮的敌人剧门后, 直接 日 着左边的路走到底,从侧面改。敌 人。并且, 在左边路的尽头还有弹 药补给。由于敌人比较多, 切制冲 得太快,一个走位不慎,全队都会 跟着去见阎王。杀到二层后不仅会 出现 上兵队长,还会出现骑士。好 在数量不多, 先干掉士兵队长, 然 后用它们手里的子母弹发射器对付 骑士。同时呼叫队友对骑士集火。 杀死骑士后记得拿上焚烧加农炮, 待会会很有用,

5 剧情过后玩家将会对付"不朽的看守者",这一段战斗将会非常困难。它不仅能用近战攻击秒杀玩家,还具有两种远程攻击,一种是激光,发射前它的头会放出金色的光芒,记得提前躲闪;另一种远程

攻击则是释放能量球, 虽然攻击速 度比较慢, 但是具有追踪效果, 而 且如果玩家躲藏的掩体太薄, 就会 被它的爆炸直接炸死。除此之外, 它还会召唤杂兵前来帮忙, 一开始 是4只爬虫,之后是士兵+爬虫的 组合。对付它的办法,一种是攻击 也背后的弱点, 如果玩家对自己技 *有自信,可以在地图里找散射步 程贷至其背后攻击其弱点,成功打 穿绳=后它会有一段硬直时间, 打 得量的话是完全可能把它屈死的: 虫,直接呼叫队友集火"不朽的看 守者",自己先从左边高台绕到它的 身后,然后用焚烧加农炮的蓄能攻 击打其弱点, 并尽可能吸引它攻击 你,这样它就会把弱点露给队友, 如果队友打得快、几分钟就能解决 掉它。此外,焚烧加农炮的蓄能攻 击直接攻击其正面头部, 也可以造

6 打完"不朽的看守者"后继 续前进,触发剧情,本关结束。

成就: 为您服务

成就: 离群者

第六关撤离

1 回到地表上后直接搭上"猫 蝴号",本关的骷髅头需要玩家在现分钟内击毁 5 个雪糕筒后才会出现一个雪糕筒后才会出现小小雪糕筒的在为空球筒的在过速筑物,第二个雪糕筒一个雪糕筒的在过桥时,一个雪糕筒在过桥。 第四个雪糕筒在过桥后,第四个雪糕筒在过桥后,第四个雪糕筒在过下面,看到的运输机下面。 当于家产的市战场的运输机下面。 当于家产,三季表明骷髅头成功出现

2 之后研家 ② 再できま 音 罗朱修斯交換 過火点 事がていた こうできる ② 高州 「 」 科 私名音 人計 までかままる。 エネス・ケタイで 裏 幸山・サケング

上会有手持二元步枪的敌人剔出, 用狙击步枪优先解决 杀力,升降梯 大门口时,要小心敌人也会拾起多 管火箭筒来对付。原,主意躲避以 及优先解决。

100

4

准备进入跃迁空间,这时玩家留意下脚下,在前往"鹈鹕号"的路上会有 本美的骷髅头可以拾取。

4 成功抵达"鹈鹕号"后触发剧情,本关结束。

成就: 救星

度的撤离任务中。让升降梯上的 6位采矿者存活。在本关开始后 不久。会有大量 NPC 友军加入。 不过注意成就要求的采矿者是图 定于戴着一个防霉面具模样的人。 你必须保证有6位以上这样的 NPC 存活。在第一阶段的战斗第

東后立刻清点战场。如果人不够 的话直接读上一个档重来。够的 话就继续前进。进入电梯后打先 - 歳。満足条件載可以解除成 能了。 注意进门时要等 NPC 进来, 如果 NPC 被挡在门外的话也算人

成就: 电紧钻孔机

过关。中文版对该成就的翻译者 误,漏下"不死"这个痛迷。不 死的含义是玩家不能无理。可以 倒地后被队友兼警。在没有保存 有人死亡的情况下藏藏查点是没 有关系的。画且累计时间也会回 到检查点生成的时机。当然我们 推荐是在英雄难度下完成,玩家

<u>只需要注意开场后一路开车往前</u>

跑不要管敵人。来到基地大门口

同样是从左边上到高台,用这里

本英有个成就,要求玩業在

的武器迅速清光敌人。如果被击 圖了面队友又来不及救,直接看 停游戏选择回到上一个储存点。 这样就不会死了。升降梯上走位 风骚一点。多指挥队友集火敌人 也不是什么特别大的问题。于掉 騎士后同样记得拿起焚烧加农炮 然后往升降梯顶部前进的时候一 路飞奔,不要管路上的敌人。到 塔顶直接用焚烧加农炮轰杀敌 稳扎稳打一些 18 分钟完全够 玩家过关。该成就也可以合作来

1 来至女图 一番 往前走, 冲破前面的运盘 美子福宁 的敌 人居往右边的岩石 攀骨 然而往 右边走有一条 小路、 看《辛 多 走到底会发现一个野海事是不量面 边上、手甲拿着骷髅点では、一丁 地唱着歌、对着它接×鏈ブルデラ 一脚踢飞、然后骷髅天就全工法三 它之前所在的位置,捡起即可。此外, **这里还有卡宾枪和光剑**,记得拾取

2 再往前走就会遇上星盟大部 队, 先用卡宽枪干掉野猪兽, 再找

机会用光剑和精英肉搏。中间地形 比较狭窄,使用手榴弹会有意想不 到的效果。继续前进要小心精英操 控的机枪、扔颗电浆手雷过去逼他 离开机枪, 然后再解决它。

3 出来后会有不少豺狼人和精 英矿来对付玩家, 先用卡宾枪干掉 红得人,再利用电浆手枪+卡宾枪 产业 一收拾精英,不要急着往前走, 下海可查还会继续刷出一批敌人, 55-王二台增大不少,往前走杀到 キ・岩道版で『前有两个魅影炮塔

挡在玩家前面, 用电级手枪蓄能攻 击直接瘫痪它、或者直接扔电浆手 雷上去炸毁它,逼迫精英离开炮塔, 之后再用电浆手枪破甲, 卡宾枪爆 头即可 清光所有敌人后,防护盾 解除。进去启动升降机,下去后出 门过桥触发剧情

4 剧情过后,往前走会遇上先 行者部队, 先收拾观察者, 再干掉 士兵 附近有光线步枪可以拾取, 用它来对付后面出现的士兵队长 注意右边山上会有使用二元步枪的 士兵,要优先解决 出洞口后往左 边走,有散射步枪丁以拾取,左边 山上有光线少枪的子弹拾取,然后 利用这个制高点先干掉士兵和爬虫。 再来收拾骑士,最后再收拾"不朽 的看守者"。此外要小心骑士的焚烧 加农炮,稍微不注意就被炸得尸骨 全无。对付"不朽的着守者"时, 可以捡起骑士的焚烧加农炮。在猛 轰的同时呼叫队友对其进行集人。 先行者的子母手榴弹也不要吝啬, 往他背后掐呼, 扔得好一样可以很 快解决它。如果玩家担心下达集人 指令时队友太突前被敌人干掉的话。 可以指挥队友去右边高台,而自己 去左边高台吸引敌人人力。

5 过桥后先行者建筑里有光线 步枪子弹可以补充, 启动升降梯后 继续前进,玩家可以选择让队友驾 驶"费顿号",自己走小路前进;或 者自己驾驶"费顿号", 享受碾压敌 人的快感 如果玩家驾驶"费顿号" 需要注意优先解决掉敌人的先行者 炮塔和骑士,在"费顿号"强大的 人力面前敌人基本都是不堪一击 (此处关系至成就:出去走走)

6 光洞口后不要急着前进,先 住右边走, 一路走上先行者建筑的 高台,第 个骷髅头就在高台上中 间 之后继续前进,触发剧情,本 关结束

成就: 没有目击者

TARTER DE LE MAKENSHIN DESI Malenadorah dan

成就: 出去走走

向裴力欧之副

1 开场后往前走 就会跟星盟的敌人交 火, 依旧是先解决野 猪兽和豺狼人,然后 捡起电浆手枪来对付 精英。再往前走会出 现精英操控的炮塔, 同样可以用电浆手枪 瘫痪后, 扔一颗电浆 チ 雷解决它

2 遊人同窟里发现很多精英尸 体,再往前走出洞口时会有不少用 光束 步枪的豺狼狙击手, 如果玩家 没有爆头武器的话在洞口的右边有



卡宾枪可以拾取, 之后先解决豺狼 狙击手, 再往前走, 不然前方会空 降星盟的增援。对付增援, 可以在 它们还没出舱门时就扔两颗手雷过 去送它们回西天 之后前进先解决



时序的精英,再来收拾杂兵。 _ 与三有敌人的豺狼狙击手。 F.E., 会遇上精英勇士, 同 ・ サニ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ と 后 = 还会刷出好几个手持能 · 与和 队豺狼人, 优先解 4 本元后继续往前进有很多 --■- よ家拾取。

」不要急着前进,往左 看 → ト面就摆着骷髅头(图 二 = - ṭ右边看到如图 M 的岩 . 再跳到右边倾斜的柱 再站在缺口处跳

- 起物上,从凸起 - 与向跳跃 (图 N), 三一 。 岩中使用喷射推 - - 一直按住A即可 〒 勧髅→就在平台

· 看意读前进, 來到 量 大厅的敌人,星 ▼ ≒ 另错人, 玩家可 一 一 方的高台上, 点题 看人的人力, - 、三頁背部弱点。 大军会有 2 架 "螳 螂"机甲空投给玩家,让队友坐一 架,自己坐一架。接着就可以开启 屠杀模式,只要玩家不要冲得太快。 远距离的敌人用机枪解决, 逼近的 敌人直接用导弹轰飞、出来大厅后 就会遇到星盟以"亡魂号"为首的 载具部队,不过在导弹面前都是渣 渣,尽情享受杀戮的快感吧。惟一 要注意的就是猎人的火炮,对"螳螂" 机甲的杀伤力 + 分强大

5 条到议事厅还会有不少星盟 敌人空降, 触发脚本后往后退 点 个个收拾即可。杀掉所有敌人后与 神风烈士会和触发剧情,本关结束





成就: 冲破障碍

成就: 掠夺螳螂号

重以上难度的何斐力欧之剑关卡中,只要让两名

1 开场已符前正 波路市要银 星盟交人, 看是一会 人不正果惧 出来广场后左边可以护家大声于珍。 远距离杀伤精英债有点需 至于3 盾面前,集中火力改造种香。 至 过它能承受的伤害后即可解除广首 之后驾驶幽灵号,不要管敌人一路 就往上飞,有个豁口,豁口里面就 加速去神殿庭院。

2 神殿庭院的面前有大量的敌 人,门口还停放着一辆"亡魂号"。 建议玩家从下面进攻,可以躲开上 面的炮火,而且下面有不少武器弹 药可以拾取 然后一路往右边进攻, 要小心坑洞里面豺狼狙击手。杀到 尽头后, 二楼有燃料炮可以拾取, 用它来对付"亡魂号"。注意,"亡 魂号"附近还有暗影炮塔,要小心 别被阴了 清空神殿门口的敌人后 全力攻击护盾, 破盾后继续前进。

3 出神殿后登上"费顿号" 先解决掉"巨怪号"的炮塔,它们

大力凶猛,皮糙肉厚,需要费一点 心思才能解决掉。之后再清空里板 勃敌人,接着登上"巨怪号"从右 上进入机体内部,来到"妖姬号" 上传》评后、抢一架"妖姬号"往 石绿色 元源的通道飞行, 刚出通道 是本关的骷髅头。此处关系到成就: 巨怪号发威、紧急登机程序。)

4. 接着用"妖姬号"摧毁"巨 怪号"的核心。然后迅速脱离,接 着就可以看些大的烟火了(误)之 后前往先行者建筑的大门后,与先 行者部队交战,不过都不难对付, 周围还有散射步枪和焚烧加农炮可 以拾取 再往前走会出现更多先行 者部队, 在散射步枪面前都不是什 么问题。之后还有骑士出现, 用子 母手榴弹伺候它们 杀完敌人后登 上魅影号, 触发剧情, 本关结束



分开来试。

成就: 紧急登机程序

THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY YEAR TO BE **接领号。然后费领号飞起来。就**

1 本关没有任何战斗,与相应的 NPC 触发手与各条作员。基条约束

1 开场后就直接与 敌人交战, 指挥八支息 接攻击旅行が至る司号 推設すうだすです。 _ '\$. . : 第一 1 電子宣言 全二 下市



往前走会有精英出现、用电浆手枪 + 麦格农手枪的组合收拾掉它们, 不要着急往前冲。之后爬上二楼制 高点,房间里会有卡宾枪拾取,记 得拿上,然后在二楼慢慢狙杀楼下 的敌人。

2 来到第三个防空炮处,在防 空炮周围有不少豺狼游骑兵, 用卡 宾枪干掉他们, 然后干掉防空炮。 之后会有星盟的援军。用电浆手枪 + 卡宾枪解决拿燃料炮的精英, 剩 下的野猪兽都好办。继续往前走来 到最后几个防空炮处,敌人相当多, 建议玩家直接去到左边楼上、从高 处攻击敌人,不过要小心敌人的暗 影炮塔, 用电浆 手枪瘫痪后再随便 字割它 楼有手持光剑的隐身精 英, 可以用在 _楼捡到的电浆发射 器对付它。收拾完敌人后再破坏暗 影炮塔

3 抵达地下城市后, 会有大量星 盟部队出现、遇到敌人前的房间里有 卡宾枪的子弹补全, 记得拾取 这里 的敌人人数虽多。但是如果用卡宾枪 清掉杂兵,那么之口的精英都不成可 题。继续向前走来到星岛重点拥守的 长廊, 长廊尽头是精英袭纵置机 冷锅 右前方高处会有豺狼狙击手,要提前 干掉、左边则有手持光剑的隐身看高 建议从左边过去, 隐身精英用电影主 雷黏住它即可解决,机枪塔也可以用 手需解决

该成就要求在苏纳恩之战任

开始后不久左边的某个建筑物内。 下去,成就解镜。

务中。以地面重击同时杀死野猪

兽并打碎地板。这个地点在本关

先不要攻击野猪兽,从楼梯一蹦

4 往前来到出现两个猎人的地 方,顺着平台往最右边走,有燃料 炮可以拾取,然后呼叫队友配合集 火猎人。杀完猎人后进入升降梯, 里面有两只野猪兽,干掉后开启升 降机。(此处关系到成就:虫子不会 冲浪。)

5. 上到地面后继续前进,"守 护者"开始释放冲击波后一路加速 向前过后跟神风烈士会和, 然后就 要开始跟先行者的大批敌人交战, 同样是先下掉观察者和爬虫。再来 收拾上兵。附近有电浆发射器可以 拾取。要注意神风烈士不是无敌的, 不要让他死掉,不然待会打"不朽 的看守者"时就少 个贩引火力的 人了。清理完这一批敌人后"不朽 的看守者"和骑士就会出现。这时 候先往前跑到悬崖边上, 找到如图 P位置,这个位置是在悬崖的下面, 小心点跳下即可,然后转头,骷髅 头就在面前(图Q)。

6 对付"不朽的看守者"同样 是先集火解决掉骑士, 然后拿上它 的焚烧加农炮, 同样让队友和神风 烈士对其集火, 自己用焚烧加农炮 攻击它的弱点。地图周围也有诸如 燃料炮等强力武器,没有子弹的话 · 得去拿。因为地图比较大,所以 ·一· 层下要比第一次遇见他来得 二甲 圣福之子等发剧情,本关结束。

跑到二隻、董金看到有个可以打

破的地種。東野養具正在旁边會

優地开枪。来个空中地面重击

击很难将其推下去。建议是玩家 站在版边引诱猎人冲撞。但猎人 冲撞并不会掉下去。这时还需要 其在版边继续使用近战攻击或是 冲撞才会掉下去。 过来时,可以往前即

以避免被其撞下去。髮 之后马上走回刚才版边的 成功的话猎人就会掉下去。玩 虽然也有可能死亡。但合作模式

1 关卡开始后直接向下跑,边 跑边跳能 计玩家体会到跑酷的感觉, 同时也能躲开敌人的攻击。到达地 面后往前走遇见盛见者。开门后盛 见者会传送一辆"天蝎号"过来, 保持距离轰杀敌人的话基本上一路 都是碾压的。惟一要注意路上遇上 诸如骑士、士兵队长或者其他星盟 载具要优先解决。

2 来到光桥处, 等盛见者把光 桥打开后会出现"不朽的看守者", 不过前面说过,在"天蝎号"面前 什么都是渣渣, "不朽的看守者"一 样不例外,用"天蝎号"的火炮把 它轰杀至渣吧。过桥后不要急着往 前走,先去右边,沿着路往山上爬, 来到如图 R 的地点, 爬至前方的山 顶(图S),骷髅头就在上面(图丁)。

3继续前进,左尺 边有 艘坠毁的"鹈 納号"。周围有磁轨 炮和 SAW 以及一些 武器弹药。往前走会 同时出现两个"不朽 的看守者"和骑士带 领的杂兵部队, 先解 决掉杂兵,然后冉把

骑士干掉,在磁轨炮面前,骑士~ 并不是特别难对付。等消光了泰二 再来对付那两个"不朽的看守者" 不要同时对付两个。一个个吸引过 来收拾, 反正地图大, 玩家可以带 着它绕圈, 让队友活活把它屈死 **地图周围还有各种散射步枪,光线** 步枪等武器。如果玩家想打得更有 观赏性 点,在估摸着它血量差不 多的时候可以绕到它背后来个刺杀, 刺杀动作相当华丽。

4 杀完两只后继续前进即可触 发剧情, 本关结束

5 正常情况下本关最后的战斗 必须从坦克上下来才能进行。但可 以从山上的小路把坦克硬挤过去, 成功的话本关最后的全部战斗都成 了摆设, 轻松过关无压力。





成就 轰天雷

连续董事求元宏在英華重以 上来度的创世星关卡中。4名玩 **海进入意具。这个成就的中文** 译有美。并不是要求 4 名玩 家建入4个不同的裁具。在游戏 可以解锁这个成就了

开始就有天蝎号。鳞边还有个 ■灵号 这样就解决下3名玩家 删下一名玩家需要抢夺敌人的幽 灵号。只要抢下来并登上去。就

成就: 虫子不会冲浪

成就: 死亡从天而降

成就: 坦克大获全胜

T

线

有

可

乘坐升降机上来后周围有散 · : 以拾取, 前方会刷出爬虫 · 水长, 杀光爬虫后再去收拾 长。去到第二层前记得拿起 ■ ● 反射器,用来清理爬虫很管 こ より展后会刷出两个骑士和 一一一者炮塔, 用子母弹发射器 ・1・者炮塔之后再去收拾骑士, # - 單不够了就回楼下补充弹药 **新光骑士进门后会来到"不朽** 看"出现的场景,不过这里暂 它对战。往左边走,顺著左 4 通路即可发现本关的骷髅头 * ** 支光的單台 b 摆着 之后顺着 二二楼 要注意敌人有二元步枪。 三军尺, 之前骑士掉落的焚烧扁农 ===解决它们

乘坐升降机继续往前走,抵 ご同样要跟土兵们交火,不 1、也不是特别大的问题。另 - - 二回新器架的背后,这里可 * ** 換戲器, 同时也可以当作

- 产生 往前走敌人还会刷出 + 掉它后用它的子母 。 新毒素收拾其他的主兵,没 · 中海区光线步枪, 前面还 ~ 钱步枪的士兵, 优先解 書一方 南会刷出騎士,好 - - 本不 子母手榴弹可以补

给, 用它们来对在骑士最适合不。 了 杀完之后继续前进, 附近有禁 烧加衣炮, 记得自己捡起的同时让 队友也盒上。

5 往前走会同时刷出 个"不 朽的看守者"。这场 看守者的 BOSS 战是全游戏难度最高的 战, 但现在可以有方法跳过这场艰难的 战斗。只要开战后迅速从右边来到 弹射器, 弹到空中后利用地面重击 来到中央的高台上,然后往看守者 身后的高台大跳并再次使用地面重 击,就可以跳到后方的高台上,往 前走就直接过关了

6 如果想正面上的话也有办法 一般情况下升战后有一只会先冲过 来, 剩下两只负责在后面打黑枪, 玩家先集火冲过来的这一只, 队友 吸引火力+散射步枪攻击背后弱点 很容易干掉它, 焚烧加农炮留到后 面再用。杀死第一只后另外两只就 开始同时进攻了,这时候同样让队 友吸引火力,用散射步枪攻击其中 一只背后弱点,注意躲开它们的远 程攻击 如果两只堆在一起了就可 以用焚烧加农炮轰杀,一旦干掉第 二只,最后一只就会召唤4个先行 者炮塔出来支援,这时候用焚烧加 农炮解决掉玩家一侧的两个先行者 炮塔,然后用地图上提供的光线步 枪远距离干掉另外的先行者炮塔 注意这时候 定要让队友吸引"不 朽的看守者"的火力 总的来说这 关因为地图大 掩体多、要比第5 关简单得多 杀党之后往前走触发 剧情, 本关结束



成就: 越狱

· 很富裕的 。 哥好的亦法或是 4 开战后两人一组。各 全人全人全人的人。一个一个一个一个 State of THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 1

只要小队的4

和先行者部队正在猛烈交火,玩家 夏亏" 译载"广魂号"和大批敌人 可以先等它们打完再上去坐收渔翁。 前来支援、玩家可以在"亡魂号" 之利 高台上有不少武器可以拾取, 从上面打猎人也会比较容易 清光 敌人后继续前进,敌人会刷出不少 爬虫和观察者, 再往后面走还有骑 土, 先把爬虫这些杂兵收拾掉, 然 后从左边过去偷袭骑士。扔两颗子 母手榴弹是最好不过的选择。如果 没有手雷,就让队友对它集火吸引 它火力, 然后绕到背后直接攻击其 弱点。之后收拾掉两个先行者炮塔 继续前进

2 进门后有武器和子弹可以拾 取,记得拿上二元步枪 之后干掉 前面的核心,速度快的话是可以在 敌人空降前就摧毁的 之后迅速往 右边走,骑上"螳螂"机甲,之后 的敌人就是砧板上的肉 继续往右 前方走。主毁Beta核心的护盾后 会出现两个猎人, 不要靠的太近以 免被其火力重伤 解决完猎人后干 搏 Beta 核心

3 顺着 Beta 核心的路向前出 洞穴,右边还有核心、周围有暗影 炮塔在保护它,做掉它们。之后不 要着急,继续直走到尽头,保证坠 毁的"鹈鹕号"在玩家的右后方, 这时候跳下机甲, 爬上右边的凸出 来的岩石, 贴着山崖的左侧前进、 跳跃、喷射和攀爬来到"鹅鹅号"前。 骷髅头就在"鹈鹕号"的左侧

4 之后回去继续驾驶机甲去推

1 开场后走 段路就会发星服 改真地产核心,这时候星盟会有"魅 降落直直 4四对地导弹手掉它,之 后剩下的敌人也不足为惧 前往最 后两个核心时要注意不要冲的太前, 敌人会刷出 4 个先行者炮塔和几个 手持一元步枪的 + 兵, 利用岩石作 摧毁完最后两个核心后还会刷出一 些杂兵和"幽灵号"。不过对于"螳 螂"机甲来说都是过来送死的

> 5 前往冥想届殿的时候要注意 敌人还会刷出先行者炮塔, 敌人的 杂兵也会操作之前未被击毁的暗影 炮塔, 要小心前进, 不然几轮下来 "螳螂号" 也会被打成马蜂窝。来到 **夏想晶殿处,玩家将要进行一轮防** 守战,周围有武器可以拾取,其中 不乏燃料炮、焚烧加农炮等重型武 器、各平台上也有子母弹发射器供 玩家使用。玩家还可以利用地图中 的人间火炮实现远距离的平台传送, 这样可以迅速逃离敌人的包围。敌 人除了会派遣士兵、爬虫和观察者 以外, 也会派遣骑士过来, 不过这 地图里的各类重型武器,够它作喝 一大壶。

6 防守到最后得到盛炅者的提 示后赶紧进入前往冥想最短的道路。 进入冥想晶殿后一路へすぎ、支有 战斗, 抵达中继站并撞取立之一就 会触发剧情, 本天下来 ラン、本 作全部 15 共正工造头

成就: 刺骨寒冰

THE RESERVE THE PERSON NAMED IN **表现**,求玩家在美雄**或** 上港度的守护者任务中

成就: 双重攻击

无把两个核心旁边的敌

异: 旁接机 成京北区图象

本作的多人菜单目前分为 4 种,分别是竞技场、 级战区、自订游戏 和剧院。其中"自订游戏"里玩家可以随意制定游戏规则,玩家可以和好 友一起在"自订游戏"里练习战术配合或进行友谊赛,不过该模式下无法 解除成就以及获得经验值和征用点数。而剧院则可以观看玩家自己录制的 视频。未来游戏会开放 FORGE 模式,让玩家自定义游戏地图。

竞技场模式

竞技场模式就是传统的《光 环》网战模式,每个玩家会有自 己的排名 可以通过战斗表现来 提升自己的准名 相比一级战区 模式、竞技证模式更加注重事衡 性 团队合作和地图熟悉度,可 以说是更适合系列的核心玩家。 "竞技场"模式下的每个游戏类型

都有单独计算的排名系统, 玩家 在完成前10场比赛后,系统会 根据玩家在该游戏类型下的 10 场 比赛数据(包括杀敌助攻死亡比、 胜率以及在配对中获得的勋章数 量等)为玩家评定技术等级,之 后玩家将会更容易搜索到与自己 等级相匹配的对手

模式特色

竞技场模式特有以下特色:

- · 所有玩家的初始能力以及武 器装备都是 样的
- 以抗家技术等级大玩家匹配 对手
- 玩家无法中途加入, 如果中 涂掉线或者退出,第一次系统会管 告玩家,第二次会给予玩家柜。** 惩罚,例如封停等。
- 所有竞技场模式里的游戏类 型都会开启友军伤害。
- 无法使用武器或者能力强化 类的征用项目,只能使用不影响平

衡的外观类和提升赛后收益类的征 用项目。

- 每场比赛结束后玩家可以获 得征用点数和经验值,前者可以用 来开启征用项目,后者可以提升玩 家游戏等级、系统会在玩家升级时 奖励行用项目 但是获得的征用点 数要tr 级战区模式少得多
- · 竞技场模式会出现各种强力 三季 一部分强力武器只会重生 在主意子登器基座,,每隔2分 鈍或 一知新会重生 在游戏开 始前会有 《》《年氏红家本张



地图有哪些强力武器 游戏开始 后会在地图上标示出来。并且有 武器重生倒计时, 在剩下最后 10 秒倒计时时系统会提醒玩家武器 即将准备就绪;另 部分强力武 用者换枪也会随之消失。

器会出现于战场上,该武器会在 上一把消失的 10 秒后重生。此类 武器掉在地上经过30秒后就会消 失, 如果了弹被打完的话只要使

竞技场模式的配片都 是将技术等级差不多的人 匹配在一起,以保证双方 水平接近均衡 玩家在号 得技术等级评定前需要先 打定级赛, 之后系统会力 玩家评定技术等级, 东 有7个等级,从低至高级

次是:铜银金白金钻石 玛瑙、冠军 除了玛森和冠军等级 外,其他的等级都有军阶设定。每 个等级共6阶,玩家需要升级到本 等级所在的最高军阶后,方可升入 下一个等级, 例如玩家在白金等级, 需要升级到白金6才能再升入钻石 等级

玩家如果想要晋升等级, 就必 须要赢得比赛 当在团队比赛中获 胜后, 玩家的对战技术评级数值就 会上升, 但是如果玩家输掉比赛,



社会减少对战技术评级数值 当玩 家获得的对战技术评级数值足够多 时,就会晋升军阶;反之,如果失 去得足够多,就会降低军阶,但是 最多降到本等级的最低军阶,并不 会降至更低的等级

晋升到玛瑙等级之后就会显示 玩家的对战技术评级数值,这样可 以更糖确地与和其他玩家比较。如 果玩家的对战技术评级数值达到了 全球的前 200 名, 那么晋升到冠军 等级,会出现在冠军列表上。

竞技场模式提供了数量繁多的 玩法, 而且官方还在不断更新。此 外每周的对战清单也会有所不同, 给玩家常玩常新的感受-

- 团队竞技场、包含了多种游 戏类型, 匹配游戏时由系统随机指 定游戏类型和地图
- 杀戮之王 最受欢闹的游戏 模式,最家和好多多方型AD5 突击 ·如文 1.44- 麦格瓜二粉、 壶茶-エス・ ナス・ニー, 自并 1分、 产 · 兹 率 · · · · 图 弘 获胜。这个 模点最一点就家对地图上武器的控 带、有心地图会有超能护盾、隐身 这样的强力护甲能力。
- · 突破重围,该模式是本作添 加的新模式。会在特定的地图上进 行,每场比赛有9局游戏,每局2

分钟, 每局每名玩家只有一条命而 旦没有护盾, 玩家初始武器是增强 过杀伤力的 M6H2 麦格农 手枪和 M20 冲锋枪, 没有行动感应雷达 每局全灭敌方或者率先将中立旗帜 带到对方基地的团队获胜, 首先获 胜 5 局的团队赢得全场比赛。该模 式的地图很小, 地图上有诸如战斗 步枪等武器可以拾取, 道路四通八

- 自由对战游戏,就是独狼傲 的杀戮之王, 玩家在地图上各自为 战, 率先达到胜利目标的玩家获胜
- •特警:该模式下玩家没有能 量护盾和行动感应雷达,装备的产 器 般是 BR85N 战斗步枪或者衰 格农手枪,爆头 击必杀。击杀一 名敌人为团队+1分,自杀-1分.

る会を

北京

比会

7.要原

够多 栗鱼

但是

并入

5

柱 "

F.

2

Ti-

4 5-

5 = 3



一二国队获胜。

1 1 1 模式的得分规则是

- 市場都在本方基地オ * = 苹婆 3 分的团队获胜

2 辛力使用手枪作为防

至:特旗时如果没有被敌 会暴露自己和旗帜位

, 医轨象被敌方攻击或

者扔下旗帜, 敌方就能看到旗帜的

戏类型,玩家需要控制地图上周定 ,甲、标准武器、超级战士站姿 位置的3个据点得分 当玩家控制 2个据点的时候。每3秒得1分, 控制3个据点的时候是每3秒得2 分,首先获得 100 分的团队获胜

红田包是全购买了限定版游戏的玩 家生圣术,购买了普通板的玩家如 夫也想味得这种企用套件需要另行 陰实 千金 録 钅套件儿可以使 用征用点数或者做犯言数喻实 其 灼盛的征用户数价格为 100°C。 5000 点和 1250 声 金書 11 1250 声 出称记为罕见甚至传奇とハヨニュ 其中还会随机解锁两个斋日 3-6 武器 超级战士站姿、刺杀动作和 涂装方面的项目:银套件会开土坪 记为普通车稀有的征用项目,并且 随机解锁一个盔甲、标准武器、超 ,级战士站姿、刺杀动作和余装方面 的项目;而铜套件则只会开出普通 •据点,该模式是本作新的游 ;的征用项目。且有一定几率解锁器 杀动作和佘装方面的项目

玩家从征用项目里获得 的各种武器载具均可以在 -级战区模式下使用, 但是强。 力武器、载具和升级道具都 有数量限制且为一次性使用

夏異, 对家事要适应大户征

用套件来获得更多的征用项目。为 了防上氪金大师的出现,游戏还有 另外两个系统保证游戏平衡 ——征 用等级和征用点。征用等级初始先 1级,个人和团队在游戏中获得的 勋章越多, 征用等级提升得越快, 最高等级力9级,只有到达相应的 江中等数后玩家才可以使用强力武 森,人及载具等;而征用点见用来给 : 多气喷锅力武器和载具, 兑换后 络含含鲜相白的征用点 征用点初 妇寸"、最多为9、会随着时间的 排移包 F新充 任用应与征用等级 严格指挥 征用点的数量只能累计 到月前北京产产中等级 也就是说, 如果玩泰在岸等设是了,那么玩家 的邻用点最多要。



级战区域

亏一模式, 因此并没有 章定。该模式融合了 京蒙和征用项目系统, 玩 三章技场模式地图数倍 三三·2 对 12 外加A 的

立模步是 个适合所 战斗 到本文完成为此该模式只 有 3 张地图,但是 343 ndusines 已明确表示本作所有的DLC地图 均为免费, 到明年7月以前还会 有 15 张地图与玩家见面。其中也 包括 级战区地图。

試特色

導 福有以下特色:

・・・・一つ高上各个据点 支持二器装备 包括 一片 更特值的创器 启 4 6 6 5 舞的彈药 玩 - - - 東埠 - 器装备

A #1 世界85八战~ - - た 1/1395日神

射手步枪、M6H2 麦格农手枪以及 M20 冲锋枪, 玩家初始武器默认为 MA5D 突击步枪 + M6H2 麦格农手

- · 玩家可以使用几乎所有类型 的征用项目
- · 关闭友军伤害系统, 但是友 军的载具依然可以碾死自己人。
- ・毎场比赛结束后玩家可以获! 得大量征用点数和经验值

= 5 5 * : "宝 差 = = ± ÷ 2 * . * * * * * *

マーキ アギザ 地方対器 裁具、盔甲样式、刺杀 专作 全装以及升级道具等项目 よ家 、人気大され 当套作分先は种。 - 夏~。 //37 1479 - 这点区 · 선혈수 유통시치(출수

一战戊区模式,严痛和与套件 都可以近年认业,就家在厅已经用 套件时就有机会抽到认证的每用套 件, 当玩家抽到认证后, 以后再广 启征用套件时就会提高获得该被认

迂过的征用套件的几率 例如玩家 获取了"ON 天蝎号"的认证, 那 么以后开启套件时会更容易获得 "ON 天蝎号"的征用项目。

提升项目

提升项目是用于提高比赛收益 的卡牌,玩家在配对游戏开始前接 下A键即可开启提升项目的选单。 根据自己的需求选择想要的提升项 目, 如赛后提升获得的征用点数的

数量或者提升自己赛后经验值收益 等等。这些提升项目的卡牌均来自 于征用项目里的各种类型的套件、 并且有分竞技场模式专用和一级钱 区模式专用。

目前一级战区模式有两个游戏 高单,分别是一级战区模式和一级 ,战区突击之王

• 一级战区模式: 一级战区模 式的标准崩戏模式, 双方对攻, 击 杀一个斯巴达超级战士+1分, 击 杀 AI 英雄 +25~ 150 分不等 主 先获得 1000 分或者推設該 ** 基一 内的能量核心即可获许 ~~~ 后,双方首先攻击 产量专来停息 AF防守的拥占作为大学基本 単年から かい 三十二 古为夏日,在孝子皇帝的皇帝4年 事 4 「元素、一川川 三分 双 馬の (野屋) セッスモー 東部

其能量核心质 植改语声 击 療物 · 一致或医军 * 1日 · 一方进 攻一方叶中的西瓜福宁 每時 18 分钟。一一名下"工"100 《 改为 室裏ターン マラン 个基地。 毎 ・ こ トロート 下倉田へ基地 升 、負用第二 基本的能量 長品見聞如新華核山心获胜 夏文。 当个一个基地 6



10 a

10点

级战区模式和竞技场模式的 大区别就在于会出现 A. 敌人,而且很重要,AI 敌人会无差别 攻击常证的玩家、玩家打死这些 AI 敌人可以获得大量分数,从而增加我方获胜的几率并提高自己的 征用等级。注意打死 AI 敌人的奖励仅限于给予最后。击的玩家和势力,无论之前对其造成多少伤害, 只要最后 枪被别人抢走,就是徒劳无功。

A 敌人分数最高的可以达到 150 分,每张地图都有 3 个 150 分的敌人,对于一个只需 1000 分 即可获胜的模式来说,能否抢到这 450 分可以说是获胜的关键。而不光是账面上的分数,打死这些 敌人后对全队的征用等级加成也相当可观。不过此类敌人的实力也非常强,AI水平介于英雄和传奇 之间, 绝对不是单人开个载具就能打过的程度, 因此 定要讲究配合。

全成就情報

综述

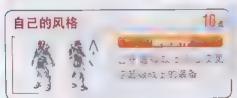
| 成就总数 | 1000点/65个 |] |
|----------|-----------|---|
| 全成就难度 | 4/10 | |
| 全成就所需时间 | 20小时以上 | |
| 在线成就 | 270点/16个 | |
| 最少述关次数 | 2次 | |
| 有无会错过的成就 | 无 | |
| 成就BUG | 无 | |
| 特殊需求 | 先 | |

本作的全成就难度并不高。成就分为两个 方面, 战役模式和联机模式, 联机模式中竞技 场和一级战区各有一些成就,另外就是一些简

单的更改玩家信息方面的送分成就 战役方面 是成就的大头, 玩家至少需要通关两遍。一遍 是与其他玩家合作完成英雄或以上难度。另一 **遍就是单人完成传奇难度。游戏每关都有一些** 特殊条件的成就,我们在上面的攻略中都有介 绍,因此下文不再赘述。注意其中一些成就是 限定难度或合作的, 事先了解之后可以在通关 的过程中尽量解决。

我们推荐玩家首先以合作方式通关英雄难 度,在这个过程中尽可能地完成关卡中的特殊 成就,并完成全部收集。联机部分的成就不需 要多人配合, 玩家可以见缝插针地进行, 最后 再完成单人传奇并补完联机成就即可

联机模式相关











派出狠角色

10a 解锁条件 已呼叫至少值5点能量 的征用项目

食物链顶端

解報条件 已在一级战区中杀死传 奇魔王

传奇魔 F 即是一级战区模式中 价值 150 分的 BOSS,必须由你来补最旨 枪 一场战斗有3个这样的BOSS,机会还是很多的

下令进攻

斯顿莱州 已完成3场 级战区配 对游戏

已在所有3张原始的

级战区地图上获胜

初始的3张 数战区地图~ 是; Raid on Apex 7、Escape from A P. March on Stormbreak。

实力夺金

已开启金色的征用包

获得方法 购买一个 1 万元的金色包即可。

板凳球员

已旁观游戏



表表表 需要有一个好友在线游玩本作,

超级战士大屠杀

点击他的名字然后选择观看即可。

20a



2元成5场条数之玉配 对游戏

表 是 第三子配对游戏、自定游戏无 立 如果与司克拉物模式没有该模式单独的清 量、所入私需要去打团队竞技场, 耐心等待自 己需要的类型出现并打完。下问。

旗帜商

20a



巴完成5场抢旗之王配 对游戏

城堡毁灭者

20a

20a



已完成5场要塞配对游 妙

出发喽



已完成5场突破重网配 对游戏

公认的英勇

20a



已符合得到竞争技巧评 比的资格

表表表 竞技场模式的任意类型打满 t 场、即可获得竞争技巧评比的资格、输赢不限。

30a

10点

10g

10 a

10 a

10 a

10点

10 a

]在Csrs任务中指挥 怎會超级战 じ小队



· 中成年务 2

10 =

10 a

10点

10 a

10 a

10 A

10 A

10点

再次相聚

完成任务 7

10点

10 a

10 a

10 .

10 A

10 a

10点

表として

意人的敌人

已以英雄或以上难度, 在 Osiris 任务中协助精 英将军攻击山丘

为您服务



WE IT 已在未证实任务中,杀 死修好护甲的敌人

冲破障碍



+ 句斐力欧之剑任务 - 接盼 10 片墙壁或地

二或场



10 a **"解键条件**" 已完成任务 1

离群者



已在合作模式的未证实 任务中, 与其他玩家登 上同一台载具并杀死 30 掠夺螳螂号



こ在英語では、土堆度完 成合作模心的宣装力欧 之领任务, 且在过程中

:=我口令



已在合作模式的蓝队任 务中,同时刺杀2个精

被偷走的护手



世十大語巻き



已完成任务8

专以为我甩掉你们了



The state of the last 已在蓝队任务中, 逃离 实验室里的猎人,然后 在停机棚杀死他们

粒星



已在英雄或以上难度的 撤离任务中, 让升降梯 上的 6 位采矿者存活

老骨头



已完成任务 9

選月



已完成任务 2

电浆钻孔机



斯勒莱带 已以英维或以上难度. 在 18 分钟内不死完成撤 紧急登机程序



快速拔枪射击



10a

已完成玻璃化任务, 且 过程中没有任何玩家使 用智慧瞄准

逃脱



已完成任务 6



一 : 板 一 沒好务, - 1505

□破逆境



海根条件

11. 完成玻璃化任务, 且 过程中没有登上任何载 没有目击者



NAME OF THE OWNER, OWNE 已在英雄或以上难度的 重聚任务中, 摧戮暴退 营地里的魅影亏

突围

10 A - 15年条 1D

支壤大地



出去走走



10 = 人名西德 医重生 등학교 2년 대

受困在风暴中



已完成任务 11

NEXT GEN SPECIAL . 35

92.

死亡从天而降

10点



已在苏纳恩之战任务中, 以地面重击杀死野猪兽 并打碎地板

双重攻击

已在英雄或以上难度的 守护者任务中, 同时破 坏 2 个核心

10 a

10点

10 a

我的规则

HERT. 世完成任何英雄或以上 难度的任务, 目过程中必 須启动至(ク3)个骷髅头

10 a

10a

虫子不会冲浪

100



Charles Market 已存苏纳恩之战任务中, 12个猎人掉下海



已完成任务 15



已以正常或以上难度完 成所有任务

内战

10 a



- . S . E . S . C 已完成任务 12



已找到并取得情报

英雄崛起

40a



已以英雄或以上难度员 成所有任务

蛮天蛮

10.



一个英雄或以上难度的 任务 13 中, 4 名玩家均 登上载具

寻找真相

100

40 a



已找到并取得所有情报

全情报由于数量众多, 本攻略并 未标注位置, 请大家跟随光盘中的收集视频去 完成。

我为人人

10a

己以英雄或以上难度完 或任何合作模式任务

坦克大获全胜

10a



已在传奇难度下完成任 务 13, 且过程中没有失 去天蝎号

40a



人人为我

40 5

66

1000 .



已以英雄或以上难度完 成所有合作模式任务

归复行动

10a

10 a

1月查



The state of the s 已完成任务 13

挖墓者



已批到并取得骷髅头

打造传奇



以传奇难度完成游戏中 的所有任务

越狱



ア在英語立以上难度的 分裂信奉中 对条死 2个看を若

冥界之王

已找到并取得所有骷髅

独来独往



独自以传奇难度完成所 有任务

先锋



The Late of the Late of 已存传奇难度完成分裂 任务,且过程中没有证 整个火力小组死亡

新的黎明

10a



已完成任务 14

刺骨寒冰

10点



已在英雄或以上难度的 守护者任务中、对外部的 动力核心使出地面重击





10 ±

雄或以上 过程中必

10_±

上难度完

40_Å

上难度完

10_A

难度完任务

40 a

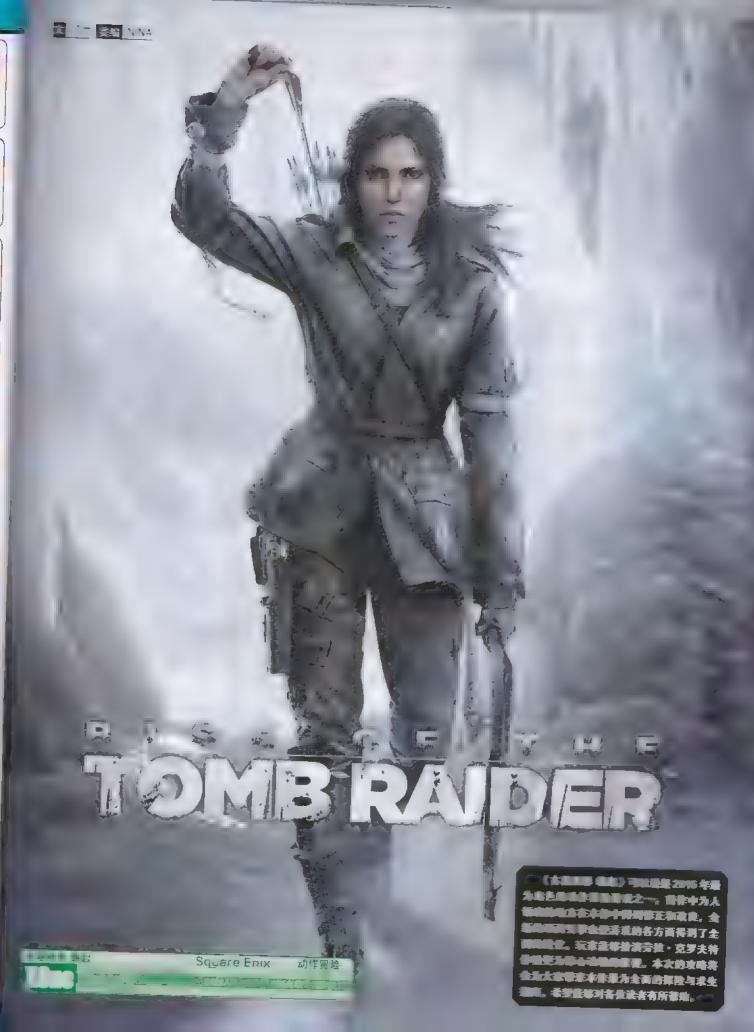
难度完 £务

60_A

游戏中

mo_a

走成所



故事背景 A CANADA

劳拉

正直、勇敢的年轻考古李家、 冒险家,曾经在美国学习考古。后 搭乘"屋忍号" 無難動 **角,并经历了一系列的心** 验,掌握了不少振微与掌手的能巧 在此之后,剪拉便对考古和 生了浓厚的兴趣。关于编研支配为 考古学家的父亲個下的職變 也因此論上了新的禁止



约拿

的《川生于东西兰》中世交更直接和 祖母抚养长术。曾经在军队得过一世叫来。 后因受伤而退伍。约拿与劳拉一样需要是 學忍事。探除船上的一贯,并在修上責任 斯斯·斯·拉克里角的胃性中。他一直 对劳拉的观点是信不振。并且一直看在第 拉身边,是劳拉的拳友。在本作的故事电 他再度陪伴券拉斯上不断的探险之前



概安

劳拉 克罗夫特的继承。她在劳拉 **父亲死后照顾着劳拉的生活。并在劳拉** 的生活中扮演非常重要的角色。虽然看 上去十分年轻。但是安徽的健康状况外 不是很理想。



康斯坦汀

宝三一部队的指挥官之 宝三二部队 是一支专门寻找古代董權、并会不信一切手 最打倒想要阻碍他们之大的武装组织。蒙拉 在龙之三角经历的一系列事件也与董一一有 **关。在本作的故事中。康斯坦汀帶領着**獨 - 新队前往叙利亚与西伯利亚寻找神圣之 事,他与资拉的正演交锋似乎是不可遵负征



雅名是生活在西伯利亚荒野的失落 進民部落的重要成员。在苏联设施的至 至一些狱中与劳拉相遇。 他似乎不解关 于神圣之源与不死先知的真相。

索菲娅



来自造民部落的年轻女子。负责保 型撞長都著的村子不受外教侵犯。在堡 一的部队到来后,她带领着其他的遗 民士兵与敌人展开了激烈的战斗。

e状态)

弹药 丢掷物品

A TRIE

操作列表

按

| | | A Abril 1980 |
|------------|---------------|--------------|
| W | 功能(通常状态) | 功能(暗) |
| 揺杆 | 移功 | |
| 揺呑 | 调整视角 | - |
| 向键↑ | 弓循环切换特殊箭矢 | - |
| 向键← | 鞍弹枪 | 1 |
| 向键・ | 手枪 | |
| 向键, | 步枪 | - |
| | 跳跃/攀爬 | ATT ADA |
| 键 | 蹲下 關滦/落下/游泳 | 闪避 |
| 纽 | 「互动/钉住墙面/掷出钩斧 | 装填 |
| 键 | 近身攻击/终结技 | 1- |
| B键 | 治疗 | Tax Sust It |
| B建 | 制作特殊弹药、按住) | 发射特殊 |
| 键 | 苗准(按住,/下潜(按住, | 10 A. ST TIL |
| T望 | 制作基础箭矢(按住) | 发射基础 |
| 5键 | 冲刺 | 换边 |
| RS键 | 求生本能 | 縮放 |
| / EW键 | 状态屏幕/地图 | |
| AF N.I I 续 | 暂停菜单 | |

。 司 。 多 以进行

· 方有 八牌度, = 5 一意四季 老多洛 さ キス国的难度「 年齡会有明显的不 - 个 衰越高, 敌人就会变 - * 于玩家的操作要求 * ** 为最高难度的生还 延期瞄准将会被禁用, 口动恢复生命值 敌人

感知能力也会变强, 敌人配置甚至 会发生变化 此外,出现在游戏中 的资源将会变少。升级项目也会变 得更加昂贵 值得 提的是,在生 还者难度下,除了西伯利亚荒野以 外的部分大本营,也需要耗费硬木 资源才能进行生火。所以如果玩家 对自己的操作抱有信心, 并且想要 获得最紧张刺激的探险体验的话, 建议直接选择生还者难度进行游戏。



- ・ ・ ・ ・ ・ 主线流程以 → 一条指5,玩家自己

事。 都会在画面中有明 ,游戏中的敌人、 ■ ■ 量飞跳跃点以及机关

· - - - 本能状态下获得

· 本、本作中劳拉也能 ' 高亮显示 值得 提的是,在习得 ■ ■ RS 键发动,并用只 , 及收集指引物品也会在求生本能状 ■ 工状态时才能一直 | 态下获得高亮提示,即使藏在石壁 后面的也不例外,这也大幅降低了 游戏中收集品的获得难度。因此, 如果玩家在游戏过程中遇到疑问的 话,不妨暂时停下脚步使用一下求 生本能,问题往往就能迅刀而解。

大山营

新姓多个夏·沙山安安县 个大 本营、运具"~~~ 麦草 挑战所在区场。大本军《基本、药 与前作一样、 笄打 ・ 以一 2 生 ニン 技能、制作弹药与装备、 替唤或升 级武器以及更换装束 4本 中 零 零 5 5 大本营并不困难

〒〒〒■ 〒 坪 坪 坪 店。每 也可以在大本营进行大本营与大本 营之间的快速移动 与前作不同的 是,本作中的所有大本营都可以进 年快速移动,这也使得玩家的行动 🕯 夏 * 方便 大本营在地图上会议专 门的图示高亮显示, 所以想要迅速

本作的技能系统 与前作类似, 依然分为了斗士、猎人以及生还者 二种不同的类型,斗士类的技能主 要提升劳拉的近战能力以及在战斗。 中的生存能力; 猎人类的技能主要 提升劳拉的狩猎能力以及远程战斗 能力;而生还者类的技能提升的则 是劳拉的生存探险能力, 当然部分 技能可以提升特殊弹药的性能 与 前作 样,游戏中并没有实际的等 级参令, 普通的技能需要用技能点 来习得,自然也有包分特殊技能是 急心 白悪さ マック

。家奉要供取足够产经验值来 获辱技能点, 初勤获得 1 点技能点

所需さかできる不多。但隨着技能 点数得数量下3 。 获得1点技能 点所需的经营情点其实越多 不过 经验值的获得广门多种多样, 推进 流程、探索収集 50 4 * 敌 完成 支线任务与挑战等部份、英拉获得 经验值 瓦满足部分智殊各性的话 劳拉还会获得特殊经验值奖励 不 过总体而言, 想要学会三个元类里 的所有技能还是需要花费很多技能 点的,玩家可以根据自己的实际需。 求以及战斗风格选择技能的学习顺 序。下面就给出完整的技能列表。 以供各位玩家参考。



| | 名称 | 粮果 | 解級条件 |
|---|----------------|---|-------------------------|
| _ | 2:2.0 | 成少收入射击与ic战攻击造成的伤害,可和"石之心"技能的效果黑加 | |
| | 2 2 | 大幅減少爆炸和人均造成的伤害 | - |
| | 유국 = | | |
| | . = | 自动在被暗杀的敌人身上掠夺资源 | |
| | * 프로봇도 5 | 三长完成闪避反击的可使用时限,并能在成功做出闪避条数时获得额外经验值 | |
| | | 得ē包扎伤口的速度, 可和"战场军器"的效果累加 | 東方は豊一 (1) 毎 |
| | 皇 | 在每一场战斗中受到严重伤害时可立即恢复生命值一次 | नित्तचं क्रिया नित्तवा |
| | | 言至珍宝技可让你以更迅速、更致命的方式杀死敌人,按 下Y键以杀死附近未警惕的敌人 | 星星 发 工作大学 |
| | 每一卷法 | 建近臺地与自高空着陆时,将不会产生让敌人察觉的声响 | 多同组员 雪挂台商的个其他技能 |
| | 2 7 | ← 」 まご打 准时机按 下Y键 可杀死未穿盔甲的敌人 | ★ 室屋行員へ个其他技能 |
| | च ०,4 | · 上京学 教人身上可立即用刀子杀死敌人,在指示提示出现时,按下Y罐以发动攻击 | きューニ 掌握任意6个其他技能 |
| | Ξ- | 事事 : 目的速度,可和"快速治疗"的效果累加 | 宝恒 青 無叶稜鲸 |
| | - | 理員 有 射击与近战攻击造成的伤害,可和"钢筋铁骨"的效果累加 | 宣禮千萬10个其他技能 |
| | ■ * ₹ | ~ ~ ~ · · · · · · · · · · · · · · · · · | 夏信 5章 は、尊敬技能 |
| | 安善 a 1 g | gg ェーニを 全二利度下Y 鏡可で 臥茶死未穿着盔甲的敌人 | 超条文 战斗短刀 |
| | 7 = 4 | T 8 1 年間が構成 全名領人 | 夏罗寿元、学提任意19个其他技能 |
| | 2 7 | - マータウー - 複響視道は、連旋的体室 | 享 是任意19个其他技能 |

| White will | | | 35(6) W. (1) |
|------------|--|--|----------------------------------|
| 分类 | 名称 | 效果 | |
| | 取回箭矢 | 掠夺被弓杀死的敌人尸体时将有机会取回箭矢 | |
| | 呼吸控制 | 可增加用弓箭进行集气时的稳定瞄准时间 | |
| | 拾荒者 | 提高从敌人尸体身上掠夺的弹药量 | |
| | 动物本能 | 使用求生本能时动物会发光,大型动物会留下易于追踪的脚印与血迹 | |
| | 大地 王者 | 使用求生本能时,会显示出附近的稀有动物,并且定位它们的位置 | 完成古墓挑战后习得 |
| | 解剖学知识 | 使用或生 <u>太能感知动物心脏的位置,开</u> 有机会造成大量切者,不造而了两次大量减少。 | 完成古墓挑战后刁得 |
| | 地质学家 | · 表现式的可以类得更多器镁矿石,还有机会找到相似的 (4) | 掌握任意7个其他技能 |
| | 双箭射击 | 在拉满弓以放大的画面瞄准时,可对小同的锁定目标问时及别取36支机へ | 掌握任意7个其他技能 |
| | 沉稳制胜 | 大幅延长弓箭集满气后的稳定瞄准时间 | 掌握任意7个其他技能 |
| | 死亡之眼 | 国成功瞄准敌人头部时会出现爆头指示 1900年,1900年 | |
| wash . | Att Schools | 国成功的准裁人关节的云式或爆火信息。 成功连续使用爆头、暗杀或死从天降杀死敌人,即可获得额外经验值,连续次数越多、提升的奖励加 | 掌握任意7个其他技能 |
| 猎人 | 终结按 | 成阅读 | 掌握任意7个其他技能 |
| | 自然专家 | 提升从各种来源收集到的自然制作资源数量 | 掌握任意7个其他技能 |
| | 求生专家 | 提升从各种来源收集到的人造制作资源数量 | 完成古墓挑战后习得 |
| | 古代的能力 | 快速、无延迟地速射两箭,无法和"双箭,一箭射击"同时使用 | 双箭射击、掌握任意18个其他技能 |
| | 二箭射击 | 在拉满弓时以放大的画面同时对不同的锁定目标射出最多3支箭矢 | 三箭射击、掌握任意18个其他技能 |
| | 精准射击 | 三箭射击的锁定射击现在会自动锁定头部,而非身体 | 掌握任意18个其他技能 |
| | - 長精用弓 | 三箭射击的现在射击现任营自动锁定关部,同年37年 近距离使出弓终结技,并提升从敌人身上掠夺出特殊箭矢的机率,按下Y键以乘决失去行动能力的敌人 执行近距离手枪终结技,并增加从敌人身上掠夺中空弹的机器,按下Y键以杀死失去行动能力的敌人 | 任何手枪、掌握任意18个其他技能 |
| | 专精手枪 | 执行近距离手枪终结技。并增加从敌人身上掠夺神绝的机率,按下Y健以杀死失去行动能力的敌人 执行近距离步枪终结技。并增加从敌人身上掠夺神绝的机率,按下Y健以杀死失去行动能力的敌人 | 任何步枪、掌握任意18个其他技能 |
| | 专精步枪 | 执行近距离步枪终结技。开增加从敌人身上掠夺燃烧致弹的机率,按下Y键以杀死失去行动能力的敌人 执行近距离霰弹枪终结技,并增加从敌人身上掠夺燃烧致弹的机率,按下Y键以杀死失去行动能力的敌人 | 产同數弹枪、掌握任意18个其他按能 |
| | 安精霰弹枪 | 执行近距离霰弹枪终结役,开诏加从敌人对上原守和党政中间的是, 2 | 辛商古墓挑战后 3 得 |
| - | 正统训练 | 将不需要抽出简袋的快速射击箭矢数量提升为3支 提升路途中制作可投掷物品与弹药的速度 | <u>;-</u> |
| | 快速制作 | 使用自制的手持物品杀死或击倒敌人可获得更多经验值 | |
| | 机智能士 | 利用红色煤气罐制作炸弹,利用敌人的无线电制作致命的感测地雷 | |
| | 燃烧炸弹 | 从高处着陆时可安全落地不受伤害,落地时按下B以称滚 | - |
| | - 轻盈步伐 | 从来生贮陇点,文献、遗物和挑战中获得额外的经验值 | |
| | 勤学者 留意细节 | 使用求生本能以更轻松地寻找挑战物品 | |
| | ・ 供願 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ | 大幅提高攀爬岩石和冰表面的速度 | 完成古事换战后习得 |
| | 精通制作 | 可点: * * * * * * * * * * * * * * * * * * * | 享受任意7个其他技能 |
| | 尸体陷阱专家 | 。 [3] 田苑,曰休即作陷阱:使这尸体在其他敌人前来调费时猝放出致命的再奏 | 写造任意 * 个其他技能 福達发射器、掌握任意7个其他技能 |
| | 松弹 兵 | 制作适用于步枪榴弹发射器的爆炸性榴弹,此榴弹可造成大量伤害并推毁金属障碍物 | |
| | 中空型弹头子 | | 左鈴三地、掌握任意7个其他技能 |
| 生还者 | | | 至专式等单统、掌握任意7个其他技能 |
| 1, 41 T | 燃烧鞍弹 | 制作性經戰僅枪戰弹,并利用它便敌人着火并造成严重烧伤害。或是用来点燃其他可燃物品 | 章调任意7个其他技能 |
| | 爆破专家 | 进阶的技术可提升所有制作手持物品的爆炸范围 | 完成在京鄉战區 1得 |
| | 一胡服人 | 作成 生 计许的陷阱 会组求生本能模式一样, | 完成占额挑战后习得 |
| | 自然感应 | 在地图上使用求生本能时能显示附近自然制作资源的位置 | 意头掌爬箭矢、掌握任意18个其他技能 |
| | 爆爬箭矢 | 按示义战将可學應的废头箭矢卡入桑软的树木装置以进行或空跳跃 | |
| | ALL ALL THE ALL | 接入、证券可求的的证券、文献、独石碑与保险箱,即使它们位于实心墙壁之后也依然有效。墓 | ~ 掌握任意18个其他技能 |
| | 敝锐直觉 | 的人口会显示于地图上 | 人始箭矢制作、掌握任意18个其他技能 |
| | 汽油箭矢 | 升级人统计失以提升冲击时所产生的人焰爆炸的范围 | 審性箭失制作、掌握任意18个其他技能 |
| | 致命毒气箭: | 安 增加素性箭矢释放的排气规模与持续时间 | 榴弹箭矢制作、掌握任意18个其他技能 |
| | 集束炸弹箭: | 生 升級標準等吳可存接触到物体时釋放额外的爆炸性物质 | 完成占惠挑战后习得 |
| | 希腊火 | 提高人類前矢和汽油弹的条伤力并使穿着盔甲的敌人着人 ——————————————————————————————————— | |

在本作中, 劳拉的武器被分为 了五大类,远程武器分别是弓、手 枪、突击步枪、霰弹枪,而近战武 器只有一种斧头 除了斧头类别中 只有攀爬斧外, 四种远程武器类别 中都会有多把不同的武器, 不过在 战斗中分别只能携带一把,不同类 型的武器可以用方向键来进行切换, 只有在大本营处才能替换同 类别 武器都可以在主线流程中获得,而 其他用于替换的武器的主要获得途 径有两种, 分别是从游戏中的收集 -保险箱中获得对应的所《 有武器零件,或者是从补给小屋处 用古代钱币交换、比较特殊的是最一 把弓以及最后 把霰弹枪,最

后一把弓需要集齐全部五个墓穴秘 宝才能获得、而最后一把霰弹枪的 获得条件更为苛刻、需要以100% 的完成度完成游戏后才能获得。

玩家可以通过两种手段来提升 武器的性能,第一种是利用武器的 升级项目对武器进行升级, 升级项 目需要消耗资源,主要提升的是武 器的杀伤力、命中率、装填速度, 下的不同武器、每种类别的第 把 弹药容量、射速这五项基本数值。 在游戏初期, 武器的升级项目数量 并不多,玩家需要获得升级 [具来 使武器获得更多的升级项目,游戏 中的升级 [具一共有 个, 其中两 个需要从保险箱中获取, 而第三个 则需要在补给小屋中利用古代钱币 交换。除了升级项目, 第二种提升

武器性能的方法则是获得武器附件, 能够安装附件的只有手枪、步枪与 霰弹枪这三类武器, 每种武器的附 件是固定的。在获得后会自动配备 在该类别下的所有武器上。武器附 件的获得方式有两种, 分别为完成 支线任务或是在补给小屋中用古代 钱币交换。由于武器附件对于武器 的功能强化十分显著, 推荐优先领 取,比如步枪的消音器、榴弹发 器等。下面便给出所有武器附件等 功能介绍以及获得方法,以便各 玩家参考。



| <u> </u> | 功能 | 获得方法 |
|--------------|---------------------------|---------|
| = +2 | · 學 「含文← a | 支线任务奖励 |
| 基础有量器 | 明 有其发射音量,避免发射后使放人 产生警觉 | 补给小屋内交换 |
| きゃ = 書籍 | 同時對於击发的声响以进行暗杀 | 支线任务奖励 |
| 福斯區 电器 | 是升弱放倍率并附加瞄准指示功能 | 补给小屋内交换 |
| 월 보고 등 중 | 可发射爆裂物弹药 | 补给小屋内交换 |
| 16- 医自动收录 | 清報 索弹的扩散面积以产生类似霰弹 块的火力 | 支线任务奖励 |

器束

FRE

- -

2

見さけ † 套不同的装 = 套需要在补给小屋中 一交换, 其余的都能 - 美支线任务后获得

巨 1.7 装束的话, 劳拉也 这些装束除了会让劳拉的外观有所 不同外, 部分装束还会让劳拉获得 些特殊能力 装束的替换能够在 大本营处进行, 位于武器项目内的 最后 - *

法备与资源



• , · 的武器, 各种各 - 一生ですり的探险起到 月二 月 游戏中一共有 生产基础品,均可以 こ さ い項目中进行制作 - 考查是需要耗费资 - キキーデ要在主线 ニュー マラキャやの 屋处用 ~ 量,起到的功能 さー なので提升節 ■『『『意大携帯量的 1 3 1 1 米英學更多 章 一 学芸各品作 1、 5 5 5 5 5 6 3 1 一場 新り、東家に学等。 二年 1. 第二、三、節錄

音 = 4 、何要注 _ = = = , =

1 1 2 일 세물은 목욕 시트

无法进行储存, 可以说是现场制作 后就要现场使用的肖耗品, 不过在 战斗中加以利用、往往会获得奇效 此外, 弓也会拥有火焰箭矢、毒气 箭矢以及榴弹箭矢这 种特殊的箭 矢,这些箭矢会在流程推进过程中 解锁,并且需要消耗资源进行制作, 特殊箭矢不仅能用来处理一些障碍。 也能在战斗中发挥不错的效果

不同于前作只有残料一种资 源。本作的资源被细分成了多个种 类,每 种资源的用途以及获得途 径都有所不同,不过基本都可以通 过狩猎和采集来获得 当然,玩家 也可以通过搜刮求生贮藏点来获得 大量的资源 到了游戏后期,玩家 等等了生还者类别中与获取资源相 关的技能后、资源的获取会变得更 为经验 不过值得注意的是 每一 对海原都是有權 上現代,需要制 作用之下氨基甲,严急力等 医 T --- == --

| 收集相关

量り買り厚着 おおがま 主菌 在本作中。一百世 "三年十二十 集励总共有七种 计 早天 辛 墓穴秘宝 遗物、文事 昼 / **生贮蔵点以及钱市秘宝、ロミッ**

与部件机会 医白头集中间数 对一条均能够通过强化后的求生本 ぎゃいた 成た 癒在 流種后的 収集品 アニー で文集デデ不是単纯戸来攻 集です。 さん能は労护被得各権 - 対称が別連行説明

保险箱、基穴稳重:与新武 器以及武器升级工具的获得有关 从保险箱与墓穴秘宝中获得武器 套件,集齐一把武器的所有套件 即可获得该武器,幕穴秘宝一共 只有五个。分别位于游戏中五个 墓穴的深处,集齐之后能够获得 游戏中的量强弓 "无情呢喃"。不 过由于墓穴中并没有敌人以及谜 題,所以收集起来并不麻烦。

(建**物、文献、鑒画:这**三種 收集品属于单纯的叙述性收集品。 用来让看来了赫蒂戏的背景故事

被退消失支援的原史背景。非过 微微性三种收集品能够被得要性 **没有。等似此来提高并拉前**请

求生贮量点:京生贮業点中 会有各种各样的资源。在缺乏资 濂时进行收集能够有效对资源通 行补充。

线币秘密:收集后能够获得 古代拜占庭钱币,用这些钱币能 够在苏联设施的补给履中接取各 **斯武器与兼在**

西子文集门广号加二本传中的 收集指引的异也会及"三年、分别 是文件管理器地图 探险者制膏机 以及独石碑,这些收集指引物二1 乎在每张地图的每个区域(包括非 主线占基) 都会存在, 获得之后该 区域的收集品位置就会在地产上标 出 文件管理器地图能够指记文献 与遗物的位置,但并不像游戏人术 生指南中所说的能够指书壁画的位 置:探险者與背色见能够指出求生

旷藏点、保险箱的位置, 还能争。 八人口在地图:标话;独石调览。 适户钱币秘字的位置,不过比较特 殊的是、这需要劳打的对应外语等 级提升到相应程度后才能解决 收 集指引品在游戏中起到了插引作 用。但其本身并不会被让入游戏完 成度, 再加上本作的收集难度并不 高,所以有信心直接找齐所有收集 品的玩家、人习不必对收集指了。 进行政策

除了主线流程之外。游戏中有 不少其他内容供玩家游玩, 其中挑 战利击墓挑战都是在前作中出现过 的内容,基本会出现在每个大型地 图之上, 完成挑战能够赚取至经验 值,以及用于购买卡片的金额,挑 战的内容多种多样, 具体可以参考 下文的挑战指引部分 古墓挑战则 比较特殊,这需要坑家找到隐藏在 苏联设施 地热山谷以及失落之声 这 张大型地图中的 与墓、 并一 成古墓中的谜题、完成士墓一

仅能够获得大量的金矿 奖励,还能学至 上, 身的技能、イミ 基料 战略达图 海南 计正则 ቊ, 롲Ć . . . 夏がっ 上記

· 医三十 취결충물

设施以及地热山谷这至一十二个 图上出现, 玩家要 炸 处接取这些任 冬 指定目标, 垂点 完成这些支持「ビー」。 厚的经验信息。 能 1、多知用 2、 整件 = . ₹ . . ₹ .



探险队模式是本作的一个

11 pp. 1 2 pp. 1 2 pp. 1 2 pp. 1 四种不同的玩法来进行单人源 戏。在探险队模式中,玩家不 仅在开始关卡时为则己选择领 **神各样的挑战,还可以用带有** 各种不同效果的卡片来对游戏 中的细节进行影响,以此来获 得与正常流程中截然不同的道 戏体验、比如弱化玩家、囊化 **夜人。或是强化玩家、黑化**氰 人等等。游玩探险队模式能够

赚取游戏中的金额。这些金额 包以获取新的卡片。由于探险 队模式的四种玩法规则均不相 其中重玩章节与重玩章节 博英模式主要是让玩家回顾已 ·全许还家使用自己升级过的 霧和装备进行游戏。比较特 康的模式是得分攻击模式与遗



得分政击

得分收出是 和 第二章 章. 模式,该模式、每个人、、、、产生 分数,玩家需要争取以支票 2 2 关 获得分数的方法多种子严 具一 包括了时间奖励、也动是决计多至等 尽快地完成章节 而除了快 👉 🔭 家还需要通过其他手段来赚承一多。 这包括了收集该模式下独有的是人 射击该模式、独有的灯笼以及打气跃 人等等 此外, 该模式中还有连走的 设定,如果玩家进行了之前所说的九 分行为的话,连击数便会增加,连击 数旁会有一个连击槽,在没有获得分 数加成时,这个都会不断减少,不过 的, 此时如果能够继续获得几分的话, 辛去数便会继续增加, 连击数越高的 后,进行 次加分行为所获得的分数 , 节也会变多 当然, 该模式下也要 • • 韩避免受伤,因为每一次受伤都 △=== □数被扣除 游戏的难度会影 - 核人所能获得的分数倍率,而 影响总介数的获得, 具体的 ----被称在了卡片的右 角 € - * 、 游戏会根据玩家所

\$ U- - 在关于人同的奖牌, 最高为 普禮 去 支撑作素达到的分数在选 後ょく 一學 七千十七年 想要向金牌 "十去" 1 19 7 美广学卡有一定的熟 暴給等が 毎 この内支得更有挑战 性但是能够等等。外分数指成的卡片 也建士かる要介

另外一个比较特殊的模式、该 模式允许玩家创建自己的任务以及 挑战他人创建的任务。在创建任务 时, 首先, 玩家需要为任务选择特 定的关卡以及关卡的时间与天气, 时间和天气将会影响关卡中出现的 敌人和任务。之后,就要为关卡选 择以卡片形式存在的任务目标 玩 家可以为关卡设置各种各样的特殊 条件,包括劳拉设定固定的装配与 卡片, 甚至是限定其他坑家必须在 没有死亡的情况下完成所有目标的



健派条件 当然,如果是养机工七二家创建的任务的话,就要在其他1 设定的条件下达成任务目标。下二三、任务后能够获得丰厚的金额作。 励 因此,在本模式下游玩气,一定一样务 以此来赚取金额也是一 错的选择

FE

高山之巅

1 开始游戏后跟随约拿前。 中途道路崩塌后劳打需要在看辈 攀爬、用左揺杆控制劳動向を移ぶ 在岩壁边缘推住摇杆的情。 /5 -键向右侧岩壁跳,注意跳跃。李曼 按X键稳住劳打的身体。而最大 岩壁后再可上跳就能回到途。

2 继续前进看到 图 * / 下 X键后即可用攀爬斧钉件下,是 之后用を揺杆控制或する。 攀爬。爬到最高处的方式。 与约拿汇合 工意失い まだ作計 机技×键,这样至1 75 处抗责任 在冰墙上

3 旁过山内全门到第二面冰墙, 根据提示沿着水平。 5. 有 部分 牆面崩塌后 直々シャも側距离较

意要按X键让用攀爬等。 / こ N面上, 否见, 劳拉会掉下 音

4 判情过后用左摇杆晃动绳= _ A 靠近右侧冰墙,并且按《** 一塞世斧钉住冰墙。重复两次一 经读在水墙,移动,向1 爬。

5 雪崩开始后迅速向前移 前进过程中注意不要被流动的 丁山津, 到尽头的滑索分跳起; 4.7、之后摆荡跳到滑索 下, 沿着城道下滑时要按 X 键~ 身体 创悬崖边后迅速向右侧移。 在边缘处迅速往右侧跳, 不然 易被"潭川下悬崖。爬」山座后。 会开始崩塌,一路跳跃前进, 头直接向对面冰墙跳过去, 之 会触发剧情



光知之墓

治路攀爬到石桥上,走到一半时石桥会开始崩塌,注意及时进行跳跃,否则会摔死。沿路走进一条狭窄通道,在尽头按照提示按Y 键踢开阻拦的石头进入地害。

3. 进入地警后一路向前走会触 发陷阱,迎面而来的尖剌需要用于。 枪打掉其连接处才能破坏。前方的 道路会場略。让劳拉掉到一个水塘之中,此时先用攀爬斧硬开侧面的。在事。让水流上升。之后爬上边缘一的平台。周手枪破坏把木板吊在半空中的连接木块。之后就能做贴活会。即到除阱,不过此时会进入于弹时侧,迅速射击破坏掉理面面来的机关。此时水位会上涨,迅速连接×锁用鳞爬斧破坏掉陷阱,之后连续前线,以上单后继续前时,上单后继续前时,上单后继续前时,上单后继续前时,

4. 进入古墓后首先来到量底,利用求生本能找到可以敲碎的石墙,敲碎石墙后让水位上升。之后前往背对入口左侧任务标记标出的位置,向上攀爬后跳到悬在半空中的木板上,此时一旁的水闸会打开。水位会继续上升。

5. 从主篡室正面的石壁向上零 爬,到中段后向侧面攀爬移动,直 至能够爬上中间的平台,此时要注 意地面上的发光处,这里会有尖刺 略劈,直接跳过去即可。之后从平 台边缘藏到主墓室旁的石柱上,借 着石柱跳到对面的平台,之后沿路 前进,注意隧道中会有尖刺陷阱以 及之前出现过的带刺木桩陷阱,雷 重好地面就能躲避掉。

16. 穿过隧道后会有一个比较麻 順的謎題。首先用手枪射击被竖挂 在空中的木板连接处让木板落下。 之后判刑半悬在空中的木板跳到对 <u>重手台上。注意动作要迅速,否则</u> 会被博门中的水流冲下木板。到达 对面平台后,用攀爬斧破坏掉这里 的石莹让水流出。之后再跳向半空 中的木板打开闸门。水位上升后迅 速戰上浮在水画上的水板,此时的 木板已经移动了位置。其右侧会有 一个石柱,差水位没有下降时跳到 右侧石柱上,再借喻石柱右侧的石 柱跳到半悬著的木板上方的木杆上 脚可解开谜题,剧情过后爬上平台 就能找到石槽。

此时古墓开始崩塌。迅速解 决掉迎面的两个敌人。之后沿路跑 酷前进,基本没什么难点、速度快 即可,逃出生天后本区域的探险结



等。

2 休整好之后就可以朝日标地 点前进了,场景中掉了树皮的树可 以进行攀爬,利用求生本能很容易 就能发现 利用枫木攀爬到任务标 记所在的平台上,继续前进便会触

行攻击,之后在《屋及会有一段之 续的 QTE,劳拉还是被前进。 崖,不过好在没有生命危险

3 受伤的劳拉需要治疗自己的伤势,按照地图上的标志获取草药, 之后按LB键即可进行治疗。治好 伤势之后,就要想办法对付棕熊了、 按照地图上的标记获取必要的毒性 蘑菇以及布料,之后返回人本营制 作出毒性箭矢,之后劳护会在大本 营中进行休息

4 睡梦中的劳拉被枪声惊醒、原来是有人在被圣 的。兵追杀。剧情过后需要对付一批敌人 首先劳拉会躲在树上,对着树下的一名敌人投 Y 健跳下将其击晕,然后再按一下 Y 健即可将其击杀 之后躲在前方的草丛等待第二名敌人由己



水河洞穴

建入两大后消除游泳前进 一个水下河门后能够找 一个大本营,从大本营左侧的 一个大本营,从大本营左侧的 一个大本营,从大本营左侧的 一个大本营,从大本营左侧的 一个大本营,从大本营左侧的 运输的入回。 一种大小型。 一种大型。 一种一



1 在人本营进行休整后从滑索 滑下, 路前进会遭遇 名敌人, 绕后暗杀或直接用弓箭暗杀后,从 他们所处位置左侧爬进一个设施中。 建筑前的空地上会有四名正在搬运 货物的敌人,首先躲在空地前的草 丛中, 并且优先暗杀掉草丛旁的敌 人 空地的箱子上会有不少油灯, 趁敌人在附近时用弓箭引爆油灯就 能处理掉 些敌人,其余的敌人会 被吸引 上来 等他们走到草丛旁全 部暗杀掉即马

2 解决掉敌人后进入建筑、 2

设施景色

后沿路往高层前进, 到最高点后利 用滑索滑下 之后会遇到一处障碍, 捡起一旁的油灯并将油灯扔向障碍 即可将其破坏 通过障碍后劳拉会 获得 把手枪,一旁的房间内圣

的手下王在审司 名人质,直 接用手枪打碎玻璃与他们开战,利 用好確体很容易就能干掉他们。

3 打开人质身旁的门, 从尽支 的窗户进入敌人的仓库, 剧情过后 营费青硬模这里的敌人,建议尽量 替付暗圣 优先干掉下层落单的敌 人, 之后爬到上层, 暗杀掉这里的

- 名敌人, 之后再用马箭扫悬下面 全下的敌人比较妥当。青理完敌人 后,拿起 层角落里的油灯,把它 扔向下层的障碍物,这样就能把] 炸开 主意门外会有两名敌人。利 用好掩体以及引爆屋外的岛桶就能 轻松解决掉

4 解决掉敌人后沿路前进经过 火车站,走到尽头看到一座瞭望塔 爬到瞭望塔上。利用滑索来到技术 场 在这里我们会遇见 名NPC, 从他手甲能够接到第一个支线任务, 奖励是开锁 [具, 建议优先完成 此时可以先在该区域进行探索。主 意这里有很多狼虫没, 需要小心对

5 收集完毕后继续往伐木场。 侧前进,沿着地图上黄色的路线> 到伐木场地区的东北角,沿着墙壁 爬到 层平台,这里会有 个大下 营, 之后沿着山路向北前进。来往 - 座木桥前, 注意不要跳到木桥主 因为桥会直接崩塌,从一旁的岩兰 直接爬到上层平台,之后沿路前进 继续向北走就能来到通讯塔台区 域,这里会有几名敌人,解决掉后 能够发现一个大本营 大本营务等 木屋便是补给小屋, 在这里可以巨 古代钱市换取武器 穿过小屋会看 至一座瞭望塔、爬到塔顶利用滑利 即可前往苏联设施中的一个独立区 或——古拉格劳改营

古拉格劳改营

剧情过后劳拉已经身处圣 三一的监狱之中,必须想办法遗 高这里。调查军房墙壁旁的水管 把钢管拨下,之后调<u>变</u>旁边的石 墙用钢管敲出一个缝隙,进入缝 隙后的房间能够获得反凿号。迦 回之前的军房,对着军门上方统 着的绳线射击,之后拉动射出的 绳箭戴能把铁栏的一部分拉下来。 之后劳拉便能顺利逃出牢房。顺 便还救了一同被关押在牢房中的 陌生人雅名。

2. 跟随着雅各一起逃跑。来 到下层的房间中可以先搜刮一看。 此后操开被锁的房门继续前进

利用檔子爬到上层即可从天窗来到 **握子外面。屋外的空地上会有数名** 裁人。高难度下在此处不能冒然行 动,否则会被打得很惨。通过的方 法不止一种,这里提供一种比较安 全的路线,首先用弓箭爆头射杀掉 券拉初始位置右手边上方再个瞭望 橫上的敌人。之后再在远处将集装 着上以及屋顶上站着的敌人分别**爆** 头,注意集装箱上的敌人会来回走 动,需要等他停下脚步时再进行射 奇。此时就只剩地面上的敌**人,剩** 下的敌人基本不会落单行动。不过 屋子里有一名敌人会走出屋子,建 议先解决掉崖子里的敌人。之后暗

条掉屋外落单的敌人。对于空境中 央的敌人。可以直接将油灯扔到他? 们身旁的火堆上将他们炸死。余下 的敌人就很好对付了。把敌人全部 解决掉后进入小屋,调查桌子旁的。 开关即可打开对面的铁门。

3. 穿过铁门后能够看见一个木 桩。站在木桩旁朝对面楼梯上侧的 木杆射出绳索箭矢就能制造出滑索。 利用滑索前往楼梯上层,然后爬到 楼梯旁的窗沿上。一路向右攀爬。 襨弯后从窗户跳进建筑**内部触发**剿 情。剧情过后劳拉会躲在下水道中。 沿着下水道往前走进入一个房间。

4. 开门进入下一个房间,这里 会有一个带转轮的美置,站在美置 后面向对面的带绳铁板发射绳索箭 矢、让姜萱与铁板连接起来,之后 转动装置上的转轮使水位上升。这 聖戴能直接通过。打开下一扇门时 金冲进来一名敌人。 不过他的突击 ●枪会被劳拉夺走,抓住机会把这 名敌人解决。之后的道路上会有数 名敌人,不过有了奥击步枪对付他 们会轻松不少。注意利用好掩体即向 可。来到一个水池前,又有一波敌 人会冲出来,此时系统会提示玩家 制作破片李榴弹,在材料足够时

按住 RB 键制作后即可进行使用。 解决掉屋外的敌人后进入屋子。 演星也全有数名意义 利用好精 体特他们解决。

5. 沿路继续前进能够找到本 区域的大本营、稍作休整后进入 大本营左侧铁门后区域,不过这 **喔也是重兵把守**。一场恶战在所 难免。这里的敌人火力很猛,而 但有不少在高处的平台上,不过 **只要再平台支柱射出绳索新失。** 就能把支柱拉斷,这样能够瞬间 孵决数名章人。剩下的敌人对付 個家就便轻機下。解決掉这批改 人后。会有一波强力敌人出现。 他们的火力很强,此时要利用推 体旁的物品制作破片手模弹,将 他们炸倒后迅速解决掉。第二批 敌人中会出现盔甲兵,这种敌人 必須要将其头盔打掉才能爆头。 很难对付,重议先对付其他敌人 把盔甲兵留到最后解决。

18. 之后的一段路程没什么难 点。到达目的地后触发剧情,旁拉 与雅各会遭到直升机的轰炸,此时 迅速向前跑即可。之后劳拉会落入 水中,快速连按日键迅速游泃水面。 上岸后发现直升机又追了上来,之 后是一段跑酷流程,不过直升机是 打不中玩家的,安心向前狂奔即可。 最后劳拉会再次落入水中。



1 劳拉醒来后触发剧情,之后 需要向苏联设施地图东南角的铜矿 T厂广场前进,此时可以先完成新, 上现的支线任务。跟随任务指引来 至,地图右下角区域,能够找到铜矿 工厂广场区域的大本营。

铜矿工厂广播

2 用绳索箭拉开封住 [厂入口 的木板、进入工厂后可以先搜乱。 番 之后借助梯子爬至, 辆列车 . 借助 路的平台和梯子来到建筑物 的上层。此时会遭遇 批敌人,在 拿起酒瓶后按照提示按住 RB 键制 作汽油弹,之后就能用汽油弹数敌 人做人了。

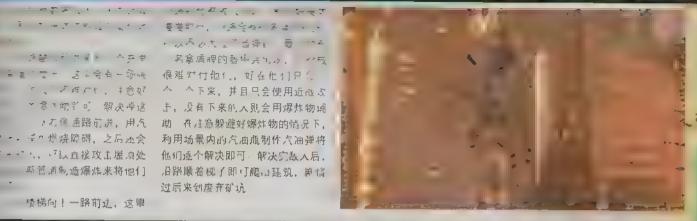
3 继续前进、用汽油瓶制作汽 由弹点燃前方的可燃烧障碍, 在屋 子的另 侧用绳索箭矢朝悬挂物射 击,即可借助悬挂物摆动到对面平 用绳索箭矢构筑滑索滑入另 座置

台。再利用绳索箭矢拉开前路的障 碍,继续前进利用墙壁攀岩到 个 有圆筒的平台上, 利用圆筒上的树 子爬上去,之后跳到对面的墙上 爬上建筑后会有 名敌人,等他。 在平台边发呆时将其暗杀即可。之 后利用梯子爬到高处,沿着屋檐气 到上层平台, 利用滑索滑到对面

金森木 阿里尼尼 韓國 三直 言《 表文会有一物性 * 事 * 物 計 可 解决掉这 >右侧通路前进, 用汽 * - - 手の燃烧障碍, 之后函会 · 斯筒道制造爆炸来将他们

楼梯向!一路前进,这里

夏美前州、《海令相》名译 - 4 ・以不必大。「治学」 号 へる 名拿盾牌的盔型兵制力, 不互 很难对付他们,好在他们只信 个 个下来,并且只会使用近战次 **违**,没有下来的人则会用爆炸物铺 助 在注意躲避好爆炸物的情况下, 利用场景内的汽油瓶制作汽油弹将 他们逐个解决即可。解决完敌人后。 沿路顺着梯子即可爬品建筑, 團情 过后来到废弃矿坑



旁弃矿坑

通迅速向前奔跑,之后会与雅各 ■ 末 乗到一个空旷区域后会发现 **具名藏人,快速解决掉后调查升降 《**的控制台、不过升降机似乎被卡 **一推动场景中央的运输车到平**

台灣。陳普拉着字框上一次,宏信 会获得一把战斗短刀,对着一旁的 绳索按Y鍵割断绳子把障碍清除 來到升降机旁把绳索割斷。之后从 升降机正面向上飕,利用右侧的冰 墙爬到上层的铁架上。之后即可沿

> 2.注意好 沿着的路界。 维苯基唑维 发现一个大本。 曹,接着往前 走会遭遇一抓 批章人。其中 还有一名盔甲 兵,不过这里

機能上学会

有能够用来制作烟雾弹的材料。**利**0 用好烟雾弹能够将他们轻松暗杀。 解决完敌人后,利用尽头的清索来 到遗迹大门口。然后利用大门口处 与卡车相连的绳索滑到卡车上。在 沿着卡车爬上平台。此处需要先把 坡道上的矿车推下去,之后从转轮 装置后面发射绳索箭矢。让卡住卡 车的矿车与装置相连,之后转动转 **彰拉动矿本,到底后放开,用小刀** 割断绳子,让矿车把卡车撞下平台。 遗迹大门的一部分会被拉开。

3. 沿路前进,利用滑索来到另 **一个字台。沿路向下会遭遇敌人 三型的弹簧装少。** 面且会有数批敌 人名思。至最好的人基的评估。前 **基中的汽油加速** 手票 14年 計劃 也

运搬运车上的现在分割用。水果快的 跳起附在冰塘上。沿着冰塘一路前 进。通回平台的另一头。用绳索箭 矢拉开石门内的木板障碍。一路前 进会遭遇尖剌略腾。从陷阱侧窗的 冰墙爬上去,此时会回到之前遭遇 敌人的水池处,并且会再次出现— 批敌人,盾牌兵依然要用爆炸物对

5. 沿路走到尽头利用滑索滑 到升降机上,再从升降机爬到平台 **业,把平台上的推车推到与升降税** 吊着的重物同一直线上,然后用绳 家箭矢连接重物与推车上的装置: 转动转轮就能让重物被水流冲到。 升降机会被拉下。大门的另一部分 会被拉开。此时矿坑会开始崩塌。 一路跑酷进入遗迹,剧情过后沿着 指引离开矿坑。经过一段水路后我 们就会来到本作中的另一块大型区

|他热山谷-废墟营地

进入地热山谷后 路前进利 *** 育下后触发剧情,之后开始 至一一的开战准备。 做随指 • 3 标地点, 听完索菲亚的作 ョ カ 如 行 动 , 之 后 的 任 务 是 * 主人台召集同件

■ 課随任务指引对到一座右桥 罗洛滑紧滑向对面的烽火台 " 斉向上走, 钉在岩壁 | 后顺 * 注意往攀爬 注意荷的电方需 >支援司放升岩壁、落到下面 3 仁 后 再次按 X 健重新钉住,

N. 机没把握好的话很容易直接掉 「 去摔死 之后的攀爬没住么难与, 进入烽火台内部后获得油瓶, 之口 就能制作火焰箭头了 继续品险。 學爬,之后跳到 个吊在空中平 平台上,按十字键*调出武器下台 界面并且装备 弓, 每通过接。 键 * 把特殊简矢切换为火焰管。 对准塔族的树枝技EB健即可护。 1门爪燃,之后直接利用滑索管干量 火台,返回村子与雅各他仁元言

3 走到平路时就会发现そ

÷" ≰ · _ 干净返回 什么 = * 医酶类身旁的两 z = 有 = 統, 这 毕 可

喷火时利用B键快速回避,绕到其 背后直接射击背上的油罐, 如果他 转身的话,便与他进行周旋, 可绕 背攻击油罐,重复几次后即可把他 干掉, 之后便会进入剧情





1. 胸情过后跟随任务指引前往塔楼。过了桥进入一栋建筑之后便会 **建入了难境间。**之后是一段一条路走到底的跑路,爬过岩壁后利用**盖**条 洞室,然后滑削对面。经过一条水路后到达堪楼所在区域。

乙沿着山崙下坡来到遠民集 市。继续前进会来到一块敌人重兵 **范守的区域。这里的敌人数量很多。** 不过我们并不需要和他们正面对 抗。借助草丛贴墙走左侧通道。可 以暗杀掉一名落单的返逻兵。之后 贴着左侧通道的墙走到区域的另一

头。之后需要前往对面。注意好敌 人的动向,等迎面而来的敌人走过 后再行动。有一名敌人会走到火堆 **雱,跟在后面将其暗杀,继续贴墙** 前进,躲在掩体后面用弓箭射杀掉 一名把守在并经之路上的敌人。沿 路走进入地下通道。

3. 地下通道中会有两名敌人 迅速解决掉即可。继续前进会发现 空地上有四名敌人。优先暗杀掉门 口的一名敌人。之后沿边缘绕到另 一名落单敌人的背后将其暗杀。此 时另外两名敌人可能会发现劳拉 不过与这两人正面对抗并不困难。 解决敌人后继续向前走,劳拉会因 为爆炸而摔到下层,下层的走道里 会有两名敌人。捡起路边的汽油瓶 做成汽油弹一发就能解决。之后穿 过墙壁的缝隙来到男一条走道。

4. 在走道尽头找到索菲亚一方。 **不过有三名敌人看押他们,可以顿** <u>背暗杀掉一个。之后迅速用近战</u>解

决掉另外两个。之后要寻找让索菲 亚一行撤离的方法。用攀爬斧矿坏 侧面的石墙。沿路前进发现一扇破 洞的窗户,在其左侧便是军械库 在这里能够获得榴弹箭矢。返回破 洞窗户处,切换模弹箭矢对着窗户 后首的障碍射击彈可把障碍破坏。

5. 刷情过后沿着楼梯向上走。 之后能够复现一个大本营。继续前 进。通过一条零道后跳上石桥,之 后盖过斯蕃戴能来到城门口。用榴 弹簧矢藏坏门口的障碍物后进入城。 **内。在空地上**遭遇一波敌人,这里: 建设利用好掩体将他们逐个击获。 剛用雲弹箭矢破坏堵住桥洞的声

碍物后继续前选,之后又会出现一 波敌人。这里推荐换霰弹枪迅速解 决掉地面上的敌人。高处桥上的敌 人可以躲在侧面对付。如果击中桥 上的爆炸物的话就能把他们一网打 尽。之后建议拿霰弹枪迅速向前进 政,来到一块空地后会触发剧情。 这里也会有一个大本营。

6. 剧情过后继续前进,狭长通 **運内的敌人可以用榴弹箭矢对付**網 因为这里有充足的榴弹箭矢补耸。 之后会出现一名盾牌兵,利用爆炸 物解决掉吧。继续前进发现三名敌 人。用毒性箭矢或者近战暗杀迅速 解决掉他们,之后会有敌人的增援

出现,數量有一点多,建议躲在掩 体后面慢慢解决。最后会出现一名 远程盔甲兵以及一名盾牌盔甲兵。 优先解决掉远程兵、之后的盾牌兵 可以利用场景中的油桶来对付。

7. 剧情过后继续前进,利用绳 索箭矢制造滑索到达对面的平台。 之后需要跳起按 X 鏈利用新拿到的 钩斧钩住上方的装置才能到达下一 **呼台。继续前进,下一个需要跳跃** 的地方需要跳起后按X鏈,用钩斧 构住对面平台的边缘。继续前进。 之后还有多处需要用到钩斧的地 方。不过都很简单,最后从出口返 **用党装山**釜。

tn 热山谷——大教堂庭院

水中将其暗系

1 存天本营休整 「<~ トー・デーム発援活到滑索上滑下、再从 慢慢从左侧然单。医内高 电 医多人的路线即可 进入屋子后会



有两名敌人,直接用地商上的汽油 瓶制作汽油弹解决掉,之后迅速从 窗户口跳出屋子

2 之后的路线依然会有巡逻的 敌人, 不过右侧会有草丛能够用来 躲藏, 趁敌人背对着劳拉的时候行 动, 守在必经的小木屋前的敌人可 以直接用弓箭暗杀, 经过小木屋后

路前过, 又会发现 个敌人的聚 集地,这里的敌人数量很多 不过 在初始地点旁有一颗树、爬上树后 能够跳到 个高处的平台:,之后 可以用弓箭暗杀掉屋子附近巡逻的 敌人, 再从平台跳到灯面的树枝上, 跳起利用钩斧钩住树枝, 就能跳到 离屋子最近的一棵树上, 从这里可 以直接来到屋子工层 从 层平台 能够直接看到屋子上面的情况,这 甲有两名敌人, 并月其中 名会走

到五一名附近,趁他们走到,起世 可以直接用毒性箭人一网打尽。と 后进入屋子, 沿路来到另 侧的 层, 在尽头跳起利用钩斧钩住对面 的石墙, 之后沿路爬上平台

3 继续前进能够发现教皇庭院 的大本营,注意在这里可能会遭遇 到 只猞猁,用霰弹枪能够快速解 决掉。之后沿着岩壁旁的山道前进 到高楼的外墙后向上爬上 个平台 暗杀掉这里的 名敌人, 利用钩斧 挑上对面平台,之后小门左侧墙壁 上的攀爬点爬到门上方的平台, 利 用钩斧摆荡至对面 之后的几个平 台跨度都比较大, 必须利用钩管才 能到达。后面的平台上会有敌人, 直接从远处射杀。之后继续沿路距 酷前进,就能来到被淹没的档案室

他淹没的借案室

进入建筑后顺着有攀爬物的 一面墙向上攀爬,到顶后沿着攀爬 点横向攀爬,之后落到下侧的攀爬 物上,沿著攀爬物就能爬上一个平 台。从平台旁的攀爬点爬上一个木 杆,木杆对面的高处有攀爬点,需 要跳起后用钩斧钩住才能向上爬 爬上平台后继续前进触发剧情。

2.剧情过后劳拉会被悬在空 中, 用手枪射击两个悬空的发电机。 射爆后势拉会掉入底部。剧情过后 钻过一个小洞进入档案室内部。这 里会有一个大本营。沿路前进,途 中需要射杀一名濒死的士兵。来到 一个障碍处,从远处射击障碍前的 爆炸物破除障碍,继续前进在一个 空旷神殿中发现阿特拉斯地图。

3. 豪壽地園后圣三一的士兵也 接赶来。他们的攻势很猛,不过好 在基礎的上层和下层都有爆炸物可 以利用。很快藏能把敌人清理干净溢 经过一进门后出现第二批敌人,这 批章人会处于未发现劳拉的状态。 可以利用汽油彈或螺炸物偷袭他 们,解决干净后又会有几名敌人破的 门而入,可以事先准备好汽油弹招 **呼他们。之后的一囊水蒜会有敌人** 用火焰喷射器朝水画喊火。这一段 路需要全程潜水游过。注重连接 8 腱加快游泳速度。

4. 上岸后来到一个空旷区域。 这里需要想办法炸倒中央的雕像。 首先直接射击雕像旁水中的爆炸物。 使其爆炸。这后果腌低多指引前往

北側区域,这里会有三名敌人,可 以在高处利用燃烧弹或者空中暗杀 解决掉麻烦的盔甲兵,剩下的普通 敝人很好对付。使用绳索箭矢拉开 西侧墙面上的木板障碍,从缝隙钻 过去来到墙后面的区域。一路前进 会看到一个斜着的木制容器,用绳

索箭矢拉动容器口的水板,就能让 炸药桶掉出来,之后用绳索箭矢将 <u>炸药桶和一旁木制杠杆的左侧相</u> 速、把炸药桶踢下去,再用绳索箭 矢拉动杠杆的另一<u>头</u>,便杠杆的方 向发生变动,把炸药桶运送到石像 附近。之后再放出一个炸药桶,使



一菱有连接炸药桶的一端。 罐下去。使杠杆再边保持 漆到奧摩佛蒙近的炸药桶旁 **评使其掉落到平台上,再将 叶,炸药桶就会漂到雕像** 北后募其引爆即可

建霉要前往该区域的南 冰轟前进会发现几名敌人

直接原本中進行確保保養受到 岸后从右手边的梯子爬到二层平 台。之后从缺口处就下去。此时能 够看到左手边装有炸药桶的木制容 繼,用绳索箭矢拉开木板放出一个 炸药桶,待其顺着水流漂到障碍旁 时将其引爆。之后再放出一个炸药 樣。让劳拉站到带绳的木杆旁。用

魔索盖矢棋木杆与炸药桶连接。这 样木杆就能把炸药桶牵引到通往下 游的水流是。此时把可以把绳子割 斷,让炸药桶漂到腰像旁,之后用: 數击絕炸药種引爆。

6. 引爆全部三个炸药每后厚像 会被炸倒,制造出一条道路。此时 档案室会开始崩塌,之后需要从制

造的道路迅速前进 之后的一般略 会有许多攀爬点与螺跃点。顺着这 些攀爬点与跳跃点一路前进,注意 **南许多地方需要用到钩斧。从一个** 刺技術下,之后沿路前进即可回到 **地盖山谷,之后跟随任务指引一路** 前透。在观测站入口处触发剧情。

计究基地

在掩

模。

肝毒

片养 进,

4

17 X" =

审

曹書

中華生 = =

.

, ,

4-

to .

20 1

主主

批

量 、 等抗已经回到了苏 全备实行营救约拿的 - - 本 本 古 旁 的 箱 子 内 获 ・ す・ 之后对着墙壁上 ▼耄~射+即可射出宽人 三十四 新矢爬到上层平 "怎板起跳就能抓住 **看骨索 路骨下,就** : 医的庇护岭区域 之 普·塔台的大本营处。

- 4 , 块软木, 朝雨 人第七條代器 1 * -- -**三** 弄筋头爬到高处平台 * 行走入一个。,, 可触

- 15 開行动, 此时已 5十二世图之中 钻过 : _ 三有一个跳跃点, 这 一、亡,一足利用绳索 - 工层的带绳木头 - 直辖使用钻斧钩住

3 出。同后有两个跨度较大的 平台、需要通过绳索箭矢射击1 空 悬柱的装置后摆荡到对面。利用攀 爬斧抓住冰端后继续往上爬 之后 会遭遇两名敌人, 不过都是普通杂 兵, 直接解决掉 从 个投掷机旁 的伊丁的树干跳至 颗树枝上,之 后沿着机械连续旅运至 个平台上。 这如今有三名被人在支票,等他们 各自歌・ザーゲモバー・暗奈 デ 敌人 克古里将一手握 医上流科 旁边的敌人。这写典为可是各同语 等之类的敌人 移程。艺、进加帝 会有两名敌人。建议州毒品前关来

4 解决敌人后,向建筑旁的两 块软木分别射击攀爬箭矢, 并利用 箭灰爬上半台 之后的道路上依然 有数名敌人。不过基本都可以绕后 暗条掉 沿着指引走到一扇铁 前, 从铁门左侧墙壁缝除处来到铁门后 侧的区域, 在大本草体整后, 潜入 旁的水里, 才后从被冰冻的水面 上的 个圆口钻出来, 注意这里有

两名敌人, 其中 名。以直接将其

路上水上,另一点排气造产均即于 アデア・第一数名句人 要不 起 がダクト 人一島は足・蝦夷

ト 1年15 F A 平立 1分。アルコ、 从一旁个技术中一拳作品的单弧 華利用建筑内的株十万金山屋 景 情点后从缺口压宁建筑 天主员务 滑到对面的建筑,自着攀爬点攀上。 落地后解决掉 名敌人 之后 錢 路科需要利用攀爬点一路跑敞前进。 之后利用滑索滑到 个関桶旁, 解 决掉这里的敌人后, 些利用一旁的 **滑木,沿进一杯,建筑内**

6 一路前进触发剧情, 救出约 拿后会迎来一场与圣二一的走南战 + 虽然省路会有很多敌人, 不过

他们都较为分散, 建认直接甲蒙净 检快速突进, 中途劳打会因为敌人 学 沒 主 掉 入 水 中 潜 水 来 到 一 个 产 甚敬人的区域,这里的敌人比较强 1、而凡数量很多,不过场景中有 母多能够通往水下的冰间, 可以在 这些《之间来回穿梭、对面口夸的 敌人实施畸杀 也可以故意被敌人 友现,吸引敌人来一个周口旁,自 己弄从另一个同口上岸,绕后脑杀 名卡作防备的敌人,之严再跳入 水中重复之前的步骤 这样逐个击 破敌人, 直至把所有敌人都干律 全天敌人后,来到指引标主的指定 位置即可触发剧情



用茶以

——雪前进来到一面带有软术 遭買責。往软木上由低到高阶 **运地射出三根宽头攀爬箭 之屬会看到一面带有两块软**。 。耐这两块软木分别在横向 工上安衡两根攀爬箭矢、之 疾程上高台,之后会看到

心魄大本囊轴续前法、累着任 ETPELLE,就能看到位于最 医黄木阳系仗了,此时需要 建乳蛋化基件域的透道。 失指指使基果前業本 (本作美華) 之后就能 **集上,再是由本杆司到依据**·

中央的下层平台上。此时用绳索斯 矢分别拉动两次正对仪器左手边的 两根水杆上的吊球,使这两根杆子 分别转动 180 度,之后爬上中央平 台最里面的木杆,顺着刚刚转动过 前左侧的水秤业的攀爬点。就能 **蔣觏上左側前高台,之后推动**锁住 **紫阳寒仪的闸口使其松开。通过闸** 日本侧位即极薄到位置中美的上层 **严台,然后走到另一边推动第二个** 闸口。此时太阳系仪会开始转动

3. 仪器开始转动后需要想办法 攀爬到仪器中央的顶部,此时先从 闸口左边的跳板利用一根转动木杆 上钩斧所能钩住的机关摆荡仪器的 中央平台上。之后利用高度较低的。 旋转木杆上的攀爬木板爬到这根木 怀生,走到木杵的一类。等到这模 木杆与其相邻带有吊杆的木杆保持 平行时,跳到旁边木杆的吊杆上 抓着吊杆等待这个木杆转动到劳拉 身体下方出现可以站脚的木杆时跳 得。从这模木籽的一堆最到一旁巷 海的普有攀爬木板的木杆业 爬上这根木籽。来到木籽的三洲。

等待其转动到离仪器中央主杆最近 的位置时,跳到主杆的攀爬点上。 顺着攀爬点向上爬就能来到仪器的 顶层。顺着顶层转动的通道走到走 上平台,继续前进看到一个石碑。 和其他非主线古墓挑战中的石碑。 样,调查该石碑能够学到特殊技能。 继续前进,之后的道路地面上会有 一个与前进路线相反的斜坡,需要



在英言這整的 **禁木上安插数** 量足够的攀爬 箭矢,之后利 用这些箭矢作 跳跃的支撑点 才能到达对面 的平台上,继 装前进来到不 死军团通道。

不死军团通道

进入通道后一路前选,到 原头后沿着墙壁上的攀爬点向上攀爬。之后就能看见通道内的不死零 便的士兵不。此时还无需惊动他们。 沿着通道的外墙往左侧攀爬,利用 最左侧的冰墙爬上平台。在感到尽 织的第二面冰塘时冰块会藏裂,蒙 拉则会摔进两个岩壁的夹缝之中。

2. 沿着夹缝缓慢前进,之后会 跳到一块雪地上,沿路走到尽头 利用右侧墙壁上的攀爬点爬到一根 带有冰块的石尖上,走到尽头跳上对面巨型雕像上的攀爬点。一旁的平台上有一个大本营。沿着岩莹薄的装道缓慢前透。继续往前就能来到基特城的城门口了。这是也会有一个大本营。

3. 沿着滑索滑下,摔到外墙的攀爬点处,顺着攀爬点和跳跃点爬上平台,此时劳拉会被一名不死军团的士兵抓住,按照提示连按丫键。对其进行攻击。摆脱这名士兵的威

勝后。旁拉就要和数名不死军团的 士兵们开战了。这些士兵都十分度 養肉厚,当然如果玩家点出了技能 精通闪避杀敌。的话。可以利用 回避之后挟了'健的近战攻击来对付' 他们,也可以直接考虑用高重力的 武器与他们周旋。远处的弓箭手可 要优先解决案。高台上的弓箭手可 以直接引爆一旁的爆炸物炸死,之 后再慢慢对付近战士兵。

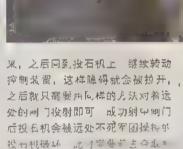
4. 解决第一意意人言继续往 前、会遭遇一名举盾牌的士员。正 面攻击对其基本无效,不过他的行动十分缓慢,可以把他引到爆炸物 旁。之后引展爆炸物就能直接将像 解决。之后一段路沿路的高台上都 会有不死军团的弓箭等。尽量用籍 准爆头解决他们。来到城门口会看 观数个不死士兵。其中也包括了季 盾的剑士,此时可以先后退,走生 旁的楼梯,这里会有一个爆炸物。 用它来炸死近战士兵绰绰有余。需 决掉近战兵后,弓箭手就很了口一毒 前进,最后从一个斜坡沿下,跳起 后用钩斧擦荡到对真平台。继续前 進載能来到失莠之城。

失落之城

2 在南侧墙壁的软木上安插宽 分箭头,顺着箭头姚向水墙,之后 顺着冰塘于上平台,在平下下会遭 減一及敌人。不过水量上有间条厚 炸物。利用炉野草的大条平位。 继续前进爬上投石机。军大道之一 的一名敌人后,来到投石机。军大道之一 被黄旁对其进行操作。转动五将科 调整投石机的方向使其对准城门。 之后按住PT键进行瞄准,松下PT 键即可投射石块把城门破坏

3 破坏掉城门后,一路佔着滑东 回到城门口,之后穿过城门来到堡垒 广场。跟随指引前进,在一具尸体上 获得穿甲箭矢,之后劳拉弓箭的蓄力 射击便可以穿透士兵的盔甲。之后不 死军团的士兵会进行突击,这里是一场特久战,敌人会分好几批出现,依然要优先解决掉弓箭手。前几批同时出现的近战兵的数量不是很多,建议与他们周旋慢慢解决掉。最后一批敌人会有数名近战兵与弓箭手同时出现,此时就要用到场景中的爆炸物了。运气好的话可以利用爆炸物把他们全部干掉

5 平台上会有 一八一。 过这台投石机的发射来看被障碍。 住了,此时先转动控制装置使按石 机旁的木杆与对面的平台相连,来 到对面的平台上,用绳索箭头把平 台上的木桩与投石机上的障碍连起



か破場では なんとき

一名 人名超孟尔贝克 有多數學 11 불 - 활 + 별 - 그 ・・・・・・・ 精徳 | 草 或 ** : - = 头, では、 できる 看水暗以 及具件墨。 (2) 41、千台 」 ウェイイ 操炸物解决 掉 这个次个主 三个由于被冰块 条件由于 1 终 1 。 过需要前往投 石机对同~。 之后用绳索箭灰 拉动带有量的 ** 智起的 端,使 重物移动。 ▼ 声等 然后回到投石 机所在至量 ,从平台边缘跳到木 杆上, 顺着大台走到另一头, 然后 跳到对面的高台上。之后利用绳索 箭矢把高台 的一个大木桶与木杆 翘起的一点相连 此时返回下层, 拉动木杆的另一头使水桶被拉下, 之后先拉动水桶上的开关, 再拉动 木杆的另 端使木杆转动,让水桶 经过水流盛满水, 此时木杆带有重 物的 端便会翘起, 之后重新拉动

本杆使帶有電物的一端对准冰; 此时再次拉动水桶上的木板证水一放水,然后木柱的两端会在短钉。 时间内处于平衡状态,此时要快 交至木柱可存的平台上,然后从一边缝的越板跳起,这样就能打 重物墙掉对面的冰墙,再次登上 石机、远处的数个高台上会出现 死星团的马箭手,可以先控制板机朝这些地方进行投射把他们解决 之后再用投石机轰击闸门、这样 能把闸门破坏掉了。

7 跟随指引制造滑索以及利 攀爬点一路来到闸门口。沿路会。 数名弓箭手,建议优先把他们解: 掉 通过闸门后周围的建筑会开 朋塌,经过 段跑酷来到一个生 之后会遭遇一大批敌人,不过对。 中会有火盆与其他爆炸物,利压 的话便能轻松解决掉他们 结束 斗后可以在这里的大本营休整 之后利用宽头攀爬箭矢沿着软大。 进, 再利用其他的攀爬点和跳跃 来到 个圆形建筑的平台上, 这 会有一个大本营,从大本营旁的 板跳起, 再利用钩斧钉住冰墙, 路攀爬到塔楼顶层,最后跳起* 钩斧钉性上侧的金属物。此时一 会被 名士兵抓住,使用手枪不∞ 对其射击把他打下去,之后就影。





- 多新坦汀会用武 一" 。 竹索垂亚会 = 1接,不过火球 4. 雪要按X键 1年的信号,等 一 用枪对火 与新到 直升机 ■ ~ 1.的话, 投石 一 章 上的就要注意 。集击中了的 - 女不死集团的 ▼ 〒 〒 竜体以及补 ‡ 意不死军

五台一大 无敌人员和其一 以 駿远 中,然后至享用点、下 宝人敬人活責升机会商 スキットご 一重复之前的步骤打跑他, 第一之 后的敌人后直升机则会第 次登场 此时他会把周围的高片全部打烂。 场景中只有仅有的几个掩体, 而且 直升机还会使用导弹轰炸。此时需 要快速在场上与其迂回,等待投石 机进行装填、待其装填完成后找准 时机发射火球,然后攻击火球即可 把直升机炸落

10 解决直升机后劳拉会处在 一片废墟之中。此时需要对面两波 在该场景中巡视的不死军团士员 由于场景里有很多高台。可以趁他 们落单时利用高处暗杀或绕后喑杀 逐个击破。清理完这两批敌人后, 就要和康斯坦汀进行决战了, 不过 劳拉主要对付他的手段还是暗杀, 一开始利用场景中仅剩的高台进行 一次高处暗杀。此后他会使用枪械 把高台破坏, 此时需要利用场景中 的道具制造手雷把他炸倒、然后趁 单的 QTE, 完成 QTE 后前去给予 康斯坦汀最后 击吧, 之后跟随提 示前往指定地点就能观赏结景了





不 幸之人

任务类励:渗透者要求

说明:该任务需要从遗民将军处接取。 1975年1月设施是主线流程 中经过的一个设施。不过他们被关押的运动一只直接在外。需要从代本场 地区西南侧游过河流然后爬上山崖才能到去。这章今年了名族人,解决掉 后进入设施救出被关押的囚犯,返回遗民将军二进 法第一完成任务

提导的情报

目标:在苏联设施中寻找信使鸟的下着 任务奖励:霰弹枪收束器

说明:从遗民将军处接到的第三个任务,这次的目标是找到一只报信 鸟。说是要寻找,其实只需要在发现它后将其射杀即可。报信鸟所处的大 致范围会在地图上用绿圈标出,在这个范围内使用求生本能寻找即可,目 标的鸟在求生本能状态下会发出绿光,可以趁它停下来休息时将其射杀, 之后返回遗民将军处进行汇报即可完成任务。

待 险地带

任务奖勵:手枪瞄准器

说明:从伐木场区域中央屋子外雅各的手下处接下任务、任务目标是 清空伐木场北侧山洞中的狼群,山洞会在地图上用绿圈标出,很容易就能 找到。不过在进入山洞之前,建议先保证自己有强力的武器以及充足的弹 药量,洞中 共有五匹狼,全部解决掉后返回任务接取处进行汇报即可完 成任务。

古 拉格大搜查

目标,进入古拉格劳改营并取得敌方情报

任务奖励:步枪消音器

说明,同样从雅各的手下处接取,不过此 NPC 已经转移。 5 4 前帮忙清理狼群的洞穴之中。这次的任务需要在古柱棒下。 报、情报的位置在地图上以及求生本能状态下会用"这意志"。 能 找到,找到后按X键拿取即可,全部取得后到NPC 处于 元汉

地热山谷

防 御策略

・ / 喜裏 ・ / ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 基準 大学 楼旁, 遠送完后返回任



目标: 摧毁所有通讯塔台

任务奖励,开锁工具

*** 各军处接到任务,需要破坏的通讯增台会在地 一定容易找包,找到后直接用攀爬斧破坏掉下方 ■ ■ 「语音位于 个石塔的顶端,需要从底部攀爬上去 1 等 等 等 全部破坏后,返回遗民将军处进行汇报



抏 古遗秘

目标:探索隐藏的古墓挑战并揭露其中的秘密 任务奖励:古代钱币(每一个古墓)/神圣晴影羡束(所有古墓)

说明:从废墟营地东南侧建筑被的 NPC 处接取任务,任务目标骑士就是完成九处非主线占墓挑战,具体位置。进入方下以及挑战元成方法请参考古墓挑战部分的攻略。本任务的奖励很丰厚,每完成一个挑战都会给予一定数量的古代钱币,全部完成后向 NPC 是被影响完成任务,还会获得神圣暗影装束作为奖励。

育 解监控行动

目标: 寻找并击落山谷内的无人机

说明:从山谷农场最南哪避望连旁木屋处的的NPC 处接取任务,无人机。共有匹架、它们会在至中盘旋,不过位置都在地图上用绿圈标出,用求生本能状态下也能查看到它们人致的方位,找到它们后直接用枪械射击就能击落,之后返回向 NPC 汇报即可完成任务

丰盛的一顿

目标: 收集遺民士兵所需的补给品 任务奖励: 女猎人装束

说明:从上谷农场最新侧瞭望塔旁木屋处的 NPC 处接取的第 务,这次她需要的是两份野猪肉以及四个蘑菇、蘑菇很容易采鱼。 章在这附近用及,大致位置会以绿圈标出,直接进行狩猎,然后就是 们身主获取野猪肉。收集完毕后返回 NPC 处进行汇报即可完成任务



全排战排声前

先知之墓

高高撻

达成条件:由中七个香炉 说明:香炉分布在先知之墓 的各个位置,不过都是被暴地在 半空中,只考用枪坡环境香蕉 倒的连接处理。这句。 完美

右侧石库的是深处。可以直侧

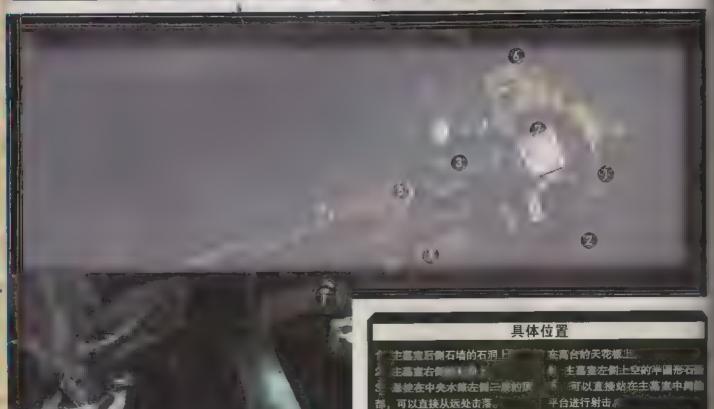
5。位于先知之墓入口左侧,悬挂

从远处击<mark>落</mark>。



香草大多都在高处,建议将此处的高

主幕宣左侧着壁的高处。 以从中段跳到左侧石台上进行









识设施

差接职

专或 + 台红色笔记本电脑

至 本电脑全部位于古拉格劳改管这一区域中,其中有六 建用近战将其破坏即可

具体位置

(A) 被恶望大水雷左侧侧洞看的图: 1. 写著在本本后都。有油炸的货 **他,非可能非正规这样的**

影響空運水屋外侧的桌子 北侧空地小屋内都的桌子里 啊样是在小是内容的桌子里

铁门后才能取得。

南部區子科斯的清潔量

意见分岐

达成条件:烧掉七张宇航员宣传每报

说明: 苏联海报全部都位于铜矿工厂广场区域 こー・パー 需要利用 爆炸物才能将其烧毁,下面就给出所有海根的地图作置,只是各位置供大 家参考



具体位置

- 位于标记处小量的二则,需要从对置的 展達到的滑道滑进來,主意古清到實財及 时进行跳跃。
- 2 10色彩 第五直入口房的从事 图 1 爆炸物烧毁障碍后才能进入。
- 柳子志傳輸小屋中,需要先用绳索箭矢 推开水板障碍才能进入
- 無視新处量子三層的裝置上
- **读海报**航在位置需要从充满瓦斯管道的 房间高处通过滑道滑下才能到达
- **第13所处位置外墙的 音片下**画
- 等泛新处位型量外。第四的上方是制度

藏身暗处

立 戊条件,探索五个制穴

亡,以探客 伊马票选人五个间户即归完成本 敬し、 キーニャル豊東右部





具体位置

- 1- 通讯塔台区域南侧的一个水路] 层。
 - 水塔亦有等于可以此上当前
- 2,通讯塔台区域西南侧有一长段 | 廉瞭望塔旁的平台上。
- **斯林**。**让的样的**原头写可看到
- **制 植球球会区域大企業等正确** 给小屋旁。
- 4. 伐木场区域标记是木屋的二
- **一种存工厂产资入口经常**进
- **以本场区域大本营制证** 地图的边缘地带。







白木 的靶心

\$ - 在,AK场区域以及山脊线区域、并且一 ままた台が絶り射击便可







具体仁重

- - 3-188 A C 2 G 17:15 X
- 5、 論情後逐變於關, 范围線 配登

- 6. 电有益多多度批准,幼园标记
- 道術園店。
- . 上字字写图 表表表 沙图标 是她古田相枝上,似于造行古墓
- 8。山海兹区域北侧,地图标记地 点脚带在上。

水世代 季辑 NEXT GEN SPECIAL



猎鸟游戏

达成条件。把五只邓提直羯磨

説明: 很简单的挑战、漫画作品、会に対けることは、 まま 能找到,而鸡遍布在达纬、沙山できょう キューニュー・コ 鸡圈便可 主意場合的 公式で ジーン キモカイエ



被 晾在那里

达成条件:放下六只下了的= 的兔子

说明, 中了陷阱的兔子会被息 挂在半空之中,它们基本集中在山 谷农场 司边,找到后直接用刀割断 绳子即可将さ们放下

具体位置

- 每 山谷农场靠河的瞭望塔下。 这里有一名支线NPC。
- 2: 山谷农场的西北方向, 兔子 被拴在一颗靠近岩石的树上。
- 3: 农场东南侧的桥边。
- 4. 山谷农场的西南侧,地图标 记处的木屋外。
- 5. 山谷农场东侧,靠着地图标 记处,带有木制装置平台的北
- 6: 标号为5的标记所在平台旁 不远处的木杆上。





走家的可能在亭下远速被下BT健跳入水中颠算完成一次。 サー 進行ご跳水駅 『完成桃故

具体位置

(5) 責先需要完成标记处的支线|| 任务"防御策略"。使山谷农场

南侧的雕塑塔修好。之后就能利

用该雕塑塔顶部的鞣板进行職术

2: 山脊线大本营的南侧。 画面面

在瀑布的旁边。

3. 廣極营地大本营的东北侧的古 **基入口附近**。沿着入口外围的通

壽走就能找到跳板。

4. 廣域营地南侧小岛的塔楼旁。







具体位置

1. 条 南瓜地东侧的栅栏后面。三个木桶基本处于并排的位置。而且侧 隔并不算大。

4 南瓜地南侧木屋旁的栅栏后面,需要靠过小屋才能找到

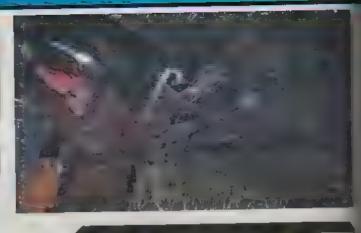
秦瓜堆北侧的平台上 水桶位于平台上的一个角落器

卫城

中 途挂断

达成条件 摧毁六个无线电对讲机

说明 无限对进机分布在卫城的遗民 复出点 人名英穆庭院区域,对 进机会被绳子悬在半空中,发现后使用了每一层空中是



具体位置

也。 違民市集的石门前,悬 4。 違民市集石门后的 挂在地图标记处木棚的木杆 域。悬挂在地图标记处靠石

2. 遺民市集石门后的区域,悬挂在地图标记处木棚的木杆上。

3. 違民市集石门后的区。本7 域,悬挂在地图标记处木棚。上 里侧的木杆上。

等。這民市集石门后的 域。悬挂在地图标记处事 石墙边木棚中央的木杆上。 5: 塔楼庭院区域,地園 记处木棚的木杆上。

的木杆上。 6: 悬挂在塔楼庭院区域 3: 遠民市集石门后的区 本营养的木棚集窗的木棚

研究基地

建土战器

达成条件,推毁四个圣二一的燃料箱以瓦解他们的 说明。所有的燃料箱都被装在卡车,,所以只需要产 运输车上,之后再想办法推毁卡车上的燃料箱即可



气象观测站区域的东 🚛 运输车就在路中间,我 理斯羅亮边的爆炸物單可帶

3. 气象观测站区域大本营 **闹东北侧**,同样在找到后引 **■**一旁的爆炸物将其摧毁。

🧲 量难找的一个,需要来 主线流程中用滑索滑到圆 的建筑看,就能找到建筑 有燃料箱的运输车,之 **建**養用榴弹箭矢把燃料箱 確奪即可。



不死军团通道

拜 敌人的敌人

· 李二、 您 个怪火盆以号召不死军团对抗圣

查 □ 在中央人工主局道的各处,往往会处于 个大广显示 . 事 置。カガセ・マゴ 要点 空が振り物助能溶算 ボー を 、"我多懂人"。 在"胃

具体气量

炒 站在标记处往东看。卷于附近 | 倘乎台中央。

高处的边缘。

会 艾在日记业结构有一股干运输

3. 消化排送器管理系统方向性。 **建筑基本推开水板后排除**推出。

4: 翁在标记处往南看,位于对面

基在标记量的屋顶往东南方向

着。每千高处的平台。

6、站在标记处住西两方向的高 **地看**。位于被障碍封住的窗户后 **酒、需要先用枪械被坏掉障碍** 才能对爆炸物进行引爆。

失落之城

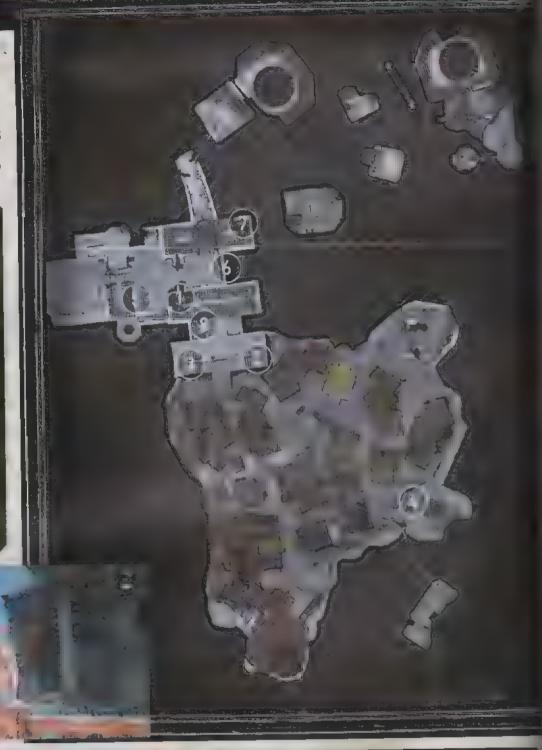
大肆破坏

达成条件:摧毁八座基特城内 的无关雕像

说明:雕像分布在基特城的各 个区域,建议用霰弹枪攻击其底部 将其破坏,一般而言两枪就能搞定, 注意进行此挑战时保证有充足的弹

具体位置

- 1、堡垒广场区域,大本营的西
- 2: 堡垒广场区域,从营地往南 走,出大门后看到往东。西两个 方向的楼梯,往东走即可看见。 3: 堡垒广场区域,意大门口往 西方向的楼梯即可看到。
- 🔩 暮特城东南侧,位于地图标 记处的:平台上。
- 5; 量垒广场区域,位于地图标 记处建筑的顶部,需要从远处用 榴弹箭矢将其皴坏。
- 6; 堡垒广场区域,位于大本管 的东北方向。
- 2:堡垒广场区域,位于地图标 记处屋子顶部的边缘。
- 8:位于城门量垒外墙,地图标 记处的高台上。需要从远处用檔 弹箭矢将其破坏。



战地钟声

达成条件 击落基特城内的五座钟

说明:基特城里的钟通常位于建筑内的高处,这些钟被绳子吊起,需 要用,刀割断绳子才能把针击落





具体位置

- 傷 基特城东南侧,从标记处旁的黑的钟。 滑索滑下。位于滑索尽头所在的 建筑内。
- 2; 位于基特城北侧的高塔顶部。 需要爬到塔顶将其击落。
- 3: 基特城最南侧的投石机所在平 台西侧,平台边缘的对面有一个 被障碍封住的小门,用榴弹箭矢 破坏障碍后进入就能见到被吊起。

- 4、基特城中央区域,位于 记处屋子的屋顶上。
- 5. 基特城区域,位于地图标。 的建筑内,从入口滑索滑下 着其他小屋的屋顶走。 这栋建筑。之后从窗户进入 即可。



夺 旗大作战

* / 图然旗帜同样遍布整个地图, 股

具体位置

- 形 基特城东部。绘图标记处建筑北侧的外墙壁
- 2: 基特城南侧投石机后在处的宣誓。她图标记处的墙面上。
- 3、基特城南部,地图标记量建筑的南侧外墙上。
- 4: 基特城西侧,爬到屋子的屋栗上。此时往北侧 看就能发现墙壁上的旗帜。
- 基特城中央,地图标记处建筑的北侧辐壁上。
- 6: 基特城中央,地图标记处建筑的东侧墙壁上
- 7. 堡垒城门口阶梯底部,地图标记是的外藏上
- 8: 基特城西南角,地图标记处建筑的外籍上

煽风点火

沿劃

达成条件:使用投石机点燃基特城中的无处烽火 说明;需要操控基特城南侧的投石机来点燃基特城中 五处烽火,烽火介都位于高处,很容易辨认,投石机的 章车与主线流程相同,直接朝烽火台进行投射即可把烽火

全古臺圳战道

HANGE

所在区域:冰河洞穴

进入方法:在冰河洞穴蜿蜒山 道的凸起处(古墓挑战标志所在处) 跳向对面冰墙,用攀爬斧钉住冰墙 后向上爬即可进入古墓。

谜题解心。

1 沿路爬上冰船,爬上中央平台后,用攀爬斧破坏平台中央的机关让右侧的带冰铁球下降,之后从顺着机关左侧的木板爬到上侧的木杆上,顺着木杆走到铁球旁,向铁球起跳即可利用铁球击碎对面的冰

面,利用冰面下的木杆度图 E层

2 按照提示转式 展平台上的 转轮,让一类的等级 考到最底部,放开转轮后土地 日暮 旁的水杆接 近铁球,跳到各球 即可击碎 旁的水石接 近铁球,跳到各球 即可击碎 旁的水面,之上一看深绿回到下层,从下层的左位多型了墙下的平台上,之后顺着冰里有一攀爬,爬上平台后调查中央产生被即可完成生息,之后利用平台为的肯黎即见离开击 墓,离开之不要漏了该区域的文件管理器球图



所在区域: 苏联设施庇护岭

进入方法:进入庇护岭大本营 附近的上洞中,深处有一座铁门, 这座铁门便是通往神之声的入口, 用绳索箭矢拉开封住门的木板后即 叮进入

课题解:人。

1 路前过来到冰冻隘道。这 里需要通过学爬陡峭的岩壁前进。 才能到达出寨门上。注意有一处看 壁在被攀爬斧钉住时会塌陷,需要 及时按×铸抓住下侧的岩壁

2. 从大门进入古墓后发现另一 扇大门,不过此时门是关着的、转 动门旁边的机关开门,发现机关被 卡住了,此时必须另想办法。

3 来到进来时的大 1货。 门旁边的机关把门关上。之后 门上的木杆旁上左侧的高台 桨到石墙后面的区域 优先压。 斧砸开石墙,面对着石墙左-平台 有 个装置,站在装置。 面朝对而悬挂着的重物射箭。 置和重物连接 之后返回入 一 的机关处。转动机关使门。上升 时重物会被拉下来 返回连接了 物的装置处,转动转轮形重物。 然后鲇到裴智的另一边按X键》 绳子, 重物便能借着气流撞片 另一扇门重物的冰块 之后返 厅,转动机关打开入门,调查 的石碑即可完成挑战

但得是关于意志力的更等。

古代蓄水池

矿在区域, 苏联设施伐木场

进入广决,在伐木场中央古墓 生之附近,破坏搜升降机与木桩的 连接装置。广木桩模下就能砸开地 。 等于便当片幕的人口

14 1월 1

1 全年主要整形列下原,前进 后能够看了一一工作。这到水包旁 路内尽来,这个一等中间则上使水。 信下醛。一个专有工具也一转轮 低层脚下一点。一点 时以看到自崇春一一一点。 进,用户额等。是一一点 本体——古代養水也

 於1一 擊起角落中的油桶,将其 扔到水中之面漂浮在水面上的木板 上、之后以一多的楼梯来到上层。 利用舒振號對於闸 让水位上升。 木板会學到水车旁。此时跳下位闸。 水位余慢慢下降。木板也会慢慢向 原位移动。等到木板漂到闸门旁边 时迅速用武器将木板 的汽油桶破坏

红色矿坑

所在区域。等联设施铜矿工厂

年 1 名 1 日本下級 ・ ま 4 - 豊厚が 4 - 地方。 ・ で 1 - 1 - 1 地方画 | ・ 日 2 - 第 - 第 - 義置打开 ・ できれるが応的人口 ・ 原理

1处 路前进, 到尽头 一板。然抓住滑索滑下, 继续 产之之, 水中, 在岔路口走右边的 各路 用爆炸物或火焰箭矢破坏 、*的障碍, 钻过缝隙后继续前进, **尺头跳到对面平台时会捧落至下层

2 路下行, 到尽头后用 旁的汽油瓶制作汽油弹, 然后让汽油弹从漏水水管的上方穿过, 扔向水管后面的障碍, 破坏掉障碍后继续前进就能进入矿坑的内部

3 从入口左侧平台旁的隧道来 到下层,这里会有一个大本营。从 大本营务的跳板跳至对面平台。 上至台后再跳到对面的平台。 一层,从这里的跳板起跳,将 满了矿石的圆筒,这样就能让。 的矿车下滑堵住水流。不过点 车下面的轨道会崩塌,只能另

4 此时爬到跳板后面的木制 台上,之后利用正对跳板右手 木杆摆荡至对面平台,之后已 到高层。先用绳索箭矢把对面 中的矿车拉比来,之后再用绳。 矢将这辆车与劳拉所处平台上 根木杆相连 之后返回 层跳程 再次起跳拉动圆筒,矿车就会 下来褐住水流,水流下方会器 个可破坏的障碍物

5 从圆筒落下后回到场景的平台上,用爆炸物或火焰箭 坏掉对面的障碍,之后来到障碍 的区域、沿楼梯向上就能看到个 调查石碑完成挑战。



神圣之水地下墓穴

- 27年 小二季 8年 表述 "导大压定的 した。ヨー終前 42.与构成的区域。 で右手之能够发现通 • - 基广的人。

.. 处一路住下走, 在道 - 一 培養箭矢制造牌素, 在利 ■ または可用台 来到一个两 三 現上龍檔的平台,沿平 三二定发现一个大本营,大本 - * 更是神圣之水地下墓穴

- 古墓的谜题可以说十分 - 章を来到平台左側的线轴旁, * * * * 矢把线轴与对面本筏上的 * 等 带木筏被打到平台边后

登上木筏 北野海将木筏 成日 与中央平台前的铁轴相连, . 克-把木筏机过去,此时割断绳子或者 等绳 + 断裂, 木筏开始移动后正速 用绳索箭矢将木筏与中央平台另 侧的线轴相近, 当本筏被线轴拉到 平台边后登上平台 此时站在线轴 处。可以看到对面的水帘中敲着另 一般木筏,将线轴与木筏上的线轴 相连, 之后等待木筏被拉过来 此 **时登上木筏**。用箭矢瞄准中央平台 另一侧平台旁的线轴, 等这边的绳 线断开后, 迅速射箭把木筏与对面 平台旁的线轴相连, 再转动木筏上 的转轮使木筏向平台靠近, 爬上平 台后 路前进就能看见石碑。调查 石碑即可完成挑战

审判析计

4.区域:地热山谷废墟营地

⇒氢解法.

从山洞口 路前进,穿过 * = 行能够发现一个大本营,由 三三 送续向前,在道路尽头向对 " 重挑去, 之后攀爬岩壁到达上 当 继续向前走,在跳向 7劳拉会不慎滑入谷底,不 也上好进入了审判矿坑

2 首先从底层的水中游到中央 1, 之后沿着正对入口右手 - た轨道向、走, 到达高层的 之后转动正对矿车方向左侧 使矿车的方向转动 180 度, まい 《天最外侧的木』

② 少四最深处的大 医没有装 、, , 方法:由废墟营地北侧基 破坏 之在转轮机 4等件 15天石 至底层。之后转动另 侧的转轮, 使中央圆形木板转动90度,再把 方向, 再转动另 假的机关使木板 与矿车均回到上层、此时便可将矿 车沿着轨道推下去,并且破坏底层 尽头最深处的。〕

> 4 此时回到底层,穿过刚刚被 破坏的门,就能看到最深处的石碑。 周查石碑就能元成挑战

道一路前进,到尽头会看 处,朝远处而带版大概发标语案章 、同、由此处便能通往审判 矢制造清繁,之后《青清崇寿》 来到另 个带有矿车的平台 比二 先爬上面对矿车左手边的平台, 后 路来到上层区域 站在中央的木板 1, 转动木板旁的转轮使木板下降 一旁的矿车推到木板上 转动刚刚 转动过的机关,使木板恢复之前的

基特城澡堂

"在区域:地热上谷山脊线 三八方法: 前往上脊线两北侧 8年处,靠近后地图上会出现古 壹: , 前往瀑布旁的该标志处能

够看到一个,,同,洞中会有一只棕 能,把能解决掉后来到,同的深处, 用學爬斧破坏石牆后即会出现通往 古墓的入门

谜题解法

第一時前进来對一樣长何葉前 君臺灣着树藤走到对面平台。刺 **霹雳的出水口会定时冲出水**端 **是时要注意不被水流冲到**

食養沖到水清之中 東測州面的 平台,**能够发现一**条火本营。 建業前提。注意不要緊到地區上 的 8.米 心质差向上的标题。 净



假端腺便能看到基特城澡堂 104.从侧门的石洞游出该区域,此

2.从高处跳入水中,一路游到一 **华铁闪旁的木筏上**。站在船的木 杯旁朝对面高处的带绳横杆发射 绳索箭矢递行连接。之后转动船 追的转载法能量移动到水路的变 更可 再朝右侧的横杆发射绳锁 情失。继续转动转轮。使赫菲油 **第一个平台旁流**

3.程过李会最入另一侧的水中 **◆香港到源共航平省**4 ℃底积 承考头的机关打开两个。 他来他 下降,看开机关后迅速回头。撕 绳索箭矢将机关上的木杆与对面 的美置连接。此时再拉对一次机器 关让水位下降,之后趁水位还未 上升到流没对面装置时,迅速来 到装置旁,转动装置上的转轮 这样就能让闸门始终保持打开的

耐能等有到 计 商品有一个有 制。不过先不用进去。全有木筏 情在住置。青木筷与食时木枝对 而的木籽相差,之后转动转轮把 木模技术尽头。之后从之前看到 的有限**并到另一块底域。**阿祥诺 测尽头的平台 担 往海岸是的机 美對弄價的技术位下時。鄭劉永 位下降到最底层后,放开机关并 转身,即可看到木筏上的木杆正 对着机关上的带绳木杆。趁木筏 至没篇水位 [升太高] 讯选用编 索箭矢把这两根木杆相连。之后 回到木筏上,转动船上的转轮。 用船来拉动机关使闸门永久打

5. 朱色不厚着。沿路走到一个铁 同意。用写情或枪械引爆铁门旁 的爆炸物即可炸毁铁门。之后调 查集门后的石碑就能完成挑战。

苦牖之屋。

所在区域,地热山谷山谷农场 进入方法:在口谷农场支线任 务NPC所在处北侧的河流中央有 块石头,利用石头能够跳到河的对 岸、之后利用绳索箭矢射击。空的 恩壯物震荡到对面平台,从一个小 **闹钻过去就能在侧面发现一个铁**] 此时会遭遇狼群的攻击, 解决掉它 们后用攀爬斧撬开铁门,后面便是 通往苦痛之屋的道路

谜题解法:

1 沿路一直前行 生 : 随后一路下行就走看至一意 入口进入后途 公路市等 个人本等。 すえき も 进入车事。至

트를 되는 통합을 받으면 - - - - -

拉,直到正对着左手选择中 = 平 隙后面的上空吊着一个→棒 梅 系箭矢拉动水桶ディー・ うな水 桶就会被水キェニー・ミュニガム 后面,用绳车百十万十一。 《装置 与正好等到 一 一 20 水桶 相连 新一声画 医多种原义的状 态。 (1) Fig. Fig. 1, 5 (平台会

慢傷來到 一层。 また おいて 与攀爬点。 尚查涤处的石碑





所在区域: 失落之城

进入方法:基特城最东侧的冰 山底部有一个山洞, 山洞中会有 只白熊,解决掉白熊后,用攀爬斧 凿开深处的石壁, 从此处即可前往 級魔之室

谜题解法:

1 由入口一路下行,经过一段 水路后继续前进能够发现一个大本 营。有此处继续前进会看到前方有 一团 忍气,用火焰箭矢点燃沼气顺 便会炸开拦路的障碍,继续向前就 能来到驱魔之室。

2 首先前往场景下层, 用绳索 箭矢拉动中央闸门上侧的两个木制

54

机关抽出中央地窖里的水流。 跑到地窖中,用攀爬斧撬开被? 的铁笼, 随后回到上层, 转 机关上的转轮使铁笼上升到地罩

3 此时返回二层平台, 站 台边缘用绳索箭矢射向装置 绳处,从而使装置发生转动 来到楼梯的中段, 在这里再 紫箭矢拉动闸门上方的两个木 关,使闸门能够释放出沼气。 迅速用火焰箭矢点燃沼气产生车 铁笼就会借着爆炸的推力撞开 的铁门,铁门后面的区域有一 碑。调查该石碑即可完成挑战。

方式·京林主義。

综補

成就总数 全成就难度 全成就所需时间 在线成就 最少通关次数 有无会错过的成就 成就BUG 特殊需求

1000点/66个 5/10 40八时 无 无

作的争谈及中代中 人畫帝市 是有某 **呼成就想要業・ まった 事事 事** 下完成游戏,所以置、 专事 一三、 论。在一周目就能要得一一 还者难度下进行主数 本样。 途中遇到的收集、挑战 支气三合 战也顺便完成,以确保劳制 生石。 器与装备进行之后的任务

推存元美

1 选择"生还者"难度进行游戏, 化辛辛 成主线流程。并在同时顺手完成途中遇到产工 集、挑战、古墓、支线任务等支线内容。

2 上线流程通关后, 开始进行 100% 完成 游戏的扫尾工作,其中占墓、支线任务、挑战 的完成方法可以参考上文的攻略部分

3 参照下文的成就详解, 获得解锁条件较 为特殊的成就,最后再达成"採险队"模式中 得分攻击模式的相关成就

纵火犯



使用单 汽油弹击败 2

个或以上的敌人

(1) 主线流程中会遇到同时出现多 个敌人,并且拥有汽油弹材料的场景。待敌人 娶到 起时制作汽油弹朝他们投射即可解锁

酒吧闹事





. 24

供源恢复



于战斗中治疗自己多次

在战斗中长按LB 锁进行治疗, - 」。 了解锁

叛徒的下场



54



使用近战攻击使5个敌 人从边缘落下

选择有高平台的场景, 护敌人 号到平台边后用近战攻击将他们打下平台,重 复5次即可,注意暗杀与终结攻击是无效的,"卫 城"中有不少高平台,是解锁该成就的不错选择。

三倍威胁



以单发霰弾枪射。

・ 3个敌人

可以考虑选择低难度来解 成就。尽量寻找成群的敌人进行近距离。 狼穴中的狼群比较适合解锁该成就。

可靠的同伴



使用任何步枪于10 内杀死5个敌人

1.763 低难度下再敌人较多的尽量 使用机枪扫射即可轻松解锁改成就。



英勇无惧



单独使用近战攻。 结技击败不死剑,

■ 主线流程进行到不死车 被得方法 后即可遇到不死剑士, 全程用近战攻击等 个后使能解锁。

打趴在地



借由射击腿部杀。 敌人

(A * 7 百分异) 项 、

4.2 (新卒等からが初) 谷均有多处 を重して方、等他(1支が計选择) 个日标 またしず、提升暗杀相关的技能可以更为 ・ご転送を成熟

海灣站槽

E #

7

-

-

÷ ~

10 a

· . <u>=</u>



使用单一水终结技扇死3个敌人

主线流程中有多个进行水中暗

三人之刃

10 a



使用刀子做出 25 次特殊暗杀

事的有必要那样吗?

10 a



使用 1 个爆裂物杀死任 何动物

◆ 主线流程中取得榴弹箭矢后。 ◆ 等生动物使用,将其杀死后解锁

马读过去

10点



翻译 1 块独石碑

员器工匠

10 a



完整升级任何武器

大工匠

10 a



制作5个装置

言箭大师

10点



まが当時が あ え ・* 存事を養 天助自助者



10 = = = =

流利无比



■ 4. 以上 調查整画 文献、遗物都能获得不同语言的经验值、完成 100% 游戏的过程中必然能够解锁

杀鸡儆猴

15 a



在沒有采填弹药的情况下使用左轮杀死6个敌

选办方法 选择低难度进行游戏,确保使用的左轮手枪已经被升级地足够强力,并且已经购买了技能"神射干",这样就能获得爆实提示。注意在黑该成就时不能进行上弹或切换其他的武器

英国血统





用箭头对 1 名 25 公尺 外的敌人爆头

■ 注意 主线 流程进行到基特城后,剧情中会有多次机会站在高处对远处的不死军团 号箭手射击。确保距离足够远时对敌人进行爆 大后即可解锁

化学战争

154



使用 1 支毒性箭头杀死 5 名敌人

同样推荐在低难度下将狼穴中 的狼群作为目标。趁5只狼爨在一起时使用毒 性箭矢使他们中毒死亡后即可解钡

好眼力

15₈



挖掘出 40 个求生储藏点

真相背后的代价



* = # **

爱找麻烦

7

解供条件

完成 5 个挑战

举手之劳

10点



15.3个任务

本なり は 島で作る。とて古る请参考上 文的支銭任务部分は8

送终者

104



使用指性、主持等、大次

快速解脱

100



射中 15 只鹿的心脏

想要解锁该成就, 首先需要将 古墓挑战完成 定程度, 习得技能"解剖学知识", 这样就能让鹿的心脏高亮显示, 对心脏进 行射主累计 15 次即可解锁

挑战性

10g



完成任何古墓挑為

古墓丽影

504



る古馬かは

为民服务

25点



是成所有任务

直理追寻者



A THE STREET

收集游戏内 25% 的叙 述性物品〔遗物、壁四 及文献】

来自过去的回响

15_A

10 a



收集游戏内 75% 的叙 述性物品(遗物、壁画 及文献)

完善主义

254



完成所有挑战

花式射击

10 =



从空中射下一个酒瓶

需要将酒瓶在投掷角度调整到 最高的时候扔出,之后迅速举枪,待酒瓶落至 准心处时进行射击便可,可以考虑用范围较大 的霰噗枪或射速快的机枪进行射击。

串熔鸡肉

10=



表現方法となった。 热山谷地区抓 异鸟 『鳥 『 』 『 』 『 』 『 』 将鸡扔出、之后迅速差滑・1。・雪 落至准心处时射箭的乌崖和

收藏家



收集 150 张卡片

在"探险队"模式中购买。 卡片数量达到成就指定数目后解锁

这些应该摆在博物馆

15 a

T g



收集 300 张卡片

在"探险队"模式中购买卡包, 卡片数量达到成就指定数目后解锁。

做得好



在得分攻击模式完成所

有关卡并取得铜牌或更 佳成绩

表表为法 参考成就"金童"的获得方法

金童

25

15点



在得分攻击模式完成所 有关卡并取得金牌成绩

想要得分攻击模式中获得金牌, 那就必须达到所有关卡金牌所需的分数要求。 想要获得高分的话,就需要在尽量短时间内赚 取足够多的分数。并且尽量少受伤害。获得分 数的方法可以参考系统部分得分攻击模式的介 绍. 借助附带分数加成的卡片往往会有奇效

镀金

10a



在得分攻击模式完成单 关卡并取得金牌战绩

获得方法 参考成就"金童"的获得方法。

好的开始是成功的一半

10 ±



在得分攻击模式完成 10 个关卡并取得金牌成绩

最连续的敌人

10 s



The state of the s ■ U 模士 - 2字 中国 - 最易、倍效以 J-~* , 4

鋼铁意志

10点



無傷泉1年 在帚分攻击模式使用5 张卡片完成单 关卡

就这么点本事?

10点



在单 得分攻击模式内 完成 3 个重玩挑战

表表 在得分攻击模式的单 关卡内 完成3个挑战即可,建议选择流程较短的关卡 来解锁该成就, 例如"卫城"。

热爱购物



解傷豪性 购头所有补给。屋 " 的物品

终极生还者



使用生还者困难度

表示散意



10

参加一场丧礼

[1] 剧情进行到约拿被圣^{*} 后, 沿着地图左侧的山路下山, 在第一个汽车 口左拐,就会看到一群人在进行葬礼, 具仁 置如下图



滑索专家



手动做出高空滑索鞋

表 5 5 5 5 拉 M 一个滑索换到另一 : 索前,手动按B键进行滑索转换即可解锁

精彩表演



跳进 口井斗

在地热、谷的。谷农场车 有一口井,爬到井旁边的屋子上,从屋檐 跳板正对着井起跳,跳跃时迅速按住LT键 完美跳入井中并解锁成就...



完成

带走 拐弯

体位

加点

15_Å

个消

传换

15点

比侧 边的 即即

贩卖 10点 找到房子內的最佳學位

在废墟营地大本营附近的下图 · 下位置有一座废墟建筑, 从这个定筑旁的建 筑能够跳到该建筑的 层、之后沿着二层内侧 墙壁的边缘爬到椅子所在的平台上,坐上椅子



艺高人胆大

宁静时分

M. A. L. 27 ... 做出历时25秒或以上 的高空跳水

在进行"上山下海"的挑战时。 x 暴布克的跳水点进行跳水后即可解锁改成就.

毫发无伤

200

15点



在没有受到伤害的情况 下重玩 5 个不同的关末

在的 "探险队"模式的重玩章 与模式中无伤完成5个不同关卡后解锁,可以 尽量挑选战斗较少的关卡进行挑战



使用 1 个汽油弹杀死 1

女猎人

10 a

10 4



穿着女猎人装束杀死 50 只动物

★ 大大大 女猎人装束需要完成支线任务 ■ □ 前 □ 后获得, 之后换上该装束并猎杀 动物后即可解锁该成就。

西伯利亚骑兵

15



一 丁二烷 石土 如 空气 罗丁

。" 发生点指导电子 夏二

翻箱倒柜

り点



达到 100% 美点点 東

3. 万元 与完成度相关的要素分别为排 战、占是挑战、支线任务 墓穴秘宝以及各种 收集品, 可以在土线通关之后技能学与得差不 多的情况下,对每张地图进行逐个清扫

少数精英

15.



发掘出雅各所有]徒的 遺体 即获得5个墓穴

1.3.5% 5个秘宝分布在苏联设施(2个) 地热河谷(2个)与失落之城(1个)的嘉穴中。 在 5)得技能"敏锐虚觉"后,很容易发现它们 的人口,分别在这些墓穴的深处获得秘宝后解 锁该成就

天旋地转





在雪崩中存活下来

二、方上 流程中必定获取

跟随父亲的脚步





进入失落先知位于叙利 亚的占基

流程中必定获取















保护遗民不被圣三一人

Lia

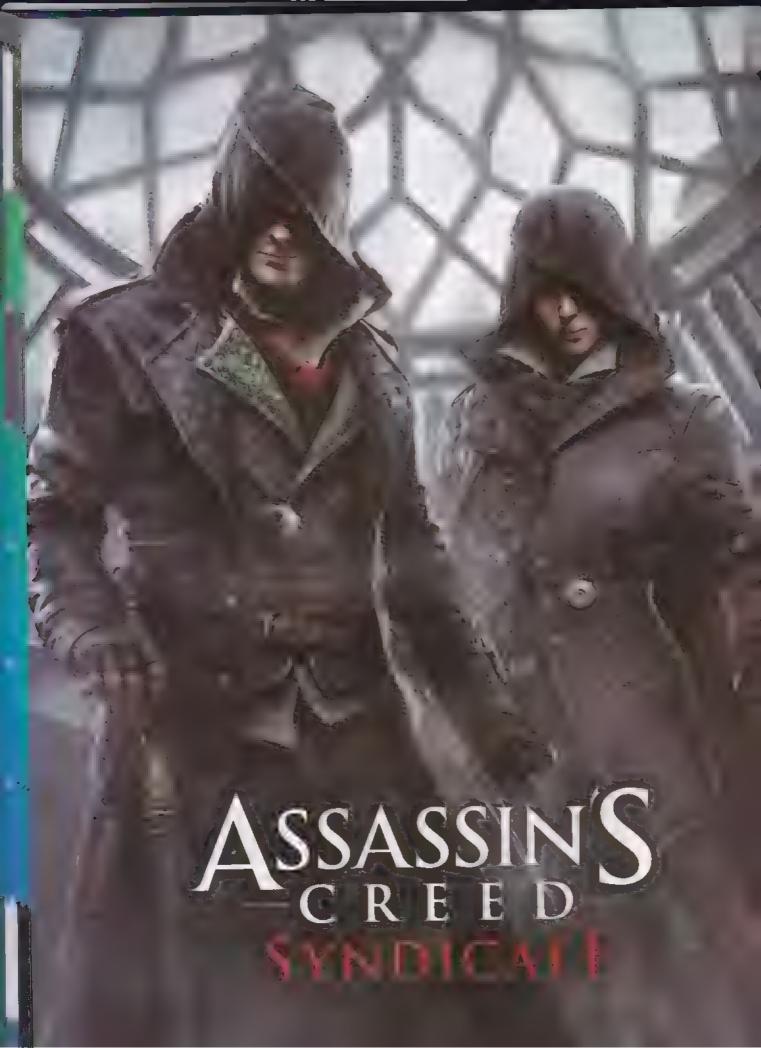
煮料中心走获取











| 文向子后 | 美编心の永恒 |
|-----------------------|--------|
| Ubisoft | 动作冒险 |
| sub's Creed Syndicate | 中。第 |
| 时0月23日 | |



到客唐条 枭雄

界面说明



小地图:2:生命券 43:経験衆 『 準報 6.工具指示器 45.操作指示



The state of Principle State of the contribution of

操作列表

| - 1 To 1 | al de la companya de | 10000000000000000000000000000000000000 |
|----------|---|--|
| 左揚杆 | 左摇杆 | 角色移动 |
| 右摇杆 | 右摇杆 | 镜头控制 |
| 键 | Y键 | 快速使用道具、战斗投掷,射击(战斗中) |
| 键 | X键 | 刺杀、攻击(战斗中) |
| 键 | B键 | 场景互动、向低处跳跃(移动时)、 反击(战斗中) |
| ×鑵 | A键 | 潜行、向高处跳跃(移动时)、抓取 击晕敌人 (战斗中) |
| 引建 | RB键 | 招募盟友、按住为控制盟友 |
| _1键 | L.B键 | 使用绳枪、进入窗口 |
| -12년 | RT键 | 加速移动、按下L2/LT键时为使用道具 |
| 2隻 | LT键 | 自由瞄准 |

| 85. | | Colonia | |
|-----|--|---------|-------------|
| ľ | The state of the s | | TÊ., |
| | - 1 | LS键 | 鹰眼视觉 |
| d | - · | -45 | 视角置中 |
| 7 | 重 | 三落. | 使用药品 |
| | +宝禮 | - = 4 | 吹口哨 |
| | +字編 ・ | 章餐 | 选择工具 |
| 3 | 触控板 | y = 1% | 地图、进度记录(按住) |
| | OPT ONS | V-X | 主菜单 |
| 1 | | | |

| Transaction and | | 写字操作 |
|-----------------|--|--------------|
| 1,-0,-1 | and the trade of the trade | |
| △健 | Y键 | 聖 声逼具 |
| □键 | X键 | 毫 正 |
| ○健 | B键 | - र ई |
| ×键 | A键 | 廢天 |
| L1键 | LB键 | 是一王王 |
| R2键 | RT键 | 加速 |
| ∟2键 | LT键 | 杀,车 倒车 |
| 7.00 | Service of the servic | |

行动系统

死 除了近战反击外。游戏中按下△/Y键可以使用反制射击。当主角在战斗中被敌人使用枪械瞄准后,根据提示按下按键即可战斗中△/Y键的战斗道具也可以主动使用,配合普通攻击即可退行工具连击



用"杀戮者"技能时,如果敌人成功格挡了攻击,那么连杀就会自动中断,这也相应增加了战争的战略性

灵活战斗: 玩家在战斗中往往需要以一敌多,这时候熟练的草握技能的效果可以对帮助玩了优势的要好的解决战斗 不必拘足于优先解决杂兵还是精英敌人,只要集中大力下掉一个敌人后即马使用连杀系统连续搞定敌人 另外进

。三行及和武



推行整理、本作中核下。 A 建就可以在行意和着行状态之 问切接。主角进入潜行状态后 会强制变为弯腰行动的着行模 式。进入潜行模式后玩家行动时 的声响会大幅降低。同时在移动 同域体附近后还全自主使用制 行动作。进入潜行模式后数人的 管觉判定会出现变化。在管制区

患"的接近数人,放人并不会主动攻击玩家、即使玩家走到他们 面前,他们也只会将玩家推开。 所以干万不要觉得光天化日中

网看头走就是了

道路去观察。这个办法可以引 开很多重要位置的守卫。

警觉等最,游戏中敌人的 医觉状态分为三种。可以表现

外主角层间的威胁环也可以实 时反馈身边敌人的警戒状态。 当地人处于完全松懈的状态。 等觉标记为灰色,黄色代表。 经数据记为灰色,黄色代表。 当世发现的玩家脱离意人使变 当大人是后看到玩家的时就 是一个人是一个人。

人时,小选图会发出黄色闪光。 一定时间内不被发现或者远离

制养、刺杀除了从空中膨下的真空刺杀外。玩家在平地上的刺杀会根据是否按下 R2 RT 键区别为高调刺杀和低调刺杀,高调刺杀有着更远的刺杀,高调刺杀有着更远的刺杀,高调刺杀有着更远的刺杀,高调刺杀有者更远的刺杀,低倒杀则与之相反。与刺杀类似本作中接近敌人后使用()/B 键



度升天"。由于绳枪大幅强化了主 角的机动性。在任务中被敌人包 囤也不会再陷入围境,有时甚至

查后,再直接使用绳枪高开 此一来就可以达到奇兵的数 在水平方向使用绳枪还可 速度筑物之间搭建滑索。 等为玩家提供快速的高空 外,从滑索上也可以发动空 条。在不少任务中。使用滑。 以实施很多神奇的空中刺来

在游戏中马车是十分重要的 代步上具, 驾驶马车时按 R2 RT 键或可以让马车前进, 由于马车 和汽车这两种交通丁具有着根本 上的差别,玩家在驾驶马车时一 定不要先入为上的以开车的习惯 驾驶岛车 首先作为智慧型生物。 马尔是可以原地移动的, 也就是 玩玩家直接榨羊,方向而不按加速 键、马车就可以进行转向、这 点和开车有着本质上的区别 在 战斗中,玩家可以使用L1LB键 来爬上车顶来劫持别人的马车, 或者解决跳上马车的敌人, 此时 马匹会根据路线自己前进一段距 惠 在驾车状态中,除了可以使 用马车中撞敌人外,也可以使用 道具来攻击敌人, 道具瞄准的目 标会以黄色高光表示, 直接攻击

马瓜的话可以直接破坏敌。 车、效率高于攻击驾驶员本,

在游戏中,马车的操作了一个叫做"毫无怨恨"的奖杯一定里要求玩家使用马车破坏了个设施,这将会是本作中最大时间的一个内容,所以无论"喜欢马车,几乎都不能多略在一另外在驾驶马车时,玩多零得英国的交通规则,是左侧时。以上路后一定要靠左行驶哦

其实关于本作的马车说两句,虽然很多玩家护士的操作手感会非常糟糕。在此今年几款少箱游戏,他一的马车也就不那么令人抓一的马车也就不那么令人抓一另外驾驶马车时,是T_2链票移操作简单,又炫酷拉定要多多使用





升级系统

角色技能:本作中角色的能力主要依靠习导技能来提升,玩家每获得 1000 点经验值就会获得 个技能点数,角色技能根据作为不少十为战斗 潜行、环境系统 个类别、两个等处中都有通用和角色专属两种技能。于专案要求到对心的角色等级才能习得或能 进来 "想要有礼置技能才能习得。通年还是一个特点,只能有对方角色工作状态。"



主线流程&同步技巧

京列

从中作鞭

因为曾经一次失败的任务, 1身印度的贾亚迪·米尔被指派 了英国伦敦,化名为亨利·島 "从事信息搜集的工作"由于圣 章骑士在伦敦的邪恶代言人史塔 法通过手下的暴徒帮不断地柘张 要势力,英国平民的生活陷入了

对敦

水深火热之中 期司葛林多次写信希望兄弟会可以派人前来支援 它陷的伦敦地区,但是却迟迟得 不到回应 而此时在 一个名叫克 劳立的乡下地方,两个年轻人的 任性决定却注定要改变整个伦敦 的命运



同步要求

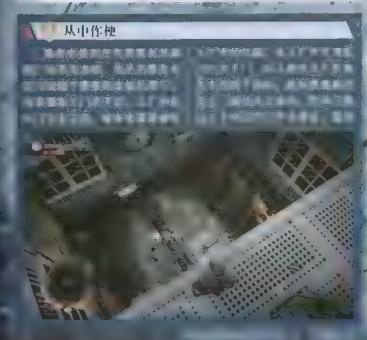
无

序列州

一个简单的计划

分别完成任务后,如弟俩 找到了自己的"上级"乔治复 命,虽然搞出了很多不必要的 麻烦,可是一人的办事能力依 旧母庸置疑 在厂合后乔士曼 求俩人尽快回到克芳立!弗军

个简 色的。





同步要求

用挂桶杀死五个敌人。在实验室外利用鹰眼视觉找到可以利用 的挂桶即可轻松完成,由于在正式进入实验室前,区域内有不少吊 **掉**,也不需要刻意刷取。

空中刺杀布鲁斯特:到达实验室的房梁上并不困难,注意跳下 财不要总集目标即可

弹伏甲什么

🏥 就在葛林所在曼

姐弟俩刚刚 英国土 了 份人人的"标章" 意的雅各布娜下车就被 " 子偷走了钱包,在追逐 丁 肘條, 维各布遇到了暴徒至, 氓,解决了流氓后八倫早不テト 踪影, 雅各布只好悻悻的和姐姐 去找伦敦的刺客墓林 两人图图 爬上制高点时, 细心的离林已经 发现了二人、自我介绍后葛林对 两人父亲的死表达了哀悼、同时 也非常开心兄弟会终于决定"派 人"前来,弗莱姐弟只好尴尬的 ≝ .

」 目前 エフィア会社で 相 本名ではた。か音を し極低了 エステスティン デタへん ・放車を デーュ 精田 本根保持「三」差核發展後期 发现, 章章个章 二氢丝触决



第一 久接触 ·金·车 : ・なべ 要注意本 作 一面 原告的判定 部位是一条产部分, 所以该一个位置非常 重要、速火生加速超 越对方则收布敌人马 如果想解决身后

的故人, 就适当减速等敌人靠近 再攻击 甩掉故人后, 葛林会告 诉玩家如何在伦敦获得更多的助 力、了解后姐弟俩随即各自展开

CHARLES OF LAND OF LAN

行动 之后游戏会正式进, 的自由探索,玩家此时玩家~~ 可以在姐弟俩之间自由切换





同步要求。

保持高度不低于 30 米的情况下完成安装: + 米的要求很干 松,即使落到下方守卫站岗的屋顶依旧是高于这个高度的 从滑索上空中刺杀一名守卫:按照操作进行刺杀即可。

京列川

迅速有效的治疗

· 逃跑的箱子

阿爾往。两人来到时,史塔耳 神左右手譯画正在使用马车运送 **秦物。据录传当然不会错过这个** ■<u>◆。存</u>接寻捕子尉要注意优势 **家决接上的型态字。此处使用洲** THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

PROPERTY NAMED IN

同步要求。

随口即兴

未到笔记后,伊薇 记上的指引,于是证 满了萬林和她一同前去 调查。而这个线索的目 的地,就是黑旗的主角



*********** 2940 6 6 7 1

间心要求

技到肯戴的七个收藏品,从宅邸右边的窗户进入屋内后,出土 三 3人工 船只模型、从走廊尽头向左、在楼梯间右 宣 注查 火枪。同 间房间,在前面的藏身点对面调 ■ ■ 「偏向」随后上到一楼,在楼梯对面的桌子上找到。 籍长帽,之后进入左边的房间在桌子上找到 、。" 小饰 楼方外 边的房间内,倘查桌子上。** 地图,最后进入 查看钢琴的房间前,此处走廊左边调查或减。 船只模型。

一次不错的弹出钢琴的按键:依次按下□ × □△ R1 □ ,XAXY · 🛪 即可开启机关

匙药水 满满

了这个所谓药水给民众带来 更多的线索。

一 同步要求。

在未被发现的情况下窃取地图:这片区域内平民很多,从平地 直接走过去也不会引起注意,当商人走向马车后,跟着他就可以拿

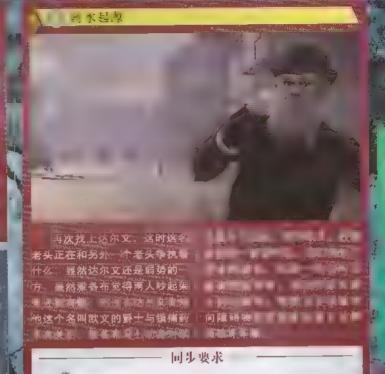
保持不被发现;导找生产商时,他会在工厂下观看搏击。场景 =填击台边上有一个杂兵要优先处理掉,避免挟持时发出声响暴露, 2 与挟持生产商从正对搏击台的大门离去,门前的光头杂兵有固定 ■ 麦线路,避免与之正面接触即可安全离开。

反物意大择

- 同步要求。

使用毒气杀死建筑里的所有人:用毒气杀死所有人就意味着玩 家不能自行杀死任何 名敌人,不过可以通过长按()/B键将他们勒 星,这样做是不算作杀害的。进入工厂后需要将二三四楼的阀门全 3打开,在二楼时推荐先将屋外一边的阀门打开,之后小屋内的敌 人,吹口哨引出来后解决即可。因为打开阀门后会将附近的敌人吸 ; 过来, 比较难以逃脱, 这里推荐直接读取存档点, 这样就可以在 **吴存当前进度的前提下直接来到更高的楼层,同时也自然恢复为匿** 名状态。最高一层因为阀门附近敌人不少,可以利用角落的小屋躲藏。





有线新闻 有线新闻

找到贝尔时, 贝尔吉知姐弟俩 自己从电报中得知铺设线路的材 料被暴徒智扣压在了码头, 俩人很 仗义的决定特他解决这个麻烦, 贝 尔为此也拿出了新研制的迷幻药 送给了二人,作为战斗武器。搜集

元码头的货物后, 裂使粉的人开始 图开,两人又发现了史塔瑞还在进 行毒药的买卖 追船的时候见以 沿着岸边的船只一直跑,这样在尽 头就可以直接跳上货船, 此下水舶 派追豐快上不少

· [2] [4] [2] [4]

用药过量

得知了止痛药水的罪魁祸 首后,雅各布找上了艾略森医 ,永远的 电价格线 荐来完成任务 之后游戏中国 要的任务目标人物的刺杀等。 以这种方式进行。或家



时需西西为伊春三番南次的行 也最为恒火。为了尽快完成 伊甸碎片技术的研究,露西准 备主动对蛆弟二人展开反击。

潜入的机会。

护士:与护士交谈后可以得到疗养院的万能钥匙位置,取得钥 匙后进入同一层的门内,通过右边的低矮通道可以前往地下室,或 者打开地图从疗养院最南端的入口进入也可以到达

年轻医生:根据提示来到地下室,此时将停尸房内的尸体掉包后。 由雅各布伪装成的尸体被推到了艾略森身边。此时即可完成香膏。今

同步要求

终止电击疗程,在通往地下室的房间,解决量子量量的中卫工 可完成同步

不开任何一枪,只要在整个任务中不使用平地设置。 战口計道 具反击如果使用的是枪械也会导致同步失效



直纵风船

華惠 一次的相关产业后、雅各布决定将下 步目标放在铲除史塔 瑞的支達。 子墓。通过在肯威宅邸找到的信息,对英国纪念碑展开 7.周季

THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

1 提切的文目

主雅各布剌未了艾璐龚医生 市场,实际上整个整伦的药品市场 都出现了何差。有此时表始望到 人搜集情报的克拉拉和美的机 伙伴们却身患疾病,又因为买卖了 段药导致病情雪上加霜。幸好香

的药品,于是伊莱贝好外出寻找 任务中伊莱有八分钟的时间。找到 小順耐尽量避免引起注意而发生 量斗澳賽宝賽时间。之后拿回到 **唐**。同时伊莱夺回的药品也让区景

倒在医院附近的 克拉拉温到了伊 圖,伊養將她常 到医院后遇到了 南丁格尔护士 虽然护士有心为 克拉拉治疗,但 是此时医院内已 经没有可以使用



同步要求

不要杀死小贩:顾名思义不要滥杀无辜即可

在一分钟内抢回药剂师的马车 抢回药剂师的马车时。 定要 等到认直路后再进行,避免被甩下马车

窗外有蓝天

纪念碑调查点的 点关在演说台的" 方、四周的香菜保卫 力度比较强。但是由 此处只要直接走入。 # 戴可以達过音樂 挤到台前。找机

建入台下后。打开了细胞的 順美。伊養得到了选一步的提**■** 在大门正上方雕像的底层

> **梅根关内的齿轮按对应符号** 大量堂頂部的鸟瞰点开

- 100 伊養却被跟來的雲西墳在『 頂。不过身为刺客的伊藤... 職于对手。正当嫌认为自己 在掘时。被露面的诡计骗过 長失了刚刚在教堂获得的线索

- 同北要求

从清索上使用信仰之跃跳入草堆:向使用绳枪来到纪念碑后 、在事で一名前、表し草地、此时与建筑物之间搭建滑家跳下即。

反击露西所有的攻击 反击露西的攻击时看准时机是一方面 外要记得反击是可以丢过支接按键来加长反击判定的时间的 游戏前期大家应该会将伊蒙的点数大部分加在替入类型上,战争 显得输出稍有不足,此时为了保证速战速决,建议多使用枪械攻上。 少反击时可能造成失误的频率

友好竞争

雅各布找到了在运输行业与 史塔瑞和米尔纳有竞争关系的制 復威小姐,目标相同的二人随即 达成合作。業各布驾车与爱德威 同回到她的公司。此时她的伙 计正在被史塔瑞的人追赶,雅各布 当然义不容辞的被下了员工。之 后藏各布正好撞破了米尔納准备

如仇的雅各布决定以牙还牙。 务中区域内的敌人站位都在。 附近,可以直接使用迷幻 👣 决。不过如果希望快速通过的 建议招募小弟后直接杀进去。 佘更高一些

同步要求

拯救被追的爱德威小姐旗下的员工,这个同步任务有些问题 员工有可以能会突然死亡导致同步失败,如果遇到这种情况的证 能读档重来,干掉米尔纳的手下本身倒是非常容易。

研究与开发

上次合作后、意各布和要律 威已经算是达威了战略合作实 系。再次找上爱籍威后。绝希里 雅鲁布可以帮她拿到米尔纳通过 火车运送的内燃引擎。继续打击 自己的对手。由于实施这次行动 直备布需要一辆火车,就去找怀

购特帮忙。此时的怀纳特3 上了麻烦被普赛抓了起来。 **友救出后。雅备布也得到他** 助。順利借到了火车展并下 行动。連上米尔纳的火车后 照雅各布现在的能力推荐直

同步要求

不要杀害车队中的任何警察、同步挑战要求不要伤害警察 **重要看车队一直走会遇到另外一帮劫囚车的队伍,当他们打起** 宣接常马车逃走,恢复匿名状态再释放怀纳特即可。

分离两节火车车厢:同步任务对于火车车厢没有明确的标 建议每过一节车厢就分离 次。

再次找到爱德威后,她告知我 **泽尔纳已经被逼上了绝路,此**顾 等全部的力量集中在自己的船 在整条秦晤士河布下防范 各布现在就是要去一劳永逸 **察**决掉他。臺上米尔纳的船后外 走私品,米尔纳会出现在研 由于他并没有藏匿起来,所以 要爬上建筑物伺机使用空中 可。得季后米尔纳却在临终

前透露了爱德威的身份。原来 调查真相。而得知米尔纳死讯的 爱德威迫不及待地找来了史塔瑞。 兄妹,为了进一步垄断伦敦的运 输行业, 爱德威准备将内燃引擎

从滑铁卢车站交付到史塔瑞手中。



同步要求

不要掉在河水里面,只要留意河面上的落脚点就可以轻易到达河 新量的船只,如果依旧不放心的话可以从大桥上绕路通过:

同时破坏两项走私:第二个同步可以在第一次看到走利品处策 文 这里的两堆走私品距离很近,解决掉敌人后,移动船上的炸药箱 李東兩摆放均匀。之后点燃中间的炸药即可同时引爆两边的走私品

终点站

STEEL NO. 1

《劃清铁卢车站后。夏德威 车站据为已有,并且已经被 引擎投入了使用。在车站这 临终前爱德威毫无 **凑示她的表哥会为她报仇** 在乎呢,反正都得罪了。而 再知了表妹死讯的史塔瑞 ,只好一个人躲在屋子里 自唱来聊以自慰,期间还打死 一种进门报信的冒失鬼手下 ■ 支約小 BOSS 所以肯定是 死的。进门后露西怂恿



史塔瑞进行复仇,双方的矛盾也 进一步激化。

潜入的机会

车长:在车站找到车长后,他会向雅各布索要他丢失的火车时 麦。此时转身从楼梯上到二楼,在左侧的办公区就可以找到时刻 本可刻表给车长后,他就会将乘客放行入火车站,这时可以跟 章 声语进车站进行刺杀。

年春时制 為打会

侯安队长:保安队长在月台的另外一边,要注意车站高处埋伏 夏三 字、每决后从保安队长身上拿到车厢的设计图后, 地图会在 专事支持在前车厢上方周出新的目标点 之后会有 辆火车进站, コニー名 タボって悪多で奉言



同步要求

释放车站站长:继续走就能找到列车长

使用秘密通道,秘密通道的位置在车长的对面。从楼梯下到下 层后会看到两个杂兵,解决后在这里看到通往下下 30通道,一直 走从井盖出来后回来到保安队长附近, 打开井盖后宝成 - 步

南列小

榜片了黄星赋情,伦敦的运 新发展新延母剧传说"支塔瑞的 儿童 波科罗维拉色 看打电器

择了向支持史塔瑞的金十出手 同时,伊徽也希望能将一欠选走 的露两解决, 并拿回伊甸碎片的 线索

HE Trees

■ 身份之謎

雅各布此时希望找 的罪行,在任务中挟持德 画奇非常容易,他的行动 <u>路线会固定来到广场</u>的 排酒桶后面,此时就是 拿下他的量佳时机。才 过将所谓的德雷奇带出

来后,却发现是乔装打扮的艾柏林

盾,准备布许诺普艾柏<u>基</u>意案,差 而交换到了有关银行劫案的线索。

同步要求

不要杀死任何警察:不杀死警察就意味着几乎不能侵入。 5场内 的两扇门都会有警察把守,如果没有耐心。个个丰季三十年,如何 离开就成为了本关的关键。挟持人质时要注意号。表示移动过逻的警 察,在路过守卫把守的大门时,建议先等的不多工家在一个次后再前 行,这样他在短时间内就不会继续毕之一夏 梅曼 另外留意警觉圈 的范围不要接触到守卫也极为重要

- 喝茶时年

马车找到普拉德斯。马车在途中 会经过一次岗哨,然后再换一次 **押运员。换入后马车的速度会大 看提升。这时如果继续在房顶跟** ■ 自己描写本 配销 单级法

同步要求 -

开

不速之客



掌握到两便士要抢劫银行前, 息后,雅各布技到了艾柏林,在其提供的信息帮助下,墨各布将要潜入 英格兰银行霍环两便士的阴谋,便

A THE PARTY OF THE

同步要求

找到發客通道 宫政特殊到 杀后,从房间一来重定到达对国 的走廊之后右转,会在左手边看 到一个开着门的房间,进入后从 矮栅栏门走过通达后,来到银行 内一处废弃的电梯井,从此处逃 离后即可完成同步挑战。

◆ - 潜入的机会 "

银行经理:从银行正门进入就会看到经理,但是这个位置是 万万不能直接去挟持的。在经理所在的房间高处有个窗户,可以从 银行外面进入,之后挟持到经理就可以顺利进入了。来到金库后, 下面的人都在忙着搬运金子,所以警惕性非常低,从二楼跳下后右 转就是执行特殊刺杀的房间,只要不是和敌人擅个满怀,就可以成 功潜入基本不会出什么漏子。

金库守卫:守卫说白了就是个看大门的角色,直接打死他同样可以将金库大门打开,如果对零发现潜入没什么兴趣的话,可以用烟雾弹或者电击弹正面强攻、

★ 独特的概系机会

保安主管:进入银行大厅后,在大厅左边的办公区内可以找到主管,他会自己移动到一间没有守卫的办公室。这中间也只有一名警察守卫,可以很轻松地挟持到他。盘问到特殊刺杀的地点后,主管的任务就完成了,杀死还是弄晕自己决定。最后的刺杀地点必须进入金库内,此时需要通过另外两种方法进入金库。



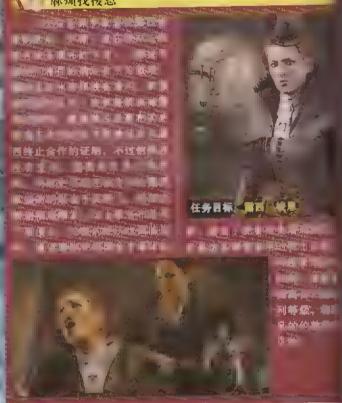
一种 医光光性 电影响 电影响 电

THE WAY WILL DO NOT THE WAY TO SEE THE PARTY OF THE PARTY

不要让目标离开工厂,等他将伊薇领到工厂后,玩家要先置门前的守卫,之后通过鹰眼视觉观察,如果目标有移动的趋势。 在门前守株待兔即可

麻烦找废恩

内和罗德雷斯十人的很美国



———— 潜入的机会 -

伦敦塔卫士首领:取得万能钥匙,拿着钥匙的守卫会在花园中遭逻,玩家只要躲在草丛中将他引来,挟持到守卫后将他带到角落打昏

——- 协助的机会 -

巡警:从小楼二层的窗户进入后,击昏守卫救出巡警,区域内部分守卫将不会再攻击玩家。同时玩家还能招募到一些伙伴。但是选择和巡警一起的话,同盟守卫选项就会消失,之后就只能自行到可卫刺杀目标。如果救下卫警的话,在完成刺杀后他们还会作后援帮助玩家逃走

11 的 4

同盟守卫 这个人就是高林布下的眼线,玩家和他对话后需要去掉。名伪装的全就建士 这些圣殿骑士在地图上会以特殊刺杀的标出现,杀死圣殿骑士是不算在皇家守卫配额内的。 5名圣殿骑士中 名在土室 至 章 章 等解决,花园内的可以在草丛后蹲点,向里面走大舞上两个 = 《使用空中刺杀,只有在建筑物天台上面的因为身边守卫 多,节时在高处使用飞刀解决。圣殿骑士都被干掉后,与盟友汇合。看着"传统长,之后就可以大摇大摆地来到露西面前实行刺杀了。

同步要求

不杀害超过五名皇家守卫,达成特殊刺杀的话没有难度, 查令被党节结色的暴徒帮成员也不算在其中。

PLES VI

政治之下学切公平

"《在产版本》 美塔姆的金 - 7、又导知了有人要暗杀 展 策划者是 个代号 ● "的人 这个藏身干 暴家有着国会背景,除

此之外雅各布对他 无所知, 但 还是对此展开了行动 而伊薇在 杀死露西后,她也没能找到,被抢 走的钥匙, 只能继续追查线索缓 慢前进。

7) 300

控弄政治

TO THE REAL PROPERTY.

本杰明,希望可以找到计 色的"B先生"。虽然看到 **美人**。但贸然现身的赚名布 了一个替身,正当雅各布

有来到施诺普安俱乐部 希望客出些信息的时候,远处的**一** 名狙击手干掉了替身。不过在刺 害面前暴露了行踪,狙击手也没能 逃离,抓到她后雅各布从其口中得 有了"B先生"的具体行动计划。



--- 同步要求。

本要在俱乐部内杀害任何守卫·第一次从高处进入俱乐部时**有** 三年功到守卫, 但是只要读取检查点后, 就会恢复匿名状态重新 1-15 内开始游戏。偷听时可以选择躲在人群中,或者以潜行状态 · 泰森宁卫均可。

差开狙击手的所有射击:狙击手的攻击频率很低,开始追击后只 這一直 医看建筑物跑她就没有射击的角度,找到适合的地点后再使用 * 一 是 上楼, 任务中只要不贸然攀爬上楼, 就能保证不会轻易中枪。

11年

■■本了解了"自先生"的 **秦辰。育去青告首相希望**

> 用绳枪在马车上方构筑 **计到马车附近后直接**

腾下就可以进入马车。在雅各和 找到首相的同时。"B 先生"的马 下也已经到来。敖下了首相后。 死星逃生的本杰明气急败坏的去 查凶手,而首相夫人却对雅各布 起了兴趣,邀请他做自己的保镖 一道去伦敦的贫民窟看着。

同步要求

每学马车受损程度低于50%:敌人一共有三波攻击,第一波是 - 但下下,用绳枪上楼后打起来并不费力,之后下方小巷中 * - 哥 以三栋各布,马车就不会受到损伤,所以真正有威胁的只 三十三二八十数年

三一一种内部回马车 敌人驾车离开后,会经过一段连续的弯 · 在211年美国比较容易时级失误,建议在弯道保持距离即可, · 多年第一月日初の東京塔

护基迪斯雷利夫人

差各有無勢技到首 夫人后,兼告知我们 附近有不少有仔贝在斯 看,患各有只能先去的 决这些小麻無。另并 出门时首相夫人还等到

带上了自己的爱夫 越斯蒙。來到恶魔街后

雅各布邀请首相夫人品尝了满篇 的啤酒。这时一个流氓不由分让 的抢选了被放在包里的戴斯蒙,进 **一种物图 图 4 中外的**感

把首相夫人丟在了恶魔街这种危 唆的地方。虽然藩单的首相夫人 确实遭遇了流氓,不过因为首相夫 人绝佳口才,她和这几个流氓倒也

时读基本。在高开时。之前偷狗的 **医寒会而人来找茬**,可以选择战斗 **表看真要写车高矛。完成首相夫** 前请求局。接会有"B先生"的 信息音斯基各套。虽然首相夫人 也并不喜欢这个人。不讨嫌还是原 请雅备有不要做得太过张扬,以免 影响政府的影響

· 同步要求

使用盟友引开记者:从小巷出来后,可以在街对面看到一个小 女孩,上前和她对话就可以引开记者。但是小女孩只能引开记者很 短的时间,如果行动慢的话就又会被记者包围,此时就只能自己引 开记者了

不要被贫民窟的恶棍发现,来到恶魔街后, 戴斯蒙会不时发出 响声惊动到街上的敌人,所以前进的过程中,只能由雅各布先去解 决择敌人才能继续深入

G'S

弹劾运动

从首相失人那里确认了 "B.先 生"就是卡迪根勋爵后,業备布只 身前往国会展开刺杀。进入着似身 卫森严的国会。在雅鲁布页高则如 在街边闲篮一样,解决掉卡迪模后 他果然如曾相夫人所说,是一个满 嘴跑火车的胄大狂。就连临死前也 不忘吹嘘自己所谓的传奇经历。

· 同步要求

不要杀害任何赞员:警员只 计算蓝色标识的人, 红色的暴徒帮 众和圣殿骑士不计算在内, 杀害腐 任务目标 败的警员也会导致同步失败。

千万别被目标发现:通过暗语进入特殊刺杀罪情是了。 如果 是使用开锁技能进入的话则同步失败。





- 潜入的机会

刺杀的机会

***、可喻的银行

同步要求 -

・カン安水

- - 基本 * 三世 * 的 生意力兩次 来到暴徒朝的据点和意林对 * 一 年 D ,此时只要锁定敌人接 * 一 表 助的形式运大于意义。

***=*=

序列VI

自由的書版

同小异梦

一元少要求

使用移动中的火车:跟随罗斯来到屋顶后,他会提示雅各布利用 正在靠站的火车来潜入车站,之后跳上火车就可以达成同步。

以点燃的方式摧毁所有炸药:炸药一共有五处,进入车站后游 戏会给山对应位置,找到并引爆即可

:重盗窃

唯有有要次找到 。而成 这次有从时间的 一种大学

。古母如他**说在**「人道」

資的 未取免 这样还有很多年的 可以作为推杂 获纳到相然后直接 具实现后面的图 耳直开公园来到 典据 只要靠短锋边来 马车上的 配入前来会引起注册 剪目 个 ■ 你就在春后里面,是被他那一面可 《古歌人》《一是》作次 为话下侧的过程外读者录录器。为 可可能理》 "成为人生来看示 为的动人全部违程。" 整席的有序 说法解》,是之前有理管局的类 或了前的管理之框次掉取可以。 为了,管理方向对话则更以后 网络向开水子,而从长路被当

- 同步要求

在目标所在地中不可杀害任何人:不杀害任何人非常容易达成, 见到敌人就把他们击昏,被发现了使用绳枪一走了之就可以了。

在挟持时不让任何目标逃跑:在挟持到目标后逃离时如果被发现就会前功尽弃,所以之前有机会的话不妨清理掉一些敌人让撤退变得容易些。

乐趣与游戏

東側丁泉時期於人物物作工 東海市200年 人名巴尔斯拉拉 東海市3年 山 東海市3年 山 東海市3年 山

同步要求。

在安裝爆製物时不杀害任何人:工厂的周围一共需要安装四个炸药点,将区域内屋顶的三个狙击手击昏后,可以无视杂兵直接落下安装炸药,每安装完成一处后,杂兵正好集中在一起,这时再次使早绳枪快速移动到工厂另外一边继续安装,很快就能在不杀人的前提一完成任务。

两分钟内救出所有儿童·救出儿童时会有敌人出现阻挠,其实 可以无视杂兵直接跑出来,但是如果他们挡在门前雅各布就出不去 了, 所以还是优先解决掉。

最终幕

了解了罗斯真正的危险后, 难各布决定将他于掉,而行事乖 张的罗斯也没有坐以待毙,反而 **建**有效作量量 建氯基酚酶 **新天龍竹號等面** 1 海川院内 的敌人被雅各布解决殆尽时。 新命人防火点燃了整个剧院。 東美東州 斯克林的罗普兰



18 - Xxx - 1 - 2 - 2 - 1 厅动来终结双方之间的思想,同人之中。

- 同步要求

不可使用远程武器杀死诱饵:由于罗斯本人忙于在舞台上表 寅, 玩家在观众席上即使闹翻大也不会影响任务, 只要不开枪其他 一切自行发挥队。

在九十秒內逃离阿罕布拉音乐厅,因为大人的缘故剧院内之前 很多道路已经坍塌,此时要跳下舞台直走,利用绳枪升上观众席_ 楼后。再下礼上楼就可以向外逃离励院

- 潜入的机会

招待员:击昏外围的守卫,并在其身上搜乱到面具后,就可以 跟随招待员从大门进入。

一 协助的机会

女服务生:进入剧院内后,来到招待员身边和她对话,雅各布 会趁机在酒水中下毒,之后只要跟着服务员就能解决这一层的替身

独看的相关机会

机械师:机械师为绑在位于舞台左边的木屋内,玩家可以从舞 当右边的小门潜行进入,之后需要有二级开锁才能进入房间内, 释 贡机械师后就可以爬上舞台上的升降梯进行特殊刺杀。



愿意和我跳支舞吗?

为支运送的整装待发不同,因 格冲动的两人眼看都没有要和解 ティー アニア 高プス合, 俩姐弟产生 逐声 希鲁东自认为在伦敦做出 ~ 7年,和葛林发展 国員 一門 ピノ知道其实 - - - -

的意思,为了避免闹僵,葛林只好 请求他们以大局为重。因为在得 知了圣裹布的所在后,圣殿骑士已 经展开了行动,此时姐弟俩必须要 团结起来才能与之抗衡,虽然暂时 摒弃了矛盾,可是看上去两人之间 的关系似乎"成决绝...

The Branch

设置路面

语气中可以感觉到刚才两人的争 吵其实并没有真正影响到感情。 根据首相的情报 優携傳表學 格莱斯顿的宅邸, 新海洋海域

妇的去向。横莱斯顿先生的邀请

<u>卡戴在自己演讲台的后面帐篷的</u> 順子上。此是显然警察数量不少 **旦是平民也要多,帐篷附近**的守 夫人的邀请卡更加客幕获得,来 到车站后会发现夫人独自坐在长

将格莱斯顿的马车一并开走

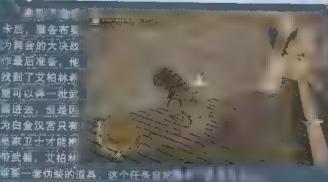
一同步要求

不要杀害任何替员:打到最后一个章节,不杀人这个挑战已经驾 轻就熟,过得去就悄悄潜入,过不去就打昏了事,没有难度。

不可损害格兼斯顿的马车:这里说的不可损害,基本是不允许 任何乱躁的,从车站到公园大概不到 400 米的距离,一步一个蹄印慢 慢的遺懷前进吧、

迷人装扮

卡馬,雅鲁布里 为舞会的大决战 作最后准备,他 找到了艾柏林和 皇可以弄一批武 素进去。但是因 皇家卫士才能提 带武器。艾柏林



1,244 不可杀害任何人 ゲーマスコック デーキュ 丁魚吸引步, 过程中 几乎不会与警察或宣

将人藏匿在马车中 医手一毫元 四、至 二重年下宁,首先这里几 乎是巡逻可言之。一写《春草》 之处今之,将他打昏后,吸引皇 家工士主義、統合領導等、全日、宣義は一年起師大門外出。虽然这 是 デーー でき エンー・マーム信着 J边直接外出。**从管制区** マニュニュー デキュース 年、 英葉線 3年即可完成

氏质政治

司北坡水一

在不进入官院的情况下窃取马车 カミ 導点 かまました デ 多久はいで、 マニュー を収乱、5年受悼に少会自くを呼ば子 何中、"一一一一一一一大要不断等太久生子。以東京人寫實 的うななかるを 特会ものを構造してる

不让皇家马车的状况低于50% 医为上文制态的缘故 获得门 ムー・シュー・ムー + 如果社久提供或多的透維养直接連載 於奇不置者 - 二年史王子这人时,第一次从公园出来后 かんさ またちょちゃこ 15的 3年、如果撞在 起会对马车造成器

同步要求。

伊藤使用钥匙进入白色会客厅 想要到 大樓的 原。 特育 二 才能 并人的,11是两个平着钥匙的 + P 应差转通 一 及"社会被专项、所以推荐只从他们身上取付钥匙、Jung 144

雅各布释放所有被俘的皇家警卫团 ジ上的字卫战 ナダー 点, 李墨斯等学警卫队 有两波, 记得将他们释放后可以进行。

The state of the s

後到最各等一端。他呆到了 **用照与支袖养工会拿用了武器。** ·财一直在房票守備的又模书包 用整备在大部分守卫们已经被求 修理的手下等操,此时的自宣评 官已能落入了史塔琪的推薦。世 各中基求杀死的程音手等最等。 **增催。推荐直接光双解决。**取其 更节省时间。准备布解决了更用

THE RESIDENCE

电的手下后向超过发出信号 是伊莱邦西为第人的干扰被重 浅尘走。因为穿着不便,严禁 6了差害有伊甸碎片的位置。 **《先去進上史塔琳**》 建入3 穴后,唯各布原本以为可以 **教治等史培養、没成業等上了** 甲"的史塔瑞已经获得了国 力量,当各布施入了巨大的制

The second secon



可以直接原下完成 **工工业**正立发动力 南之前的BOSS别无二章。在强 画一定伤害后就会出现BOSS的 连续强制政治。此时连续反击 次即可将此状态给给。在圣典的

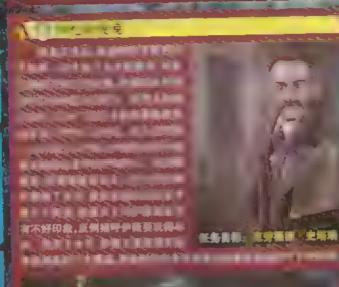
前没有给绳绳点战马技能的新 难免打起来可能会束手 東脚。同时至裏布帶頭 史埃瑞不死的華作。 所以他的血量也非常有 法场景等BOSS制 是共变成了维茅何与史 继接矿日持久的车轮海 無論。BOSS战分为好

加持下史塔灣的伤害比较高。

<u>最变</u>字。直于一对一处于下 又变成了弟弟拯救姐城,章 全(萬林數了經典例) 超泉黑的赤细烂打下。此 ·不小心被脱去了。"冯甲" 去圣事布的力量后史塔瑞德

裝得了最后的胜利局。這 拼字前继继续为追求的自由: **业宴布也被两人继续封存在 发序。出来之后三人见到了**。 世物林已经告领了太王事情 龙去熊。唐功宣伟的三人镇 經予了英國最高等級的嘉德局







必须挟 附近绑 夹持墙

衣旧不

行招募

伙伴行动

么性行动因为没有对应的任务剧情,且大部分任务内容的同步条件都 重复内容,这里集中为大家介绍下相关的同步要点,就不再单个说明

The state of the s ---

◆ 母派据点

●周步要求。烧毁暴徒帮的推着计划

电子电影电影电影

■胃步要求。于万别让尖兵呼叫接到

in bulkani ... Kurmasani Kurmasani Kurmasani 。 吸外即使玩家被其他敌人发

r Securitation of the Control of the

▼都派战争

当玩家完成一个区域内的所 · 1#行动后,就会触发该区域 三 飞战争, 玩家需要战胜区域 - . 首领才能解放当前区域 在 - 5 三成伙伴行动的过程中, 区 . 专与会对玩家主动发起一次袭 - 比时区域首领的能力值天致 * 高级圣殿骑上相当,并且 , 勇过刺杀手段解决 如果在

首领出击时将其成功解决掉。解 放区域进行的帮派战争将会变为 纯杂兵战, 可以降低不少难度 而如果玩家没有把握到机会的话, 积派战争儿需要与首领进行正 面战斗, 首领战与主线流程中的 BOSS 战相似,玩家需要留意反 击首领的连续攻击

◆老殿骑上猎杀

A STATE OF THE PARTY OF

汽车任务是游戏中最为多样 · 暖任务, 挑战 步要求的 ち一关部の以内は一个 主整 宣传庆长来进行、禁入本 。 - 与当年《克宣信各》。 -■ □ 版程度 由 □ 以类型多面 〒京京が第多様。以 □ / · 』 立作

介绍 但是需要提醒各位读者, 在进行此类任务时要记得猎杀过 行中, 游戏并没有设定全程不被 发》之程展制, 所以进行刺杀疗 寒音声量 《医疗的患条三段》 年 、 这有人 个个每天 "声春

PARTY OF THE PARTY

弗雷德里克

◆赏金狩猎

●同步要求。活捉且标

◆解放儿童

京抗を配有されたとこれで 用支 イーサ各市ノヤッミュニ 要求・登古記 ニー 単・夢 - 参りにとして中国語 サイル 喜喜、、喜《年二文卷 千年之名

在人《有触发警铃前,不管区域内 * =多凶都不会同步失败 比较 下等於打法是玩家在进入前,先使 专根视觉找到区域内警铃的位 量, 进入后直接将警铃破坏, 脏后 近使一路无双也可保轻松同步



拟更斯

◆弹簧腿杰克

使用炸药杀死教徒

New Section 1 **提示,玩家会在第二名受害者处理** 战斗力极高。打斗时记得多使用处

T Made Constitution

决技能打出高伤害。 受到一定伤

▼地狱钟声

玩家在沙麦草 事。 申 双 7 _ 2 年 年 - 年 - 辛 · 2 × . E . . - - - -

美 美女子 美

বুল বুল . 美 曼斯基内森建筑被放 - 工工

。马车顶即可达成同步条件 马车到达公园门前后窃贼会下车。 此时要利用马车作为视线遮拦避 免被发现,最后跟踪窃贼玩家全

找到来自意大利な徐行大 "艾吉奥" 十一一十一 1. 新 找到了什么 人 是是是有力 产"在,我有了一点。"

100

◆四忆

●同步要求

被狄更斯从监狱保释出来后。 根据回忆想起了被催眠的经过。此 时在游戏中需要重现当时盗窃的情 7. 目标共有三个。注意盗窃时不要 被警察发现阐明。回想起一切后,

姐弟俩再次来到"艾吉奥"的藏罗 **处将他缉拿归案。抓捕过程中要**注



◆伯克莱广场50号

这次玩家要与狄更斯一同去 调查号称伦敦最凶恶鬼屋的伯克 菜广城 50号 至达房间后根据度 眼视觉调查线索, 随后房间内出 现二个小孩 在追捕中三名小孩 会在路口分头行动, 此处建议提 前从左边斜穿马路, 就能迅速抓 到小孩 从小孩口中得知鬼屋的 内怙后。回到房间内解决密室中 的杀人犯即可

◆未能寄达的邮件

الدينا المراجع والمارية

●同步要求: 兩分钟内劫持到马车

A STATE OF THE STA 这对他表达爱意的情话。正当是

-11011-1

▼ ◆伦敦的恐惧

●司法要求 不要t 医软件

慌慌张张跑来的狄更斯告诉 姐弟俩"弹簧腿杰克"又卷土重来, 找到杰克的踪迹后, 姐弟俩开始对 其展开抓捕。要求不要碰到地面 的同步挑战不难,注意有时杰克会

向前家 格兰 从吴家《复》模 水时, 定要 3年版十年/ 14 高处跌落 最高的 スキーでき会 在使用烟零弹的向时召唤分享,之 时不要贪功注意反击即可



THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

达尔文和狄更斯共同的好友 **读先生来到了伦敦。为了保证** 这位家财万贯的朋友不在伦敦图 到伤害,他们请到了姐弟俩帮忙 在车站接到汉默后。全遭遇暴徒

帮的袭击。解决敌人后,汉默会 要求玩家有一名意人的尸体仍进 河星。之后他会用假身分与自己 **家未误面的未婚妻相见**,以确定 对方是否是适合交往的对象。

◆狡诈计划(特典内容)

经过一段时间地交往后、温歇 已经坚入了爱河,他希望姐弟俩哥 助他上演一出英雄教美的好戏, 丢 为在任务的最终阶段要配合汉默 被他打倒,所以提前换上防御力较 低的装备可以加快被打败的速度 与汉联商量好订策后,玩家要来到 骨铁卢车站绑走月标,这个场景在

主线序列中玩家曾来远多次,道路 主该已经烂熟于心,将目标带出不 在内下 之后和她一同来到与汉 默的好的地点,又默就会主线与玩 泰友生战士 主意在战斗中,如果 玩家世时 电不对汉默发动攻击,就 会5起女子的怀疑,所以也要适当 加 些国物在甲面



山田町

◆相林柱片

- 当然会替他出头。任务中玩家 更在火车站抓到施瓦茨并将他带 走。同步要求玩家不被发现,进 入车站后。我们先使用绳枪来到 车站高处的横梁上。此时目标会

والمراكبين والمراكبين 逻的敌人 除去墙边的一个外 剩余两个会不停移动。此时玩家 可以从空中进行刺杀。剩余墙边 的一人用飞刀解决。搞定守卫 后。目标正好爬上楼梯。混在人 群中即可轻松将其挟持。随后选

多 影動上的杂集比较容易 美祖 美到旧标地点面 施瓦茨 **多种不包以类型 和**对本系

□」。**医解**为其间隔点透透多。亲近 目标后,才知道原来他只是替 身,真正的施瓦茨根本没有来到

◆恶毒的神秘事件

●同步更差,将心制贮量。中压检 死多规键 利用病学主义 医腹棘畸菌 四半

此次我们需 要帮助达尔文调 查詹姆士公园中 出现的有毒气 体,发出毒气的 目标共有三个, 离玩家最近的目 标附近我们可以 看到 - 个圣殿 55



t 注意同步的要求是在花粉之 中解决目标, 所以玩家也必须进 入有毒区域才能达成同步条件 解决完所有有毒的目标后,公园 门前会发现一辆同样散发赛气的 马车,将其截获后,玩家要跟随 达尔文渡过泰晤士河将其销毁。

在大桥上就家会 馬到 显异,此时 只要はユエーデュニ停留存敌人 身工几利锌技工以其中心解决。 同时完成司步 另外辅致乌车的 地点就在桥下左边的下厂内, 计 家甩开追兵时可以尽量在附近周 旋、节省之后返程的时间

◆诽谤

表 3. 新 一 水色 6. 3 as as as **。 到杨美的制 三河有源稅縣前**及在城市报准 玩家需要追上他获取线票。此任

- 進回差事件真相为原章



▲ ◆冷酷的讽刺画

。要y 多联网所有的印刷A

伦敦内通过各种渠道对达尔 文的讽刺更加变本加厉,玩家需要 〒他找到这些海报并销毁。 地图 **自标点只会显示海报大概的 上域,全达区域内后可以使用鹰眼 一人之位海报的详细位置 複穀 ~ 有气候后, 最后 : 抵是脏产 —

上面的,挟持马车后即可撕下。之 后我们会看到张贴海报的人,跟踪

段后进入下水道内的印刷据点, 同步要求 次性解决所有印刷机 因为炸药的数量充足,只要 = 口处两台较远的产品和工工资制

◆生存竞争

● 引起要素 主不被发现計構 早 * 株計・警告

从南 T 格尔护士处我们得知, 达尔文被警察抓了起来 任务中 玩家首先要在公园中将目标警员 挟持出来,此目标位于公园的西 侧, 玩家锁定他后, 可以在公园无 人的角落等待,只要确保挟持时不 被发现,就可以直接带着警员从公 园内的大路来到北面出口,中回警

察所站的位置是无法发现玩家的。 随后从警察的口中得知达尔文的 位置后,可以从 楼窗户直接进入 建筑内, 楼内光线+分昏暗可以 轻松将守卫观杀,一楼的守卫则完 全背对楼梯更加容易解决,最后只 要等待南丁格尔将达尔文冶愈,将 其背离建筑即可完成任务

◆达尔文的兰花(特典内容)

●同步要求。比恶棍先抵达码头

罗马车回去找达尔文

医比尼汞快餐业 图图从图图编

法排引

马克思为了方便与组织的人 接头,需要姐弟俩为他解决 些司 谍。第一次刺杀间谍时,区域内有 两名间谍会经过挂桶,其中 名 直站在桶下,另外一名则只有在巡 逻时会经过挫桶,玩家要注意时机 尽快达成。第二次刺杀间谍时,需 要在「外招募小弟制造混乱,因为 本任务的等级很低、小弟们也有几

率可以直接将几基解决 任务最 后,马克思不到组织中有人出卖了 自己,清求如弟俩将叛徒带来身 边 叛徒会私几名警官走一段路, 懒得等的话三个二级警察解决起 来也不麻烦,此时叛使也不会上动 逃跑 将叛徒带到马克思身边后 基于人道主义精神,马克思还是选 择让他自行离开。

◆烟硝尘1

■『光要求』从空中刺杀一名守卫

帮助马克思搜集工厂的 燃棉花,起火后找到消防车并以 此为借口诱骗工头找到账本。再 进行偷窃。由于涉及到了无产阶

有次鼓励玩家柔克蓝色的守卫 可以在取得办 壽守卫康引對

◆无政府主义者介入

不断受到第一 ニューニー 无可忍,一个方言 、电量量 中國大学中央省 "大学"。 等发生 " 多 大美物 医海色 重東 二丁家大 = 플록 = ', 긗

少多件要求的解决马 ■ □ □ □ □ □ 到敌人,要果断出 - 差免马车发生爆炸, 最后马车 式 达目的地后, 爆炸物会被圣殿 骑士劫走,解决杂兵并成功保护 IA后任务完成。



◆爆炸性的结局

●同步要求: 用硝化甘油杀死五名圣藏者士

姐弟俩此次要出面销载套宝 殿骑士夺走的硝化甘油,潜入马车 的要求可以无视。直接截获马车员 可以到达目的境。同步要求要用 硝化甘油解决五名圣属 **圣殿骑士的夏量较厚,如果不是**素

且一旦確定甘油使用或量达到五 准, 画都为完成任务, 网络要求就 **食失期。 無果希里提高任务速度 非套直接服引一流敌人来到煤**州 而向搏。特能们打到戏声后使用 吳枪萬开并在高处引爆硝化甘油 可以一次达成条件

◆公众舆论

力,马克卢夫主美兰公众演说,因为 担心会被人。 至, 每 事次邀请弗莱 姐弟前来奉奉 下少妻求 中,正 对演讲台右边在 名字单的故人, 可以挟持他未引出。" 春, 杀死

方で世 カゲ大 担 织的 影响 后扔进草堆达成。剩余的一人建议 都带到演讲台后面的小巷,这样可 以避过大部分警察的注意。 另外在 挟持正对台下的敌人时,有很大几 室引起警察注意,此时不要惊慌只 要快步离开,就不会被警察发现

◆ 州 药 船

●同步要求:从吊车上施展空中制

虽然扳倒了史塔瑞,但是圣声 骑士的势力依旧企图重新夺回伦敦 的控制权,姐弟俩从女王那里得到 情报后,协助她的平下弗烈期一周

脚决这些余党。按照同步要求爬上 尼车等特机会测杀單可。隨后需要 画对大量的意人,可以在機樣等發 度量影下使用恒電弹源杀敌人

◆行动:火车头

主然还至, 7 圣殿骑士, 但是 == : = 計 中朝 第俩亲 ラー マランダマを設施り进 - * 計畫/ 李/ 李/ 學知了

登上携带炸药的火车后, 姐弟俩 发现位于车头的炸药所在铁门里 面、此时只能选择将车头与车厢 分离, 以确保平民的安全 玩家 登上火车后,由于时间紧迫, 常 要尽量避免与列车上的杂兵发生 战斗节省下任务时间。

A CAN A CANADA CONTRACTOR OF THE CANADA CONTRA

由于春受不利。之 7.原籍的臺灣希土从推 以中逃跳。此时我们需 要課踪他找到圣殿骑士 的攝点。注意圣殿骑士



因为目标地点距离不

骑士点燃了马车,俩人只好飞快 地聚车间安全地点前进。任务中 马车爆炸的时间为 90 秒钟,玩 **一样 医皮肤的**使用用 **上更**及而

另外如果在路上遇到堵得比较严 实的障碍,可以使用马车的冲撞 能力直接通过。

▼ ◆行动:威斯敏斯特



在姐弟俩之前的几次行动后, 圣殿骑士已经穷途末路,他们将最 终计划的目标锁定在了国会大厦 来到国会后玩家要根据弗列明的 提示杀死携带炸药的圣般骑士,任 务中即使被敌人发现,他们引擎节 弹也需要「秒的时间,所以扩展大 可直接现身刺杀,不过如果最高区 域内另外的敌人看到。。之意任务 失败 后步条件,3 室要将他们挟 特到无人的区域。平洛之流放,圣 殿崎主就会自行点燃炸药,此时即 · 完成 - 少要 永 搞定携帯炸弾 的敌人后,之前的人目再次现身并

打到了盲棍、玩家在此处需要用于 检查他主题 在临死前头目多嘴 地 837他们最后的秘密,在正年 舞声敲响十二下后, 他们隐藏好的 作药就将炸毁国会。任务中玩家 有充分的时间寻找四处炸弹,第一 个在走廊尽大的房间内,第二个在 花园的角落,第 个在国会大厅一 侧,最后一个玩家需要爬上钟楼顶 端拆除。解决掉所有圣殿骑士后。 女王希望姐弟俩可以继续为干室 效力,帮助英帝国更加繁盛,但是 此举无疑违背了刺客的教义,姐弟 俩最终还是选择了拒绝

●查错在后

立典尼丝外出行动时 - 養越机希望意 1. 人票对帮源有所 - 原快发现了可以 可这名實失的跟踪 **顺透露给了** 于是暴徒帮埋伏了 **,艾模尼丝。同步**到 **一直** 畫字均要使用空

中刺杀。所以行动时要注意尽快 集到敌人头頂的高处。因为狙击 F开枪时有倒计时提示。玩家^司 依此为参照计算行动时间,其定 暴徙帮所有的敌人后。伊養抓住 名叫豪杰尔的眼跺着,原来他 只是希望加入帮源的追随者。组 过高量几人决定将他曾在火车上 機些清洁工作

本尔沾光

对 影奈杰尔后,玩 一一門的犯罪证据销 辛我们最近的证据 ,警察的封锁区域 三二处的证据销毁, なら前方的第二个证 整体的守卫很松, 1次上唇的同步要 , "始的院子右边,

w 2

这里只有一个落单的警察在维护 秩序, 躲在人群中可以的松将他 击昏 进入院子后这里看似守卫 森严, 其实警察都在调查现场, 所以不会引起注意,销毁1:提后 原路离开 当所有证据都销毁后, 玩家还需要再去处理尸体, 因为 之前后面的守卫已经基本被解决 殆尽,带走尸体非常轻松

Control of the State of the Sta

9. 格林阁下

不受到任何伤害

关椎,而此时暴权 1 来。不受伤到 *在本語中的整分 ■ 眼视驱漫前发

走度不高,只要留意提前射击不 要错过即可。完成两个同步要求 后、剩余的事分只要确保角色存





这个任务虽然流程极长,但同 步要求非常简单,在最初的房间 内,玩家来到建筑二楼后,开启鹰 眼视觉就会看到房间的角落有一 个可以互动的发电机,之后将其打 开即可

进入任务后,玩家使用的角色 变为了一个名叫莉迪亚的女子,她 就是雅各布的孙女,所以从面貌上 看,她和自己的爷爷还有姑婆都有 几分相似 此时莉迪亚已经解决了 房间内的一些敌人,通过鹰眼视觉, 找到建筑物内剩余的 人并解决掉 后, 海海亚拿到了自己想要的东西 然而就在此时,房间的大门被打开, 几支手枪对准了她,虽然 派剑拔 登张的形势,不过双方都没有动起 手来。随后门外的黑暗中走出来 位英国绅士,此人正式英国最著名 的首相——"丘吉尔" 虽然身为 刺客,但毕竟也是英国人,弗莱和丘 吉尔出于保卫国家的共同立场展升 了合作 为了阴小敌军的空袭,压 111 今日東北京町中収集医学技術 · 香味 情况中间一处 四草菜 東西省中海 中 人意图新罗克马 こう 中国初州日 使用計画情報 ・ 7 音 「从支腕」 岩尾虫边上有 个客里的敌人,将之来杀后吹口哨 把目标:束,挟持后就可以获得情 报:把船头落单的敌人解决后,从



甲板来到目标所在的楼梯前,直接 挟持目标后获得情报。因为船上有 个宝箱,所以这 船敌人推荐顺便 解决:找到目标人物后,会发现在 他后面有许多路人,此时站在人群 中吹口哨即可将守卫引开,随后目 标会落单,上前挟持即可

获得无线电的位置后, 玩家来 到大桥北塔的高处,从 层的窗户 进入房间内解决敌人,随后通过无 线电联络到丘吉尔 此见丘吉尔 告知莉迪亚敌人的空军已经进入 了岭敦境内, 新家比引要乘, 战舰 "使用力"连邦 (大打下)防空 セイ・漢本新キャラ有明显的延 亡 建以下家进入预判射击,另外 。对不,将中产下的,抗家可以通过 按键躲避干弹,当敌人飞机转头回 升时,一顿火炮伺候就能将他们轻 松解决 完成次任务后,游戏中解 锁丘吉尔相关的伙伴行动



次世界大战 La company

一 化水麦河的是

任务。来拯救遭受一战战火摧烈 相关的情報

▼ ◆追捕间谍: 药剂师双胞胎

● 向主要 本 把"护士"的尸体带到太平日

巷出来开启鹰眼视觉即可在对面 要将护士的尸体带到太平司, 扛 后刺杀共犯的要求没有难度 着尸体走很容易被发现, 推荐先

与丘吉尔对话完毕后,从小 挟持护士,然后太平间的位置就 在营地的东南角帐篷,将护士带 的区域内锁定护士和共犯 因为 进帐篷刺杀后直接达成同步, 随

◆追捕间谍: 喜鹊

步要求,空中刺杀所有埋伏的狙击。

◆间谍藏身处:哈普顿的酒吧

Out the part to

-楼、一楼以及对面建筑物内_ 楼, 推荐先解决 楼的女间谋, 之后可以在 楼房间内找到局步 要求的相关道具, 道具所在房间

本关一个间谍分别位于酒吧 有两个守卫,可以适当借助道具 进入。与书本进行互动后完成同 步、另外两个间谍所在房间也都 有守卫,同样推荐使用道具进入

◆间谍藏身处:克拉伦斯仓库

●同步要求。推毀三台间谍的军事装备

◆间谍藏身处: 沃波尔也17号

●同步要求: 释放照力

内,此处直接使用烟雾弹

解决后从官户禁下,发现另外



◆间谍大师

● 产 产量 人

来到敌人藏身地后,进入__ 楼房间内调查书架即可开启间(谍大师藏身点,此时使用飞刀解 决四个圣殿骑士。之后的间谍大 师需要硬拼,不过此时无法将其 杀死,只能稳妥的消耗,记得每 围攻。

THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY

次将间谍大师打的向后。 他就会发动反击 段战 会借助闪光弹逃脱, 追逐 上会有杂兵前来干扰, 推写 跑酷路线,这样可以避免。

TANK TO A STATE OF THE PARTY OF

奖杯/成就相关收集

伦敦市



北起日

学使用











大杯工女田

成就点数: 1000/49个

全婆杯/咸親唯農 美術)成就所需时 在线套杯/藏就 量少道关次 光索错过的英杯/成副 连杯/定就BU

4/10 50 小时左右

本作的奖标/成就没有什么难点,要求全 同步的任务只有主线剧情,剩余的就是搜集和 游戏挑战的部分, 这些挑战本身难度不高。而 且可以在游戏的进度专精界面里面实际查看达 成进度, 搜集的部分可以在商人那里购买对应 的收集地图来接图系膜

州 家园战争

30点/ 學

完成 次世界大战模拟程式

(1) 一次世界大战内容的人口位置就在地 医东面泰晤士河的尽头,玩家从此处进入即可此 玩相关内容

Activity of the second

1 嗜酒如命

10m/ 4

推荐完美路线

Jan Jan Barre 家前期存钱升级帮派技能来保证后期获得更 多的金钱资源。有了钱购买了更多装备后 w 着急 不过斯及斯爾斯 (美和 **训制**)

1 全趣的 1 分钟 更 3 大東完全没有。 **法实现 "社会性况" 《意志**法》,至1

△ 刺客大师

取得所有奖杯

NAME OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER OWNE

从中作梗

上, 在1.1 完成证忆应列1

-个简单的计划

主机管件 完成记忆 子列。2

⋒ 现代巴比伦

M. S. daile 无成了忆序到3

→ 从中作梗

元式 元成卍忆序列4

商业风险

电影 电放记忆序列5

● 银行挤兑

20 A/ Y

完成 完成记忆序列6

1 完成记忆序列?

自由的喜悦

完成记忆序列8

上,27 完成记忆序列9

挺我的朋友

(0)

20 a/ ¥

2U. .

231点/ ¥

20 A/

201 Y

担募五位照友

《xxxx》 游戏中当你完成序列一强制要求的帮派 战争后,就会成立自己的帮派。此时在地图上看到 身着绿色服装的帮众就可以上前按下RI/RB键来招 募他们成为自己的手下 因为前期玩家的技能等级 不足,无法同时招募五名手下,而且这是华政的解 放寝也不足以让在一个区域内凑齐五名题友, 所以 这么奖杯成就一般推荐放本影情产程后完成。届 时口要解10分号前"用就可以顺利拿到了

20点/ 🐰

2月点/ 火

505/

20点/果

50 m/ ¥

11月 将五十名敌人踢下火车

★常方法 首先这个任务所说的踢下火车,性质↑ 与主角的终结击杀是一个类型的,被打残血的敌人 才能被踢下火车 适合刷取这个奖杯 成就的地方 共有两个,序列 中伊薇的部分和序列五雅各布在 车站的刺杀任务 根据玩家等级与能力的差别,如 果在早期就像刷这个奖杯/成就就选择难度较低的 序列 ,如果已经满级满技能就可以到序列五刷 取。进入任务前, 定要记得将武器替换为手指 虎,这样的话击杀技能基本就会被固定位将敌人踢 下火车的动作、如果已经习得了伤残技能,使用是 雅各布刷取相当简单,吸引敌人后,趁他们上车时 的硬直, 上去打 下就直接进入颜死, 马上就可以 将他们踢下去,即使再有敌人补上来,应该也正好 是处于要攻击的状态,此时按下反击,敌人会因为 反击强化的技能再次直接进入濒死。 次两分钟左 右刷十个敌人,十分钟左右即可解锁奖杯成就。



● 今下三个帮派据点并完成他们的挑战条件。

→ 排击冠军

20a/ X

在 个不同的格斗俱乐部获胜。

→ 一次四分之一弗隆 20点/火

本总件 在三个不同的街道竞速中获得冠军。 我们为整 获得。此类杯/成就一定不要操之过急, 在主角的前期状态下,马车的速度和敌人相差无 几,因为起跑的顺位比较靠后,想要获胜比较困 看后则学会了几个与马车相关的技能后,比赛可以变得相对轻松一些 需要注意的是,这里所说的冠军,是必须由AI作为对手的。此赛类型,铁 人 项和个人计时装是不算入其中的。在游戏时 AI即使被玩家超越,也会紧追不放,且我们无法 将其完全摆脱,只能获得优势后尽量在赛道上挡 住他们的去路避免被超越。不过如果AI不甘心静 静地做个敌人的话,就使用马车的攻击给他些颜

宝藏猎人

色看看。

15a/ X

《**人**》 以雅各布或伊薇完成总计十次任何类型的侵攻。

完成伙伴内德·怀纳特的任务对应任务即可解锁本奖杯成就,不过就类型而言,因为劫持货物的报酬较少,倒不如在通关后去河边行10级的赚钱任务,解锁奖杯/成就和发家致高两手抓,两边都能获得更好的回报。

① 抓贼人

20点/ 景

活捉 名赏金目标。

空降成功

20 x/Y

上。[3] 完成二次圣殿骑士刺杀以及刺杀挑战。

■ 儿童援助协会

20 A/

守护天使

15 m/ X

成功护送十次盟友的货物运输。

表方法 货物护送这个任务因为是随机出的, 本身数量就比较少,如果玩家经常错过的话,后

並会浪费大量时间来等待这个任务出现,所 主言情流程中一定要留意,出现护送任务务必 一三点或 不过好在游戏最后我们还有一段漫长 集时光,这段时间也差不多足够遇到十次此

神人

多野点/

🥏 碳無所有的伦敦學密

↑ 广泛的基础 20点/ ¥ 10 所有伙伴的忠诚度都达到 级。

金非同床异梦

20点/ 火

任意伙伴的忠诚度达到最高

稻草捞针

10 a/ Y

在同 个稻草堆中杀死五名敌人。 这个奖杯/成就我们能够完成的地方有 很多,基本只要在高处确定小区域内有足够的敌 人都可以尝试。不过最快最稳妥的位置还是选择 序列六的第 个记忆任务,来到目标马车的位置 后,在旁边看到 个稻草堆,这里需要从建筑物 的高处跳下才能避过敌人的视线。解决身边的两 个站桩的守卫后,吹吹口啃就有会在附近的守卫 前来帮助玩家解锁奖杯.成就。



清理街头

30a/ Y

■ 1.17 征服伦敦所有的行政区

工品。这个所谓的行政区、就是地图工标为 红色的与朝派有关的任务,这些任务都可以在 进度追踪器中进行查看、另外这里不需要达成 100%同步的要求、只要解放区域即可

多才多艺

Mai Y

取得集件 取得 + 项专精。

城市之轮

20 m 4

取得所有的帮派升级。

上匠

1.4.2.3 制作等级上的物品

中華

准备 雅各布学习所有的战斗技能。

△ 幻影

20 m/ H

20点/ 4

世 5.33 伊薇学到所有的潜行技能。

1 世代奇观

20点/ 只

建筑建筑建设

78条件 达到角色等级 +级。

○ 普通罪犯

15a/ X

取得条件 完成二十次群众事件。

卷 花语

20 m

夜集所有的押花。

6 历史的学生

20 A/ Y

收集所有的历史海拉

₩ 他 情为徒

20a. Y

1 原集件 收集所有的皇家信件。

打扫烟囱

70点

在伦敦的所有俯瞰点进行同步

⑩ 导!

5.8.5.7 将所有主线记忆同步率达成百分首。

狂怒 狂怒

15点/ 4

40 a/ V

你有什么毛病

15 a/ 🕌

新击马匹来弄翻五辆马车

下面的小心

等点/ 果

· 用吊桶 次解决三名敌人

建设方式解锁方法,这个交标成就同样有不少 机会可以解锁,不过较为快捷的地方是序列四的 记忆二、玩家来到整流工厂的大门前、会看到 个敌人守在]前,而附近巡逻的两个敌人会很快 想他走去,此时将吊桶击落即可



千万别在警察头上动土 15点 ¥

动持 +辆警车

■ 虽然这是 个看起来很麻烦的奖杯 成 就, 但实际上却有 个比较取巧的方法来完成, 首先游戏对这个动作的判定,并不是杀死警察 然后夺取警车,而是登上一辆原本有人驾驶的警 4 所以我们在找到 辆警车后,可以呼叫一 名手下登上马车,此时我们接下L1/LB键爬上车 顶, 之后在重新获得马车的驾驶权, 画面右下角 就会显示一条目无法纪的专精,此时即算作成功 劫持了一辆警车

X40 标准拳击规则

SE/

5.4 连击数达到四十

15 A/

执行五十次多重击杀



鸦片危害

15 A/ 🐰

(人工語) 用迷幻 V 镖同时影响至小四名敌人

天降刀刃

他点/ 以

利用绳枪滑索在空中刺杀 十名敌人

A HOUSE

15 A/ W

使用反制射击杀死五+名赦人

值、52章 反制射击的触发必须要求敌人和玩家 个适当的距离,这样他们才会掏出枪来,利。 用一些地形的限制来到一些敌人无法到达的地方 就可以让他们开枪了 另外在游戏后期、雅各布 习得专属技能后、可以使用反制射击对敌人一枪 爆头,这样就增加了制取的速度

流点/

使用马车撞毁五千个可破坏物品

做的就只有默默地再糟了。5000的数量虽然多。 但如果你从进入满线就不去好好开车的话,全收 集前拿下此奖杯 成就难度也不算高

"开膛子杰克"的 DLC 内容中。 **《**蒙海》 增了恐吓这个主题,但是游戏的核心玩法。 有太大的变动。不过内容中开放了新的敌人 等级和解放任务。还是有不少值得游玩的内 客。另外如果之前玩家有玩过游戏的恐怖罪 案的特典内容的话。对于一些线索收集的任 务也应该会轻车熟路了。此 DLC 中剧情演 出的比重占了很大的部分。不长的流程却比

虽然加入了不少新的要素,但难度上反倒比 咬容易,一般根据游戏的提示就可以轻松完 域,类杯内容的话,也没有什么值得强调的 内容。这里就不再进行介绍。以免对玩家造 成剧选。(好吧,其实因为 DLC 的上线时间 印截稿日期冲突,来不制作而已,表来认了 不过上面说的也需要是实情,大家意心享受

2 保守秘密

70点/

4.4.5. 杰克巴死,而他的身分将永远不为人 知, (剧情奖杯,通关后获得)

M. 2. 2. 18. 18

1 1 1 1 1 1

无情

JES!

全程施展30次无情击晕 手杰克获得)

使用开脸

(镇定如常

30 a/ Y

全点 条死王在安抚惊慌矢措的同伴的凶蛮兵 敌人产生恐惧效果, 此时干掉他们即可

将你的恐惧传染给他们 题 刻 》

恐吓敌人, 让他们错于杀死其他人

■ 、 対敌人使用恐吓炸弹即可

30a. Y

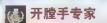
累积吓跑200名敌人



白教堂区新的恐怖行径 漂点 🐰

The state of the s

▲解开50%的技能



SUA, Y

将DLC完成度达到100%





乗場 心の永恒

操作说明

| | Sec. 5.40 | the same of the sa |
|----------------------------|-----------|--|
| A S. Co. St. Co. Lang. St. | 1000 | |
| A键 | ×键 | 调查 |
| X鍵 | 「健 | 上弹 |
| Y键 | △键 | 跳跃 |
| B鍵 | ,键 | 哔哔小子 |
| LB键 | L1键 | 使用VATS |
| LT鍵 | L.2键 | 瞄准 格挡 近身战斗时) |
| RB健 | R1健 | 近战攻击/长按为投掷手雷 重攻击 近身战斗时) |
| RT键 | R2键 | 射击/轻攻击(近身战斗时) |
| 上S键 | LS键 | 冲刺/狙击时闭气 |
| RS键 | R3键 | 遊入/退出潜行状态 |
| 左摇杆 | 左裾杆 | 角色移动 |
| 右摇杆 | 右摇杆 | 视角控制 |
| + 字键 | 十字键 | 自定义热键 |
| Vew键 | 触控板 | 切換视角(长按为进入工房画面) |
| Menu鍵 | options键 | 呼出系统荣单 |

证或者是过于远的敌人都不太好用,对付那些行动快速的敌人更是有点手忙脚乱。而且比起正常战斗时的"瞒哪打哪"。这个系统更加一"看人品"。因此,要想在废土上的战斗无往不利,练得一等好枪法

"爆击"是V.A.T.S系统中最大威力的攻击,只要在V.A.T.S系统中击中敌人便能积累爆击槽、营满后按下□键/X键便能发动命中率100%(在没技能支持的情况下不能无视障碍物)且威力巨大的爆击。爆击的累计速度和玩家的运气相关。

伤害与治疗

和系列之前不同,本作的所有 难度基本都是一样的(包括"生存" 难度 b。 医疗针可以解决包括肢体 受伤的所有受伤问题,只不过随着 难度的提高,其回复速度会有区 别一当然,找张床好好睡一觉同样 能达到治疗的效果

肢体受伤和前作一样,特定部 位持续受伤最终会瘫痪,瘫痪的活 会使玩家的状态受到不同程度的影响。例如双手瘫痪见会使玩家 难以瞄准,双脚则大幅度减低玩家 移动速度,而头部瘫痪则会使玩家 的 v A T S 系统命中率下降以及视 线模糊等等。同样的,部位受伤对 于敌人同样有效。部分敌人甚至 会有特定的弱点,集中攻击弱点能 让玩家更容易获得战斗的主动权

废土生存手册

AP | 新別意動|

玩家在游戏中的很多行动都需要用到 AP (行动点数), AP 的多少根据玩家的敏捷和等级而定 部分技能、装备或者药物还可以增加 AP 或者 AP 的问复速度 AP 最大的作用莫过于能让玩家在战斗时发动 / ATS 系统.

而对于喜欢冲锋陷阵或者远程狙击的玩家来说,AP影响着玩家冲刺的持续时间和闭气瞄准的时间。AP对于近战流玩家来说可能更为必要,毕竟近身武器的强力攻击都是需要消耗 AP的。

V.A.T.S 系统

只要按下L1體/LB键便能发动 V.A.T.S系统,接着玩家只要消耗 AP值便能对眼前的敌人进行攻击。 V.A.T.S系统的好处是玩家能选择 攻击的部位的同时能看到其对应的 命中率以及敌人能力数值(需要相 关技能) 发动后时间潇动也会感

施給予玩家一定的思考时间。由于V.A.T.S系统的战斗是直接跟玩家角色能力与技能挂钩,所以这同时也是角色扮演游戏玩家最适合的极头系统。

道無 这个系统也不是万能 的,首先这个系统在对付位置过于



1 4 1

说到《輻射》这游戏,又怎能 少了辐射,在本作中玩家几乎脱离 不了辐射的影响。无论是吃东东 深家、还是战斗都可能使玩家接触 到辐射。所有的战前类食品(例和 各有处理过的水源(例如所有的现 没有处理过的水源(例如所有的地 流)都会让玩家染上辐射,一些地 流)诸如核废料桶的周围更是辐射。 清满,都分敌人(例如食尸鬼、变 异昆虫以及发光类致人)的攻击也 会让玩家接触到辐射。

接触到的辐射量会在右下角玩家的HP值处显示,数值的多少能很 直观地显示该地区的危险程度。和

动力装甲



动力装甲是系列的标志性防 具之 , 本作中摇身 变成了 一个类似于额外防具或者是载 具的存在。简单而言, 本作中 的动力装甲除了能让玩家战斗 起来更加威猛霸气之外,也给玩家额外加了一层防具,动力装甲的防御力一般比玩家所能找到的所有防具的防御力都要高出一层,穿上后虽不能说是天

西界特政

下无敌, 但至少对付游戏中的 绝大部分敌人是卓卓有余了、 动力装甲还能增加玩家的负重 值,穿上后玩家能携带更多的道 具。值得一提的是, 动力装甲 会无效化玩家一部分的技能(例 如狙击手等战斗相关的技能), 所以到底是要依靠技能还是动 力装甲杀敌, 有时候玩家还真 需要权衡一下利弊。

既然名为动力装甲, 那么当 然需要动力这套装甲才能运作, "核融合核心"作为动力之源,

玩家可以在很多探索点的地下室 中找到补充, 用完后也无须担心, 探索点内的资源过 段时间后是 会刷新的 而和系列之前作品完 全不同的另一点是。动力装甲在 本作中的数量很多,只要有心找 到 + 几套完全不成问题,它们中 的绝大部分都是放置在一些军事 设施内(地图上以五角星显示)。 部分任务中甚至会直接送你一 套。动力装甲的四肢、躯干以及 头部都可以在动力装甲工作台那 里进行改造以及修理。

同伴和势力

玩家在游戏中会遇到形形色色 的同伴,从狗肉到机器人,从正常 人到变种人,几乎每一个种族到每 个势力,玩家都可能在其中找到。 自己的同伴。李作的同伴数量领 多,绝大部分同伴都会在主线任务 中遭到或者是加入一部分同样勞奮 要完成相应的支线任务才会加入。 而最为特殊的是一些势力同伴,他 们只有在玩家加入相应势力后才能 加入

除了狗肉之外每个同伴都有 自己的价值观以及善恶观。根据 同伴的个人背景,他甚至会有不 同的长处或者短处。例如记者派 普是个比较正派的人。但她对那 些比较权势的人却比较反感。玩 家只要在剧情中多作出表现正义 的对话选项,而和一些权势的人 讨话时则表现强硬一点就可以获 导她的好感,她同时是个为了获 以真相可以不择手段的人。所以

平时没事操个被也能增加好事 部分同伴还可以着赚玩家因能力 问题暂时做不了的事(例如撬锁 或者確解終端視 》,例如瓦伦坦就 是个蒙客好手。不过撬锁有点将 赚,玩家需要给予同伴撬锁的工 具发夹后他才能开始撬锁。部分 同伴的好感度只要到一定程度便 会触发其支线任务,只要玩家完 成支线任务并且好感度达到崇拜 后便能获得他的专属技能。

不同势力间的冲突永远是 《辐 射》系列"的主题,本作也不例外。 首先得先提一句,本作中所有的势 力玩家都可以自由加入。这对剧情 并不会发生太大的影响,具体分歧 点笔者也会在后文的流程攻略中详 **纯悦明。但必须注意的是,部分势** 力以及有特定势力背景的同伴会在 部分流程中由于玩家选择的不同变 成敌对关系。

全同伴加入方法如下

| J. France | Annual Contract Contr | Landard Control of the Control of th | 東極美家 | 使具技能效果 |
|-------------|--|--|------|------------------------------------|
| 狗肉 | 紅人箭錐修站 | 无 | 否 | 无 |
| 噶抓 | 庇护山丘 | 无 | 否 | 对付机器人时,能量 武器抗性增加10 |
| 安保斯徳・ 加维 | 庇护山丘 | 第一步 | 可 | 在面对3个以上的 敌人时,伤害增加 20%,伤害抗性增加 |
| | | Annual Library | | 20 |
| 凯特 | 战区 | 探索战区 (为其他任务) | 可 | 生命值低于25%时, AP回复速度加快 |
| | | (2)36/8/12/27 / | | 250点辎射值以上 |
| 汉考克 | 芳邻镇 | 大挖掘计划 | व | 时,最击条黑积速度 |
| | | | | 提升 |
| 居礼 | 81号避难所 | 巨墙中的洞 | 刷 | 生命值低于10%时会 恢复100点生命,一 天只能用一次 |
| 派普 | 钻石城 | 世纪故事 | 可 | 增加说服成功率,说 服成功和发现新地点 |
| | | | | 获得经验值翻倍 |
| 麦奎 迪 | 芳邻镇内的"第 铁轨酒馆" | 无 | 可 | V.A.T.S的瞄头命中率 增加20% |



| | | | 海漫之展展 浪漫关系 | 李展技能效用 |
|------------|--------------|----------|---------------|---------------------------------|
| 본건 | 毫 尼帝语 | 無傷 | 否 | 血量低于25%时,近 战伤害增加20% |
| 号克· 瓦伦坦 | 钻石城 | 经客瓦伦坦 | 否 | 優入終端机多一次机 会,锁机时间减少 50% |
| 圣骑士丹斯 | 普利德温号 | 任职期间 | Þ] | 面对超级变种人、尸 鬼、合成人时伤害增 加20%。 |
| 迪耿 | 铁道总部 | 交易手段 | 否 | 潜行伤害增加20%, 延长隐身小子效果时 间40% |
| X6 88 | 学院 | 人类 已重新定义 | 否 | 能量武器抗性增加20 |

潜与药物

所有的酒以及部分药物可以帮 助玩家暂时性地获得能力值上的增 长并为玩家带来各种便利,但是服 用过多的话会让玩家"上瘾"。和 现卖中类似 上瘾 后如果不能 新姓龍州海州南部的话, 压喘的部

分能力会不增反减。玩家可以向医 生求助或者服用药物"瘾头解"或 "提神饮料"。部分技能还可以让 玩家减少或者不再上瘾。不过并非 所有药物都会令玩家上瘾,例如医 疗针、抗辐宁与消积宁藏不会

AVE

"《辐射》系列"的 大特色 '种各样的好处或者便利 便是可以依靠"口才"来避免战斗。 这也使得"口炮流" 通关成为了 每作的必备玩法之 , 但在本作 中"口炮流"被削弱了不少。角 色的说服成功率由魅力决定,部 分技能也能提高其成功率(只针 对异性)。对话选项中显示黄色的 为简单, 橙色为中等, 而红色则 为困难 说服成功的话能获得各

比起以往中要口才到 定程 度就能 100% 点银不同, 本作说 服的不确定性大了很多。简单而 言就是,如果你运气(不是指角 仓能力扩展个运气)不好,魅力 10 也有可能说服失败, 反之亦然 当然 互存档大法面前这都不是 5 差、但实用度打折打那是无可 避免的了

· · · · ·

潜行系统和前代类似,只要侧 下 R3 键 /RS 键就能进入潜行状态。 就家的潜行能力由很多方面决定。 光线与声音。包括场景中的陷阱等 也会暴露玩家的行踪。在潜行状态 下玩家的伤害会增加。在配合技能 **与消声器的情况下伤害能成倍增加。** 和大部分潜入游戏类似,本作的敌 **心体然分歧《若标中》《春**龙中》

和"被发现"三种状态,"蓍戒中 状态的敌人会开始搜索玩家的行踪。 而其余两个就如字面意思,这里就 不多说了。本作的潜行相当强力 即使是没习得相关技能,适当的潜 入依然能让玩家获得不少先机。

值得一提的是,就家的同伴和 玩家是一起行动的,在潜行时也不 例外。换句话说,有时候玩家潜行

計可能沒被循次发現心画資量不同 为"潜行中"。但可能因为身边同 伴的缘故(同伴一般不擅长潜行)。 也会被敌人连带一起被发现。另一

集需要注意的是。在穿上剃力装用 说你都穿上动力装甲了。 还用潜入

偷窃、开锁与骇客

偷窃的方法和前作 样,以 潜行状态到 NPC 背后便能偷窃, 偷窃的成功率和能获得的物品由 相关技能决定 值得 提的是,"只 看不偷"(指只杏看 NPC 道具杆 而没有偷窃)是不会出现问题也 不会被人发现的

开锁的操作和前作与《上古 卷轴 √ 》类似, 上手相当简单, 所以这甲就不多说了 更高级的 锁需要高等级的相关技能, 当然, 玩家也可以让同伴帮你 和你一 样。同伴开锁也是需要肖耗发夹 的, 而且不同同伴的严锁能力也 不司, 过于高级的领航只能靠玩 家自己了

骇客和前件 样,玩家通过选 提单词和观察相似度来推测正确 密码 例如玩家选择了"TAKE"。

相似度显示为 1, 意思就是说正 确的密码里有 个字母的位置和 "TAKE" 是 样的,如此类推便能 得出于确密码 玩家有四次机会, 和前作猜错四次终端机直接永久锁 机不同、本作中猜错四次只会暂时 锁机,所以嫌麻烦的玩家大可以尽 情地蒙,反正错了也没啥大不了

玩家在 些 NPC 的领地中会 发现一些以红色字体显示的道具/ 锁177,终端机,如果在与这些物 品互动的时候被 NPC 发现的话可 是会当成犯罪,而且视情况而定,很 可能立即会被围攻,所以除非必要 要不然不要在其他角色的地盘里犯 睢 另外要说 句的是,别以为指 示心作夫犯罪就没事了。部分正义 感十足的同伴会直接拒绝不说。同 佯犯罪埋单的可是玩家你自己哦



敌人

本作敌人的等级会与玩家的等 级挂钩,这样可以保证等级升高后 的玩家依旧会遇到与自己等级差不 多的敌人。不过本作中等级的重要 性并没有其他角色扮演游戏那么 太,装备才是决定角色的强度的第 -要素。所以玩家即便是等级高了 一个不小心还是有被低级敌人杀死 的可能性。顺便一提,如果去杀的 赦人等级比玩家低太多的话。玩家 将不会获得任何经验值。

敌人的强度主要体现在其名字 上。不同强度的敌人有着不同后缀 例如"老兵"、"死里逃生的掠夺者" 或者"指挥官"什么的,由于本作 是中文化的缘故。玩家可以很清晰 地在其名字上直观感觉到敌人强度 的不同。当然。部分强力敌人不符 合这个规律,例如发光种和死亡爪 不过这种敌人的外表一般比较特 殊。玩家一般也不会认错就是了。 元本还会时不对追到时间。

膜头"的散人。这表现当前敌人 勒等發比玩事等看有看着 **哪便如此也不代表这种激人不可** 战胜,但是还是推荐玩家先逃为

玩家还会随机遇到"传说摄" 赦人,顾名思义,传说级敌人会比 一般敌人强,而且会在其 HP 降低 到一定程度后进入"第二形态"并 补满所有 HP。不过击败这种敌人 后获得特殊装备。这种装备一般都 附带各种特殊属性。而且不可拆解

スシ。 家 茂 称 本 作 为 《 废 土 拾 荒 +42 人作押"捡垃圾"这 整点传统 夏王竟义上的发扬光大, 施戏主大三户道具,无论它是否有 实际作品。一型是说无论它是否 "垃圾")。看题通过回收再用来 "燒发第一春" 计表拾得的所有

当本作还没发售的时候,就有 垃圾都可以通过直接转移到工房 来转换成可以用以建造设施或者 制作工具的"元件" 下房聚落里 的"大型垃圾",诸如废车或者破屋 也可以进行拆解以及回收。除了 垃圾之外,玩家还可以拆解多余的 防具以及武器, 习得相应的技能还 可以增加拆解后获得道具的种类



工作台

工作台在本作中被编化成了。 力美甲工作台、化学工作台、武器工 作台、烹饪工作台和装甲工作台几种 具体能合成的道具/装备种类从工作 给的名字就可以看出。值得**一提的**别 武器工作台和防具工作台只能对装备 誰行造業。然后根据改造的項目不同 拿有着相应的配件。要制作配件除了 覆要程度的衰材之外,更加高级的改 繼还重要习得相应的技能。

I房聚落是本作新竹 丁马 统之一, 在玩家完成初期五五年 有着上房聚落的扩大, 电力会 务之一"第一步"后立会一司 不过虽然看起来略显复杂 际上制作组把这个系统 - 生一等 化了,即便是没接触《五十二号 或其他同题材游戏的エヌー。ま 松上手并分在其中

简单而言, 玩家或一事要语 过收集资源来建设自 - 车影 落、并根据居民的主要を含った。 应的设施。从中末端 主聚基 的功能以及居民的幸福度 章。

東町 民以食も大 本作 也不依外 满足食物要火一杯 " 百色, 要种植农化尔。 有 福雪宴相与成友作制作为称子。 4、 方相和相《天財華要 个 点关作 和 F. 。 心疾病

1 / 主食《类似,只要建 造与水柏头的支流即可 值得注 意的是, 部分水设施需要电力或 者有建造地点的限制

电力并不是必需的,

主 量氢来越重要。电路的设置相 **章、建立发电机后别忘了在 **宝菜单中把发电机和电器利用** 主接 主起来 另外和现实中一样, 年终与电路之间是独立的,在连 福安施的时候别忘了这 点

。 随着 I 房聚落的壮 大、玩家需要建造防御设施来抵 **きを被一鈴子自动设施之外。部** 一一会及施需要居民来驻扎才能

影睡觉, 睡好了就幸福了 道理 很简单、大家都懂。

居民的幸福度变化是需要时 目的, 例如「房聚落缺乏食物, 坑家补充后居民的幸福度并不会 立即升高,但这也意味着,玩家 一旦发现幸福度有降低的危险, 还有足够的时间做出补救措施

居民的数量需要建设"招募 用电波塔"才能增加,如果觉得

·个 T 房聚落的居民太多, 超出 了那个Ⅰ房聚落所能容纳的人 数的话, 玩家可以关闭或者直 接把塔掛掉 另外 个增加居 是,不同丁房聚落之间的资源 民的方法便是招募特定的 NPC, 是独立的,并不是全部工房聚 这些 NPC 会在探索途中遇到, 落共用的 但玩家可以通过派 说毁或者达成他们的需求便能 造居民去"跑补给线",方法是 毛也招募进内 顺便 提、玩 学会技能"地方领导者", 然后 家 * · 作同样可以算是居民的 一 三年个据点所能容纳的 · 支票。- 家鱼角魅力值加土, 定的据点,这样做的话就能在 ・ ショモ (動力大3、毎个据 连接的两个据点 可共用所有的

可以通过装备或者升级花费技 能点来提升

最后。点需要玩家注意的 进入工房菜单后选择居民并按 下 R1 键 RB 键便可派遣他去指

, -, 5 5 - 3 8 - 5

是什么让你变得"特别"?

BIRTOTAL ENAMINE TRANSPORT **美是本作的核心课能之一。 玩宴的** 異性分类力量。如 事項 10 10 10 新馆上 **施**力 (10 上 **与**为 (14) 笔 施利用的有量与企业和大概企作者 **沙又模提能为的多类解分成不同** 的權助能求。 选择不同的辅助能力 **影响着玩家游戏的方式。每次玩家** ·经后本维获得一个艺能》 老年

更能和軟件學學家的技術。特別 消耗益能点直接提升七大模块 및 **于本作并没有养细上刚**。该也应须

以下是七天體列事從層以耳順 定據助能力的說明

拳击伤害提升20°。

开放等级3装甲改造。

开放等级4装甲改造

开放等级1近身武器改造

开放等级2近身武器改造

开放等级3近身武器改造

・扶拳

者

₽

坖

ij

丕

不同

ħ, 4 相 在 用 ¥, 连

壮 抵 部 能

理

时 勿.

会

家

募



| - 狭拳 □ | 2 | 力量1、等级9 | 拳击伤害提升 40°。,且能破坏敌方装备 |
|--|---------------|-----------|--------------------------------|
| J. 3 | 3 | 力量1、等级18 | 拳击伤害提升60%,拳击的强力攻击 有一定几军瘫痪对手 |
| | 4 | 力量1、等级31 | 拳击伤害提升80%,拳击的强力攻击 有更高几军瘫痪对手 |
| | 5 | 力量1、等级46 | V.A.T.S中的爆击能让敌人麻痹 |
| | - | | |
| | 1 | 力量2 | 近战武器伤害提升20°。 |
| 大联盟 | 2 | 力量2、等级7 | 近战武器伤害提升40%。 几率让敌人缴械 |
| 11 (20) | 3 | 力量2、等级15 | 近战武器伤害提升60%。 更高几率让敌人缴械 |
| The state of the s | 4 | 力量2、等级27 | 近战武器伤害提升80%。 能出中你面前的所有目标。 |
| | 5 | 力量2、等级42 | 近战武器双倍伤害。 定几率让敌人 瘫痪,或者直接爆头 |
| 装甲膏 | in the second | 习得要求 | NEW T |
| | 1 | 力量3 | 开放等级1装申改造。 |
| 7 7 4 | 2 | 力量3. 等级13 | 开放等级2装甲改造。 |

力量3、等级25

力量3、等级39

力量4

力量4、等级16 力量4、等级29

3

2

工匠

力量1

| | - | 习得要求 | |
|---|-------------|----------------|--|
| 1 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 1 | 1 | 力量5 | 重型枪唱加20%的音 |
| | 2 | 力量5、等级11 | 重型枪增加40%伤害、增加盲射命中率 |
| | 3 | 力量5、等级21 | 重型枪增加60%伤害、增加盲射命中率 |
| | Ţ | | 重型枪增加80%伤害、 |
| 8.4 | 4 | 力量5、等级35 | 高几率能造成敌人硬直 |
| Action 10 | 5 | 力量5、等级47 | 重型枪双倍伤害 |
| | | 110.00 | |
| 批准 - 東東 | | 力量6 | 增加25负重。 |
| | 2 | 力量6、等级10 | 增加50负重。 |
| 150 | | | 负重过载时依日可以奔跑 |
| 12 | 3 | 力量6、等级20 | (消耗AP)。 |
| 100 M | 4 | 力量6、等级30 | 负重过载时依日可以快速移动 |
| | | | 25 |
| 推定施准 | | - 万美妻 非 | |
| 12 | 1 | 力量7 | 提高百別命中率 |
| 4 产业 | | | And the control of |
| 1 17 | 2 | 力量7、等级28 | 进一步提高盲射命中率。 |
| The second second | | | |
| | A PROPERTY. | 117.113 | A 10 1 4 1 1 7 1 7 1 7 1 7 1 7 1 7 1 7 1 7 1 |
| 東环雪 | 1 . | 力量8 | 连续射击的作客提升25°。 连续射击的作客提升50%。 |
| | 2 | 力量8、等级5 | 有几至瘫痪敌人。 |
| " defen | 4 | | 连续射击的伤害提升75%。 |
| 1.7 | 3 | カ量8、等级14 | 专 高几毫瘫痪敌人。 |
| | - | | 连续射击的伤害提升75%。 |
| | 4 | 力量8、等級26 | 专高户至隋痪敌人以及爆击。 |
| | 6 | | |
| 乳機 人 | 李章 | 习得要求 | - 東明 |
| | 1 | 力量9 | 站着不动的时候可以获得25伤害抗 |
| 3 5 | | | 性,近战及徒手攻击伤害提升25°。 |
| Jan. | 2 | 刀量9、等级22 | 站着不动的时候可以获得50伤害抗 |
| SA MET | | E- ** *** | 性,近战及徒手攻击伤害提升50%。 |
| | 6 | 一量º 等級43 | 站若不动的时候有可能让近战敌人缴械 |
| | | 11 2 3 4 | |
| | | | 穿着动力装甲往敌人中刺的时候能对 |
| 美麗 | 1 | 力量10 | 敌人造成伤害并使其畏惧 |
| | | | (机器人以及巨型敌人无效)。 |
| 1 100 | | | 穿着动力装甲往敌人冲刺或者降落在 |
| 1 2 20 | 2 | 力量10、等级24 | 敌人身边的时候能对敌人造成更高伤 |
| 3. T | 2 | //里(V、中级24 | 害并使其畏惧 |
| | | | (机器人以及巨型敌人无效)。 |

| | | | | | oellar. | | | |
|----------|--|------------|--|--|---------------------|----------|--------------------|--|
| | 天堂部 | 100 | - Toronton | y. | 温击手 | 1 | 习得要求 | 100 |
| | 1 . / | | | 穿着动力装甲往敌人冲刺或者降落在 | | 2 | 感知8 感知8、等级13 | 狙击时可以屏气更久。 非自动狙击枪几率击倒敌人。 |
| | | 3 | 力量20、等级50 | 敌人身边的时候能让敌人造成巨大伤 | 1 Lough | | + | 非自动狙击枪在V.A.T S下增加25%的 |
| | THE THE | | 1 | 害并使其畏惧(机器人以及巨型敌人 | | 3 | 感知8、等级26 | 爆头命中塞。 |
| | | | | 无效)。 | | | 4- | |
| | | | | | | | | 在V.A.T.S下可以无视阻碍直接命中目 |
| | *** | The same | | | 1000 | | 感知9 | 标, 但命中率会降低。 |
| - | 感 | 刊 | | ACC PACE | TO PE | ž į | 感知9、等级28 | 在V.A.T S下可以无视阻碍直接命中目 |
| - | The state of the s | 100 | | MANUFACTURE IN THE | 4 | | | 标,命中率不会降低. |
| | | 等集 | 习养要求 | 27 | di A | 1 | 月春春末 | |
| 4 | 100 | 1 | 感知1 | 扒窃成功率增加25%。 | 兼中火力 | | 感知10 | 在VATS下对同 部位持续攻击能增加10%命中率。 |
| | | 2 | 慰知1、等级6 | 扒窃成功率增加50%、 可以在NPC道具栏中塞手雷。 | | - | 息之10、等级27 | 在VAIS下对同一部位持续攻击能增 |
| | A Lat | | military 4 Adv (27) | 4.窃成功率增加/5%、 | | | Service Advisor | 加15%命中率。 在VA.TS下对同一部位持续攻击能增 |
| | | 3 | 」 磁知1、等级17 ──────────────────────────────────── | 可以偷窃NPC装备的武器。 | 7700 | 3 | 感じ10、等級50 | 加20%命中率,伤害提升20%。 |
| | | 4 | 感知1、等级30 | 扒窃成功率增加100%、 可以偷窃NPC装备的物品。 | | | | and the same of th |
| | | | | 可以間切りで発展は1種間の | 0.00 | | | |
| | | 1 | att for a | all the State of t | | 刀 📗 | | The second second |
| | | | 盛知2 | 非自动步枪伤害增加20%。 | Control of the last | | THE RESERVE | The state of the s |
| į | 步枪手 | 2 | 感知2、等级9 | 忽略敌人15%装甲。 | | | | |
| | 2 10 | 3 | 態知2、等级18 | 非自动步枪伤害增加60%。 | 生区 | | <u>r</u> . | 增加10伤害抗性。 |
| | 1 | - | | 忽略敌人20%装甲。 非自动步枪伤害增加80%、忽略敌人 | in the same | 2 | 异一、 喜级9 | 增加20伤害抗性。 |
| | | 4 | 感知2、等级31 | 25%装甲,一定几率疲痪敌人肢体。 | | 3 | 新二 等級18 新二 等級31 | 增加30伤害抗性。 |
| 羅 | | 5 | 磁知2、等级46 | 非自动步枪双倍伤害、忽略敌人30% | 36 | 5 | * = 100 | 增加40伤害抗性。 增加50伤害抗性 |
| 拉 | | Marine and | | 装甲, 高几率瘫痪敌人肢体。 | | | | |
| | 覚察力" | | 可养要点 | | 桐桶铁筒 | | - THE STATE OF | (1), |
| : 49 | | | | | To the | - | 6.00 | 饮食摄取的辐射量减少。 |
| | Na . | 无 | 感知3 | 可以在VATS中查看敌人的伤害抗性 | N 2-4 | 2 - | 录 * 1 基础* | 饮食摄取的辐射量进一步减少 |
| 3 | 18 | | (0) | 资讯。 | The same at a same | 3 | 声·、 医作 * | 饮食摄取并不会增加辐射量。 |
| | | | | | 開命書 | | | |
| 1 | 模匠 | 1 | | 可以搖开进阶级锁头。 | 1 M 17 1 | 1 | 4. | 增加20生命值。 |
| | | 2 | 感知4、等级7 | 可以搬开专家级锁头。 | | _2 | 新广3、等级8 | 增加20生命值。 |
| | The second | 3 | 感知4、等级18 | 可以撬开大师级锁头 | | 3 | 新二、 等级20 | 增加20生命值, 并且会缓慢回复生命值 |
| | A 90 | 4 | 感知4、等级41 | 撬锁时发夹不会再坏掉。 | | 2. | | The second secon |
| | | 等推 | 习得要求 | | 药物抗性 | - | | |
| 74 | 被坏专家 | 1 | 噶知5 | 爆炸物伤害提升25%,可以在工作台 | The second of | 1 | 計力4 | 药物成瘾几率减少50%。 |
| | MK TAL EA MK | | - Chy ide | 制作爆炸物。 | | 2 | 第章4 等级22 | 不会再对药物上瘾。 |
| | 巨大人 | 2 | 感知5、等级10 | 爆炸物伤害提升25%, 显示手需的投掷弧度。 | No. of Parties | | 47 .4 47 XEZ | 个云舟对约物上爬t |
| | | 3 | 感知5、等级22 | 爆炸物伤害提升75%, | 水男孩/水艾薇 | | | A STATE OF THE STA |
| -11 | | | 117 9400 | 数果范围扩大。 爆炸物双倍伤害、 | 1 | | | 在水中不再受到辐射伤害。 |
| | | 4 | 感知5、等级34 | VAIS下的爆炸物伤害加倍。 | | | 耐力5 | 而且可以在水中呼吸。 |
| 东北方 | ************************************** | | | | | 2 | 耐力5、等级21 | 潜在水中时敌人不会发现你。 |
| | 夜猫子 | | | | | - Newson | | |
| | 1 105.49 | 1 | - <u>懲知6</u> | 晚上6点到早上6点,智力和感知加2。 | 抗糖劑 | - | 习得要求 | 東 東 |
| 6 | 1 | 2 | 感知6、等级25 | 晚上6点到早上6点,智力和感知加3, | | 1 | 耐力6 | 增加10辐射抗性。 |
| 1555 | The state of the last | | | 并且在潜行时获得夜视能力。 | | 2 | 耐力8、等级13 | 增加20辐射抗性。 |
| | | 事業 | 习得要求 | 18.97 | | 3 | 耐力6、等级26 | 增加30辐射抗性。 |
| | 新射器 | 1 + | 感知7 | 获得10能量抗性。 | 机合金管器 | | | |
| | · ji | 2 | 感知7、等級11 | 获得20能量抗性。 | | 1 | 耐力7 | 减少30%肢体伤害。 |
| | | 3 4 | 感知7、等级21 感知7、等级35 | 获得30能量抗性。 | E 3 75. " | 2 | 耐力7、等级13 | 减少60%肢体伤害。 |
| | D W | 5 [| 感知7、等级35 | 获得40能量抗性。 | | 3 | | |
| | | | -CA241 / 17-5XTZ | が、そのの形型がは。 | | J | 耐力7、等级26 | 不会再受到肢体伤害。 |

| _ | _ | | | | | Establish also and | 777 F14-7 |
|---------------------------------------|---------------|-----------------------|--|---------------------------------------|----------------|--------------------|--|
| 後人能 | - | | | 第对男孩 | ** | 为得要求 | 1.7 |
| | 1 . | 耐力8 | 吃掉人类尸体可回复生命值 吃掉尸鬼或超级变种人尸体可回复生 | 正对艾茶 | 1 | 魅力7 | 不会对酒精成瘾。 |
| | 2 | 耐力8、等级19 | 命值 | | 2 | 魅力7、等级15 | 酒精效果加倍。 |
| 17 | 3 | 耐力8、等级38 | 吃嘛嘛者,吃掉人类、尸鬼或超级变种人尸体。 夏太量作金值 | | 3 | 整力7、等级37 | 酒精效果发动时, 运气加3。 |
| 尸鬼体质 | 事職 | 习得要求 | 12.19 | | | | |
| parties of | 1 | 耐力9 | 辐射可症你回复生命值。 | 報告人の | 1 | 脂力B | 同伴在战斗中能造成更多伤害。 |
| -/ | 2 . | 耐力9、等级24 | 辐射可使你回复更多生命值。 | · 注意[| | E.710 | 而且攻击不会伤害到你。 同伴在战斗中能造成更多伤害。 |
| 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 3 | 耐力9、等级48 | 辐射可使你回复更多生命值,且部分 狂尸鬼不会对你发动攻击 | The Park | 2 | 尼 刀8、等級19 | 而且不会被你的攻击伤害到。 |
| | | | | - 50 | 3 | 魅力8 等ぎょく | 增加你同伴的负重。 |
| 阿能供电 | | | 早上6点到晚上6点你的力量和耐力 | | | 习得要求 | NA THE |
| , , | 1 | 耐力10 | | 度土無語者 | 1 | 魅力9 | 角对追信等設比你低的废土生物敌人 |
| 1 | 2 | 耐力10、等级27 | 阳光会慢慢治愈你的辐射伤害。 | - 5 | | | 一 时,能安抚它 当你成功安抚房主生物后。 |
| | 3 | 耐力10、等级50 | 阳光可以让你回复生命值 | S wight | 5 | 魅力9、等級21 | 可以编址它政击 |
| | | | A STATE OF THE STA | | 3 | 魅力9、等级49 | 当你安场太大一年中一可以给它指令 |
| ・魅力 | ל | | | | | | 有写得条件是可为 能 办() 这为被 |
| 7,273 | 8 | The Carlot of Land of | | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 744 | 7,114 | the sales and |
| 藏收樂者 | ##. 1 | 慰得要求 魅力† | 买卖的能获得忧患 | | 1 | 魅力10 | 用枪瞄准等级比你低的人类战人时, 能安抚它 |
| V82 | 2 | 魅力1、等级20 | 买卖时能获得更大的优惠 | Bar. T | 2 | 魅力10、等级23 | 当你成功安抚人类敌人后, |
| 4 (0), | 3 | 魅力1、等级41 | 可以投资商店500概整来提高商店的购 | | 3 | 魅力10、等级50 | 可以煽动它攻击当你安抚人类敌人后,可以给它指令 |
| | Ů | ASSITE SPACE | 买力 | | Jan allend | \$ 7710. \$ W10 | 当你变化人类成人们,可以记了证 |
| | A LIPTURE | | y called the second and the second a | | | | The state of the s |
| 罗艾杀字/ 温寡妇 | 1 | 魅力2 | 与异性战斗增加5%伤害。 | 智, | | | 7.5 |
| IM PP X | _ | | 在对话中更容易。 | | Name of Street | | |
| 18 | 2 | 魅力2、等级7 | 在对话中可以恐吓对方。 | V.A.N.S | No. | , illi | |
| Italy ! | 3 | 贴力2、等级16 | 与异性战斗增加15%伤害, 在对话中更容易以恐吓说服对方 | 7 7 | | | WARRENGE AREA |
| | Deriver Marie | | المستعلق المستعلق المستعلق المستعلق المستعلق المستعلق المستعد المستعدد المس | | 无 | 智力1 | 通往任务目标的最時路线会显示在 VAIS中 |
| Marie Ale | - 事業 | 可得要求 | 在没有同伴的情况下, | | | | |
| 進行侠 | 1 . | 魅力3 | 在沒有问样的情况 P。 受到伤害减少15%,负重增加50。 | | 44 | - N. ES | |
| 60 | 2 | 魅力3、等级17 | 在没有同伴的情况下, | | 1 | 智力2 | 治疗针内。复4 · 生生值,消辐于可 = 注如一辐射 |
| 考 。 | | 74,77 | 受到伤害减少30%,负重增加100。 在没有同伴的情况下。 | EP | 2 | 智力2、等级18 | 治疗針可可复6 。自命值,消辐宁可 |
| | 3 | 魅力3、等级40 | 增加25%伤害 | ŵ. | | | 音響の 辐射 台庁を向いまの値、消幅字可 |
| | | | Anther construction of the Community of | a de | 3 | 智力2、等级30 | 自举80°、辐射 |
| 東击犬 | 1 | 魅力4 | 你的狗肉可以咬住敌人 | - | 4 | 智力2、等级49 | 台戸計和 南編字可回复全部生命和消 ※「布辐射、且效果加快 |
| Page 1 | 2 | 魅力4、等级9 | 你的狗肉咬住敌人的时候, | | C. C. C. | | |
| 1 | - | 7.7.7.7 | 一定几率瘫痪敌人四肢。 你的狗肉咬住敌人的时候, | 権支護 | 1 | 有神聖法 | 一页基本等级和等级1枪支改造。 |
| التضا | 3 | 魅力4、等级25 | 一定几率使敌人流血 | 7 5 | 2 | 智力3、等级13 | 开放等级2枪支改造。 |
| | 100 | | | | 3 | 善 ★ 3 華 z. ~ | 开放等级3枪支改造。 |
| 心 動態友 | ** | 习得要求 | ,用枪瞄准等级比你低的动物敌人时, | 1 | 4 | 智さるい | 开放等级4枪专改造、 |
| | 1 | 魅力5 | 能安抚它。 | 1 | | | 可以來說进形的級數等和 |
| 1 1 | 2 | 魅力5、等级12 | 当你成功安抚动物后, 可以煽动它攻击。 | 157 1 | - 2 | 章 04 鲁力4、等级9 | 可以破解进阶级终端机。可以破解专家级终端机。 |
| 67 | 3 | 魅力5、等级28 | 当你安抚动物后,可以给它指令。 | | - | 看,J4、等级21 | 可以破解大师级终端机。 |
| | | WENT APROCEO | | | 2 | 卷力4、等级33 | 终端机不会被锁定 |
| | | | | | 1 | 习得要求 | |
| 方義等者 | - | | 可以在工房服务之间是立供金钱 | | 1 | 智力5 | 在拆解武器与装甲时能获得稀有元件 (如螺丝、铝等)。 |
| 5 | 1 | 魅力6 十 | | | | | 在拆解武器与装甲时能获得稀有元件 |
| Pag 1 | 2 | 魅力6、等级14 | 可以在工房聚落中建立高店和工作 台 | 4 | 2 | 智力5、等级23 | 【如电路元件】,如果有你最爱的元件,会发光显示。 |

| | A | | | | | | | |
|--------|--|---|---|--|--|-----------------------|---|--|
| | 科学! | | | 140 | 沙龍曼先生 | | | The state of the s |
| | 44-7-1 | 1 | 智力6 | 开放基本等级和等级1高科技改造 | /學院 | | | 可以直接杀死膊梦中的人, |
| | A VE | 2 | 智力6、等级17 | 开放等级2高科技改造。 | | 1 [| 敏捷4 | 消声武器的偷袭伤害增加15%。 |
| | A CHAINE | 3 | 智力6、等级28 | 开放等级3高科技改造 | | 2 | 敏捷4、等级17 | 消声武器的偷袭伤害增加30%。 |
| | (S) | 4 | 智力6、等级41 | 开放等级4高科技改造 | | | | |
| | | A I | | ليرز بن | | 3 | 敏捷4、等级30 | 消声武器的偷袭伤害增加50%。 |
| | 商刑庫 | ## | 习得要求 | iii) | | | | |
| | 1 1 1 1 1 1 | 1 | 智力7 | 药物效果时间是长n0~。 药物效果时间延长 倍 | 行动服务系 | | 11 中国 1 | |
| | 12 | 2 | 智力7、等级16 | 药物效果时间发表 信 药物效果时间为原来的150°。 | /行动源艾薇 | | | |
| | | 3 | 智力7、等级32 智力7、等级45 | | 7 - 1 | 1 | 敏捷5 | 行动点数回复速度增加25%。 |
| | James Land Brown | 4 | 省川7、守数45 | Shadahara = - can d | a da | | - T | |
| 2 | 視器人专家 | - | 11.3.2. | | - 15 di | 2 | 敏捷5、等级1B | 行动点数回复建度增加50%。 |
| | | 1 | 智力8 | 破解机器人工新疆"天内或者自我 | | | | - ASI, Condition |
| | Z.A | , | 質刀0 | - 3 () | | | THE PERSON NAMED IN | The state of the s |
| - | W 11 - 13 | 2 | 智力8、等级19 | 破解和等人后可以让它发动攻击。 | 夢动标範 | | 敏捷6 | 冲刺时伤害抗性增加25。 |
| | | 3 | 智力8、等级44 | 领程,现,与新进口特定指令 | . 25 " | | ADT DECT | 能量抗性增加25。 |
| | | | 习得要求 | | | 2 | 敏捷6、等级24 | 冲刺时伤害抗性增加50, |
| | 被能物理 | 77.45 | 心下实生 | 福主教務伤害增加50°。 | 1.14 | | | # 能量抗性增加50。 |
| | 学家 | 1 | 智力9 | 核融合核心寿命增加25°。 | | 3 | 敏捷6、等级44 | 种利时行动总数用程规少50%。 |
| Mar. | | _ | 70 to #25 to | 辐射武器伤害增加100%。 | | - | 习得要求 | ### |
| | | 2 | 智力9 等級14 | 核融合核心寿命增加50%。 | 福 | 47-44 | | 还程前签伪告提升25倍。 |
| | | | | 核融合核心能从动力装甲弹出并作为武 | 1 | 1 | 敏捷7 | 近战偷袭伤害提升4倍。 |
| | | 3 | 智力9、等级26 | 器(不裝备手術的情况下按住AB键/R1 键弹出核心),寿命为原来群倍 | 100 | 2 | 敏捷7、等级16 | 远程偷袭伤害提升3倍。 |
| . 4 | | | | 设计和核儿 1 ,并加 对摩太阳国 | 341 | - | HX 142 / 47 400 · O | 近战偷袭伤害提升5倍。 |
| 2 | | | | | | 3 | 敏捷7、等级33 | 远程偷袭伤害提升3.5倍, |
| 20 d 1 | 忍无可忍! | | | 生命低于20%时增加20份香抗性。 | | | | 近战偷袭伤客提升10倍 |
| 1- 3 | | 1 | 智力10 | 造成伤害增加20%。 | 100 March 14 | 10,1 | - 2.141 LSL | الاستعار الديد بما درين براي بالتهميسيان الراجي |
| 1 | | 2 | 智力10、等级31 | 生命低于20°。时增加30伤害抗性, | 快手 | | | |
| N | | | | 造成伤害增加30°。 | | | 敬捷8 | 加快上弹速度 |
| | | | | | | | 100.5年0 | 加大工产企员 |
| | | - 1 | 智力10 等级50 | 惊丝状态下杀敌能同每年命值 | | | | |
| | | | 智力10 算数50 | 情解状态下系数能同每年命值 | 2 | 2 | 敏捷8、等级28 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 |
| | ······································ | | 智力10 等级50 | 情與状态下帝故能同身生命仍 | | 2 | | |
| | … 較 | | 智力10 等级50 | 情解状态下帝放於同身生命何 | 电话夹套 | 2 | | |
| | 敬! | 2 | 提为10 等级50 | 情製技を下帝教院同身生命所 | 电音夹套 | | 敏捷8、等级28 | V.A.T.S中上弹特不消耗行动点数 |
| | 被 | | 智力10 章数50 | 情解状态下帝放於同句与命何 | | | 被提8、等级28 | V.A.T.S中上弹特不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 |
| | | 45 | | The | | | 被提8、等级28 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, |
| | week | 45 | 可称重求 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。 射程增加 | | 1 | 敏捷8、等级28 - 1、10.00 - 1.00 - 1.00 | V.A.T.S中上弹特不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 |
| | | 45 | 可得運家 载途1 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加60°。,射程增加 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, |
| | | 2 | 与得事集 故徒1 参读1、等级7 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加60°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高 |
| | | 2 | 载捷1 卷捷1、等级7 载捷1、等级7 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加60°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 |
| | | 2 | 载捷1 卷捷1、等级7 载捷1、等级7 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加60°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。,高几率解 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 |
| | | 2 3 4 | 数捷1 卷捷1、等级7 数捷1、等级15 数捷1、等级15 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加60°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达吨提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 |
| | | 2 3 4 | 就達1 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。, 高几率解 除敌人武装, 几套瘫痪敌人肢体 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 |
| | | 2 3 4 5 | 就達1 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。, 高几率解 除敌人武装,几套瘫痪敌人肢体 | | 1 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达吨提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 |
| | With the | . 2 3 4 5 | 就達1 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。, 高几率解 除敌人武装,几连缩栋敌人肢体 自动武器增加20°。伤害 自动武器增加40°。伤害, | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达吨提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 |
| | 双枪快 | · 2 3 4 5 | 敬捷1 普捷1、等级7 查捷1、等级15 结捷1、等级27 载捷1、等级42 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。, 高几率解 除敌人武装,几些缩碳敌人肢体 自动武器增加20°。伤害 自动武器增加40°。伤害, 增加盲射命中率 | | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达吨提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 |
| | 大統領 | · 2 3 4 5 | 敬捷1 普捷1、等级7 查捷1、等级15 结捷1、等级27 载捷1、等级42 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。, 高几率解 除敌人武装,几连缩栋敌人肢体 自动武器增加20°。伤害 自动武器增加40°。伤害, | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达吨提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 |
| | 大統領 | 2 3 4 5 | 敬捷1 卷捷1、等级7 卷捷1、等级15 卷捷1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。,高几率解 除敌人武装,几套瘫痪敌人肢体 自动武器增加20°。伤害 自动武器增加40°。伤害, 增加盲射命中率 自动武器增加60°。伤害, | 功夫 | 1 2 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离达师步提升, 处离越远,伤害越高 对第二个V.A.T.S目标。 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标。 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 |
| | 双枪快 | 2 3 4 5 | 敬捷1 卷捷1、等级7 卷捷1、等级15 卷捷1、等级27 敏捷1、等级42 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。,高几率解 除敌人武装,几套瘫痪敌人肢体 自动武器增加20°。伤害 自动武器增加40°。伤害, 增加盲射命中率 自动武器增加60°。伤害, 进一步增加盲射命中率 | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10 敏捷10、等级28 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成超速 |
| | 大統領 | 2 3 4 5 | 敬捷1 等速1、等级7 前待1、等级15 结榜1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 敏捷2、等级21 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,几套缩泰敌人肢体的敌战器增加40°。伤害自动武器增加40°。伤害,增加盲射命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加盲射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害, | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 |
| | 大統領 | 2 3 4 5 | 敬捷1 卷捷1、等级7 卷捷1、等级15 卷捷1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。,一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,自动武器增加20°。伤害自动武器增加40°。伤害,增加盲射命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加盲射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。 | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标; 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标; 造成的伤害提升50%。 |
| | 大統領 | 2 3 4 5 | 敬捷1 等速1、等级7 前時1、等级15 转速1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 敏捷2、等级21 敏捷2、等级21 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,几套缩泰敌人肢体的敌战器增加40°。伤害自动武器增加40°。伤害,增加盲射命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加盲射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害, | リテンド | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更要的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 | 敬捷1 等速1、等级7 前待1、等级15 结榜1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 敏捷2、等级21 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。,一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,自动武器增加100°。,高几率解除敌人武装,几多缩泰敌人肢体 | 功夫 | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到预外的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖, |
| | 大統領 | 2 3 4 5 | 数捷1 每捷1、等级7 前捷1、等级15 每捷1、等级27 每捷2、等级42 每捷2、等级21 每捷2、等级21 每捷2、等级30 每捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加 非自动手枪伤害增加80°。, 一定几率解除敌人武装 非自动手枪伤害增加100°。,高几率解 除敌人武装,几套瘫痪敌人肢体 自动武器增加40°。伤害, 增加有射命中率 自动武器增加60°。伤害, 进一步增加百射命中率 自动武器增加80°。伤害, 进几事令敌人畏惧。 自动武器造成双倍伤害, 高几车让敌人畏惧。 | リテンド | 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级28 敏捷10、等级50 运气1、等级5 运气1、等级5 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更要的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 | 敬捷1 意读1、等级7 意读1、等级7 意读1、等级15 意读1、等级27 敏捷1、等级42 敏捷2、等级42 敏捷2、等级21 敏捷2、等级30 敏捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,几等缩练敌人肢体的敌战势,几等缩转敌人肢体的敌战势,而自身命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加自身命中率自动武器增加80°。伤害,进一步增加自身命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几至止敌人畏惧。 | リテンド | 1 2 1 2 3 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 立气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级5 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到预外的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖, |
| | 表击以 | 2 3 4 5 1 2 3 4 5 | 数捷1 等速1、等级7 前使1、等级15 转速1、等级27 转速1、等级42 转速2、等级42 敏捷2、等级21 敏捷2、等级30 敏捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,几等缩称敌人肢体的敌战,几等缩称敌人肢体的敌战,是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个 | リテンド | 1 2 3 4 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9、等级29 敏捷10、等级28 敏捷10、等级50 运气1、等级50 运气1、等级5 运气1、等级5 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成始患。 能在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更更多的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 | 数捷1 每捷1、等级7 前捷1、等级15 每捷1、等级27 每捷2、等级42 每捷2、等级21 每捷2、等级21 每捷2、等级30 每捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。,一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,自动武器增加20°。伤害自动武器增加40°。伤害,增加盲射命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加盲射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几车让敌人畏惧。 | Die Control of the Co | 1 2 3 4 1 1 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 运气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级40 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 就在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更更多的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 1 2 3 4 5 | 数捷1 等速1、等级7 前使1、等级15 转速1、等级27 转速1、等级42 转速2、等级42 敏捷2、等级21 敏捷2、等级30 敏捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,且等痛病敌人肢体的敌战,几等痛病敌人肢体的敌战,是痛病敌人肢体的敌战,增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,进一步增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,进一步增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几至止敌人畏惧。 | Die Control of the Co | 1 2 3 4 1 2 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10、等级28 敏捷10、等级50 敏捷10、等级50 拉气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级40 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 1 2 3 4 5 | 数捷1 等速1、等级7 前速1、等级15 转速1、等级27 载速1、等级42 载速2、等级27 敏捷2、等级21 敏捷2、等级30 敏捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。,引程增加非自动手枪伤害增加80°。,一定几字解除敌人武装,自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,且也不能增加100°。,高几率解除敌人武装,但是强强力量,10°。伤害,增加自射命中率自动武器增加40°。伤害,增加自射命中率自动武器增加60°。伤害,进一步增加自射。0°。伤害,定几事令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几至止敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几至止敌人畏惧。 | Die Control of the Co | 1 2 3 4 1 1 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10 敏捷10、等级26 敏捷10、等级50 运气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级40 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标,造成的伤害提升50%。 就在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更更多的瓶盖。 |
| | 表击以 | 2 3 4 5 1 2 3 4 5 | 数捷1 等速1、等级7 前使1、等级15 转速1、等级27 载速1、等级42 数捷2、等级42 数捷2、等级21 敏捷2、等级30 敏捷2、等级49 | 非自动手枪伤害增加20°。 非自动手枪伤害增加40°。,射程增加非自动手枪伤害增加60°。,射程增加非自动手枪伤害增加80°。 一定几率解除敌人武装非自动手枪伤害增加100°。,高几率解除敌人武装,且等痛病敌人肢体的敌战,几等痛病敌人肢体的敌战,是痛病敌人肢体的敌战,增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,进一步增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,进一步增加自射命中率自动武器增加80°。伤害,定几率令敌人畏惧。自动武器造成双情伤害,高几至止敌人畏惧。 | Die Control of the Co | 1 2 3 4 1 2 2 | 敏捷8、等级28 敏捷9 敏捷9 敏捷10、等级28 敏捷10、等级50 敏捷10、等级50 拉气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级5 运气1、等级40 | V.A.T.S中上弹将不消耗行动点数 V.A.T.S近战距离大幅提升。 V.A.T.S近战距离进一步提升, 距离越远,伤害越高。 对第二个V.A.T.S目标 造成的伤害提升25%。 对第三个以上的V.A.T.S目标 造成的伤害提升50%。 对第四个V.A.T.S目标进成概击 能在搜刮中找到额外的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 能在搜刮中找到更更多的瓶盖。 |

2

运气10、等级29

运气10、等级50

墨3可以保证玩家室少据有着改造装用的能力,敏捷5可以学到的技能能保证玩家在VATS中有充足的战斗力。魅力5可以让玩家在获得《你最多PECIAL!》后直接加到魅力6井学会实用的技能"地方领导者",这个技术

亡。生命值越低几率越高。

几率进 步提高。

敌人的远程攻击造成自己死亡时,

定几率补充你的爆击条

当然,这个开局也只是干干万万种开局方式的其中一个两已。玩家可以按照自己的爱好来创造出一个属于 间己的废土浪人,这也正正是本作的 乐趣之一

流程攻略

下文的流程攻略以流程要点为 则情等不会有太多的概及 通程过半后则情会因为玩家的选择 事等导致不同的起向。所以关于 是是要的起声下次会重点标出 而可以是明显是

据玩家之前的行动或者选择发生一些或大或小的变化,其中包括过程 建立是任务规则。由于前幅关系也 不能。 对也,所以玩家在参照本 政事请玩时发表与实际情况不畅办 是工学状况。这些差异是不全影的 剧情的大走向的。

1.6.7.50

0 6

2077年10月23日。主角 家三口,当然还有他们的机械音等 或其一起又迎来了一个美好的早 上。素高,好耐光总是那么短暂。 達着核战争的爆发。主角一家三山 被安置到了新州号避难所的冷冻 整了、新面即便是避难所也保证 不了主角的安全。不遠之客的周入 使得是爱之人死在了主角的最前 而兼生儿子也被绑架。不知过了 多长时间。身为 1 1 号摄难所惟一 幸存者的主角从冷寒能走出。他 脑海中的问题— 小基—— 。不迹 之客是谁?他们为什么要绑架自 己的儿子?主角为什么是摄难所 的惟一字存着?而其中最大的问题是

"我到底沉睡了多长时间?"

●流程要点

1 一开始跟籍剧情的指向走 就行,玩家可以顺便领路一下战 前的好时光,毕竟不久后这些好 光景就不复存在了

2 能力的加点可以参考前文 系统部分,不过也无需太过认真, 因为之后还有改动的机会

3 从今东舱出来后可以先把对面的冷东舱开了,尸体上还有个"结婚戒指"可以回收下111号避难所的流程相当简单,根据教程一步步走就行,变家是本作中最弱的敌人,玩家无能绑定本作中最弱的敌人。就会未能其一个终端机中有个游戏《个管威胁》,别忘了拔下来。另一些被提供的是冷东枪,这种专些被

锁在了一个柜里,不过现在的玩家不光没有开锁的能,几人那级),而且连发夹也没有,以后再来回收吧

4 在步出避难所前还会有 次修改能力与外貌的机会。有需 要的玩家不要放过 站戶不 R外 貌,修改能力的机会就口有这 次了

5 回到庇护上点后玩家会和"噶柳"重逢,之马可以跟着它把庇护山厅的敌人青理一遍。庇护山厅以为一家有的是机会回来,里面有不一值得搜刮的东西。最值是一提产是家里婴八房的地上有一本《你最 SPE CIAL!》,取得一些加一点能力点,厨房里的复步号《蛮人占占那》也别忘了。



之后噶抓就能加入, 初 期来说是个不错的战 斗力补充, 不过笔者 推荐先不要让它加入。

6 在去往康科德 的途中、玩家会来到 一个叫"红火箭维修 站"的地方,这里玩

家会遇到系列标志性同伴"狗肉" 狗肉加入后可以原地搜刮 下, 维修站后面的山坡上有一个下一。 里面可藏着不少好东西



* もと夢私德品顺着枪声前进即 這看便是第 次和人类敌人的 **音息す 战斗要点基本不变」い心** 八要或燃烧中的汽车残骸炸死即

> 可,那些车用的可是核 动力,一旦爆炸那可是 一个微型核弹的威力

> 8 消灭外围的敌 人后就可以继续进入 博物馆了, 别忘了书]前义勇兵尸体旁的 雷射毛髓枪给检起来

44 可搜刮到的好东西 《红色威胁》游戏带、冷冻枪(需开锁技 能)、《你最SPECIAL!》、《蛮人古古那》



可以通过射手汽车引爆来对它造

7 之后玩家只要跟着加维回 到庇护山丘鼠可, 当然提前到达 山丘也未尝不可 玩家也可以趁 机把动力装甲保存在阐刷的"红 火箭裤修站",毕竟从现在的玩家 来说, 6 没有多少核融合核心供, 德不远处的鼓丘食堂人

装甲使用。

8 "庇护山丘" 本 是 个属于义勇兵领 的前置任务, 但由于其 任务内容比较简单又 比较重要, 所以笔者 把这个任务直接放在 这里讲解。这个任务

本质上就是 个聚落建设的教学 关 玩家需要和司吉特对话,之 后只要根据提示建设设施即可, 绝大部分材料都可以在庇护山丘 内获得 对于初期的玩家来说农 作物的种子比较难弄, 向商人购 买是个不错的选择(例如里康科

66 被刮到的好东西:感知娃娃、《罗科玩家》 99

3.111年月1日第一年护山市

●剧情

找到盟友来需用員已

○流温温温

当独力、每一支下下 计标写的 家"上条"(上頭 一 きゃゃ 定,每上弹多一次,第二系一系 初期威力基本能秒系杂音、平位 人 缺点是每升 枪就要 _ -弹 攻击与上弹速度都不少 看 上去真颇有几分"毛瑟枪"的。

2 博物馆的战斗不难, 跨 往上前进即可,中间玩家会来到 一个有两个敌人的房间 开始 那两个敌人会在聊天,玩家可以 借此尝试 下以潜行状态偷袭他

3 和普雷斯德·加维初次见 面后, 玩家可以趁此机会在房间

里搜刮 下, 在桌上能 找到 个能增加玩家 1 感知的"感知娃娃", 司占特务边的桌上有 本《罗科玩家》。

4 核融台核心在 下层, 玩家需要开锁才 能获得核融合核心。开

1 新武器 "蒙古三是四一相一時的方法有两种,撬锁或者够终 "黑机,随便选一个即可 玩家在 之后的探索中还会多次遇到类似 ~情况,不过部分锁只能通过终 金月打开

> ~ 获得核融合核心就可以穿 一个装甲了, 拔下旋转机枪后 * , * 开杀戒了

一, 在这里的战斗中玩家会首 馬少縣"最强敌人"死亡爪" 述義· 永二人的名字一样, 死 こだなき 木一之高、以肉体之 身相とペーク。マ家甚至可能会 被しましる。また、家心経穿上 了动力装件 , ラテス可经规 除了依靠机やしています。



OFF

●剧情

1 前往钻石城前 玩家可以去四周探索 一下, 本作的大地图 从危险程度划分, 西 边以及北边最安全, 东边与南边则反之 初期探索的时候玩家 可以参考一下这个规 律, 别跑着跑着去了什么危险的

2 钻石城在地图的南边,在 波士顿的废墟中探索时要汗意掠 夺者与超级变种人的袭击,这两 种敌人在废土上可是建立了数量 众多的根据地,而且经常靠的很 近 不过他们之间也会战斗就是 了,初期小心不要被卷入其中。

3 遇见派普后能触发与她相 关的支线"世纪故事",完成访

CALLES OF THE PARTY OF THE PART



可后她就能成为从友了。

4 钻石城是本作中最大的聚 落, 玩家基本可以在这里获得所 有服务: 武器、补给、防具、药 物、治疗、玩家甚至能在这里剪 头发和整容, 有余钱的玩家还可 以花上2000瓶盖在市长办公室的 秘书处购买房产、玩家大可以趁 这个时候逛一下。

5 来到小巷里的瓦伦坦侦探 事务所便能继续 主线剧情了

主条 名 清 江

●剧情

•流程要点

1 公园街站不难 去,问题是这个站旁边 的公园:波士顿公园。 这个公园是另外 个 重要支线"通往自由 之路"的起点,而且 这里还藏着 个巨型 变种人:史近。每个

第 次见到它的玩家大概都是吓 一跳, 这种敌人体型相当巨大而 且攻击力惊人。不过玩家可以通 来的室内或者小巷里并趁机攻击 是个不错的选择。

2 当然还有个更好的方法, 史旺躲在公园内的地塘里, 不要 靠近并惊动它就可以安然无恙了



3 接下米的流程中玩家 遇到的敌人大多配置着自动武 器、被予弹连续击中还是挺痛 过地形和它周旋, 躲在它走不进 | 的。利用潜入并打好第一枪来 获得先机叩

4. 关押瓦伦坦的房间被锁上 了,玩家可以利用开锁技能打开, 或者搜制口前小 BOSS 的尸体上 的钥匙

> 5 救出瓦伦坦后 兄忘了在房间内的"演 讲娃娃 给拿了

6 之后的流程就 简单了, 跟着瓦伦坦 一路杀出去即可,重 新回到入口处后玩家 会遇到"瘦皮马龙" 和他的手下。这里。 以通过说银光:每年 5 -+ 4 5 17 14 7 - 40 - 7 3 - . . 1 T T T



66 可搜刮到的好东西 演讲娃娃、 爱的生 5

. In - 1 - 1

5 堡垒内的敌人 全是合成人, 合成人拿 着的都是能量武器, 对于初期的玩家来说 威胁还是很大的, 玩 家可以考虑换件动力 装甲再开打。进入哈 根堡指挥中心后能在

一个类似于食堂的地方内的厨房 找到"能量武器娃娃"

6、-路往下走就能和克罗格 相会了,这里的战斗是无可避免 的 克罗格勉强算是个 BOSS 级 别的敌人,和其他敌人相比不同 的是他会隐身。和其他游戏那些 走近一点就立即看穿不同,本作 敌人的隐身的效果极佳,而且在



隐身的时候玩家并不能用VAIS 攻击他 不过玩家的司件可是有 着 双精金火眼,朝着同伴攻击 的方向元岭攻击即可 隐身效果 也会在 宝兰司后失效,玩家可 1、京京 2 大海人

▼ 本 。就可以离开了, 离 ■ ● ≥ 章 文里的"所有"不

> 表 + 1 一些"部位" 世界广、了

8 之后的剧情会 根据玩家是否与派普 结识而发生一点小变 化、但充程基本不变



【← □場×至一部字两 能量武器娃娃、《美国机密行动手册》、 "

/ Males

●剧情

炭茱荻取情报。

●剧情

Table de la

流程要点

1 尼克·瓦伦坦成为同伴后 要能去造访克罗格的屋子, 在瓦 个坦开锁失败后玩家就能尝试自 开锁了。能力不够的话则还需 夏去找 下钥匙。获得钥匙的方 三有几种。 是到达市长办公室 - 毛秘书对话, 花 250 瓶盖或者 内的个人魅力就能获得钥匙

2 开门后在桌子下就能发现 - 开关,之后只要调查桌子上 一 香烟 "旧金商艳阳" 即可继续

3 跟随狗肉 路前进, 当狗 肉停下脚步的时候就可以调查线 索了, 玩家要寻找的要不就是"旧 金商艳阳", 要不就是"带血绷 带" 调查的途中] 心克罗格埋下 的陷阱,中途还会遇到几次敌人, 不过和陷阱相比威胁小多了。

4 路跟踪来到哈根堡垒, 在外围寻找进去堡垒的「途中小 心楼顶的自动炮台。进入堡垒的 方法很多, 其中 个比较简单的 路线是从地下停车场进去。

●旅程要点

1 这个任务的一些 对话会与玩家之前的 行动相关、如果玩家 有完成过支线"记忆 保管库"的话,这里 的对话会有所不同 当然,流程并不会发 生任何变化。

2 记忆保管库位于"芳邻 . *; ** 影在武器店后头的 . * 巷尽 镇"。这个小镇有着不少支统任 务,其中 个支线任务"大广亮



幸着司任之一"汉考克"的加

入。 1然, 这只 是题外话。

3 在"心 灵"的探索中, 玩家只要顺着场 景 - 路走下去即 可,和不同的物 品互动能得知详 细的剧情。



友光海

●剧情

现在主角的目标已经很清晰 那就是臭名昭著的"学院" 但即便如此,对于如何找到"学院" 主角还是一头雾光 是时候寻求 些专业人士的帮助了。例如。"前

0 流程要点

1 发光海位于地图 的西南部, 是整个茄 双中环境最惠犹的地 2 这个地区基本保 持了核爆后原爆产的 原貌, 片废墟的同 时辐射浓度很高 充 足的抗辐;与消辐宁

是必不可少的了,准备 化防护衣也未尝不可 当然,最 好的选择依然是动力装甲、毕竟 发光海中的敌人还是比较强的。



2 发光海门有着不少好东 西,在西面接近地图的边缘处还 能找到 套不错的动力装甲

3 来到地图左下角处的"原

子核间"后就算是差 不多到达目的地了 之后玩家需要继续往 左下方前进, 往着地 图外前进,途中还会 遇到 个死亡爪,请 提前做好准备。



猎人/猎物

●剧情

All the same of th

●流程要点

1 来到CT(联邦 科技研究院)后就能打 并咔唑小子, 调到广播 频道后就可以开始追 踪"追猎者"了

2 跟踪的过程用 文字表达比较抽象,基 本来说越靠近追猎者

信号就越强, 噪音就更频繁。不 过月的地是早已确定的了, 跟着 信号 路往东边前进,"葛林科技 基因研究院"便是玩家的目的地



3 研究院内早已哀鸡遍野, 那里的"枪手"雇佣兵们正在和 追猎者展开激烈的战斗。虽然对 方只有 人, 但人数众多的枪手

却明显处于下风。玩家 只需 路消灭枪手并往 楼上前进即可, 下心枪 手设置的自动炮台

4 追猎者和之前 的克罗格打法类似、趁 其隐形失效的时候猛攻 即可 击败追猎者后先





多了搜利尸体获得品

5 之后玩家需要 在楼梯下的工具箱投到 密码才能把个成人救 1, 之后就可以搭乘电 梯离开了。

分子等级+制度化

●剧情



- 2 - - -美国 点 音 医生尿症 交流的

葉杯 成就 * 多少, 无论是为了白 ▶ 全成就,还是单纯 为了看剧情,全路线

走过 回都是有必要的 和奖杯 成就相关的路线有 条,分别是 学院、铁路组织和钢铁兄弟会 接下来的攻略的路线依次为"学 院"、"铁路组织"、"钢铁兄弟会"。 并会在相关剧情或者选项中标明 存档时机 由于本攻略是以"一 周目全剧情相关奖标 成就 为 主, 所以在 些剧情细节里可能 会与玩家自己的流程会有所出入

在以下的攻略流程中玩家只 需要照着攻略做, 并在相应的时 可点备份好存档就能保证一周目 把所有路线都走过 遍



3 传送装置建在哪里,向谁 求助都不会影响接下来路线的选 择 首选当然是庇护山丘、华竟 作为玩家大本营,这里的资源(均) 圾)应该是最多的 传送装置的 建造相当简单,惟一需要注意的 是装置必须建造在一个独立的电 路系统里 而且需要的电力颇多, 殳有"科学!"技能的话就只能 用小发电机凑数了、建造发电机 后别忘了把电线和装置的每个部 分连接起来

4 到达后记得先把司吉特给 你的网路扫描器放进终端机升获

> 得"全像卡带"。在 跟"父亲大人"的初 始见面时, 他会询问 玩家是咨加入学院。 就如之前所提过的那 样,加入某方势力并 不会影响其他势力的 加入以及对你的态



度,所以尽管放心加入就好了。 值得注意的是,这里选择拒绝的 话会直接跟学院敌对, 学院结局 路线也不可能再次触发。

5 "制度化"单纯只是介

绍学院以及学院成员的一个章 节,玩家只要接照提内或相定下 NPC 打招呼就行, 在之 玩家可以对学院的哦~每 个点 本的了解

空际结

一点人相論

●剧情

导品

要

找至。

人救

乘电.

向惟 的选

华竟 (垃 置的

意的 的电 多. 只能

电机

化船个

特给

并获 在 的初

询问

力并

力的

的态

院 的那

原程要点

由之地"去捉拿逃脱的合成人 这里是 个由废船和水上平台组 成的场景。前进的时候除了要小 心远方敌人的黑枪

2 远方的高塔使是玩家的目 的地。在靠近高塔的时候必须小 心高塔内敌人的攻击, 岛塔内其 中一个敌人装备着胖子核弹、玩 家被直接命中的话可是可能会一 走必杀的 由于这场战斗的场景 是在水面上, 所以不推荐使用动

1 玩家需要来到东面的"自 力装甲(因为动力装甲一旦下水 就是石几人每】

3利用移动平台来到高塔后 一路往上前进即马, 在钻长室的 心不要实足掉下水之外,还要小。时候追猎者X6 88金坻玩家对话 并把密码交给玩家, 在之后与合 成人的对峙中只要说出笔的便能 省去对付合成人的麻烦 在离开 之前先是了把船长室内的特殊武 器"恐怖步枪"给拿了

> 4 任务完成后玩家便能在学 院里有 个属于自己的心房间并 可以在里面休息了



66 可搜刮到的好东西,《美国机密行动手册》、恐怖步枪 🥦

图堡山之役

●剧情

或集情报的他们还是给学院带来「藏没上一次简单了 了看大的麻烦。经过调查,铁路

- 每堡山之役是 - ラ 下 三成、 兄弟会、 4. 各世 4. 和学院会在 > キノギン等天、如 事・支きぎょ 、了铁 · 这里的 まるこ 一 / 今女击 一 ザー 生 か、家 を 次



认势力。

三 三 一 复杂产的方人就是 . . 真一等目的地前 2. で都不会 」 ▼ ・「馬要」

3 最后面对四个合成人的场 景中, 玩家如何处置他们将直接 导致不同的剧情走向 玩家可以 在利用密码初始化并回收合成人 (孝院线), 杀死合成人(钢铁兄 弟会线)还是放过合成人(铁路 组织线) 个处置方法中选一个

值得点意的是,选择 后两个的话玩家会立 即与学院敌对。之后 还需要把跟随着你的 追猎者给干掉才行

4 回收合成人后 回到 C T 废墟, 进去 后 直往楼上跑即可 废墟内超级变种人和 合成人们正在激烈战 与中, 嫌麻烦或者潜 行流的玩家可以选择 直接无视变种人直接 计楼顶跑 之后和父 亲大人对话即可完成





人类:已重新定义

●剧情 任落在了主角的身上。

2 之后学院会有 些支线任 的主装, "三五"。看 务可以完成, 玩家可以趁机去探 索 下学院内部



●剧情

学院从创立那一矢起就不停 地往下扩张。而现在为了更好地 实现父亲大人的伟大计划。扩张 显得更加迫在眉睫。但是扩张。 要动力来源。学院惟一的动力来 源反应炉却缺少了一个铍振荡器。

学院已经得知了簑振荡器的所在 ^{谁。}包同时铜铁兄弟会也对其虎 视眈眈。虽然主角完全听不懂这 [落器是什么东西,但既然是 也在所不禁。

D旅程是点

1 首先在开始整 个任务之前, 先备份 好存档, 这个存档标 记为存档一

2, 在正式开始前, 玩家可以在学院和邻 铁兄弟会中选择 方 进行协助,除了 至 细节的区别外 体流程基本相同

3 和艾利 广马士 利用中继的第三人 送到火核融合一一零 近 这里的敌,意言 钢铁兄弟亲。下下看 是些肉体之の だっ 对付起来相一到 一妻 少等 动力装电的敌人扩下

4 发现电解不能点:目前表 需要寻找高层标选点 转导来到

层能在力(皇下・ナルコ・宇 码以及高层卵シャ チェンテオ 密码就可以直接2 - 2 = 5 的終端机(またじつ 量べた 电脑骇掉、如果你生でする。 的话), 查看邮件图录制 =+ 荡器的所在地了。在塔一样:" 走时別忘了把桌上的なき とき 拉科学》给拿了









5 上述这个流程是可逆的, 玩家可以先扯电脑够了,然后再 去找高层钥匙卡(实际上系统也 是这样指示你的)

6 在坐电梯一路往下的途中, 对面会不断涌出兄弟会的成员 由于琉家无路可逃的缘故。所以 还是尽快把敌人消灭。"

7 中途电梯动力会被昆弟会 停徨,出电梯后沿着残骸一路往 上走然后把动力恢复就行。

8 来到反应炉之后, 玩家需 夏兰入消毒房,然后进入反应炉

> 内部把铍振荡器"拔" 出来 值得 提的是, 反应炉内部的辐射含 量超高 含量之高并 不是单靠抗辐宁和动 力装甲就能解决的问 图,不过玩家可以在 之个场景后方的房间 人 更现"核生化防护 有这个就好办多

> 中进入与快速地 押飯振多器章到手之 后就 引いた対象离子。 迅速解决炮台启动可 以离开反应炉内部了

10 在反应炉外玩家会遇到安 保机器人的反抗,其中有 个大型 机器人特别棘手。不过鉴于玩家 角色现在的能力,轻松解决不在话 下,小いの的是它 HP 耗尽后会自爆、 这个爆炸是会对玩家产生伤害的,

小心不要太过靠近而被炸死了

11 路往上逃后会遇到学院 和兄弟会在一楼大堂内火拼 坂 家可以选择协助学院, 也可以选 择无视直接逃离融合厂,接着直 接饭回学院即可

66 可搜刮到的好东西: 《特斯拉科学》 99

压制件

●剧情

●流程要点

1. 这个任务的流程和剧情会 根据玩家是否加入义勇兵而发生 变化,如果玩家加入了义勇兵的 话,这里玩家需要对付的就是义 勇兵,否见就只是一群枪手而已

2 枪手的话直接解决即可, 反正也是一堆雕徒而已, 义勇兵 的就要花点心思来避免流血状况 主现了

3 在与义勇兵谈判的时候, 玩家可以选择让他们直接攻进 去,但这样做会直接和学院决裂 并让学院线强制终止。在这里最 好的处理方法就是通过口才直接 说服义勇兵撤退。

4 但如果兑服失败,玩家 又不想和义勇兵或者学院为敌的 话,这里可以直接无视双方 等 待义勇兵直接攻进去, 过一会后 进去就能发现义勇兵已经全灭了、

5 说服华勒斯的部分不难, 威胁或者以理服人都可行

也就是主角你。来向魔土的人们宣布你的到来了。

●流程要点

1 首先在开始整个任务之 前, 先备份好存档, 这个存档标 记为存档二。

2 同样是一个以剧情为主的

主线任务、惟一值得 提的是在 这个任务开始之前, 玩家会接到 支线任务"分割的房子",有兴 趣的玩家可以先去完成



-- I simply to

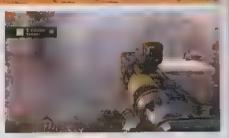
●剧情

的宿敌、铁路组织。

流程要点

1 正如任务名所说 约那样,这个任务之后 铁路组织将不复存在

2 流程需要玩家把 铁路组织的所有领导人 杀死,其中包括葛洛莉、 I 匠汤姆、卡灵顿博士、 载瑟蒙娜和迪耿。如果





玩家之前有元成支线 "自由之路"(参考后文) 的话,这个任务会相当 简单,直接快速移动到 铁路总部,然后大开杀 戒即可

3 但如果玩家没 有九入铁路组织的话, 那就有点麻烦了 进入 总部的方法可以参考后 文,问题是迪耿这家伙, 除非玩家加入了铁路组 独,要不然迪耿是会满 地图跑的,不过他的位 置会直接显示在哔哔小 子,所以单纯也只是跑 腿的问题而已



で船坠落

●剧情

无疑是一个菓子的敌人。但为了 小规?

流程更点

1 料理完铁路之 便是钢铁兄弟会 在这个任务之 - , 笔者推荐玩家把

- :尽可能地武装起
- 重型武器诸如胖
- 主孩或者导弹发射 考 最好带上 本个任
- △ 是整个游戏里最火爆也是战 最为难的一次!
 - ., 在一开始的流程中, 潜行 , 家可以选择从左方靠近, 小 計內地雷 智然对于非潜行



流玩家来说,笔者也是推荐直接 无视大门敌人然后往左方前进, **毕竟这里的敌人真的是太多了**

3 玩家需要破坏二个装置, 只要跟着指示跑就可以了 友军 会随着坑家破坏装置 於增多五慢慢传送进 来, 51 从说最 开始 。家工以选择无视 一枚八十型装置优 - 4 - 4

> - II · 机虽然 福美原



保护合成人往"自由至尊"输入



病毒。这里也是整个 游戏里战斗最激烈且 困难的部分,难点在 干兄弟会会在这场战 斗中倾巢而出。所有 NPC,包括麦克森长 老和圣骑士丹斯都会 向玩家发动攻击。使 出你的浑身解数应战



6 大战过后别忘 了搜乱战场, 麦克森 长老和丹斯的尸体。 可是有不少好东西和 "惊喜"等待着玩家

19-12

●剧情

● 旅程里点

1. 单二 = 讲述结局** 任务,玩家 看着自己できる 到底为联* = * 了什么

玩家就见少 动或者尝证。



。 · 量素或**存档二**,钢铁兄弟会则读取**存档一**

铁路组织线

通往自由之路

●剧情

●流程要点

1 这个任务的触发 条件很多,其中一个 为在钻石城或者芳邻 镇听NPC对话提到铁 路组织

2 "自由之路" 的起点是在波 + 顿公 园, , 玩家需要跟着

地上的红线走、中途红线可能。 被残骸中断掉, 冶着大概的路等 继续前进直到见到红线即可 三 家在途中除了会遇到敌人之。 还会碰到几个窨井盖,在图片上 会有红色的数字以及简 对 1000



下产至文字母 用笔记下来因为 证券石牌

3 一路来到"老北教堂"。 、 配面的尸鬼, 清理干净后就 一点继续寻找线索了 顺着"提 2"的答案往地下通道前进即

4 在地下通道的 尽头玩家能看到一个 类似于密码盘的装 置。玩家需要输入正 确的密码才能继续前 进 风才井盖上的数 字以及英文字句对应 密码的位数以及相应 字母,正确答案为 "RAILROAD",

5 进去后和铁路 组织取得联系后就可 以申请加入铁路组织 了,但此时的玩家还 不算正式加入





●剧情

●流程要点 1 在一开始的流程中, 证家

时不时遇到几个敌人,解决即可, 2 和"游者"见面后,玩家 可以选择正面进攻还是按照迪歉 的指小从下水道(逃生通道)或 地下室进入目标建筑 虽然选择

只需要跟着迪耿跑就行, 中途会

正面进攻的话玩家可 **必通过口才来说服"游** 者"为你提供掩护, 但正面除了大量敌人 之外还有 大堆地雷, 怎么看也不是进攻路 线的首选 而地下室 见除了敌人外就是条

三 5 看一 有些生通道才是正 1 5 J. J.

・プログラを以生通道。玩 家名 [14] 老公校人的阻扰, 但由十七 ペルキャ ・ 以圧力不

4 宝をでもでき ノッきて、





直接从正门出去扩泛 人 个措手不及》 和迪耿分开后就中。 直接回去铁路总部。

5 任务完成后刊 家F式加入铁路组合 迪耿也会成为可选择 同件之

2 3-13 :



●流程要点

1 要想触发这个 主线任务, 坎家除了 "答应"加入学院之外。 玩家还需要把"全像 卡带"交给铁路组织。

2 和卧底取得联 系后, 玩家需要来到 "剑桥聚合物研究所",

如果玩家是第 次来到这里的话, 玩家还会触发 个支线任务"创 桥聚合物研究所"

3 在"面试"中, 玩家的选 择会直接导致玩家"职位"的不同, 不同的职位会导致玩家获得不同 引发警报, 自动炮台会攻击玩家 的"工作服"

4 在想办法逃出去之前,还 是先把正事给办了吧。在这里玩 直接把同位素隔离房的门锁打开 家遇到的敌人都是些尸鬼而已, 之后直接获得终端机旁的611号 不难对付

5 玩家需要先到达 层的 C3



后只要调查终端机并查看邮件就 能获得密码 值得注意的是不要 关闭任何防卫设施,这样会直接 当然。这也是逃出去的最快方法

6 不要关闭防 P 设施, 而是 样本就可从离开 C3 了

"来到 C4, 通过 C4 的破 6 实验室,先进入 C1、然后沿着上 就可以来到 C5、利用终端机再次

> *, 开同位素隔离磨的 门锁 C4的旁边的 仓库还有3111号样 本 沿着楼梯左边的 通道进去便能来到同 位 蠡 隔 离 房 (C2 旁 边1, 之后只要把同 位 泰 し-238 傘 到 手 就行、小心里面的发 光种。

8. 回到入口 (C2), 终端机左边的 两个槽位从左到右分 别.放上3111号样本 和 611 号样本,终端 机右边放上 U-238, 之后只要在终端机护







反叛分子获得武器, 值得注意的是, 玩家 即使是选择提供武器。 最后还是需要亲自是 超光获得素材 以本是多性毒血血管

行制作程序即可。做完这 切后 把别忘了把刚刚制作出来的"核 糖核酸动力装甲"给拿了。之后 就可以平安离开这里了

后京家す「以称号中」 まつき 打步榜" 医门器 景報 表 在之一一年上帝,是 A | | 数サ | 当まるホー 14, 5 54

9 之后玩家需要帮助合成人

一里 声

●剧情

略组织。

●旅程要点

1 这个任务会在 上一个任务完成后立 即触发,准备战斗吧

2 钢铁兄弟会的 对付方法和之前学院 路线时 样,新武器 "射钉步枪"威力巨 大,即使是动力装甲在

Z

成

· igu

主接

家

'法

而是

开

1 목

腋向 再次 房的

边的

号样

边的

到同

72 旁

把同

到手

的发

X 1.1

上边的

九右分

13样本

终端

-238,

端机执



它面前都据不了几发

3 接着就是简单 的"宾宾菜"了解 决束装的兄弟会士兵 后,这个主装任务也 就此告一款等, 紧接 着便是下 个主线任



火箭的红色火光

●剧情

贝宝贵的生命后。铁路组织很快 主重振旗鼓。为了报仇雪慢,迪

即便是在不少战友失去了侧下、吹想出了一个"复仇计划"。虽然 听起来有点寰狂,但一旦成功 侧铁兄弟会就会成为联邦的历史

THE TAR

1 玩家首先需要 上达"剑桥警察局", 准荐不要直接传送 。去, 因为玩家首先 雪宴在警察局外围和 . 汤姆汇合



2 在这里部分玩 家可能会遇到 BUG, **新载是工匠汤姆会呆** 在总部但不会到警察 - . 本ご即使 BUG 发 七受什么大不了, ; 岁 夏返回总部再 5- . In a

中平最重直飞行机的流程 。する東子警察局内的所有 : = 1 单才能继续前 产手 、一气 动飞行机 - 1年 - 14年17年展開正

要要、蓄 つき きょうてお 善用道具 "隐形//·子" 能让你事

打法, 种是直接杀进去, 船舱 内部地形比较狭窄, 小心不要被 围攻 这里玩家可以直接选择无 视敌人然后设置炸弹, 设置完之 后直接原路返回搭飞机逃走即可。

5 另 种方法是潜行进去, 这个方法需要较高的潜行技能,

> 半功倍 玩家还可以 换上兄弟会势力的服 装银进夫, 但需要较 高的日才才能平安无 黑片来到炸弹设置点, 文种有主统为困难,玩 s 「新甲要读档多次



要点以及各路线间的不同点将会重点标出 注 2 如果玩家在完成 地下卧底"之前就与学院决裂的话 例如在父亲大

人在询问你是否加入学院时选择"不",铁路组织线将会强制终结并进入人勇兵线

钢铁兄弟会线

火力支援

●剧情

子时不时会收到一些實情的傷号。 其中一个制"军事频道 AF95"的

主角在联邦探索时,举举小 信号服引了主角的注意。注角以

†这个任务 般会在玩家 发, 剑桥警察局位于康科德 至 石城的直线路程上

局前的战斗还是有点难真。。

東喜夏利 NPC 一起对抗不断来 第 次尝试去往钻石城的途中舞 姜兰 鬼潮 如果玩家觉得同时 一之么多敌人有点吃力的话, 京可以选择直接逃,然后在警 2 就初期的玩家来评, 警察 泰与外广阔的街道上再和敌人战

号召武装 + 所向披靡

●剧情

弟会議到联邦的第三支侦查小 以、再他们因为被袭击而损失 了大量人王。铜铁兄弟会立志 于回收所有战剪科技以免罪恶

圣骑士丹斯一行人是钢铁兄 势力利用这些科技作涨。而丹 斯现在就准备去回收一个叫"低 頻发射器 削战前科技。但他 要个帮手,而他也决定了 沙 个人选就是主角。

●流程要点

1 丹斯的战斗力极 高,在遇到敌人时玩 家大可 枪不发然后 看着丹斯慢慢地把所 有敌人消灭。

2 在电弧喷射系统 里玩家遇到的敌人全 都是合成人,对于初

期的玩家来说这种敌人还是有点 硬的, 不过由于有丹斯在, 战斗 倒不是很难

3 在回复电力的流程中, 别 忘了把桌子上的"垃圾喷射器" 给拿了 之后丹斯会被 群合。 人围攻, 玩家只要关] 并核 ** 动ら 警核 イッチラコ 以帮弁斯 解图 -- 一新,他可是穿

. 7 - 广控制室内玩家还 宣言: 每一成人。和之前类 1 之是三可斯打天阵吧 战斗

"低频发射器"

5 从设施出来后 丹斯会询问玩家加入 不加入兄弟会, 有之 前类似, 文里选择加 人并不会对游戏有任 何头质性的影响 选 择"考虑"的玩家之 后可以在"创桥警察 局"重新选择加入 之后就能获得强力武 器"正义之威"

6 "所向披靡" 只是 个过渡童节、 玩家可以认识到一些 兄弟会的同伴 司制 升启元弟会的支线

66 可接到量 \$172年前

特斯拉科学》、垃圾喷射器 99





3 上式加入钢铁兄弟会后 (之前的加入可以理解为"试 用期"),玩家可以获得一套 "BOS II T 60B" 动力装甲, 丹 斯也会正式加入成为同伴之一

4 在"毫不留情"中, 玩家

可以对钢铁兄弟会就是 大武力有 个基本等 解。在 开始操作专言 飞行机机枪台的差标 中, 玩家应该首先把 方的巨兽(巨型变* 人)给干掉 值得注意 的是,垂直飞行机可尽

想象中那么经扎, 飞机坠毁可不 是好玩的, 所以赶紧干掉巨兽店 就下机吧 之后的流程由于有一 斯和新动力装甲的缘故, 并没有 什么值得 提的难点 军械库里 有不少迷你核弹, 可别放过了

电线之外 + 来自内部

●剧情 告诉主角兄弟会需要"搴撑士"

● 流音 字点

1 还记得"分子 等级" 早获得的"全 像卡带"吗?把这个 交给英格兰姆督学就 可以完成"电线之外" 了 不用担心拿不回 来,完成之后再跟英 格兰姆督学对话,她 会复制多 份完整的给你

2 要想完成"來自內部"有 两种方法、第 种方法最简单、只 要用口才说服黎博士即可, 只要魅 力不太低的话难度并不是太高

3 第二种方法就有点复杂 了, 玩家需要去FEV实验室把 目标物品拿到手 甲面的敌人都 是 些固定炮台,这些并不难对 付 难对付的是 个"传说级突 击者支配者"的敌人,这个敌人

实力相当强大,还会隐身,不穿 动力装甲的话它两下近身攻击就 能直接把玩家秒季 这种敌人还 会用头部发射激光、这种攻击威 胁极大,即便是穿着动力装甲也 要小心

4 在完成黎博士委托的同 时, 别忘了把 旁的"实验性厅 凊"也拿了,这样就可以完成在 主线"发光海"时维吉尔交给玩 家的委托



●剧情



●流程要点

1 "钢铁之影" 会在玩家元 , 一 。 云家《以趁机在普利德 成主线任务"重聚",而日完成 是= 三一至 ○便接下 **此支线** 钢铁兄弟会前 个任务后触发

之后地图上会多出地点 "普利德温号",波士 顿机场以及创桥警察局 也会有钢铁兄弟会成员 驻扎

2 "钢铁之影"和 "任职期间"都是剧情 为主的章节,并没有任



●剧情

自由至尊本来是战前美国为 了对抗敌国所研制出来的机器。 人。虽然还没正式投入使用就核 战就爆发 但被钢铁兄弟会从 五角大楼地下挖出来后。在10

年前的华盛顿特区大战中。铜铁 兄弟会在它的带领下痛走了美克 電。它会是兄弟会对抗学院的王 修好它。

流程要点

1. 建造申磁传动 装置需要的材料都可 以在波士顿机场找到, 除了强力磁铁。

2 强力磁铁的所 在地里有着数量众多 内超级变种人, 不过 很轻松就能解决

3 电磁传动装置一共需要 就可以.

建造四个,建造的地点随便选

4 要想寻找28型核武储备,

玩家必须再次来到 "发光海"。和之前类 似, 请提前准备好动 力装甲或者其他防辐 射装备和药物。

5 炸药储备库 设施的探索对于现在 的玩家来说已经不是 什么难事 惟一值得 主意的是, 设施中的 大部分铁门都需要插 入"铁卫哨点防爆门 超控"来打开,这些 卡带卡可以在设施内 的很多终端机内找到 、 「健 X 键按出或载 入全像卡带上





I Slight !!

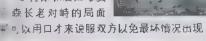
●剧情

5 "内部问题"需要解决。

•流程要点

1,在这个任务中 会决定同伴"圣骑士 "斯"的最终命运。 。正家在做任何决定之 前请务必存档以免悲

2 分斯和后面与麦



3 如果丹斯最后存 活的话,之后玩家能在 "B监听站"再次把他 招募进队伍里 丹斯的 外观会发生一些改变。 , 大雪要`主意的是, 一斯是多支的情况下不



~ 宁 , " 美会变成敌对关系

旋木思考

●剧情

●流程專点

1 和学院线的"到此为止"类 似,这个主线完成之后铁路组织将 不复存在。如果玩家一路是按照

下这个任务的可可许路组织会变 成敌对关系

2 兄弟会路线和其他路线最 攻略的顺序进行游戏的话,玩家接,大的不同就是,这条线的队友相当

> 强力,玩家甚至不用开枪其他 队友也能很快地解决战斗

> 3 铁路总部内部的战斗 相当简单、最后玩家需要对 小帕姆载入"小帕姆解密程 式",之后小帕姆会被传送回



推利品

●剧情

● 旅程 表示

核融合厂" 会 进。 "三枚" ルるまでと画査复 意代は新

1 这个任务和学院线性 "十二二 在此之后玩家会开启一个 ▶"遭到学院驱逐"的支线,之 就会和学院敌对。在这里玩家 可以备份 个存档,标记为存档 三. 之后读取这个存档就可以随 时从兄弟会线切换至又勇军线



战无不胜

●剧情

●流程要点

1 玩家只要跟着 自由至尊走就行,明 于白由至尊的战斗能 刀超高,基本上玩家 只要在后面拿着爆米 花精戏就可以了

2 对于有穿动力 装甲习惯的玩家来说



中途自由至尊会越过 条河流、值得主意 的是穿着动力装甲 环 可是会 路沉到 成 的。不过即便如此底 无须担心,在水运 是能一路回到岸上



全新的黎明

●剧情

And Section 1

●流程要点

这个章节紧接着"核能选项" 年二 。 个制情意节,章节完成 后玩家能获得"T-60 捷特包",家 之 元 。约动力装甲就可以飞 了(飞行途中消耗 AP)

又是兵线

- Bunal

●剧情

●流程要点

1 这个任务只有在玩家拥有 定量的据落后才会触发,战斗 难度颇高,开始之前请做好恶战 的准备,重型武器也准备一些会 比较好

2 尼沼蟹的外壳相当坚硬。 弱点是它们柔软的腹部 利用 VAIS集中攻击这些部位吧

3 战斗不久后混冶蟹女王会 突然登场并向玩家发动攻击 泥 沿蟹女王算是巨型敌人的 种, 由于体型巨大不能进入城堡的缘故,对其攻击感到吃力的玩家可以躲在城堡内向它攻击,不过即 便如此还是要小心它的喷液攻于 以及泥沼蟹幼体的攻击。

4 之后的通电部分不难,部分发电机的零件可能需要回去老家搬运一些过火,不过提前准备好航行

15/16

●剧情

●流程要点

1 点理残骸的方法 相当简单,进入聚落建设画面然后把残骸"拆掉"即可

2 在军火库内部的 探索中,玩家除了需要 小心各种防卫设施外, 还需要注意地上的各种

3 在军火库的尽关玩家会遇到一个"铁卫",这种机器人攻击力相当之高,利用同伴与NPC

掩护自己然后尽情输出吧。它 HP

掩护自己然后尽情输出吧。它HP 耗尽后还会自爆,那时小心不要 靠近

4 大炮属于特殊设施, 随便



- 1 1

●剧情

BITE

●接程要点

这单纯是 个表明立场的章 节句已,值得注意的是,这个章 节只会在玩家与学院决裂的时候 才会触发。另 点需要注意的 是,玩家需要有八个以上的聚落 才能触发接下来的剧情。

●剧情

是不可能的 各组织还可能可以共称。但与学 这样想的。

●流程要点

1 首先玩家需要 在城堡区域內建造的 都设施,缺少相应地 料的玩家可以派遣居 民去"跑海较多的体力 城堡和资源较多的体力 或连接起来,具体 式参考前文系统部分



值得一提的是,防御设施推荐全部建在城堡的院子里,少部分放在城墙上,入口什么的就不用摆了, 点意义也没有

2 不得不说四条线中义勇 兵线难度最高,本场防守战相 度最高,本场防守战相 得别。本身学院的合成人已经都 难对付,本章的大部分敌人和 是"走过来"而是"传送过来", 很多敌人都是瞬间转移到城堡内 就是瞬间转移到城堡内 就是现自己被敌人给包围了。根 战况灵活地移动自己的位置吧。

3 如果装备上动力装甲的 情况就是了。 话,这个章节会相对轻松一点 6 为了。 本章节的敌人数量相当之多,大 首先需要在 健设 '大炮' 最多的,其中不乏诸如"追猎者" "守卫城堡" 等 BOSS 級敌人。强力武器以及 関攻玩家的 其弹药存量都要准备好,"射钉 弟会而已。

步枪"会是个不错的选择。

4 最后一点需要注意的是,如果玩家是对于 NPC 死亡 (特別是聚落居民)比较反感的话,章节开始前请先把相关居民撤离,要不然章节结束后玩家可能会看到满城堡尸体的"惨况"。

5 随着玩家行动顺序的不同,这个任务还会有另一个类似的版本,不过是对抗钢铁兄弟会的 这个任务的出现条件是走义勇兵线并和兄弟会决裂,虽然按照本攻略走的话并不会出现这种情况就是了。

6 为了对抗兄弟会,玩家 首先需要在五个不同的聚落里 建设"人炮"之后的流程就和 "守卫城堡"差不多了,只不过 围攻玩家的势力由学院变成兄 弟会而已。



核能选项

●剧情

邓的未来,学院都必须被毁灭

●流程更点

1 义勇兵进入学院的方法会 与其他勢力有点不同,玩家需要 从下水道进入学院,下水道的战 中玩家需要小心尸鬼以及防卫 大学一进入到中继站后还需要在 校上扩散,"学院中继站目标顺 文学工艺生活

・ロングラックを表現している。・ロングラングを表現している。・ロングラングのできる。・ロングラングのできる。・ロングラングのできる。

3 之言之家和"女孝子" 的对话中,玩家可以说派他叙得 "合成人关机"的密码 虽然说服 难度很高,但一旦成功玩家就丁 以在终端机内选择第一项把合成人关机。接下来的流程中玩家所遇到的敌人会减少些如果玩家走的是义勇兵线的话。玩家还可以选择第一个选项"参与疏散协定BD-2"来减少不必要的伤亡

4 最后的战斗中玩家需要小心的上方平台的一个传说敌人,他装备导弹发射器,没有装备动力装甲的适很可能会被一击必杀—— 生把下方的敌人清空后再慢慢料理工吧

- 展写玩家可以选择是否把"咕咚"教》 选择救出的话之后 他会出现在庇护。压内。









4支线攻略

作的支线能玩上 100 小树、实际看 来所官不處,不过这是在建立在高 **魔重复性的基础上。本作的重复支** 线相当多并会无限刷新,基本是就 是任务内容一样只有地点不同的重 复性支线而已。以下的支线攻略都

开发组在宣传初期曾经说过本 分将会省去这部分支线,另外义勇 兵路线的支线任务(大部分为开拓 **新艱落)虽然并不会无限刷新。但** 内客都是一样的。由于篇幅关系。 这些支线将不会详细说明。所以在 义真兵路线笔者将对支线进行等

学院线

N THE HINTE

●触发时间

完成学院线任务 "制度证

●捺寒專連

1. 这个任各事要,更且这种 子往渥维克をデートに見せる家! 会发现 キュース こうきょん 対学院行事スペネー 个基本的子

2 这个。成立され相当简 単、就是「な」特にいる一使

ラロオ或者金銭获得资讯 継 读视特定NPC"的老 套 值得 注意的是最后与比尔对峙的过程 中, 玩家 日说服失败就只能开 战了。不过不管结果如何。最后 玩家都会获得"20个冶疗针"作 为奖励

分隔的房子

●触发时间

完成学院终任务 人 电雷斯定义 后

●流程要点

1 这个任务最大部に交易に 丌放通往"FE√头验室。」系 玩家可以在甲面找至元式:玩作 务"发光海"中NPC维丰了云 线任务所需的"实验性血清"

2 在通往目标地点的过程 中玩家会遇到数个敌人。不过 对于那时的玩家来说只是小菜

3 最后的说服部分难度颇 高,魅力低的玩家请活用SL 大次

4 解除僵局的方法除说服 外还有另外几个,其中之 就是 利用牛顿·欧伯力在任务开始给 你的全像卡带放进观察室(也就 是你和目标 NPC 隔窗相望的房 间) 内的终端机 这样玩篆就可

"大猩猩", 无论如何都会解除

5 最后 个方法也是最麻烦 产产去就是进入 FEV 实验室, 图 实价室从后门进入, 不过得 皇面的炮塔以及敌人

- 验这两个之外,其实学 注一卷一个交线任务,其触发条 件一个方式节线任务"人类:巴 重新主人 二二二元成铁路组织线 任务"文章子段",触发地点以 及 NPC 方"甘草合成人保护部 门"的要新了。文学 那个支线 也是以声情人。一个不思透就 不多说了 惟 恒得 漫韵是, 这个支线中玩家工最终未经并不 会影响铁路组织或者国礁对你的



铁路组织线

停电后的波士顿

●触发时间

完成铁路组织线任务"交易车船"层

1 在这个任务中玩家需要护 送合成人H2 22到安全屋,流程 并没有多少值得说的, 路遭遇 敌人并消灭于净即可。

2 在这个任务后, 地点"提 康罗德加"会开放,玩家可以在 其中交易以及使用其中的工作平 台, 里面还有 本《枪弹世界》 可以收集, 别错过了.

TA PARES .

●触发时间

●流程要点

1, 在触发这个支线任务之 前, 玩家需要先光成几个前置任 务,这些前置任务都很短、触发 廊序基本是一个接一个,在回到 铁路 HQ 时玩家会从 NPC 处打听 到相关的 NPC, 之后跟相应 NPC 对话即可开始任务(基本上都是 长灵顿制士和() 帕姆)

2 这些任务中惟 值得一提 的是'刽子手的账单",在"奥古 斯塔安全屋"的战斗中,如果玩 家对自身实力没有自信的话完成 日标后请原路返回而不要继续往 下走, 因为在最底层玩家会遇到 一头死亡爪

3 这个任务玩象会和期格菲 一起战斗,敌人将会是掠夺者与合 成人的双重组合、是静待他们鹬蚪 相争, 坐等, 鱼翁得利还是主动出击 一并消入就看玩家的选择了

钢铁兄弟会线

肖失的巡逻队

●触发时间

王何时候

●流程要点

1,这个任务会在玩家找到第 一个遇难的兄弟会侦察队成员时 触发,如果玩家没遇到任何 位 成员的话,之后可以通过和丹斯 完成"所向披靡"后")或者凯尔 斯(完成"毫不留情"后)对话触发

2 - 个兄弟会成员的遗体分 **元在"马尔登中学东面,构德铁** 克研究中心背面的房屋残骸"、"国 民警卫队》练场"和"里维尔卫 星列阵"。其具体位置玩家可以参 照求救信号的强弱来克奇工接上 时系统会提示玩家收证未救信号

3 在寻找遗体的同时, n ** 了回收他们身上的狗牌以及全像

4 最后与布兰迪斯对峙的场 景中, 玩家可以说服他回到兄弟 会,这样做的话之后玩家会在普利 德温号上与他重逢,他会送给玩家 一把特殊武器,生还者特殊项目

FALL TELLE

●触发时间

流程要点

台流程中, 只要玩家口才够好, 式可以说服露西亚并获得重要信 息,这样就可以省去一人段流程

2 当然, 说服失败也没什么 大不了的。搜索证据时玩家需要 打开两人的储物柜, 懒得开锁的 国家可以在床上找到克拉克储物 柜的钥匙,而在克拉克储物柜中 能找到驚西亚储物柜的钥匙

3 跟踪克拉克的过程中不能 被克拉克发现, 如果被发现的话 飞拉开距离,等他继续前进后再 悄悄跟上

4 机场废墟的敌人都是些尸 2. 如何对付玩家应该早已心中

5 之后既家可以选择说服克 拉克自首, 帮他隐瞒事实或者直接

1 在质问克拉克以及露西亚 / 杀掉他,注意在和他的对话中请不 要选择过于激进的对话选项,要不 然克拉克会立即转为敌对关系

> 6 最后答复凯尔斯的时候依 然可以选择为克拉克隐瞒事实。 不过这说服难度也相当高就是了

> 注:之后还会有一个支线任 务需要玩家去友光海把维吉尔杀 死, 这个任务的剧情走向会因为 玩家的选择发生改变 在维吉尔 未获得血池并回复正常人的情况 下,玩家可以选择杀死或者放过 他,选择后者的话玩家还需要对 凯尔斯说谎。在维吾尔回复正常 人的情况下, 玩家可以选择杀死 他或者放过他, 也可以直接跟凯 尔斯说他已经回复正常。不再是 个威胁 (需要口才)。

就如同之前所说的,义勇兵线 **支线任务都相当简单**。元家可以 ■■为"重复任务"的教学关卡 · 美军都是为"杀死某地的掠夺 解决某个被绑架的村民"和"杀 **型建的尺集/李种人**。 美剧都是

为瓶盖和某个震震的控制权。其中 比较特殊的是"报答恩惠"和"边 离战火",亦过特殊点也积是在剧情 方面前已 卖际游戏内喜菜园 死禁地的掠夺着 獅掌 •

准备分的支线任务大多都没有 **全时间限制、玩家可以在游戏流程** ■任何时间内触发,部分支线任务需 **美元**家和特定的同伴好感度达到

定程度。另一部分则影响到某些同情。 的加入。由于篇幅关系。一些流程是 较短、重要性较低且比较简单的支线 任务特不再说明,建读者谅解。

28 1 75 15 1 1

●触发地点

▼ ~ ▼ 1 ~ 5 克的话会影响之后的公共事件报上的文字, 不过除

●触发序与

●接展

1 分十二年 - - - -그는 토벌 승개를 馆"演戏" - _ _ _ _ * 文语声、行为一广皮听唤

戏真做" 取一 二十二 "铅石项电台",英语听 2 皮十5 手 5 ---高,敌人都是一一一一声 根子 大手。 不过救出员但是「一

●触发地点

1 当玩家第一 ディト 27 时,玩家需要先生专 测试的过程随便点。 . 的流程不会有大,等

玩家需要在手やメニュッキュー奇 队的线索, 村上 11:2 至 4 4 8 8, 在与村民的にエニーニーまロオ 选项即可

3 获得线索后玩家需要偷偷 进入左侧锁上的房间, 1面会放 有一个终端机的秘密。这个密码 对应的是村子最深处房间里的终 端机 当然,玩家也可以自己动 手把终端机破解掉 (大师级) 注 意别被其他村民发现了

4 在村子外面叮広找到商队 的尸体, 在地上的冷藏库内可以



找到玩家所需的线索

5 在 去往 秘密 收容 所的流程中, 无论带不带上丹流程都不会有多大区别。当然, 如果打算一路杀进去的话多个帮手总有好处。

6 在收容所内第一次遇到警 卫时,玩家可以说服他并让他直 接把你带去见博士 7 如果玩家选择继续共和了 米里雅的话,玩家还需要一多产出去。如果选择不救的话。 要 对付随行的丹(如果玩家是全利 丹一起前往收容所的话) 是全 者的话圣约村的村民会与作业。 并在玩家接近时会对你发工业主

B 最后至于亚米里梅美。曼 全成人晦

合成人嘛

() 1000 () 建筑县广泛人、建筑县广

●触发地点

●流程要点

1 这个支线仔务会在坑家第一次来到碉堡山时触发,NPC 爱 德华会自动与玩家对话并触发支 线任务"特殊运送"。

2 二个支线中的前两个都很 简单,其中"特殊运送"中玩家会 获得道具"神秘的血清",效果之强 超乎你想象。选择把它上交的话 可以多获得 50 瓶盖作为奖励。

3 只有触发了支线"凯伯宅邸的秘密"之后玩家才可以进入帕森斯州立精神病院,里面的战斗部分颇有难度,玩家请做好充分的准备。

4 在找到変素をよって。 了拿了其身旁が4分 かつ題 力娃姓"

6 选择杀死他的话,一段时间后系统会提示玩家重新回到帕森斯州立精神病院,在地下和杰克对话能获得特殊武器"罗伦佐的精品枪"。罗伦佐的房间内还有一本《麻省外科期刊》可见忘了。

1 to the fi

●触发地点

巫术博物馆。

●流程要点

1 在和死亡爪的战斗中玩家 可以躲在 层与地下室之间的楼 梯间内与之周旋,死亡爪是走不 进来的 当然,实力够的玩家当 然可以选择正面战斗

2 这个任务的惟一抉择是在

是否归还死亡爪的蛋 选择不月 还的话可以获得一笔钱和 份菜 单,笔者觉得这稍微有点不划算。

3 选择月还的话玩家需要来

到死亡爪的巢穴,在月还的过一中要保持冷静、另一不小心扣 扳机。在巢穴旁还能找到,武器"外 亡爪拳套",可别忘了。

よいなる つきままり

●触发地点

●流程要点

1 任务本身并没多少亮点, 不过由于剧情以及角色和国内玩 家算是有点联系,不得不说这个 支线还是挺令人印象深刻的。

2 索格斯铁工厂的战斗颇有 难度、因为这里的敌人都是装备 覆火焰喷射器以及燃烧弹等大威 力武器,小心别被他们近身了 另外,在关底的区域内还有一"爆裂物娃娃"别错过了

3 修理潜水艇中玩家需要先安 装阻尼杆,再安装弹头,两者顺序不 能颠倒。至于颠倒的效果嘛,好奇 的玩家在尝试之前可别忘了存档

●触发地点

钻石罐上层的殖民地酒馆。

O 7 3 F

以《作各的如果会因为玩 有如《特女生不同的变化,而且 一一个变很长(大约为游戏时间 肉的一周多)。

2 在第一次进入酒馆的时候、玩家会遇到保罗和库克、在第一次相遇后走出酒馆后会再次遇到保罗,此处保罗会提议玩家和他一起回到酒馆。值得注意的是,如果此时玩家答应却离开钻石城的话,回来时会发现保罗已被库克杀死,支线也就此结束

3 除此之外玩家还可以选择独自一人和库克对峙,不过在之后的对话中得小心选择对话选项,不然会直接和库克开战。

4 之后库克会提议玩家和他 起合谋"黑吃黑"、在之后的交 易现场无论玩家如何行动都难免 战 战斗结束后玩家需要审问 翠西,是否放过她会影响之后的

5 如果库克在这场战斗后生 还的话,他会离开钻石城并从此 消失。

6 如果保罗在场并生还的话,他会建议和玩家分账。保罗不在场的话,之后可以和他对话并告知库克的离去,之后玩家

可以选择和他 50/50 分账或者 70/30 分账 保罗一般会在板凳 旅店

7 寻找药物实验室的过程中 玩家需要从屋顶出发并顺着线路 寻找暗门开关,实验室内玩家还 会遭遇一场难度不太高的战斗。 之后这个支线任务就会宣布结 束。然而好戏才刚刷开始。

8 在"黑吃黑"过去24小时后,玩家会在钻石城内遇到尼尔森·拉提莫的父亲马尔康·拉提莫。此时玩家会被他叫住并质问,此时玩家可以选择:1 杀死马洛斯基、2 杀死保罗(前提是保罗此时还活着)、3. 不管他,但是之后玩家会时不时遇到追兵、4 杀死马尔康·拉提莫或者请求他的原谅

9 如果在"黑吃黑"中让翠西逃走的话,24小时后玩家会收到来自马洛斯基手下的"邀请",不答应的话玩家会在芳邻镇和野外时不时遭遇追兵的攻击 见由后马洛斯基会要求玩家赔偿2000瓶盖。玩家可以选择:1 赔钱,马洛斯基从此放过玩家、2 要求星期后再还钱,一周后及钱还的话会时不时遭遇追兵的攻击,

直到玩家还钱为止、3 向他展示 特殊道具"勒索照片"。

程

1 1

4

安

4/

老

党

EL.

路

尼

7.

死

튼

10 任务达成 72 小时后, 而且保罗死掉的话,如果之前玩 | 如何处理库克女儿 如果之前选 家对她的态度友好的话、保罗的 妻子如两会询问其丈夫的下落 坦白或者答应帮助她寻找丈夫的 话, 周后她会给玩家特殊道具 "勒索照片"。之后玩家就可以向 照片上的各位勒索了, 勒索完之 后玩家可以选择和妲西分钱

11 库克的女儿也会在任务证 束后出现在板凳旅店前,她 样会 询问其父亲的下落,实话实说(如 果库克是玩家条死的话,或者说

谎被发现都会引发战 + 如果是 玩家杀死库克,而且保罗还生还的 话,他会害怕事情暴露并询问研家 择 70/30 分账的话,保罗会中领导 发玩家,之后序首女 会吊人员 研家,先知真相或者不发展专制的 반效臺 - 중요 조 . 문제 □ ♥ 本文章 本 F 来 单 F 太 | 全 4 影像 5 怀夏州

"1、宋中家作发保罗的话。 之言保罗会被杀死 而如果玩家 汉昭离嫌疑的话,之后玩家会随机 在某个聚落里再次遇到库克女人、 在那时战斗就不见避免了

) 连军要点

1 玩家所需要找的东西在"虎 不理漫画"的顶层,这里尸鬼的 数量很多、请务必打醒十二分精 是 美本港里还有一把"古古 - e · + + e

- ディーキャ家(需要接 2 1/2 2 , 2 1 P 1 P 值學《皇祖書中 新二十二章學 **パーラ 新祝 ―――――** 5 利 的话即每年一篇 B 1 1 1 1 1 1 1 衣怪客"的名声令被严厚。令 影响 NPC 的态度,并不会对流程 有任何影响)。

3. 这个支线的难点主要集中 在最后和辛劲的谈判中, 如果玩 家想让肯特不死的话, 在谈判中 请注意自己的言语选择,善用S L 大法吧, _ 旦开战请立即用你 威力最大的武器立即击毙至劲。 肯特最终生还的话他会对玩家的 "錶衣怪客护甲"进行最多 次

1494 1494 15 379 可用的

●触发地点

81 号避难所。

1 玩家能通过多种途径得知 81号避难所的位置、当然。玩家 也可以选择紧自去把它的所在地 探索出来

2 和"特殊运送"类似,这 三个任务是连续触发的,其中最 值得一提的当然是最后一个"白 墙里的洞"

3 "另一个" 81 号避难所玩 家遇到的敌人大多都是些鼹鼠, 数量众多小心别被围攻了

4 这个任务的最大奖励当然 是同伴"居礼"以及其身旁的"药 物好好"值得一提的是、玩家必 须把敌人全天才能打开居礼房间 的大门

●触发地点

●流程要点

1 这个支线的位置比较隐 秘, 在接近目标冰箱时玩家会听 到响声,系统也会提示玩家去调 查冰箱。

2 在玩家帮助比利"回家"

的时候, 玩家会遇到"枪手"势 力的 NPC 子弹, 玩家可以选择是 否把比利卖掉,选择拒绝的话还 需要把子弹和随行的手下杀死才 能完成任务

●触发地点

宪法号

1 依照玩家角色性别的不 1. 任务开始的对话会发生稍微

2 在宪法号甲板上的第一次 力守战中,玩家可以使用甲板上的 大炮对敌人进行攻击(拉下大炮旁 **药**把手 la

3 修理电缆的过程中玩家如 奥智力超过3的话可以省掉一部 →流程

4 同样的,在修理继电器的流 程中,如果玩家智力够高的话,就 / 需要再去寻找其替代零件了(不 。最后发信器和帮浦轴承依然需

要玩家走一趟》

5 最后玩家需要在铁甲军和 给养者中选择一方 选择铁甲基 然為法療事要品 作用人名印卡 在一直是每年1. 割的商费工作工 [] · [] · [] · [] · [] · [] 以获得知准了共产。 西 辛二二 "起航厅" 电人工工会 三十百分 得"中尉帽"

6 选择影サ計 2~ 点得不偿失,城家全 夏十二 毫 船的机器人之外,之后之重要 一 背叛你的拾荒者 不辱不误人真 的是比机器人还信不是

W WE FI

●触发地点

芳邻镇的记忆保存库右侧房间

THE WE

●触发地点

●流程要点

需要居礼的好感度达到 定程度后才会触发,是 个以剧情点: 支线任务, 值得一提的是, 之后居礼的战, 能力会减弱, 别忘了给下。 不,她换一身全新的装备

●触发地点

●流程要点

时添加(作为"其他"任务中的一 个),同样的,玩家可以亲自把它探 索出来

2 凱特加人百好感度到一定 程度后,她会要未玩家带她去95 号避难所,同时四号避难所的位 的是,玩家在工厂前不能发现并进

1 战区的位置会在玩家探索 入95号避难所,这样的工具工具 会引发 BUG 并使得本支持人等 デ 成 (100版本)

3.95 号避难所的时,都是1种 手"。如何对什想会计多一一拿着 数了,不过在战斗工、计= 要取得"大型給加工" 最一計多 省也会标志在笔阁上 必须注意(还需要用日才「同時」、特子特

8 42 1 × 1

●触发地点

防邻镇、武器店后面的小巷里

●旒程臺点

1 很长的一个任务。2 程也相当有趣

2 把梅尔救出监狱的 引 奉 很多、口才、行贿还是撬钩。任 君选择

3 在挖掘地道的过程中玩 家除了要保留充足的弹药和药 物之外,还需要时常备份存档。 梅尔在挖掘的过程中会随机出现 BUG、那样他就不会继续挖掘玩 家也不能和他对话从而导致支线 不能进行。时刻保存以防万一

4 最后玩家需要在芭比和非 伦海特(汉考克)中选择一方。

选择其中一者会使玩家和另一方 展 + 战斗, 战斗胜利后这个交钱 一寸。告一段落

当然,支线结束并不意味 幸 产举与助芭比的话玩家会被 人名 "三儿",玩家可以选择无 か、者主義無押益比系死。在追 杀亡。二十二年家可以选择放

6 当岁, 《本草助菲伦海特 的话就没办具多本 了 不过无 论玩家选择呀个. . 考克都 会加入并成为玩家 一

●流程要点

1 这个任务的触发条件同样 有多种, 是在靠近崔尼帝塔时 玩家会收听到来自其中的电台, 收听后触发 另一种方法是来到 "WRVR广播电台"和NPC对话 后触发

2 玩家在本个支线任务中遇 到的敌人主要是超级变种人,由于 其皮糙肉厚,游戏初期的话小心不 要围攻。路线则是简单粗暴产 路向上, 我们的目的地是塔顶

3 救出雷克斯和壮壮后比定 了牢房内的"近战娃娃"

4 之后搭升降机一路往下 过程中玩家会处于"活靶子" 状态,善用 V.A.TS 系统发现以及 攻击敌人吧。支线任务完成后社 壮正式加入并成为同伴之一

1.77.7

●触发地点

无,完成"消失的行动"与"镀金蚱蜢"后。

)漁程要点

1 这个支线是同伴尼克·瓦 伦坦的专属任务, 除了需要达到 定好感度之外, 玩家还需要完 成支线任务"点失的行动"与"铍 命蚱蜢",这两个任务的触发地点 部是在瓦伦坦依探社, 通过调查 文件央触发 顺便一提,在瓦伦 這、底下还有一个文件夹。虽然 7.是支线任务之一,但老玩家读 ,这个文件后大概会会心一笑吧

2"自失的行动"与"镀金 和起"都不难,所以这里就一笔 平之 " 推造和瓦伦坦一起行动。 这样做了。可能顺便和点好感度

3 文伦·鱼特的全像卡带 点有 10 个, 几乎全部都分布存地 图各处的警察局内。在这个支线 触发前玩家也可以自己尝试去找 找有,通过查看各地警察局的让 物终端机中的"艾伦·温特" #* 且可以得知下一个全像卡劳的所 在地。当然, 触发这个支线后所 有的卡带位置都会标出。

4 虽然大部分卡帮的所在地 都相当明显而且获取过程也很轻 松、但部分探索点的战斗还是有 点危险的,例如"昆两警察局" 和"奈罕市警长办公室",时刻打 醒十二分精神吧。

5 获得全部卡带后就可以去 找艾伦・温特算账了,顺便把这个 200年的悬案给画上一个句号吧

11 FFT (金元野 美)

●触发地点

1 这个支线为同伴麦奎迪的 之后的战斗轻松一点。 专属任务, 玩家可以在芳邻镇内 4 第 阶段中玩家需要来到 的"第 铁轨酒馆"中招募他

段、每一阶段都需要麦奎迪的好 感度达到一定程度后才会触发。

3 第一阶段中玩家需要"解 火力还是很强的, 不坐升路机而 是选择直接从桥上接近目标能让

"梅德铁克研究中心",研究中心 2 这个任务主要分为 个阶 内的敌人为尸鬼,不过不难就是 了。研究所内还有一本《麻省外 科期刊》别错过了。

5 最后 阶段见简单多了, 决"温洛克和巴恩斯,"枪手"的 继续和麦奎迪 起行动吧。达 到最高后就能获得麦奎迪的专 属技能。

p E

●触发地点

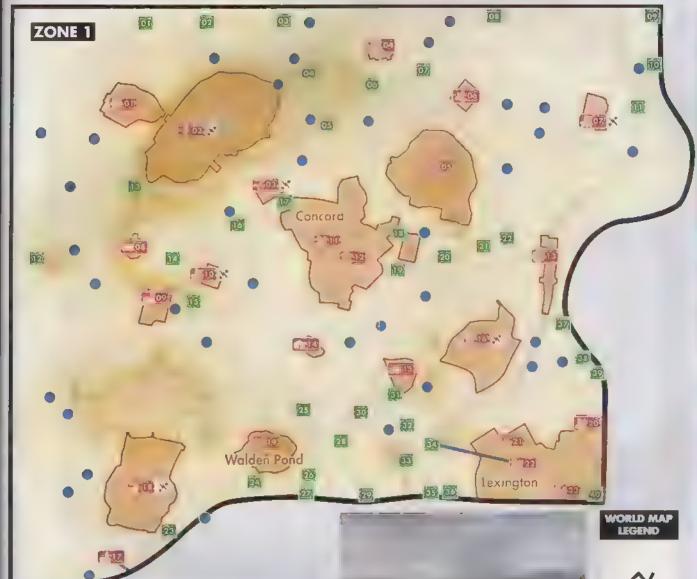
全地图一览

ή

13

5

3h



- 点来快速移动。
- ●次要地点 虽然没在地图上标出,但里声下。 这些地方依然有探索的价值。
- 乐趣值得玩家去 探究竟。



区域边界

01

主要地点

οí

次要地点

注意点

*/4

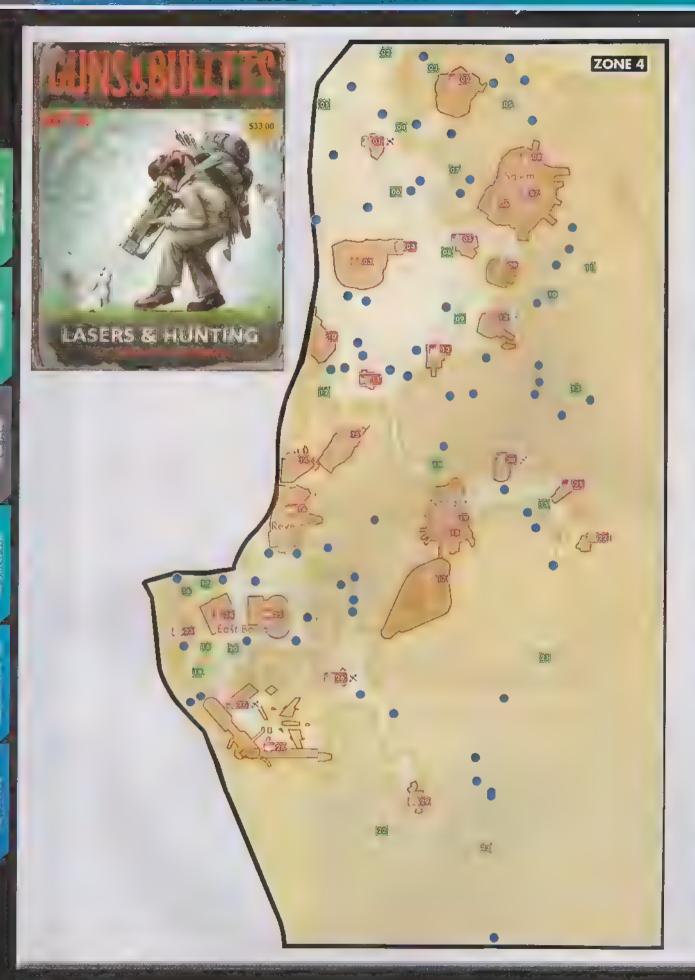
工作台





門界特

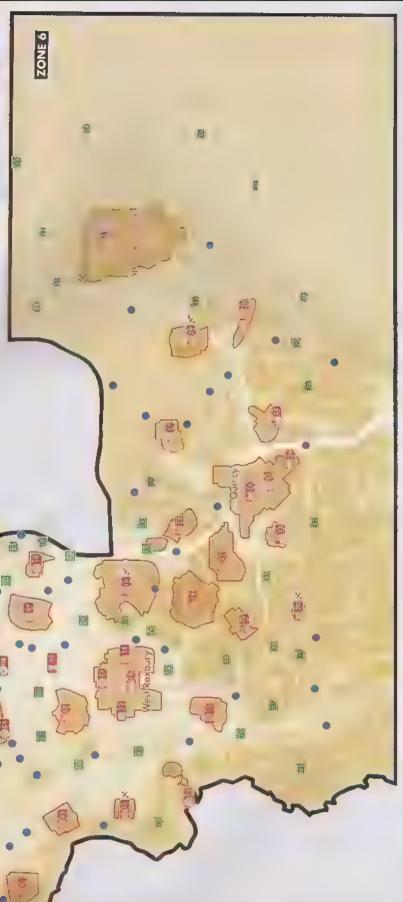
1



DLC补完计划

NEXT GEN SPECIAL | 121





122 NEXT GEN SPECIAL

4.10

7.6.2

50

3.

(-01

主要地点

01

次要地点

•

注意点

14.

工作台





与全杂志收集列表

查看方法: 数图分为 6 大区, 其中波士顿市中心真细分为 2 1 水区。她点的序号前一个数字则代表其对应地点的序号。例如"111号避难所"的位置就是在【1.01》。另外数字前标明为"S"的意思为这是个

建之。中文版的杂志卷数和原文的有着差异。所以以下表格中的 卷数仅供参考。在搜索杂志的过程 中玩家大可对此忽略

SPECIAL!

| | The state of the s |
|---|--|
| 1 | |
| | |

修整音響

| | | <u> </u> |
|----|-------|-------------------------------------|
| 1 | 5 C. | I作台上 |
| 2 | 5 - 0 | 驾驶舱下的厕所 |
| 3 | 3 14 | 无 |
| 4 | 4 03 | 地下二层的武器工作台旁边的桌子上 |
| 5 | 4 24 | 元 |
| 6 | 5.24 | 无 |
| 7 | n 31 | 无 |
| 8 | 5 02 | 在储物房内一个锁上的牢房的厕所上 |
| 9 | 7.10 | 背面阳台上一张三角形的桌子上 |
| 10 | 11 02 | 教坛上 |
| 11 | 11 03 | 在顶层的休息室内 |
| 12 | 13.01 | 地下通道,遇到皮克曼的地方 |
| 13 | 13.02 | 铁路HQ西面的桌子上 |
| 14 | 14 05 | 在111号避难所的第三层走廊中间,上面还有个标志写着"Laundry" |

這人古古那

| and the same | | the same of the sa |
|--------------|--------|--|
| 无 | 1 (12 | 家中的厨房桌上 |
| 1 | 1 09 | 东面办公室里的桌子上 |
| 2 | 2 23 | 先 |
| 3 | 3 06 | 无 |
| 4 | 3 21 | 在动力装甲工作台旁小屋的厕所上 |
| 5 | 3 22 | 在凯蒂处(课室)完成任务"短故事"后获得 |
| 6 | 4 05 | 无 |
| 7 | 6 18 | 光 |
| 8 | 9 03 | 上层客厅的电视旁 |
| 9 | 14 04 | 地铁入口附近的骷髅旁 |
| 10 | S18 01 | 有中土与鲜的房间内、靠近"安德路站"的方向 |
| | | |

他押证罪

| | 1 Ak 2 | Name of the last o |
|----|--------|--|
| 1 | 3.12 | 《层原房的桌子上 |
| 2 | 4.08 | 地下室的桌子上 |
| 3 | 6 10 | 人口右边的桌子上 |
| 4 | 617 | 顶层南边房间 被少发围绕的桌子上 |
| 5 | 6.24 | 立交桥上,两辆卡车之间的终端机旁 |
| 6 | 7 02 | 局长办公室的保险箱内(专家),在兄弟会进驻后 才能获得 |
| 7 | 7 04 | 楼大厅,旁边还有个瞎子变种人"死眼" |
| 8 | S7 18 | 无 |
| 9 | 8 01 | 西边局长办公室内 |
| 10 | 18 08 | 电台的桌子上 |

改装高手

| 1 | 1 04 | 终端机旁边 |
|---|------|---------------------|
| 2 | 6.27 | 其中一个拖车的桌子上 |
| 3 | 6 13 | 停车场内部顶层,需从底层进入,小心机关 |
| | | |

藏发型

| 1. | A | n 9. |
|----|-------|----------------|
| 1 | 6 12 | 顶层, 靠近关台入口的房间内 |
| 2 | S8 09 | 在其中一个先表机上的篮子里 |

提的生命

| 1.2.0 | 40 0 | to the same of the |
|-------|-------|--|
| 1 | 3 15 | 游泳池东面的拖车上 |
| 2 | 4 16 | 列车隧道络点处, 廖钰工作台旁 |
| 3 | 5 08 | 无 |
| 4 | 7 01 | 地下一层的柜台后边的保险柜上 |
| 5 | 8 02 | 纪念碑内部顶端 |
| 6 | 9 08 | 校舍 层的床旁边 |
| 7 | 15 05 | 无 |
| 8 | 15 06 | 第三铁轨酒馆右边厕所最后 个隔间 |
| 9 | 15.06 | 福極大飯店入口右边吧台上 |

海省外利催1

| - | 41 | -14 |
|---|-------|-------------------------------|
| 1 | 2 07 | 无 |
| 2 | 2 20 | 二层西边阳台旁的房间内 |
| 3 | 2 24 | 解药所在地房间的桌子上 |
| 4 | 3 13 | 被终端机锁上的房间内 |
| 5 | 4 06 | 入口接待处左侧锁上的铁门后 |
| 6 | 7 08 | 二层指导者房间的桌子上 |
| 7 | 7 11 | 在一路往上的其中一个房间,两张红色沙发之间的 桌子上 |
| 8 | 11 01 | 东南面一台还书机器用50个还书凭证 |
| 9 | 12 03 | |
| | | |

| | | 7 7 2 |
|---|-------|--------------------|
| 1 | 2 19 | 五 |
| 2 | 315 | 在最顶层的房间内, 进入下层区域之前 |
| 3 | 3 20 | 无 |
| 4 | 9 10 | 上层办公室,钥匙旁 |
| 5 | 16 01 | 舞台前,左侧吧台前的桌子上 |
| | | |

罗科玩堂

| - | 8.1 | and the same of th |
|---------|------------------|--|
| 1 | 1 01 | 无 |
| 2 | 1 12 | 无 |
| 3 | 3.12 | 光 |
| 4 | 9 08 | 瓦伦坦侦探社里的桌子上 |
| 5 15.06 | 记忆保管库地下 | |
| | (雲要主线任务到达"危险心思") | |

禁忌利青

| | | And the second s |
|---|-------|--|
| 1 | 1 05 | 南边的拖车里 |
| 2 | 1 11 | 康科德市民入口,西部的楼梯旁 |
| 4 | 2 111 | 旁边还有一具尸体) |
| 3 | 2 30 | 板凳上 |
| 4 | 3.22 | 发廊里的桌子上 |
| 5 | 6 03 | 隧道南边, 在动力装甲 I 作台附近的骷髅旁 |

位形容样政体

| 1元/代码法上的11年。 | | |
|--------------|--------|--|
| 4.3.5 | 4) day | The state of the s |
| 1 | 1 19 | 无 |
| 2 | 1 20 | 西面的电视旁 |
| 3 | 1 21 | 西南边的杂志架上 |
| 4 | 4 12 | · |

| 375- | | | |
|--|---------|-----------------------|--|
| The state of the s | 0, 9, 9 | | |
| 敬捷娃娃 | 6.30 | 船尾部的木板。广 | |
| 议价娃娃 | 4 12 | 内部上方工作室的电脑上 | |
| 大型枪娃娃 | 5 15 | 在下方的尽头房间内的收音机止 | |
| 返力娃娃 | 2 07 | 在电梯前能在电梯前的桌子上找到 | |
| 耐力娃娃 | 6 26 | 二层的 个房间内,旁边还有 本杂志 | |
| 能量武器娃娃 | 3 12 | 時根堡相擇中心食堂的厨房内 | |
| 爆製物娃娃 | 2 19 | 最内部的高炉内。在BOSS所在池旁的仪器上 | |
| 智力排掉 | 11.01 | 图书馆入口左边的房间内 需要统一圈才能进入 | |

| | | the state of the s | |
|-------|-------|--|--|
| 推锁娃娃 | 13 01 | 吞地下通道的尽头能温到皮克曼 在他前面柱子的地上 | |
| 命运娃娃 | 6.31 | 海边的破船内, 顺着电线就能到达 | |
| 药物好娃 | 3.22 | 居礼的房间内 | |
| 近战娃娃 | 11 05 | 在塔顶,关押雷克斯的牢房内 | |
| 感知娃娃 | 1 12 | 和普雷斯敦 加维见面的房间内 | |
| 修理娃娃 | 3 06 | 顶楼水塔的最高层(需从建筑外的楼梯才能到达顶楼 | |
| 科学娃娃 | 2 23 | 这里同时也是75号瞪雅斯,地下第一层能居高临下观察 那式区域的房间内 | |
| 小型枪娃娃 | 6.17 | 层广播室内,玩家需要从楼顶进入才能进入广播室 | |
| 潜行姓娃 | 4 03 | 矿洞的最深处 终端初旁 | |
| 演讲娃娃 | 14 05 | 关押尼克 瓦伦坦的房间 | |
| 力量姓娃 | 15 01 | 大学而这群像的失部 | |
| 徒手娃娃 | 6 27 | 会員用 積分平上 | |



辐射4 成就/奖杯攻略

要杯態散 51 領将 34 領称 15 金杯 1 白金 1

· XOne版

| | 1000点/50个 |
|---|------------|
| 全球報準度 | 6/10 |
| 1 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | 70 至 80 小时 |
| 在维度制度 | 无 |
| 2 2 1 | 1 |
| 1天会错过的成功 | 无 |
| | 无 |
| | 无 |

本作的白金 全成就难度不高, 虽然都比 较耗费时间,但大多都不麻烦,甚至很多奖杯 都是和游戏开索【例如合成或者探索】恩息相 关, 所以自金 全成就之旅还是相当愉快的。 不过奖杯 成就"仁慈的领导者"的获得相当

· PS4版

| 400 700 | 建模标准 | 6,10 |
|------------|--------------|------------|
| | 美術所養附無 | 70 至 80 小时 |
| 1 | | 无 |
| | 少個美次業 | 1 |
| | T. P. | 无 |
| | PARTO | 无 |
| -1 | | 无 |

麻烦,有很多的不确定因素以及会消耗相当多 的时间,建议放在最后达成。除此之外的奖杯 /成就都相当简单,只要注意在流程的相关任 务中备份存档即可。

推荐完美路线

11. 按照上文攻略进行游戏,并在相关任务时 予动存档。在通关后获得相关路线奖杯/成就后 羡取桐应存档并把三结局路线相关的奖杯 / 成就 全部获得。

2. 对照列表把所有摇头娃娃收集完毕。途中 注意收集素材以及跟队友培养好感度。

3. 在步骤 1 和步骤 2 达成的过程中,一般除 "仁惠的领导者"之外的成就/奖杯都要顺便一并 获得

4. 查漏补缺,完成除"仁意的领导者"之外 的成就/奖杯, 般来说此时剩下的奖杯/成就 摔得越重"、"捣蛋鬼归来"、"金 大概只剩" 垒打!"等技巧或趣味性的奖杯/成就。

最后就可以专心去获得"仁慈的领导者" 了。在等待的过程中可以去看看电影什么的洞 磨一下时间。获得白金/全成就只是时间的问题 而自

再次聚首

20 A/ Y

危险心灵

20点/ 4

直式 "产险心灵" 任务

滑 猎人与猎物

20 kg

完成"猎人猎物"任务

分子世界

沙点/

Market 1 完成 "分子等级"任务

核子武器

30点, 🔾

完成"核能选项"任务

《无方》 这个奖标.成就只要完成除"学院线 之外 大路线的最后 个主线任务即可, 个路 线除了剧情以及流程有一点差异之外,其余基本 相同。不在爭剧情的玩家大可只要完整完成一大

路线的其中之 即可

学院感化

10点/

是点点"制度化"任务

重新定义人类

10 A/ W

完成"人类。已重新定义"任务

白金奖杯

取得除此之外的其他奖杯

战争永远不变

离开111号游难所

自由的召唤

並"自由钟声响起"任务

怪客瓦伦坦

20a. ¥

(2)

10a/ ¥

10 a. W

■徒手娃娃

核心家庭

30a/ U

完成"核心家庭"任务

LI. 分底 从"学院感化"到"核心家庭"都是 "学院线"相关的奖杯成就。玩家必须把"专 院线"完成打完才能获得所有的奖杯 威蒙

第一步

THE U

1.5.1.1 加入义勇兵

5 迈向独立

10 a V

完成"独立行事"任务

老旧枪支

J'ALI U

是成"旧枪"任务

义勇兵"的一大任务最为特殊。因 为完成这 个任务是丝毫不会与其他路线的发展 产生冲突。不过某些任务的开启和玩家控制的聚 落数目相关,具体要求可以参考上文流程部分。

下 百战百胜

10 at 1

加入钢铁兄弟会

盲目的背叛

10点/皇

完成"盲目的背叛"任务

載 战无不胜

30 A/

完成 "战无不胜" 任务

■ 乳湯器 从"百战百胜"到"战无不胜"都是 "钢铁兄弟会"路线相关的奖杯 成就, 玩家必 须把"钢铁兄弟会"路线完整打完才能获得所有 的奖杯 成就

间谍技术

, W

定线" 一个路

企基本 龙三人

点果

点型

£务

10a/ ¥

加入铁路组织

地底潜入行动

10a/ 🐰

企 3. 13. 完成"地下卧底"任务

火箭赤焰

SHA U

上点: 3 完成"火箭的红色火光"任务

徽州为法 从"间谍技术"到"人箭赤蛇"有是 "铁路组织"路线相关的奖标成就,玩家之二 把"铁路组织"路线完整打完才能获得所有的交 环成就。

产量 庇护所

20 a/ Y

完成 "庇护山厅" 任务

社群整合专家

到点/

53个聚落结盟

「表現」 与聚落年間的方法有很多、部分聚落 结盟")《线任务相关(包是通过与普雷斯德对话 動发 1、 另一种 是研家肾卒疾素点的敌人之后 長盛 " 梅豆"一方面。写

仁慈的领导者

"庇护山丘"。

ZUE V

3 ホー 一世報医二丁の最大を導き 五一聚医甲磺基氏 意识,如此并更是一位 黄檀黄和医内壁 有"可是"为在市门中山田护 蒙蒙丁聖 医饮食婦 医红色生态 不用 电原不断器 原是合花包含光平 1 年以开登30日成此知道 7、《常見意維心登天 要複升到17 幸福度最 管单的方法就是建造尽量多(15个)等级3的多 所"严木中心"(需要1800瓶盖,等级2的"地 方领导者"和等级1的"医护") 大概建造15 个并派居民进驻其中就可以, 在保证其他需求 足够的前提下,呆在聚落里不要离开{这很重 要1 } 然后放置游戏, 出去看个电影回来大概就 能把幸福度升到100了。而且条件所说的是"大 型聚落" (不过小型聚落要想达成幸福度100就 更难就是了)。笔者推荐的当然是玩家大本营

受雇枪手

Ebai V

■ 完成10个支线任务

● 由于本作的支线任务会"无限刷新", 所以完成10个支线任务实际上 点也不难

专业佣兵

30 A/

完成50个杂项任务目标

■ 余项任务指的是任务列表中"其他" 2 5 中的任务、类型多种多样、触发条件也是多 和多样,一般而言只要玩家保持不停探索 这 和 4 条汇单会完成50个。当然也有更简单的方 F 章 經典已第会后玩家能获得召唤飞鸟(E 2 18 9 2 19 要找一个甲幣利德溫号迈 一一二十二 一二二十八 登上飞机,这样就算完 t = 2 5 5 8 1 2 3 3 这种方法相当枯 拿 建、二支在真的效不到杂项任务完成而且只 差。 取能能計算器 "对一方果取这个方法

急, 捡破烂的

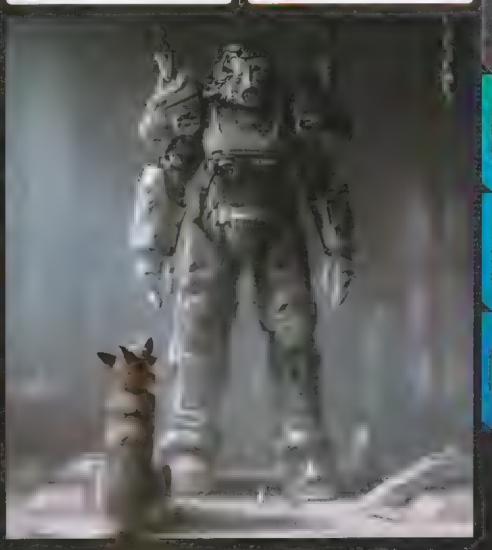
温点,从

收集1000个制造用资源

你的就是我的

30点。

任息 接开50个锁



₹ 3.5 億入50合终端机



武装恶徒

30 a/ U

制作50个武器改造配件





制作100个道具



10 ± ₩

杜 基质 招募5名不同的宣传



高点/ 以

● 4. 1. 4 与 名同物というまする本書級

■ 編纂譜 部分同位要标准的 夏曼高不是挺难 的,不过奖杯,成就 要 > 金就好办多了, 同伴中派普是最各基准""本度》、撬锁和作出 正文之举都可以语言。江军章 五量加入也相当早 期。另外值得一提可是 コマギ 没有余密度



20 mi Y

1.1.1.1



Zaar V

九 一 一 古安哥 节 市政

【A.w.】 在最 三一~ "11号避难所"就可以 获取这个奖料 中華 明惟节内的其中一台终端机 内就有游戏 (二、三、二) 写更一提,本作的全 像影带游戏神灵亭寺。 专业与要万象、甚至连角 色扮演游戏者有 平 持二二、家不妨武一下



.....摔得越重

203 K

北京に記る 条死5 → ・・ラ まだ

《水水》 巨型敌人样兰言 三变种人和尼芒蟹 女王,玩家必须辛生一一个 草在内(就是不 能由同伴或者其他!。 -- -家能過到的巨型敌人。。2. 但部分需要 玩家去找找看 部分巨重制 (1) 乌帕力-1波 七顿公园的史旺、2.任务 '毫 中的巨型 变种人、3任务"独立行事"。 雪女干、 4 地图西面的"波士顿主要避难"。 主意,地图 边缘处 个类似变电站的地方 一二声 每月合 作杜"东面,大路旁的高架桥 广至丰高, **電启动发电机才会出现。7【632】 まっき、地** 点。8.【86 19】。





渝 护林员军团

发现100个场所



2 3 to 1

[1] 阅读20本杂志



10 a/ W

正、《《**》**在偷窃过程中安置手榴弹或地雷

●表示 扶取方法: 玩家需要 .级的"偷窃" 技能才能"裤裆塞雷",安置手雷后赶紧跑吧。



21. A. W

杀死300个人



2LAI Y



全垒打

A/ W

2 打出全垒打

▲、ル 全垒打需要玩家在"钻石城" 按照顺 序(本學 一學 二學 三堡 木堡) 次跑五 个垒才能获得(就和现实的棒球规则,样) 垒 的位置如下图, 其实基本就是绕着市场跑一圈, 玩家可以参考现实的棒球场来推断出大概的跑垒







蠍 达阵□

■ 成功达阵!

高要玩家被核弹炸死,达成的方法有 母多, 例如被自爆变种人炸死, 或者拿着胖子核 弹寸地上来一发



他们不是娃娃.....

到的点/ 學

10 A/ 4

15.63 收集10个避难所科技福头娃娃



.....他们是可动模型

40A/ 4

17.11 收集20个避难所科技摇头娃娃



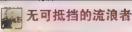
天生的生存者

Sal W

ar 达到等级5

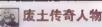
10 A/ Y

联邦公民 ★ 达到等级10



25 AL V

达到等级25



50A/

高標 达到等级50



游戏通关后获得

Star X

130 NEXT GEN SPECIAL

一款 然而。 天怒. 以最: 却老: 非是· 白金! 会消费 出色 烈的 虽然 有衰 出, 战 7》

的号

住诱?



界面介绍



操作引表

| 土兵機式 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | | | |
|--|------------------|--------------------------------|--|--|
| 7.(O.1) | | 1974 | | |
| 五指杆 | | 1 角12.4多%。 | | |
| 右榴杆 | 7 45 7- | 移动准星 视角移动 | | |
| A键 | 達 | 跳跃 | | |
| X键 | -3 | 场景互动 | | |
| Y'∰ | Æ | 中间卡片(长枝)技能 英雄模式) | | |
| 見御 | 键 | 上柏 | | |
| 力向键 · · | * - 键 · · | 泰情指令 | | |
| 方心键. | 汽车 ,健, | 切换左右肩视角(轻接)/切换第一 第三 你视角(长按) | | |
| Firstpr Firstpr | ₩ 14 | 才说书片 技能(类维模式) | | |
| PT级 | H2键 | 柳正 | | |
| 2.丹键 | 1钟 | 左边长 技能、英雄模式) | | |
| - 188 | -2雄 | 缩放(辅助瞄准) | | |
| I H+RR鍵 | _**R1键 | 使用强化溢货 | | |
| LS键 | 、 "键 | 4年1位 | | |
| PS键 | P 健 | 近战攻上 | | |
| v FW | 終一版 | 得分板 [按行 | | |
| MFN, | t _i s | 菜单 | | |

| 1.行業具 | | | |
|---------|----------|-------------|--|
| 2,XE,5 | | 18-18 | |
| 左循杆 | - E La | 7推为加速 后拉为减速 | |
| 石栎杆 | £ 100,00 | 转向 | |
| ×键 | 键 | 抛弃载兵 | |
| Y键 | . 键 | 中间卡片 | |
| 方向键→小 * | 方向键 +/1" | 特技问避 | |
| 方向键。 | 方向键。 | 切换第 第 人称视角 | |
| RB键 | R1健 | 石边卡力 | |
| RT键 | R2键 | 射击 | |
| _8键 | L1键 | 左边卡片 | |
| LT键 | _2键 | 智能執定 | |

※因地面裁具移动与士兵类似,攻击又与空中裁具相同,这里不再详细 说明

系统介绍

就操作而言。本作与其他众人次虽然没有兵种区分,但是每种 多射击游戏并无太太区别。绝太 多数玩家应该都能很快适应。不 过在节奏方面。本作还是有着微 厚的 DIGE 风格,与其旗下另外。 款知名的射击游戏十分类似。这

No. of Manager

武器和技能的选择都对战斗影响 基大。所以最斗中枪械并不是惟 一的重点,除了使用配枪外。玩 家在战斗中也必须灵活使用技能 或其他道具载具来获取胜利用

K 🌃 🚟

个属性值设定, 威力、射速、射 程范围以及冷却效能。四个属性 开启瞄准缩放后,长射程的武器 的特点+分容易理解, 威力就是 培养伤力,高威力的武器 般都 具有一个必杀的能力,无论部位, / 注水冷却部分详细说明。 工程扩充 一. 而反之 些威力较 位置 表 章 華侈精佳地打出 根据自己的上战斗风格来选择最 農大, 不然: 彰要两 检或者更 多有效命中才能告条致人 射速 这个属性值不仅表现在限定时间 发射的子弹数字, 与射速较慢 后,都会获得更换武器及技能卡 的武器, 在操作中会呈现出一种, 组的机会, 此时玩家一定不要着 单发的手感,即玩家每次开枪都 急返回战场,适时的根据战斗阶 需要按下RT/R2键才能发射一 次,不具备连射功能。射程范围 帮助你占据先机 也有附加的细节体现,除了武器

在本作中,所有武器都有四 的伤害会根据距离产生削减外, 枪械的准星也有所不同, 尤其在 准星上会呈现出压倒性的优势。 至于最后的冷却效能会在下文的

> 根据武器的特性, 玩家可以 为适合自己的武器。不过需要强 调的是在战斗时,玩家虽然每次 只能携带一把武器, 但每次死亡 段来更换合适的武器, 绝对能够



注水冷器

众所周知在《星球大战》的世 界观设定中,大部分枪械均为激光 武器, 所以也不存在弹药数量的限 制,不过既然要做游戏,全部都是无 限了弹岂不是成了官方的无限弹药 MOD。所以 D CE 在游戏中加入 了使用武器连续开火,就会导致枪 口过热的设定。随着玩家不断扣下 扳机, 准星两侧会出现热量计量槽, 当这个槽完全变为红色后,武器就 会陷入短暂的失效。每次过热后, 过热槽上就会出现黄色的提示点、 如果在过热槽削减到黄色区域的时 候成功按下 X/ □键, 角色就会对武

器进行注水冷 却,立刻消除武 器的过热状态 连续对武器成 功使用注水冷 却后,过热后的 黄色区域逐渐 缩小,连续注水 冷却超过一次

之后,这个操作就会变得非常困难 同时,玩家使用注水冷却如果失败 的话,武器会进入更长时间的失效, 之前连续冷却的次数越多, 失效时 间越长, 另外要注意注水冷却的操 作失败还会导致过热档重新计算, 也就是说即使武器已经接近自动冷 却完成,如果玩家盲目按下注水冷 却的操作,武器的过热槽还是会重 置。在游戏中有个细节上的小技巧, 如果已经连续使用注水冷却,玩家 可以在相对安全的地点主动造成武 器过热,等待武器自行冷却,刷新注 水冷却的判定。



在,第二人称也能帮助玩家更好 的判断自己的移动轨迹。同时如 果被导向类武器锁定, 第三人称 下, 玩家也能更及时找到身边可 以躲藏的掩体 当然对于更加适 应第 人称的善射型玩家一声 使用第三人称来获得更精多工艺 推精度也是イギアミペーで基本 前老乌利克巫太昌多 / 元五十 家田超紀屋はからかは近年十二 自家的工花园 有的特征看不看 得到他们巴拉不是新业重要了。 开启第一视角反声有点散动助你 在突然遭遇时获得射击上的一些 优势。



訓練舞

在混乱的战场中, 盲目的依赖 自己的双眼往往会令你陷入被动之 中。且不论许多玩家替换一些迷彩 皮肤后,在特殊场景中就像隐形了 般,其实游戏中地势的高低错落 部会令你被你的双眼欺骗。如果想 避免不在转角被人突然击杀,就 定要学会观察小地图。这个位于屏 **幕左下角的被称为扫描雷达的东西** 就是本作中的小地图,虽然它除了 会告诉你游戏的场景边缘外,不提

供任何地形信息,但是我们依日要 时刻保持对它的关注 当附近出现 移动的敌人后,雷达的对应方向就 会出现红色的波动提示,此时玩家 就要小心这个方向随时会出现的敌 人 而除了提示敌人的大概位置外, 类似与英雄或者载具有时也会在雷 达上有所提示,这时当然是要优先 隐蔽起来。另外需要注意的是,对 于一些蹲点埋伏的敌人,雷达是无 法显示其所在的

游戏中玩家除了枪械外。还 昨使用许多技能卡片道具。玩家 在装备了相应的星际卡后、就可 从使用与这些卡片相对于的技能 了。玩家可以同时携带四张卡片, 其中三张为主动技能卡, 分别在 **游戏画面右下角显示**,左右两侧 的卡片无使用次数限制, 每次使 用后只需要等待技能 CD 刷新即 再次使用;而中间的金色卡点,

使用后不仅需要等待 CD, 同时也 有次数限制,玩家可以在卡片商 店使用游戏币为卡片使用次数充 能,或者在游戏地图中拾取闪电 造型的道具进行补充使用次数。 第四张卡片则为拥有被动效果的 特性卡、玩家在游戏中达成特定 条件,卡片能力就会获得短暂提 升,持续保持这个被动技能的效 果可以让你游戏中获得更大的优





势,不过此技能会在死亡后清零 已经获得的升级效果。

玩家进入游戏前就需要决定 被动卡片的性质,确定卡组后在 随后的游戏中便无法更改、主动 长产可以携带两种不同的组合, 拉度需要根据游戏局势的不同来 三泽传写自己的卡组。同时在 コーララ 、使用好友的当

前卡组。在尚未解锁全部技能卡 的低等级下, 玩家也能够通过好 友的卡组使用尚未获得的卡片效 果 游戏中的众多星际卡,会根 据玩家等级逐渐开放购买, 解锁 后玩家需要花钱购买才能获得使 用资格,获得卡片(主动类)后, 玩家还可以对卡片进行一次升级 来强化效果。

終り、「島ヶ田とよっち三」 是 原品店 Tratated **给取对了禁口的证明。 在**個 相应的適具故事 穿 图 4 7 9 章 后, 机家会拿到 二丁丁章 道具,此道县会产屋 、 一 道具槽中显示 玩家之下 ふき 过被下_1+R1/LB+RB键来使= 拾取英雄、戴具类强化会获得 次变身英雄或者进入载具的本、 会,拿到这类道具后,道具槽会 出现 个倒计时,如果在这段时

间内玩家没有激活道具, 这次机 会既会消失 另外激活此类道具 季要一个短暂的读取时间,如果 在 等 活阶段内角色死亡的话,这 ,這具的效果也同样会消失。

等效丰载县类强化道县, 会 点头、载真的造型显示,非常容 三一一 きぬ类道具則只有一 5. 5. 5. 元家可以 在高片直具 芝兰英雄选择界面 **采克身,自一梅夏兰宾雄**



多人模式

没有制作战役模式,虽然遭到引擎多人联机游戏,能够做到随机应 了不少**国外玩家的抱怨。但我们却** 不能因此兩晉认本作多人養式的 乐趣。游戏虽然玩得很无心,但撰写 写多人模式的游戏玻璃。其实是一 件吃力不讨好的事情。毕竟作为一

变、智计百出才是最高境界。不简 前攻略主要为读者简单介绍下游 戏中几种在线模式的玩法和对做 思路,希望能帮助各位更快进入状 态,早日成为一名网战高手。

7年10年内的所有据点即可获 点, 《北家来到敌方据点后, 需 要先将区域内的敌人情空, 之后 就会出现占领计时, 玩家需要在 这段时间内成功防守自己对此据

点的控制权,才能将据点占据, 同时在占据据点时,区域内的友 军数量越多,占据速度也就越快, 如果据点内友军数量不足,则不 会继续计算压制。完全占领据点 之后, 画面上方的游戏信息村会 存据点状态中加上一个对号,此 的放弃如果想重新夺回据点,也 可以为有效的,如果想重新夺回据点,通 可以达成。如果对战出现股着局 面的话,游戏会在对战时间通局 后,根据双方控制据点的数量入 数的阶段再次出现据点归属权变 动,游戏会自动延长。段时间供 双方继续战斗。

因为据点争夺瞬息万变,玩家在此模式下需要不停地移动,这也导致了对战中会不断发生攻 坚战或者遭遇战,所以推荐使用中近射程的大火力武器。星扫标,不是,在保证自身移动能力的同时,也能在战斗相持阶段为 团队提供帮助。不过随着目前游戏节奏的变化,远距离支援也开

始在此模式中承担更加重要的作用。虽然战斗的核心依日是据点内的对攻战,但是对于一些开放地形的据点而言,有队友在背后提供支援的一方,往往会占据更大的忧势



步兵机入侵战

人数 载具 第 40人 **√**

AT AT能否成功抵达终点是 步兵机战 + 判定胜负的惟 要求, 双方玩家将会围绕 AT-AT 展升 番恶战 虽然此模式的核心目的 +分简单, 每是却有着游戏中最为 巨大的游戏地图制复杂的战局节 奏。游戏也会标准战局阶段的发 展,逐渐开放地图区域 根据不同 的游戏阶段,双方阵量看要在当前 开放的区域内为步兵制。广众防展 开行动。叛军在战斗中需要自动 并保护地图上的通讯站,每点反象 军通讯站的激活状态保持一段号 间后,叛军就会获得一架 Y 成机。 帝国的目标当然就是破坏叛军通 讯站的运行阻止更多的Y战机抵 达战场。

围绕通讯站战斗时,因为地图 开放区域的限制,帝国军的行动范 围十分有限,推荐帝国军方面直接 发, 虽然不能造成杀伤, 但是却可以很好的阻止他们关闭通讯站。

而每当AI-AI行进到固定的 距离后,叛军获得的Y战机就会登 录。在其下扰下AI-AI会暴露出 远点,Y战机的数量越多,AT AT 暴露弱点的时间就越长。叛军此 时可以使用武器直接对AI-AI造 成伤害,帝国则需要尽力压制叛军 的火力保全步兵机。虽然在游戏 初期,叛军方面的玩家对强大的 AT-AT 显得有些无所适从,但是随着大家的战斗经验逐渐丰富,玩家已经获得了更多可以对戴具造成大幅伤害的装备,叛军的胜率开始大幅提升。帝国方面目前却没有特别好的对策,只能在通讯站攻防时玩命攻击叛军占据的制高点,

来减少他们对步兵机攻击的时间 武器方面根据不同阶段和阵营选 择也各不相同,叛军多以远距离武 器为主阻止帝国军的进攻 帝国 军则需要依赖更多的机动性进入 通讯站进行战斗。



战机中队战

<u>*</u>

75.4K

战机中队战中率先拿到 200 分的一方将会获得游戏的胜利。 玩家在战局中击杀 AI 或是其他玩 | 家的飞机都能为自己的阵营获得 分数,每次死亡则会丢分 当战 中进行一段时间后, 双方阵管会 分易 引出运输机, 击坠运输机可 以幸福·倍压进家战机的分数。 F. L. 经产工 相要获得胜利的 要《有点》, 京可能多的主败敌 人, A 全 A 还是玩家, 尽量減少 自己的死亡次数。因为在此模式 中,玩家很容易陷入一个误区, 总觉得能够杀死其他玩家才能证 明自己,有时不但无法如愿击败 敌人, 浪费了大把时间不说, 也 很可能被其他敌人反杀。然而从 胜负角度考虑, 其实去欺负 A 战 机反而能够更迅速地为团队获取 分数。

追击 AI 飞机时,它们最开始时闪躲非常灵敏,这时不推荐玩家开火攻击,如果能成功跟随 A 战机飞行 段时间,而没有被甩

开的话(大概五秒左右), 它1 就会变为以近乎直线的方式飞行, 此时就可以轻松拿分了。

同时作为纯空战模式,战机 中队战也是低等级玩家刷分升级 的极住选择。首先只能驾驶飞机 的中队战中高等级无法以装备碾 压新人,混乱的战局也使得新手 有了不错的生存空间。只要不是 完全不会控制飞机的人,总能够 到一些分数,十分钟的对局时间

也便于抱大腿蹭胜利加分。当玩家逐渐奔悉操作后,也可以考虑抢占强力战机变为 具,只要能成功变为 千年 鹰或者奴隶一号,基本就可以轻松 锁定对局得分的榜首 位置了。



₩@

Bak Alandaria

相比前面 种模式,团队 殊死战的玩法就要简单很多 了, 每击杀一名敌人即可获得 一分, 率先获得一百分的一方 即可拿到胜利。此模式下地图 规模狭小、虽然只有十对十的 战斗, 玩家互相遭遇的几率却 卜分之高。超高的遇敌率经常 让玩家莫名其妙就被击杀。又 或者在干掉一两个敌人后,马 上又会迎面遇到一个满状态的 敌人。为了避免像无头苍蝇一 样在地图中不断被敌方击杀, 玩家在此模式下一定要抱团战

斗,即使二人一组也要比一个 人傻傻地送死要强一些, 遭遇 到敌人时也好有个照应,游戏 中必须要明白,即使自己不明 不白的被干掉了, 也不能死得 毫无价值,至少要让自己的队 友趁机拿回一分,这样才不算

同时在团队配合时,卖队友 的心思更是要不得的, 死道友 不死贫道的想法只会拖累整个 队伍。如果你看到自己的队友 正在考虑展开一场正面战斗, 一定要毫不犹豫地加入战局

六对六的货物争夺战看似规 则简单, 然而却有很多门道在里 面, 玩家之可需要进行更多的配 合才能打出优势。首先在此模式 下双方初始时都各有五个资源, 玩家需要以此为目标互相争夺, 最先获得全部十个资源的队伍即 告获胜 但是游戏中想要拿到全 部的资源其实是一件+分困难的 事情,实际战斗中,基本上只要 获得两个或以上的资源优势就可 以在阵地固守了, 保证资源不被 夺走, 等待游戏时间耗尽就能获 得胜利了。

目前此模式比较常见的打法 有两种,一是快速偷取,这种打

机

善

法就是私中取胜,需要一名单兵 能力极强的玩家, 通过地图的 些小路,独自进行资源偷取。其 实这是一种非常低级的打法, 大多发生在欠缺沟通的路人局, 其成功几率也非常低。另外一种 则是此模式的正确打开方式, 玩 家配合队友逐渐蚕食缓冲区的有 利地形, 当整个队伍来到对方营 地前, 再互相配合展开行动。通 常需要留下两个人做火力掩护。 同时避免失败后被对方反扑,剩 下的人负责攻入对手营地获取资 源,而需要背负资源的角色。-定要携带个人护盾, 这样才能加 大成功几率

| 人業 | 载具 | 英雄 |
|------|----|----|
| 16 A | | |

逃生舱争夺战同样是一个非 宝需要抱闭战斗的模式, 不过并 /需要太多战术配合,玩家只要 ⇒够做到劲往一处使,就有获胜 一机会 当游戏中出现逃生舱后, 一定要第一时间获取逃生舱的控 权。此模式下, 防守可要比夺 。 简单许多, 获得控制权后, 队 2.只要分头守住几个重要的路口 一 了 不过游戏中, 有 些逃生 * 会出现在 些易改难守的地方,

这种情况下可以选择走到远一些 的制高点埋伏

需要夺取对方的逃生舱村,其 实的确没有什么好的方法。不过有 个细节还是可以对战斗有所帮助。 通常如果玩家觉得某个逃生舱已经 注定要丢失,一定要果断放弃进 攻,提前做好争夺下一个逃生舱的 准备 当然,如果对方在最后阶段 出现防守松懈的话, 极限返夺的桥 段也会有出现的可能

人數

机器人追逐战中, 玩家只要获 得地图内全部一台机器人的控制权 就能获得胜利 虽然听起来简单, 但这个模式的战斗节奏却是游戏中 最为混乱的。这个模式下地多次 模在游戏中也最为逼仄,虽然只有 1 __人在战斗,但几乎是分分秒秒 都希遇敌的可能 三个机器人的 活动区域之间,玩家甚至可以直接 进行人力支援,拥挤程度可想正知 因为一方阵营只有六人,而需要占 领的机器人就有三个,常规来讲分

为两人一组各自对一个机器人展开 争夺比较合适 然而正如之前所说, 这个模式的地图实在太小,对方可 昨在一个机器人附近扔 个手雷, 领能直接把另外一个区域内的敌人 炸炉, 等以更多的突发情况就意味 着个文子性备一套B计划,想要在 此模式 医得优势 紧密沟通成了 最大的声键 如果没有机友合作的 记,建议共享同步完开一局试试水。 如果感觉的人名芒尔马惯有些难以 捉摸, 就果断换其也模式玩耍好了

力抗群敌战

人數

此模式的玩法就如同提述藏。 一样, 、名标家中会有 名随机成 力英雄角 "对抗乘余七名敌人,每 轮中对英雄造成最多伤害的玩 家,会在下一轮中变身为英雄 八 名玩家中, 先达到分数要求的人即 可获胜。此模式只靠技术说话,没 有什么取巧方法。

制有一些问题,玩家扮演的英雄会 以英雄选择菜单的顺序固定刷新, 以帝国军为例,每次对波巴费特造 成伤害最多的坑家,就会在下一回 合中成为达斯·维达。这样就造 成了士兵玩家在配合时,存在一些 私心, 另外譬如波巴费特和莉亚公 主这样的角色在战斗中也确实无 另外这个模式的英雄抽选机 法与卢克和达斯·维达相提并论

人業 12人



英雄争霸战名字虽然起得响 亮,但却是众多对战模式中玩法 最猥琐的一个。六对六的战斗中, 三名玩家会随机成为英雄,英雄 死亡后玩家会继续已主兵的身份 进行游戏,率先将敌方一名革连 全部击败的 方获得至成立式 在这个模式下玩家会看了一个有 趣的现象,在广号户号/1段,双

方英雄会メンス 地展开一场乱 故 外 一、一一日 出现劣势, 意 存于英雄社会干贴在地图中东躲 二萬 : [全老鼠 般 此时就 ☆ 真豆力一场"英雄去哪人了"的

虽然坑起来感觉 + 分滑稽, 不过双方 名英雄的配合还是有 不少值得研究之处。另外身为英

Mary Contractions Trees

生哲理了。尤其以波巴·费特为 强大,但是你真的很难抓到他

雄能能够明白退一步海周天空的 例,来到游戏的后期,这名英雄就 道理,也算是在游戏中学到了人 像泥鳅般滑不屑了,虽然他并不

还呆在一个新平的梯队里面,可 能你的队友大部分都并不了解游 戏的玩法,那么这时太过干追求

战局本身的目标可能会让你有些 无处着力的感觉。遇到这种情点 的话, 还是名杀些敌人存钱为佳

纳地反攻战

人数

游戏的首个 D_C 新增模式 这个战斗的玩法十分简单,玩家只 需要不停的防守或是夺取据点即 可获胜 游戏每个阶段都会开启 对应的据点,在前期因为帝国军需 要防守的据点较多,所以叛军比较 容易进行推进。但是随着流程的 进行,帝国军每次要防守的据点数 量会依次递减,到达游戏最后阶段 只需要防守重生点附近的一个单 独据点,此时叛军的压制难度就会 变得比较高。能够在限定时间内, 守住据点不被完全夺取即视为帝 国军胜利,而叛军在每次占领故军 据点推进战线后,都会获得时心变 励,依次来继续展开行动

由于此模式对应全新的图。示 法节奏也是新的,所以转程。"技术 占据更加重要的位置 浅 15 5 奏此较快,但是地形较为事工,在 这个模式下,前不久口管不幸工作 的自动归向炮又重回了我。舞台、 各种远程武器也更多許・ラニュ 模式下 不过虽然需要」を・こ。 不过冲锋型的地面部。第一是不 可或缺的



萩取分数

本作中战斗时获得的分数会 在 结算 画面换算为游戏货币,也 就是说得分越高,结算时获得的 金钱前越多 游戏中获得分数最 直接的方き ま是杀人,每次击杀 最少也能获得1/0点分数,特殊 击杀和连杀还有会禁成,协助击 条同样能拿到数 き カ之司不 等的分数 想要用占条数价法。 单靠步兵战,很难获得,其有了支 绩,想要多条人,就要点了载真★ 英雄道具赚取。以步兵机入侵支 为例,进入 次AT AT 最然只有 很短 段时间,但是最少可以保 证安然无恙地获得+多次击杀 变身英雄的话,则更加可观,一个 善于操作的玩家变身卢克后,拿 下: +个人头也不是什么难事。 不过由于载具和英雄道具都是固

定刷新的,自己占了一个,队伍中

就少了 个,如果觉得自身实力 不过关的话,尽量不要去浪费团 队资源,不然为了分数而导致+ 几名玩家一起输掉游戏, 未免有 些本末倒置

另外一种得分的方法是完成 游戏目标,这种方法来分很快,不 需要杀敌也能够获得,而然其实这 些目标点都是战场上最热闹的地 方,到了这些区域基本上不是你死 就是我亡 所以能够获得大把任 各州数的玩家, 般都是真正意义 一言二,之些分数可不能依赖取 · 万获基 特以步兵机入侵战为 俊, 帝国。《名传》 通测起来 光即 可且接获得一个个数、数平实。 上, 名分家程要在领力内重重量 挠下接近通讯器,仁之检、 经本 知道有多少敌人的直线了

不过如果你刚刚购入总式,

载具介绍



AT-AT

| 名書 | | | | |
|-----------|--------------|--|--|--|
| +444+924× | 头部两侧的炮击, 对小型 | | | |
| 在開放能行 | 目标使用。 | | | |
| | 头部中间的大型炮击,对 | | | |
| 中的投作 | 载具与防御武器使用。 | | | |
| 右侧技能栏 | 呼叫轨道轰炸。 | | | |
| | 左侧技能栏中间技能栏 | | | |

玩家每次进入AT-AT只有60秒的时间。 小型激光炮可以用来对付移动中的敌人;大 激光炮则可以使用附带的巨大溅射伤害打击 敌人,不过因为此攻击的攻击速度较慢,玩 家一定要多多瞄准;AT-AT的轨道攻击与强

化道具的效果相同、需要注意的是,这个技能也是 AT AT 惟一需要读取 CD 的技能,因为切换轨道加上瞄准时间需要大概五秒左右的时间。如无必要不 推荐使用

AT-ST

The second live the second live to the second live the second live the second live the second live to the se 有自艾斯器 古代技能符 发射多枚横纹攻击 5秒 製馬馬拿 右骨板能柱 发射 枚制鼻导弹 10秒

4 ST的更活性比较缓慢,为了增加其 在三二室, 如果周围没有发军配合, 尽量不 要某人地阵 可以远距离使用榴弹有效打击 敌人士兵、制导导弹因为具有跟踪效果,如 果己方在空中中落于下风,一定要记得多多 照顾下敌人的飞机



T--475岁都

| 丁海寨 100 | | 119 | 冷舞时间。 |
|---------|-------|------------|-------|
| 加速 | 左侧技能栏 | 获得移动速度加成 | 15秒 |
| 干扰装置 | 右侧技能栏 | 十秒内无法被敌人锁定 | 16秒 |

T-47 战机是游戏中几种飞行载其中的低空战斗单位,这种战机无法以 竖直方向攀升,虽然机动性上有所不及,但是 1-47 却获得了更高的灵活性。 这种战机的快速回避动作要比其他战机更加灵活。干扰装置的存在,也让它 的生存能力获得了更大的提升 为外下 47 真正令人奢迷的地方是它可以"秒 杀"AT AT. 那个伟大的时刻会令每一位《星战》爱好者疯狂。

A 型型上分音用

| 1 - sent Flai | Tet. | The second secon | The state of the s |
|---------------|-------|--|--|
| | | | |
| 名称 | 41 | ii | 冷静时间 |
| 浄 重 | 左侧技能栏 | 获得 个临时护盾 | 15秒 |
| 養務导達 | 右侧技能样 | 高伤害的炮弹 | 20秒 |

A 翼战机凭借护盾的能力, 在于帝国战机的正面战斗中, 处于绝对的优 **今地位,合理搭配震荡导弹更是可以轻松解决敌人。另外开启护盾后不仅可** ~防御敌人的伤害,也可以直接撞向敌人造成伤害。

X疆氏机

| 名第 | 位置 | 说明 | 。. 跨超时间 ~ |
|------|-------|-----------|------------------|
| 护盾 | 左侧技能栏 | 获得一个临时护属 | 15秒 |
| 质子鱼雷 | 右侧技能栏 | 高伤害的炮弹 | 20秒 |



整体上与 A 翼战机用 法相似,但是灵活性上稍 有不足,不过胜在造型拉 风, 比较受广大玩家喜爱 使用 X 战机时, 要注意它 的武器比较容易过热, 控 制射击时的冲动。

菲西斯斯

| 7 名称 | 推置。 | 说明 。 | 冷却时间 |
|------|-------|----------|------|
| 加速 | 左侧按能栏 | 获得移动速度加成 | 15秒 |
| 离子炮 | 右侧技能栏 | 离子武器攻击 | 20秒 |

钛战机的移动性可以说是宇宙第一, 巧的造型加上出色动力系统。证它们在 战斗中非常难以捕捉。不过因为叛军方面 的战机都有护盾的技能, 所以钛战机在战 +中一般需要谨慎一些,不过如果敌人的 护盾已经消失, 那么上去来一发离子炮就 可以帮它们回到地面了



标载活机

| - 有期 | the space 位置 will | The state of the s | 冷部时间 |
|------|-------------------|--|------|
| 加速 | 左侧技能栏 | 获得移动速度加成 | 15秒 |
| 离子炮 | 右側技能栏 | 离子武器攻击 | 20秒 |



截击机的性能与钛战机几 乎完全相同,较长的机身又导 致了它在转向时不如钛战机来 的灵巧, 所以并不十分推荐玩 家使用。

英雄介绍

要角色在游戏中的还原,相比于普 通士兵, 这些英雄角色的特点各有 不同,在战斗中可以发挥极大的作 英雄强化道具来变身成英雄。杰名 英雄角色,每个阵营都各有三个可引 供选择,每个英雄都有自己的专属。 技能,不同战局下聪明地选择合适 的英雄角色十分重要。当然游戏

"英雄角色就是电影中那些重 中中也有圖鏡英華为核心玩法的游 戏模式,此时英雄强化道具则会变 为只有英雄才能使用的血量恢复 道具。美雄虽然能力强大,但是如 用。玩家在游戏中可以道过拾歌,崇本身不熟悉玩法,在战场上也十 分容易律亡。即便是达人玩家,-旦陷入以寨澉众的局面,也只有死 第一条。这里就为大家详细介绍 **事游戏中几位英雄技能及使用心** 得,希望能够对读者们有所帮助。

游戏中相遇倒是别有一番看头。 游戏中能够使用光剑的英雄 仅有黑武 上父子二人,两名英雄在 , 虽然没有"我是你爸爸"的经典桥

段,但是俩人使用光剑对攻时,会 有拼剑的特殊操作,细节+分带

首先光创攻击在游戏中对普 **通玩家是** 违义条的,可以说是挨 着就死, 磁上就伤 国然近战能力 强大,但是同样只能让或也成为了 两人的劣势, 但无法产近四月标 的距离,这两位英雄就会变得来。 東脚, 遇上这种情况卢克还能气情 灵活的身手走位闪躲,达斯・维达 就只能束手就擒了。所以这两人 在游戏中更适合作为战略武器存 在,而不是贸贸然去做孤胆英雄, 有时只有与士兵相配合才能让他 们发挥出真正的实力。游戏中这 两人可以通过按下 L2/LT 键进行 防御,防御不仅可以避免英雄免受 正面伤害,同时可以弹返子弹将敌

人击杀。进行防御操作时,准星两 侧会出现 道计量槽,计量槽归零 则无法继续防御

另外相信看过今年 IGA 的玩 家都会记得本作的一段精彩击杀 集锦, 画面最后, 达斯·维达使用 光劍投掷机会X战机的动作技惊 四座,至此了解了光剑可以对载具 造成伤害的玩家,也频频在游戏中 上寅出了各种达斯·维达打飞机, 二·天行者刀劈 AT ST 的精彩 = -

最一关于绝地武士的使用有 个 上 2 节 必须说明一下, 游戏 中光金是「以使用方向键。来开 启或关注的 美尔在大部分地形中 绝地武士都 一皇眼,但是关闭光 剑还是可以让绝地武士在移动时 变得更加隐蔽

大斯·

FIAR 'I, VADLR



达斯・维达在游戏中是一名 非常强大的近战英雄。单纯对攻的 话, 卢克也会落于黑武士的下风 而然对电影有所了解的最家都知 道,断手断脚的黑武士其实是一名 货真价实的"残疾人"。 向他在游 戏中也十分还原的被发定为一名移 动缓慢的角色;跳跃也只能通过原 力实现,令自己进行高度有限的漂 浮。虽然这种"霸气"的移动方式 让达斯·维达显得压迫感十足。然 而在实际游戏中却让他基本变为了 一个活靶子 样的存在 玩家使用 达斯·维达时必须要有目的性。不 能没去及脑地横冲直撞

其中込斯・维达的左右两个技

能。看似为近战 攻击,实则都有 着超乎想象的判 定距离, 一次精 准的光剑投掷杀 伤力绝対可以与 各种星际卡道具 相媲美 虽然光 剑投掷需要稍稍

修正准星, 但是其攻击时有几率将 站在一起的复数个敌人同时击杀。 在狭窄地形中效果非常强大 通常 在游戏中, 推荐在推进战线时使用 达斯,维达,这样可以将他强大的 攻击能力发挥到极致, 一方面可以 吸引敌方火力,冷不防丢出一计光 剑也能很好地打击敌人。因为技能 整体偏向于单体伤害,与士兵一同 前进也可以为达斯・维达争取到技 能CD的时间。稳扎稳打的进攻也 能避免他陷入敌人的围攻,要知道 像达斯·维达这样的小短腿, 三旦 被围攻、基本就提前宣告死亡了

另外, 在使用原力锁喉时, 因为游戏会进行自动判定。如果 敌人没有处于视野的中央位置, 则有几率不会产生攻击效果。同 时达斯・维达与攻击目标之目的 障碍物、也会将导致光觉投掷技 能无法正常判定。



戸売・天行着

| 名奪 位置 说明 | | | | |
|-----------------|-------|-------------|--|--|
| 原力推击 | 右侧技能栏 | 使用原力将敌人推开并造 | | |
| 原力推西 | | 成伤害 | | |
| 光剑攻击 | 中间技能栏 | 挥动光剑进行范围攻击 | | |
| suz Ad Selector | 右侧技能栏 | 快速冲刺到目标身边并发 | | |
| 光剑冲刺 | | 动一次攻击 | | |

卢克在游戏中有着不逊于达 斯·维达的战斗能力的同时, 还 推 击 即 使 隔 拥有高于普通士兵百分之 上的 着小型障碍 移动能力,使他可以在战场上凭 借灵动的身手,神出鬼支地发动 出判定、光 突袭,这也让他成为了连及中最一剑冲刺使用时见需要谨小慎微一 为难缠的敌人之一 当你在游戏 些,因为它的突进距离比较难以 中面对卢克时, 你会发现想要攻 击到他就像要抓 「孩子一样困 难。所以不要看中气的技能貌似 攻击性比达斯・推达弱了不少。 然而实际情况是, 如果只有两三 距离, 有时此技能也可以在逃生 名对其展开遗改。"能连卢克的 影子都没打到, 专二经遗入复活

卢克的原土埃巴是 个实用 性极强的技能 基本不需要瞄准。 且判定距离也一样意中要远出不 一旦血量过低,他们就仿佛从地 少 如果在元二三王攻击不到的 距离同时宝玩多名意人的话,使 用原力推き注言に関すた化酸为 而降送你归酉。 夷,同时此枝龄不到派中依旧可

以使用,而且 物也可以打

LUKE SKYWALKER

控制, 且每次突进的距离都比较 远,如果一个突进扎进了敌人的 包围圈里,可就得不偿失了。同 时卢克借助光剑冲刺不错的突进 时应急使用。

整体上来说卢克在战场上更 像是一名刺客,遇到高手时你们 会发现他们拿到卢克以后基本很 难死亡, 满血时可能会参加一两 图上消失了一般。但每当你疏忽 大意落单的时候,卢克就会从天 充足时他几乎不会出现被敌人围 攻的绝境,如果在对战中遇到一 只能发射 枚飞弹,所以千万万 个"会飞"的波巴・费特、那么 他将会同卢克一样难缠。

火焰喷射器和手腕飞弹这两 个技能实际使用时都比较鸡肋, 首先火焰喷射器在波巴费特受到 伤害时, 是会被强行中断的, 另 外这个技能的有效攻击距离也很 短、平时遭遇到敌人后几乎很 难对敌人造成实质威胁。不过玩 家在使用飞行包的过程中倒是可 以用一用, 运气好的话可以在空 中或者落地时解决掉 两个倒霉 所以使用波巴・费特时更需要考 蛋。手腕飞弹胜在发射速度较快. 精准度也不错,战斗中突然给敌 人来上一枚也确实难以防范。同 话,从王面进攻就对了,你会有 时,飞弹爆炸时也有着不错的范 机会杀死他的

围判定,不过因为每次技能 C 要浪费。

虽然逃生能力一流,但其实 波巴・费特是个不折不扣的脆反 英雄,如果与普通士兵正面对抗 的话, 有时甚至会落于下风, 这 也让使用波巴费特战斗的时候, 给人一种仿佛在进行一场原始狩 猎的感觉。波巴・费特固然可以 利用飞行包证自己成为出色的猎 人, 但是"猎物"们的反击。有 时对他来说也存在致命的威胁 验玩家的意识。如果你想在战场 上教训这个贪婪的党金猎人的

蚌・洒洛

HAN SOLC

位置 懂世 发动一次突进攻击 肩膀撞击 右侧技能栏 玩家可以在一小段时间内连续 快速连射 中间技能栏 射击而不会导致枪械过热 发动一次对载具造成巨大伤 幸运射击 右侧技能栏 害的射击

洛将会是非常适合的选择,但如果 离这个英雄为妙。初次扮演韩苏・ 洛时你会发现他似乎与普通士兵并 无差别, 然而事实上也确实如此 在敌军阵营没有载具的战局下, 韩 · 苏洛看 r 去就是一名普通士兵, 然而黑色的夹克和地图上的显眼提 示, 机会让他成为敌人的重点照顾 对象。个人感觉选择韩・苏洛最大 的初衷。就是冲着哈里森,福特这 张脸了。

虽然对新手玩家而言不太友 善,但是在高手的操作下,还是能 将韩・苏洛发挥出不错的效果。肩 膀撞击的技能在提供突进移动的同 时 也有 定的杀敌效果,不过要 如果你是一名神枪手、韩・苏 弱于卢克的光剑冲刺。另外在大型 地图中,如果对方有AT-ST或者 你是一名射击苦手,还是推荐你远 AT-AT的话,韩·苏洛的幸运射 击简直可以达到一发入魂的效果。 十分值得选择。除此之外, 韩·苏 洛的技能就和普通士兵无异了,所 以一定不要孤军深入敌营,不然遭 遇到带着强化道具的杂兵都有阴沟 翻船的可能。

> 至于快速连射这个技能,大家 还是把它忘了吧, 在韩· 苏洛使用 连射的这段时间, 敌人早已将十倍 百倍的子弹向你倾泻过来了。

特殊攻击型

击方式,他们并不是万能的存在, 但是却总能在特殊一个之一等想 队的力量增加自己存活的可能,有 不到的效果。因为本身《互导大》时选择独自行动也十分有必要。

这类英雄有看申。独特的政 的攻击能力,使用此类角色一定要 有清晰的思路,他们并不能依赖团

ROBA FETT

| 名称 シー | 性量 图 | |
|-------------|-------------|----------------|
| 火焰喷射器 | 右侧技能栏 | 団・ 特徳のご覧書人始晴 |
| 人 为日 项 初 省首 | | 主攻击 |
| | 中间技能栏 | 多种有为该巴幸特提供强 |
| 喷射飞行背包 | | 大的移动能力 |
| | 手腕飞弹 ,右侧技能栏 | 发射出一枚具有范围伤害 |
| 手腕飞弹 | | 37. 5 篇 |
| l | | 4, 4,50 |

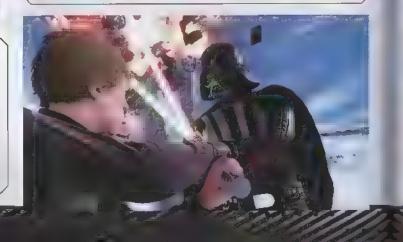
波巴•费特是游戏中操作比 较独特的英雄, 他的中间技能不 是通过 Y/ △ 键使用, 而是利用 L2/_T 键来开启他的喷射飞行包, 另外按下 RS/R3 按键也无法进行 近战攻击, 而是切换瞄准缩放。 波巴费特在游戏中基本上需要依 赖飞行包才能存活,通过飞行包 他可以来到一些普通玩家无法到

39 NEXT OF NEW EDIAL

こと高处対敌人进 一看盖, 小过在使 用《行句》記載家 定要"意、冬上方 的飞行包能量槽。

能量是零的话。在它自动充能完 成前飞行包是无法再次使用的,

- 日落入这种窘境液型・费特基 本已经离死不远。但飞行包能量



·团队核心量 //

说他们是团队型英雄,并不是 说他们必须要跟随队友,反而是需 要队友以他们为中心展开行动。 对于这类角色而言,可以说他们去 哪儿,战斗就应该发生在哪儿。如 何带领队友来到战场上最重要的 地点,对敌人进行最有效的打击,才是这种英雄的首要任务 元令 人尴尬的是,他们最大的弱点也在于此,如果没有善于配合的队友,这类英雄也就成了光杆司令,彰。 值势必大打折扣

白人庭院将

EMPEROR PALLA I NE

| 名書 | 心 | 建門 |
|-------------------|----------|-------------|
| 连锁闪电 | 右侧技能栏 | 施放 道会产生连锁伤害 |
| | | 的闪电 |
| 帝国资源 | 中间按能栏 | 在身前放置一个补给品 |
| are who are shall | 右侧技能栏 | 使用原力进行高速突进, |
| 远离冲剌 | | 无攻击判定 |

自卜庭皇帝可以说代表了帝的第一攻坚力量,在斯州战战人表了一个人。 如实用性甚至要高于达围判。 他的闪电有一定的物力之间。 一些转角或者人,但是是是一个人。 一些转角或者人,但是是是一个人。 如安全不过,是是是一个人。 如安全不过,是是是一个人。 是是是一个人。 然不使用光剑,但是同样的攻击, 然不使用光剑,即敌人, 过上2/LT 键来防御敌人, 不过无法造成子弹反弹

皇帝的两个技能配合使用可谓攻守一体,连锁闪电可以攻击一个区域的所有敌人,是突破敌人防守的利器,同时配合原力冲刺也可以保证他在原力耗尽后,不至于落入绝境。而帝国资源则

可以为队友提 供稳定的强化 道具,也让他 身边的队友变 得更加强力 当皇帝出现在游

戏后, 队友将可以变身为强力士 兵守在皇帝身边 配合得等的话, 皇帝将能够在战斗中获得更多喘息的时间。

皇帝在游戏中几乎无法离开 队友独自生存。他的闪电虽然好 用,不过距离过短,如果不能扩 近距离的话。非常容易被远处的 敌人直接射杀。《时皇帝前进苏 属下博友语》持续是广秦至 人行即的兵,一旦宣与博兵一年 只能等。

是公亚属

I FIA ORGANA

| 名称 一 性蓋 | | | | | | |
|---------|-------|--------------|--|--|--|--|
| 15+8 | 右侧技能栏 | 莉亚公主短时间内发射的子 | | | | |
| 士兵克星 | | 弹可以秒杀普通士兵 | | | | |
| 强化小队护盾 | 中间技能栏 | 放置一个团队护盾 | | | | |
| 放置补给品 | 右侧技能栏 | 在身前放置一个补给品 | | | | |

与白 N庭皇帝相反, 莉亚公主 代表了游戏的最强防守力量. 强化 护盾可以保护身边很多队友, 同时 稳定的补给品供应, 对友军来说也 是可贵的资源。莉亚公主通常应 该走在团队的最后, 通过分析前方 队友的行动来提供及时的支援 人力不足的话就提供补给, 被敌军 压制的话就施放护盾。

士 兵克星这个技能有利也有 弊, 虽然能为莉亚公主提供对普通 士 兵 一击必杀的能力, 但是开启此 技能后, 她的武器射速将会大大降

12222

低,如果在没有队 友掩护的情况下, 其实很难有输出的 空间 而小队护盾 的使用也+分需要 ◆ 技巧,因为护盾在游戏

中是双向生效的, 玩家必须保证使 用护青后不影响队友的正常输出, 不然很可能会导致队友失去掩体 后的最佳射击空间, 所以这也是莉亚公主必须走在队伍后面的原因

如果说皇帝是小队中的将 军,那么莉亚公主就是运筹帷幄 的元帅,有时一个护居就能救小 队与水深火热,放置得当的话更 是影避免腹背受敌,让小队立于 不败之地 所以如果大家在游戏 中看到莉亚公主,请务必保护好 这位美丽的小姐



訓练任务全星要点。

关卡: 乞丐谷

无妻子

- 特殊要求 不使用质子鱼留在六分钟内完成
- ●达成要占 不使严质子鱼雷本身不是难点、要控制在六分钟以内则需要一定驾驶技术、整体来"9推贯不大 另外此训练任务对应"银河最强星际驾驶员"这个类称"战动"。这里对操作的要求更高,同时玩家一定要避免检查过率。上现每十分中的空白

关卡: 思多星追逐

打败政人

- ≒ 註要求 行成五名反抗军并抵达终点
- 违或要占 沿路击败敌人并不困难,任务的重点在于快速通过关 表 定 产出现AT-AT后,要小心不要撞在上面,另外关卡中有 些类 1、5 6 至点的斜坡,在这些地方使用加速会更加安全一些



关卡: 压制

A異战机

- ●特殊要求 程取の米~裏成れ
- ●达成要点 要主意本業A翼战机只会出现在击败第一波地面敌人之后的 小设时 ,当些斯·维达的主舰到来后,他们的人力目标会转为攻击主部 使于AT-ST的反载具飞弹时,要尽量选择与目标距离较远空发射,这样才能保证不会将飞弹打偏

关卡: 原力的黑髂面

高效率

- ●特殊要求: 在生命值75%以上的状态完成
- ●达成要点 本关推荐使用白卜庭皇帝进行游戏,敌人出现后拉近距 离施放连锁闪电可以快速清场,觉得加量即将低于任务要求时,使用 技能补加即可

关卡:侵略~

- ●特殊要求,在使用牵引锁不失败的情况下完成
- ●达成要点 驾驶T战机对AT AT使用牵引锁时,一定要注意将其身边 的AT-ST先解决掉,不然会因为它们的攻击而导致牵引锁使用失败 同时在开启恋引锁之前,玩家的飞行状态也决定了,牵引锁发射后T战 机的稳定性。



里人战役全星要点 &全此集

"温兹游戏联多火模式为'空 探。但由于单人就使内容与实和 成就相关。这里还是要做一个讲 解。游戏中的每个单头就要都对 店園有相关を実的原理、提中書 斯一項全部为大海津費不得承人 得分压制在 40 分以下。藏役中" 可以选择是否携带 All 很定一同期 戏。每个认友阵亡后。全根据其 兵称不得掉落分益。有2分和5 分两种。分數掉著盾。電家產無 时间拾取队友掉落的分散即可靠 其回收。此时最大无法获得分量。 据果没有及耐拾原则电脑加升

20 富分養。表亡而次失分为 40% 而游戏要求的 40 分拟下。并不包 · 40·分》。也就是说玩家只能死一 顺一师以超出挑战范围以外的这 19. 分,倒不适当做留的人用人有的 美分配额。如此一来自己的死亡 失分也重新变回 5 分。壳壳等种 选择更加划算。读者心黑也应该 有數可能 不透以上的計算机制并 不在英雄战中生效。**死家扮演英** 維那在后間定扣除 20 分》与是否 **勤带点!队友无关。所以英雄战下**⇒ 耐操作自信的光索倒是可以考虑 **非定单人推进**。

可能在这样的机器 創華信奉少玩事 **企業得帶走队**產 金丰常麻模。等 是尝试单头类 战。但是沙如果 选择单人游戏的 语: 玩家每次死 在余一下无法掉



●豪斯星战役 -

首先扮演 十兵挑战时游戏会提供了两个 默认卡组供玩家选择,根据自己打法的不同要 灵活决定携带什么卡组 本关可以说是几个单 人战役中最为困难的关长,地图中虽然看上去 有两个地洞十分适合蹲点死守,但实际上这个 四诵八达的地道并不适合战斗, 旦被敌人堵 在洞穴内基本就逃生无望了。打这关时,应该 化被动为主动,以游击的方式迎敌,争取在敌人 **刷新后尚未汇合的阶段就将他们各个击破。实** 在出现顶不住的局面,可以利用地洞周转一下, 但是依旧不要死守。如果依日觉得有困难的话, 注意地图北边的一道山谷位置。这里的制高点 可以帮助玩家进行固守,而且+分利于撤离,两 侧的机枪也能提供不错的狙击火力





1.登上出生点营地帐篷左边的山坡。



2.向北下山后,沿机关枪下方直走上山坡。



3.下到山坡后的岩石边



4.向东走,来到地图边缘的小坡上。



っ造入雪洞内在左手边找到。

●豪耶星英雄战 一

本夫英雄战的打法与土兵战役相似,推荐 传 = 新亚公主,小队护质可以为 A 队友提供 有款的掩护, 召唤的补给资源也可以回复自己 5. 金量、整体而高使用英雄完成此关的难度并



1.以洞穴口作参照,直走在山坡半高处看到。

高。此

5 从雪

■ 12

离白

兵种



2.顺着此处的上坡向上,来到地图东南角高处获

3



3.顺着较大的雪洞口爬上山坡。



4 升空舱小山坡对面的山坡上边缘地带。



5.从雪洞最北边的入口进入,在通道尽头的角落 获得。

塔丽园里

●塔图因星战役

进行本关的挑战时,注意不要贪分,有些距看自己太远的分数可以放弃,前期尽量保证不要 当现大量丢分现象。当敌我双方开始出现强力 兵种后,你会发现 A 友军的攻击力突然变得很高,此时玩家只要何机找到空挡出来拿分即可,剩余的工作只要交给友军就可以坐收净利。





1.出生点旁边的飞船上面。



2 下船后向右, 在龙臀的中间。



3 跳上飞船后,船头位置。



4.从飞船跳到帐篷上宝、石气处的帐篷顶上获得。



5 从陈逢跳下后,进入运输船下方,在一个椅子 对面的控制台中的夹层内。

●塔图因星英雄战 -

本关依日推荐使用莉亚公主,打法与豪斯 星球的英雄战类似,注意小队护盾的位置可以 让挑战变得更加轻松,注意地图背面区域内, 这里的机器可以作为掩体很好的利用起来。 全收集的话,则几乎必须要使用波巴费特才可 以完成



1 出生点旁边的飞船斜坡下面。



2 飞船尾的一堆废弃R2机器人处,在一个四周有 遮挡的杂物堆里。



3.使用飞行包来到运输机上,在机尾位置。



4.来到船头,在左边下方看到杂物堆中的收集品。



5 直走向地图边缘,在"沙拉克"上方用飞行包 获得。



●恩多星战役 -

本关在出身点北侧,也就是右手边位置是楼梯的尽头,敌人一般会分为两波进攻,先是由西边下层通道直接进攻,之后会从南边的控制室内再来一波,使用卡组里面的连射炮可以轻松解决通道内的敌人。



1 出生点向右, 在房间内控制台后面



2. 离开建筑物向右上坡后,在左手边草丛内获得。



3 从停机,将下走过,通过对面一棵倒地的中空产 平层、在层面的大树下获得。



4 进入对面的建筑后,从右边楼梯登上二层,左 通道内获得



5 离开后在停机坪南边、下面的发电机缝隙内葬 得。



●恩多星英雄战

来到与十兵战役相同的地方 英雄选择白 卜庭皇帝,敌人的出现顺序与之前也是一样的,使用原力攻击可以在转角处将敌人提前消灭,本关的收集同样必须使用波巴费特定成





1 离开基地后向左,在大门上方的岩壁上找到。



2 获得后向北方移动,走过基地最后一个大门 后,在右边高处的岩壁上找到。



3 从停机坪下走过后,在倒地的树干上方获得



4.来到停机坪在穿梭机的机翼上获得。



5 进入西边的基地,在二楼动力室找到,获得此 收集品后会跌落死亡。

苏鲁斯特

本美如果选择蹲点死守的话,只能选择地图北边的屋子,因为游戏的 AI 在自动门前,大部分时候会选择围守,如果他们不进来的话,如家主动出去基本必死,所以只能选择这种没有大"的屋子防守。另外如果不怕麻烦的话,看一遍 司难,再将个人卡组中编入连射炮卡、工夫全变得更加容易





1 爬楼梯来到高处工作架后,登上AT-AT获得。



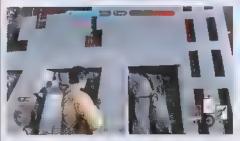
2从AT-AT上跳下,进入北边的房间内。



3.在另外一台AT-AT前方左侧的角落内获得。



4.在大门左边角落内侧获得。



5 走出大门向右,跳上—层集装箱,在大门柱子 上获得。

●苏鲁斯特英雄战

蹲点死守白 N庭皇帝依旧是最让人放心的选择,如果觉得这么守株待兔实在无聊的话,推荐可以选择卢克试试 找 个带感应门的房间,如果敌人采取围守,就出门让他们吃一记原力推击,当然在出门前记得按着格挡确认敌人人力,避免被乱枪打死。



1 出生点右侧的墙边。



2.AI AT后面二层集装箱上方。



3 跳下后进入西北角通道内。



4 跳上西边的AT-AT在头部位置获得。



5.出门后在大门左侧高处(与士兵战役的收集5 位置对称)。

生存战役 & 全收集

除了战役模式外,单人游戏还对应了两个星球的四场生存战斗,每场战斗都有情被敌人需要击退。固定波数的进攻下,会有载具或强力敌人对玩家发动攻击。生存模式的全星要求中,困难难度不死只能算是一种低级的示威,大师难度通关才会让玩家体会到本作的难度的上限在哪里。由于在困难难度通过后,游戏会开放个人星际卡组,推荐可以先将困难模式通一遍,再根据不同需要组合卡组进行游戏。当然,如果玩家本身卡组尚不齐全,还是推荐先升级星际卡后再回来挑战。

另外因为生存战役的难度所限,单人通过难度太高,还是推荐与好友合作完成。 这样在遵守时两个人的火力也能更高的保证生存。同时两名玩家也可以加速挑战完成的时间。

| 10 進表 5 | 出現液散 |
|---------|--------------|
| 逃生舱 | 2 5 8 11, 14 |
| 生命值 | 3 6 9, 12 |
| 充能道具 | 1 4 7 10 13 |

●塔園因星生存战

本关推荐防守的区域为峡谷东边的区 域,这里的地形复杂。一侧为悬崖, 周山坡的 高度恰好可以使用火箭喷射包直接到达。打 起游击来十分便利。星际卡组推荐使用离子 魚當那一書。这套卡组的充能卡可以提供个 入护盾提供有效的保命措施,离子鱼雷也能 対 AT-ST 造成稳定输出。枪械的话推荐优 先以火力及射程作为参考,因为本关敌人刷 新的位置大多距离玩家较远,同时也有足够 的制高点来固守,所以保证有力的射程可以 在敌人推进前厚可能多的将其解决。另外因 为生存模式下, 敌人较为集中, 且高难度下 敵人血量较高,这里强烈推荐更换为第一 称操作来获得精准的射击条件。另外作为完 成生存模式的一大技巧,玩家必须要懂得在 每一波的最后留下一名普通士兵,这时战斗 ④ 董停曾在这一款;造成下一流致火无法 刷新。这样玩家就能获得足够的时间收集地 图内的补给。尤其对于逃生舱来说,这个资 籌因为需要开启一段时间后才会获得强化道 具,所以留下单独士兵的这段时间,就是获取 逃生舱资源的最佳手段。而且游戏中只要玩 家不去获得逃生舱的控制权,敌人也不会去 控制逃生舱,这样我们就能保证生存资源的 最大化,不然打着打着还要保护逃生舱,相信 大部分玩家都不具备这样的实力。

其实因为这一关的环境较为开放,一麻

建设存存 医维罗曼腊斯克米普雷 从野澳 里推荐玩家一定要时刻注意敌人的刷新位 置。一旦自己身后出现敌人,就要即可离开当 前区域,寻找更加安全的地点,避免腹背受 意。如果实在想打蹲守战斗的话,可以选择 在地图中间位置那个逃生舱的山坡上防御。 **备是防守时需要注意**一个编制 因为微火是 李金刷 新在观察 附足的距离的分别以如果不 悬被夹攻,那么每当敌人刷新时,就往地图东 画的角落走一走,这样就有几率把敌人的出 生点全部刷到西侧,为玩家争取到更多的安 全距离。不过必须说明的是,这种打法并不 能百分之百生效,战斗中遇到较为猛烈的进 攻时一定要选择移动躲避。







到图示位置,直接使用火 新背包跳起获得。



1 爬上左边的山坡后,来 2.重新爬上左边山坡,此次在岔路口向更高 处移动,来到图示位置后,还可以在右边的 木架上看到第三个收集。



3 利用飞行包获取收 复品即可。



4.拿到第三个收集,向后走以空中的战轰为参 照,看到右边山上出现帐篷后。爬上去来到 图示位置。此收集距离山边比较近,直接使 用背包容易跳过,可以向后退两步再起藏



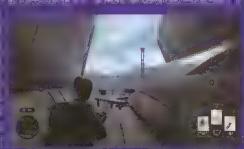
- 获得后来到地图另外一侧,看到两个圆顶小屋后,向左走,在穿梭机下 室的山洞内获得。

●苏鲁斯特生存战

处道宗事。根本实验从你直有的平道上向你发起效而。他时前到一起。 前三組織軍物運动抗能战和自身以不常止直擊並與可能與如廣輸政的能包 **对解死的。 战斗 环境 启示证据 春夏 注意的 暴听面**? 通过浮空来攻击玩家,最恶心的是它们还懂得提前绕师师微看着他附着 MATCHER TO LIVE BY THE PROPERTY OF THE PROPERT 出是一种手戴。不行的话剪只能优先有的模糊薄火炸沙。 阿莱比时他因 And the light of the second of Maria de la Sili

的复数 网络维维尔康迪 李**里**从一个一个一生和神久特别所能是那 **医髓制的脂类连带线 频率 计补金器单许通** 以下 同學則是所有地次造成的學對伤害为宗學有數次伤害。繁華電訊十五

机机身有足够的宽 度,我们有很大的空 间可以闪躲。解决 AT-ST 以后,我们 就需要出去打飞机 了。大师难度下钛战 机的攻击力对于玩 家而言是毁灭性的。 直接命中秒杀, 溅射



伤害空间,是之间乎是完全无法战胜的。加果大家在侧难度下使用过耐空武器和它们战斗,也应该知道。即使是普通难度,它们也有一定儿幸特防空炮炸暖,所以高难度下去操控防空炮爪平等同于自杀。这里推荐的挤法是,当地图中只剩下做战机时,原家快速跑出机率(注意一定要超过时前的白色虚线)。展示(心前的独战机对机率展开变单,这制玩家要使用火箭包快速返回机率)。 注意如果在这个前程下出现死亡,并且又情好重生在机率外转远的位置的话,基本就再也到不去。 一名美们语成根据







3.转过身朝车间的另外一侧走,到 达地图边缘后,在地图正北方向的 地上找到。



2 走出车间向右一直走, 在右手边站_



4.向右沿着地图边缘走下楼梯, 一座钢铁拱桥下面获得。



5.来到后面的岩浆池子,在高处利用火箭喷射包获得。

基題是主草脂



W.

1 面向被炸毁的基地大门,向左 \$\pi 45° 方向移动,经过发电机组 6在 裸大树后获得。



2 由此处向左, 贴着地图边缘 走, 在角落的树下获得。



3 渡过小溪后,继续强着地图边 走即可获得。



4 在地图边缘经过损坏的AT AT 后继续向前,在地图尽头获得。



5 转身朝相反方向 路走到底, 在地图南边获得。





- 、机库角落通道内, 左转进入房间内。



一房间后。从之前的通道岔路 * 谢机库爬上二层,进入右手 一内获得。



3.向机库出口移动,来到左边在 后方角落获得。



4.对面区域对应位置。



5 通过右边]来到外面雪地, 在右边通道内获得

奖林/成就说明

■大多数玩家应该都能很快适应。 **李过在节奏方面。李作还是有着** 畫廳的 DI⊗E 风格》与其族下悬 截知名的射击游戏十分美似。

截操作方面而离。本作与英一这次虽然没有具种区分。但是每 ■参多射击游戏并无太太区别测 种戴疆和技能的选择都对战斗影 响甚大。所以战斗中枪械并不是 惟一的量点,除了使用配枪外。 观察在战斗中也必须灵活使用技 能或其他進具戴具来获取胜利。

推荐白金/金成就路线



新手教学和训练任务因为对 应奖杯 成就所以自然是不能错 过的, 训练部分按照上文的攻略 获得所有相关奖标 成就后,推荐 玩家可以根据个人实力来到战役 模式熟悉 - 下地图和操作, 所便 盒下游戏的相关收集, 之后将高 难度的单人杯放在一边 来到多 人模式不断增强个人实力,顺便 将多人模式的奖杯,成就拿下,当 觉得自己已经足以回头挑战高难 度后,再去解决之前剩余的奖标 成就、顺带 提,因为游戏中对 很多模式之类有胜场的要求,玩

奖杯/成就BUG

特殊需求

家有时可能自己也让不清楚是否 已经达到了要求,又不愿意游玩 些模式,可以下载本作对应的 APP 每手来获得更加详细的个 人信息

无

无

奖林/成就攻略

30 機器 11 XOze版 1000.43 个 8/10 - 英等/成就滞還 50 小时以上 有 驱蝎奥杯/成鞘 无



获得游戏中所有其他奖杯

☎ 曙光乍现

ACE,U

新玩所有的多人连缕模式。

■ 在遥远的银河系…… 40点/↓

在每 种多人连线模式中各获得 场 比赛胜利

科 别跟我提胜算

To a W

● 表示 成功完成 10次止水冷却(多人连转

■ 我提议新的战略

15 a/

使用伙伴的星际卡牌组 10次[多人连线]

* 我先开枪的

40a/W

10.5.1.3 在一场比赛中第一个获得击杀(多人连线)

▲ 射得好,小子!

15a/V

1.13 古杀使用喷射背包的敌人(多人连线)

■ 机智战士

Alla, U

夏、红江 以任何特性达到等级3一欠(多人连线) **建设设置** 据解锁这个奖杯/成部需要先获得 个角色特性并装备在身上。之后根据特性升级的 要求在游戏中解锁、需要注意的是。死亡会重置 特性的等级,变身为英雄也会重置这个等级。

不要低估原力

■ [] 以英雄身分累积击杀 100次(多人主笺,

♣ 快狠准一击粉碎他们……

▼ 以 AT-ST 踩扁 25 名步兵。

↑ 打中了吧!

在步行机入侵战中再牵引素推跟敌军 AT AT 步兵机战斗的最后阶段, 玩家登上 T-47战机就可以获得使用牵引锁摧毁 AT-AT 的机会,使用牵引锁时一定要记得开启 T 47 独 有的无法被锁定的技能来增加生存几率。

穿住阵线

15 A/W

正言 清 在星球争霸战中于攻击或防守控制点期 间击杀 10 名敌人。

▲ 保持专注

直接 在一场战机中队战中击杀 10 名敌人

送什麼货?

10名携带货物的敌人。

↔ 达成目标

15点/火

在团队殊死战中获得最多击杀

· d. 此人原力强大

15 a 7

15±/₩

在力抗群故战中以任何英雄身分击杀10次

■ 我等候你多时了

取得条件 在选生舱争夺战中击杀 10 名试图夺取 你队伍进生舱的敌人

■ 发电机器人? 发电机器人! 15点/\\

× 原力威能

15# X

1. 1. 在英雄争霸战中以任何英雄身分打败 1 名英维

▲ 当 900 岁, 你活到时…

35A/9

音乐 音升至阶级 50

▲ 收藏家

15a/V

在游戏中获得任何一件模型馆模型

7 告诉贾霸, 线我准备好了 40点/♥

夏 累积赚取 25,000 货币 多人连线]

% 精英

40a/V

建海条件 100 项 性质学的成功

建 意志坚抉

完成 25 项挑战

▲、人人 前戏挑战就是在进入多人模式的准备 菜单左下角的挑战。这些挑战难度各有不同。遇 到实在难以完成的挑战又不愿意浪费太多时间的 话,只能考虑氪金替换了

15 A/Y

1. 注了打到 打败千年鹰号与奴隶 号

① 原力震颤

海点/外

1777 扮演每一位英雄各一次〔多人连线〕

♣ 你我联手即可一统银河

15点, 學

和好友共同完成任何 项任务

/ 你的旅程才刚开始

15±/¥

完成是 完成所有任务。

→ 大师

13.53 在大师难度下获得所有的任务星星

(▶ 反应力十足

取得条件 在大师难度下35分钟内完成任仁 ** 生存战任务。

-'- 精准射击

15 × 7

使用转轮步枪爆头 10 次〔多人连斐

● 收破铜烂铁的

40 & / V

业 收集任一颗星星。

₹ 好吧,我来试试看。

在所有训练任务中各获得一颗星,

安全不是飙车的目的

15 x /¥

在"感多星追逐"任务中不受任何伤害。

15 A Y ➡ 银河最强星际驾驶员

在 "乞丐谷" 任务中于 2 分钟内摧毁 10 學欽證初

■ 新兵

15 A 7

完成任何任务。

¥ 优秀,非常优秀。

15 a

在战役任务中累积获得5颗星。

¥ 好的开始

15a, V

■ 对抗普通难度 AI 赢得任何一项战役任务

¥ 生存者

15a/

在生存战任务中累积获得5颗星。

¥ 阿卡巴的精英

40点/型

2.5.4.4.3 无阵亡完成任何一项大师难度的生存战任务

● 做……或者不做、没有所谓试试看。15点/¥

完成教学

▲ 因为我个子小、所以你看轻我是吗? 15点 /¥

晋升至阶级 25

🗙 以一顆毛球而言还不错

15点/學

正是 在認多星上被依姓族用岩石打中头部

1 步行机防卫者

在步行机入侵战中摧毁 架丫翼战机。 Y战机是步兵机战斗中由A 控制的飞机。 每当战斗进行到固定阶段就会有Y战机出现干扰 AT AT, 此时就是摧毁它们的机会,如果此时也~ 载具内的话。获得此奖杯/成就的几率会有所提升

140

CHILIFICATION OF STATES OF

COD 黑色行动 II Activision 主视角射击 Activision 主视角射击 Activision 主视角射击

一举一度的《COD》再次降临,2015 年出,是对战或变形。都可数让玩家玩上模块。更让人,完成,尽管仍有些翻译问题,但总体值得肯定。 建聚多玩家都很期待的《黑色行动者》登场。 "兴音的是,游戏不仅提供了官方中支,而且还对 本文符为大家提供战役、丧尸和对战三大模式的 建聚了跟模主菌的游戏内容。无论是战役还 "应简体中文。"蒙简体中文的翻译分别自不同团队 "完全攻略,相信会给大家带来极大的帮助。"

途。本攻隋以前仲中文版为淮元进于清**祯中文版的部分名词则泽**有别于<u>国</u>内灰家的习惯。本文仍采用了约定俗成的则法,道太家在使用时注意

CAMPAIGN

系统解说

操作识明

| 1. 1. 17. 16. V | | 1,000 |
|-----------------|---------------|--------------|
| . B键 | 上11上键 | 按掷战术丰富 |
| RB键 | R1/R/键 | 投掷条伤件手雷 |
| LT键 | L2/L1健 | 師事 |
| RT键 | R2/R1課 | 粉点 |
| A键 | y 键 | 郑跃 |
| B键 | 、键 | 切换姿势。长枝为匍匐 |
| 入键 | □键 | 衛臺 |
| Y键 | ^ 键 | 切换武器 |
| + j 键 * | +字键 * | 视覚準ツ |
| 1 字键 , | +字键 > | DNI战术模式 |
| + 注键。 | +字键, | 5,接地、 |
| 左插杆 | 左径杆 | 移动,接下掘杆大学等差距 |
| 石框料 | 在模杯 | 调整视角。按「十二、7战 |
| /IEW键/BACK键 | 触控板 START键 | 游戏变里 |
| 新LUCTVE 14W | がTRATで乗っていてはの | हां ≑ ⊈ च |

· 却分操作仅适用圣战役模式。

油田槽

本作的战役模式新增了推进槽的设定。推进槽平时不会显示,只 有当进行二段跳和滑铲时才会显示,而且显示方式有所不同。

使用二段說时,推进槽会显示 为一条完整的凹弧。在使用二段跳 时按住跳跃罐不放,推进槽会不断 减少,玩家騰空的高度会不断上升 推进槽归事时就会落地。

奔跑不消耗推进槽,不过在奔跑一段距离后按 B/ C 键会使出滑炉,而使用滑铲时推进槽会显示为两段凹弧,但总长度不变。使用一次滑铲,会减少一般凹弧。也就是一半的推进槽。

推进槽用光后会快速回溯,回 满之前不能做出二段觀和滑铲。有 个比较有趣的小操作是跳铲。操作 是玩家首先奔跑一般距离,然后按 B/〇键使出滑铲,之后按跳跃罐跳 起来并按住 B/〇键不放,这样在涨 地后会使出二段滑铲,十分帅气 实战中可以用来快速移动。



而拟汉击

本作的战役模式提供了數量繁多的近战攻击,作用很大,只是很容易被人忽略。近战攻击的种类是随电子核心而切换的,玩家需要事先点出对应的技能才能使用。

枪托攻击:系列传统的近战攻击, 本作中大幅削弱了它的威力和范围。特别是在对战模式中, 只有攻击敌人的背面才能保证一击必

快速打击。需要学会近畿类电

子核心的快速打击技能。在和敌人保持一定距离时,会出现按下右摇摇。在和敌摇,放果为生直的一拳,命中小型人类和机器人敌人后直接秒杀。成功秒杀对手后再次按下右摇杆,可以迅速对周围一定距离内的第二个敌人发动攻击。如果强化了快速打击技能,在三人攻击。第二、三段攻击的有效距离很大,而且是自动锁定无需切换。

甚至连身处高处的敌人也可以自动 雕起来一拳搞定。很有一拳超人的 雕堂。但是需要注意的是,如果过于靠近敌人。反而不能发动快速打击。这时会变成普通的枪托攻击。

电掌:需要学会混乱类电子核心的静电弧技能。学会之后,在战斗中将电子核心切换为混乱类时,近战攻击就会自动变成带电的一掌。这一掌的距离很近,硬直也大,但可以给敌人造成巨大的伤害并附加麻痹效果。电掌对于中型敌人如击所不能比的。强化静电弧技能后,电影命中敌人后可以扩散效果。



在线和离线

本作的战役模式有着在线和高线之分。所谓的高线,并非是指玩家不连接网络进游戏,而是指没有连接到动视服务器。现家可以联在Xbox LIVE/PSN上玩高线,当然不联网玩游戏自然也是高线

单就战役模式的内容高言,高 线游戏除了不能合作外。其他全部 内容都可以玩到。但坑爹的是,高 线的存档和在线的存档是完全分子 前,再者并不通用。因此我们只靠 养玩家于在线状态下进行游戏。

如果于在线状态下进行战役制式时,突然网络中断,那么玩家建会直接退出游戏、返回标题画面。这个设定十分之坑。离线状态下显然没有这个问题,但考虑到存档分开的问题,还是不推荐这么玩。

安全屋

安全屋是本作战役模式的一个 小小特色,在每一关开始之前玩家 可以在一珂安全屋内进行武器编 成、核心更换等操作,还可以查看 自己的战役数据。具体如下

电子科技站,在这里玩家可以 学习和强化想要的电子核心。

武器制造:玩家可以制作枪械 的自定义变种,或是为自己的爱枪 更改颜色。操养之后可以在所有模。 式中使用。 军械库:用来编辑装备的地方 最多可以保存5套配置。由于进入 关卡后只能选择而不能编辑,玩家 务必要在每关开始之前就准备好。

战斗模拟;在这个装置中玩家可以迎战量多 16 波的战斗训练。在高难度下这个战斗模拟极具挑战。适合想挑战自我的玩家。战斗模拟支持 4 人同时进行,但只能各自为战,不能合作。战友进行战斗模拟时,玩家可以从其身前的屏幕

が元け則

7 1 0 1

上看到他的战况。

数据资料室:这是一个虚拟的 网络环境,可以查看一些资料,倾 听音乐,还有迷你游戏和彩蛋,详 见后文

衣柜:更改自定义角色的性别。 外观等等。更改角色不会导致流程。 进度清零。

收藏品:玩家在战役模式中找

到的收藏品会显示在这里。分为 中大三个等级。 可以真由摆设进行 装饰。

服役记录;查看当前获得的勋章。详见后文。

任务记录资料室;在此可以更 效想要挑战的关卡,或是查询当前。 关卡获得的分数和战勋等等。



官方密码

还记得《COD 黑色行动》标题。 画面的秘技吗?这次官方也安排了一些后门,可以通过一些密码来达 或神奇的效果。不过官方目前并未 公布全部密码,下面先为大家披露。 已知的3个密码。不过在此之前, 面先要告诉大家在哪里输入这些密

街机模式 2》的迷你游戏。

MANIFEST:輸入这8个字母。你将获得100个用于解锁装备的工具包。这是目前已知最为实用的密码,对成就/奖杯没有任何影响。注意如果此前玩家已经通过正常手段获得过一些工具包,用此密码后获得的工具包少于100个。不过不管怎样。足够玩家算值全部装备了

DREAMLAND:輸入之后,可以直接解锁噩梦模式。正常情况下你需要将战役模式通关后才夫出现噩梦模式。这个模式是战役模式的变形,加入了丧户。与成就/奖杯无关。

JACKWALL:輸入之后。可以 計劃降費的BGM。 ASKWALL是 本作音乐作曲者的名字

写档机制

本作的存档机制十分混乱。游录计玩家初期开启全关卡,结果存档机制有些问题。如果玩家有档机制有些问题。如果通常建规第1关开始打到通关。全有问题,这些关卡在选择可以存储退出,下次游戏方式推锁,有档退出,下次游戏大方式推锁,那大会显示为灰色,这表明玩就会是中无法正常存档退出,现是李全有档退出,现是李全有的法案。

比较坑雾的是,当玩家得游戏。 通关后,如果选择从下一关开始游戏,那么游戏会重新从第一关开始。 此时其他关卡又变成了灰色——另一个坑雾的设定是本作去掉了历代。 都有的关卡中手动回到上一个检查 点的功能,只能靠自杀来弥补。



DNI战术模式&视觉强化系统 】

DNI 战术模式是按下十字键一启动的能力,在启动后战场上的战斗信息会以HUD 的形式呈现在玩家的眼前。比如敌人的种类、位置,战斗,战场上的危险区域,敌方手。破场上的危险区域,敌方手。都能清晰地看到,可以说是从头到尾都需要用到的系统。而在游戏,可以自定义这个系统呈现的信息。打造属于自己的战术模式。

视觉强化系统类似于夜视扫描

的能力,按下十字键 1 后可以激活。 这个系统一般用于一些黑暗的场景。 在发动后敌人的位置会被扫描高亮。 使得玩家更好地作战。

由于剧情设定,游戏的第一关 不能使用 DNI 战术模式。



版拓

战励(Áccolades)首创于《COD 黑色行动 II 》。玩家可以将其视为游戏内置的成就 / 奖杯,在《COD 黑色行动 II 》时代。每关有 10 个战争。而到了本作,则猛增至每关 16 个战勋(其中 1 关有 15 个 15 有 17 个 10

本作平均每关的 16 个战勋中。 有 3 个是固定的。一个是完好无损。 要求玩家在任意难度下以不死亡的 状态打过此关。另一个是高分,即 要求玩家以一定的分数完成任务。 难度不限。本作赚分的因素主要是 多杀人。至于击杀的方法和选择章 度对分数没有影响。因此可以在一 些无限刷兵的战点来反复捞取分数。 高分战励的解锁时机是过关后,光 是达到分数是不会立即解锁的;最 后一个固定战勋是全部到于,即找 齐此关的全部收集品,比较简单。 至于剩下的 18个战勋就五花八门 ,具体请看后文。

玩家每完成一个成勋,資料就会立刻写入玩家的存档。就算 玩家退出关卡、退出游戏或者突 然断网甚至关机也不受影响。但 未完成的战勋的进行状况必须经 过关卡中的检查点才能保存下来。 因此玩家不能通过自杀重来的方 法则累计型战勋。



鸟头难度

真实难度是本作新增的最高难 度,这个难度的恐怖之处在于玩家 在承受任何攻击后都会瞬间死亡 (仅少数例外)。真实难度给人的感 觉似乎更应该合作进行,因为在联 机的状态下,即使有一名玩家倒地。 队友也可以进行复活操作,使得容 错率更加高。但实际上由于联机状态下敌人的数量会大幅增加,因此 实际上并不会简单多少,部分关卡 甚至更适合单人进行。



梦魇模式

在以任意準度通过战役模式所有任务后,在游戏的主菜单中会出现名为梦魇的选项。这个梦魇模式其实是一个特殊的战役模式。这个模式下玩家会进行被打乱的战役任务,而且制情世界观都与战役模式现异,而最明显的区别是在战场上

原了有常规的敌人外,丧尸也会出 观在其中,而且一些丧尸模式的元 素也会在梦魇模式中发现,而在这 种奇怪的糅合后也有一种独特的风 味,因此在通关之后,不妨进行勤 魇模式,从另一个角度感受战役任 务。不过这个模式和成就/奖杯无关。

本作的战役模式为玩家设计了 数量繁多的解锁项目,包括电子核 心和武器装备。要想度表现。 是了必须达到对应的等级之外。每 个项目都需要花费1个工具包。工

具包的获得方式多种多样。包括升级和完成战绩。由于本作存在着瞬间获得 100 个工具包的秘技。所以这一设定就成了摆设。当然对应的级别还是要有

成术挂件

感官屏障:异低闪光弹和爆炸的冲击。减少被击中时的抽搐和整 变。强化后可减少爆炸带来的伤害 很实用,可惜的是真实难度用不上。

穿越:提供登塘跑功能。强化 后可以二段赋。作用不天,但很多 战励都要用上。

赋/奖杯需要用到

聚急候告: 陳立时可以自动复 活一次。强化后复活时会放电赶开 敌人。量实用的战术挂件。高难则 必备。打战勋时由于要经常自杀。 反而不推荐携带。

近距离威懾: 会放电攻击一定 距离内的敌人。强化后放出来的电 会在多个敌人间弹跳。作用不大

所力装甲:能够将扔过来的手 情和相弹弹开。强化后可以弹开火 箭弹。比较有用的战术挂件,法定 多人合作时弹开的爆炸物往往会输 队友带来麻烦。



甲子核川

电子核心是本作战役模式的重要系统,在装备相应核心后,只要在游戏中按下 LB+RB/L1+B1 即可放。它分为了控制、近战以及混乱三个核心,每个核心的侧重有所不同。在游戏初期,每次只能携带一

种核心出战,但当玩家升级至战役等级量高的 20 级后,玩家可以同时携带所有三种核心,只要在战斗中长按十字键。后按 LB/L1、RB//日1 切换即可。下面让我们来看一下这些技能的作用。

控制类

瘫痪:使3个敌方机器人和 炮台暂时瘫痪,强化后可同时影响5.个目标 作用不大。

终端故障:使敌人的两个战 斗强化装置失灵,强化后可导致 目标永久失效 作用不太。

短路:破坏两台机器人,强 化后可以破坏3个机器人 虽然 适用范围很小,但比较好用

超压引导: 让一个机器人爆炸, 并让附近的机器人失灵,强化后受控制的机器人会冲向最近

的敌人。作用不大

破坏核心,参见近战攻击-破坏核心。

远程劫持:劫持并控制敌产 台或机器人,强化后可缩短数 ASP和PA.WWS的时间。 级有用的技能,劫持成功的话可 级有用的技能,劫持成功的话可 进入完全无敌状态,可以操纵炮 或机器人肆无忌惮地攻击,就连 型战车都可以劫持。注意由于属于 关系,部分目标无法劫持。此类一 标会显示目标已被控制



近战类

延长持续时间 最实用的技能之一,用来赶路、救人十分方便 注意如果当看敌人的而隐身,隐身后开火,或是撞到敌人,依然 有暴露的可能。

浩克蛮力:威力巨大的冲缝 强化后增加突击距离。作用不大

快速打击·参见近战攻击。 的快速打击。

震荡波:姚起震地的范围与 击,强化后范围增加。仅在对* 部分敌人时有用

混乱类

返去 対制 一 枚 1 作品使 等無量、放入 1 回 、 温化器の それた 1 た ひょうち

原書・高事教方式→机器人 一項1、表の12提升范围 作 考え

壽一, ∴ : 参见近战攻击中的 一堂

噪音:3 爆场地上的易燃易 爆物,强化后提升范围。比较有 用的技能,在完成战勋时作用巨 大 反应燃烧·让 台机器人 燃、强化后附加爆炸效果 作 不大。

萤火虫群,释放萤火虫无, 机攻击目标,强化后附加燃烧实 果。十分有用的技能,放出去~ 虫群具备自动跟踪效果,不仅™ 证小型人类和机器人敌人无法— 动,而且攻击力也不差。

杀伤性音波 A P : 让 敌人 = 法移动、强化后提升范围,作 ■ 不大。

接下来将进入战役攻略环节。 由于本作的战役模式要素很多,因 此攻略星要说的东西很多。包括《 真实难度要点、收集品位置、战器 获得方法,请大家使用时多加小心。 正常情况下。我们推荐玩家战役分 4 遍完成,具体如下,

第一追:以**是任难官道关**》画 据下文达成全收集。因为级别不够。 战勋方面尽力而为即可。

第二进:似真实难度逼关。 追求任何战功,过关即可求

第三篇,此时玩家虚读早已要 到20景。可以根据下文达成金融票 注意每关不死的战器不要拿。

第四道:以老兵难度不使用他 至是是关为首都,现体来说此是不 更、不掉线、不选择维续游戏。

心得识明

在开始正式攻擊之首。崔先恭要看一下之傳说原。本样在埃博尔增加 才能做到事半功倍。

1.空难度相关

真实难度是本作的一大难点, 一枪死的设定让不少玩家畏之如 虎。其实真实难度并没有想象中 那么难, 也不是非得多人合作才 能完成。真实难度的秘诀就是 个字,缩!只要和敌人拉开距离 慢慢磨、敌人的枪法并没有想象 中那么准,因此 定要准备 把 远程武器。另外就是要带好特定 装备,尽量在20级能自由切换核 心时再来挑战 以下为推荐装备 紧急储备,战术挂件方面,自动 复活毫无疑问是一定要带的。无 论单扩还是合作

压力装甲,弹开爆炸物的功能十分 便利,不过多人合作时会帮倒忙 远程劫持:劫持敌方炮台和机器人 不仅火力强大,而且全程无敌。 烟零·用来教人或阻挡敌人视线上 分好用,单入时作用不大,合作时 能派上大用场

迷彩。真实难度的神器,很多不需 要敌全天的场合直接放能跑过去, 至十合作叶教人自不导说

竜人民群 自て旅炉的作業科・世 合真实程度、従多と方式果代布と 心的话甚至 "夏德等",群图被《 全部磨死

战勋相关

在开始获取全战勋之前, 有 很多需要注意的地方 下面分条 来说说。

1 全战勋关系到仓游戏最难 的一个成就 奖杯:全装饰品收集。 至于全战勋本身没有对应的成就 奖杯- 如果你有志于全成就 白金, 型么这里强烈大家在完成全战勋 时,故意留下一个不死过关的战 动不要完成。这么做的意义在于 丁以留作以后挑战不使用检查点 单老兵难度时的依据, 游戏中是 没有办法查询每关进度的。

2 全战勋攻略是个相当漫长 个 1程, 关打上, 四遍是正常 7、所以玩家不用着急。本作的 元受模式有等级设定, 等级提升

之后、可以使用的要备サーミ多 这样打起来就事举功停了 王马士 家到了20级之后,就可以不关于 中随时切换电子核心的种类 这样 打起来就相当省心了

3 没有任何一个战分对非责有 要求,也没有限定合作的战争,等 此推荐单人开最低难度完成

4 全战勋敦略中推荐扩苏多 准备好几套不同的配置。以产便在 车械库中切换 如果没有安排合理 配置,有些战勋就只能重来了 面是常用装备推荐:

狙击枪: 定要准备 押带 自 音器、热能镜的阻击枪, 在很多地 方都可以派上周场 第 把狙击枪 就是 个不错的选择。

定的火箭筒,常用来解锁攻击载具、 同时杀死复数敌人 身在空中上杀 故人 以爆炸方式杀敌等战勋 用 人舒管x*着自己的胜下来一发, 也 是快速自然が不 支急

3~~~~ 主要规定才能出 复型人匠等 图片位基子 x M 53 DT 是一个新品料或水分析的最 できゅう アビュー・シャルカー

有大百姓食 电二十四点 44条 海蒸气、 计多数变换标准 数で、ユー

EMP 能够奢疫着達 · · · · · 的电子系统。由于本作的大器收入 异常的多, EMP D.以派上大用物 相关的战勋也是层出不穷

穿越,可以让玩家进行蹈墙上 壁 段跳的战术挂件,由于相关 的战勋实在太多,强烈建议常备。

紧急储备:俗称复活, 在老

XM 53 DF, 这是 种无须锁 兵和真实难度下是神级必装挂件, 然而在挑战战勋时由于始终是最 低难度,复活在此时就显得多余。 有时晚死那么几秒就有可能导致 出现检查点,因此一般情况下不 建议玩家装备 但部分关入(如 最后 关)还是有必要带的。 9 以准备一套单独的配置

> 5 除了装备外, 部分电子核 心也是全战勋的关键所在 下面 分别介绍一下。

劫持 可以控制上至ASP. 三百瓦人机 机枪炮台, 神就一

J 参 粉情况下用不上, 一一个推赏规助必须用它来抢

** い 巻身、中以用来 赴路科一 草睾丸作解决敌人, 1分实用

噪音。可以破坏爆炸物和燃 烧物,相关的战勋数不胜数,之 备之物。

第1天

黑色行动

收集品&流程指南

制情的無效过后因门左走。在 下楼梯前可以裡吃個的控制台上找 劃收集品 /無應罗河問盟通訊车机 之后。直跟随李林里克斯来到曹卫 16、在確何而為唐難会射承监控控 副台主的教义。在调查控制台前 阿以在控制台馬方的地上找到收集 **计,操作单位弹力被下来控制**接 制台。一身切换错头直到能源埃及 **美观在审讯室的踪影**

等往审讯宣的第七章及入排 **建加工场正式的战斗。注意發表 船上下落着**,并注意痛着掩体对 上方的黄州建筑制建即可加一路。 来到专讯主,在打开标后会发现中 建正在恢復设备集制能下来看 **賽与李樓至克斯配合杀死房间内** ·帕毒风~~在杀无敌头进入总理剂 在的房间前一座左侧的货架上再 似找到收集量。快及车辆。与基 理对话兵兼出来利尔中斯后目标 完成。t

开门全灭敌人后,电梯会魔 4 名敌人一同降下,将所有敌人全 灰后搭乘电梯上升,与泰勒的部。

联注台 经后接续票据等据更求 斯前进,当来到一个机械耐会性 而精美甲车挡住城市 这时 排炸職 美甲车 上边 化机构连续 **以后先不要急遽汧河南流 抽个机根左侧的房间满落**发。可 **沙找到收集 東本前復業**施第 通见着东西 特魯美文文學第二 然后推薦的第 标准能出走说道 进入用 應訊 **国主企作电影切**像。 理修視野時功能有法導入強星領 样能能差灭痔肓。截避漏房间看 **示概:眼镜图标送追求到华 肯则以前方金出现大量的粉制**从 **在海量視器人業業之**種。 占侧的 4字门会打开,这时进入车库加 能从机器人受伤逃脱。在进入事 傳題 先不要坐上装甲车的极稳 座。走到车辆右前方的角落处前 以找到收集品5:VTOL面板

在坐上机枪塔后,就是一大 段的机枪射击流程。在这个过程 中优先解决 VTOL 飞机以及迎面而来的装甲车,期间装甲车会摊铺,这时的一大寒点是大量的机器人会围攻装甲车,快速将他们击破即可。在装甲车受到撞击停下后,需要抵御敌人攻击撤离舱。这个环节在高难度下十分麻烦。但实际上只要呆在初始位置等待时间过去触发制情,就能结束本关。NPC 在那里大呼小叫其实对过关并没有什么影响。











战勋攻略

| | | LET L. L |
|------------------|--------|-------------------------|
| 完妙无規 | 1 首包 | 在不死亡年情况下完成任务 |
| 高分 | 工具包 | 以超过10000的分数完成任务 |
| 金部至三 | 工具包 | 找到任务中的所有收益品 |
| 急性子 | 250XP | 在亨德里克斯班入亚讯家商杀死亚迅量内的3个守卫 |
| 猎人鸡吐喜 | 250XP | 在电梯里的4个敌人走出电梯之前将其击杀 |
| 政治、主事 | 250XP | 確保)个故人 |
| ⊬< | 500XP | 在7秒内点燃9个敌人 |
| 力量信仰 | 500XP | 一次爆炸炸死5个机器人 |
| 明事が会会 | 500XP | 用车载电台工第4架套直起除战机 |
| 非特定統 | *000XP | 用车般炮台降设12台地而战县 |
| <u>=</u> ₹ + + = | 工具包 | 只用手枪完成最后的保卫逃生也阶段 |
| 元刊と 「 | 250XP | 在只使用近战攻击的情况下,完成常暗中的战斗 |
| 籍集 。 = | 250XP | 在朱受到任何伤害的情况下,中代革护中的战斗 |
| 機術前級 | 500XP | 杀死4个被带人事都所件的敌人 |
| キキノ 型 | OOOXP | 權優看可太時的 南語中 海藏卡 |
| 原等 = 当 | FORXP | 田 野草山海川 なみお割りが |
| Δ | | |

多數能數。他們有關係,但是他 多數能來發行。第 多數的子供的一個數。例次或與

為推進局。 房植打螺首三片。 上房用噪音引爆制 下的幾料罐, 动作够快的该不是问题。 在这里使 用數火鬼器。看到電人被点器围住之后立刻开火 得其打死,置复4次。即可無線故順: 等面包除

在曹徽市讯宝里的总理时候。李德里克斯会 火工门路)。 斯克家在他近行之佛查接福普玻璃 开他把4个守卫拉克。 即可解除俄斯:维德氏

在下个战点中。郭玄智到天花棚上落过来再 个帝者的巨大水泥御。郭散人从不高经过的时候 无袖打落水泥管。如果能压中港人,就可以集後 是第一页担过重。南京在这个战术,笔直往首本 前方有架电梯正在下降,望面有4个敌人。在他 们走出电梯之前射死。即可解锁战路,猎火湾比赛 注章这4个章人在电梯开门之前是完全无数的。

議線前進,在歲友提示條打不垂直起降飞机 时,用手當得其炸下走,即可解鎖战勋;凤凰之 其。你必須先握當一股时间,这样才能确保手售 在空中爆炸,从兩炸下飞机。因为手管是不能修 價在飞机上的。

在上榜之前。金出現两辆武装皮卡。只要 原子雪就可以炸硼一辆车, 搞定两辆后解锁战勋。 卡车拦截。

在停电环节中,全程只用近战干掉敌人可以 解锁战勋:无形之刃。这个部分只要别随意开枪 和跑动,暗影大师也是手到擒来。

在等着开门上车的战点,教人的机器人会排 着差齐的队伍杀过来。只要扔准手臂、即可解锁 战势、力量倍增。建议一次多势凡个。可以增加 或功率。

开车环节请不要放过某人的任何空中和地面的裁具: 这样可以解锁两个战前。注意卡车环节 在低难度下很难死亡,这两个战前尽量一次完成 否则多半要重新来过。

第2天

新世界

收集品&流程指南

制情过后随即送入被斗。利用按示十字雙右 键发动的 BNI 战术模式可以轻松标记出意人的 位置。这个场景中左右上下的路线都能杀出一条 血路,个人建议走左侧,因为掩体相对较多。走 到前方的目标点后,通亚兹会出现并表玩家拥信 在墙壁上形动。只要奔跑跳向墙壁就能紧贴墙壁 亦能《本关陶》。任后需要被各域来进行才能变现。 源。 下一一機斗场最与关卡。用始时的场景差不 多。 但是就人会扔出不少手雷,而这些手需可以 通过 DNI 战术模式看到预警并看清煤炸范围,但 此很好禁避,而此处也有不少闪烁红光的爆炸物, 可以多加利用。另外,此处地面上出现的同格则 是 DNI 战术模式下预警的危险信号。 英色表示 发性度一般。 红色则代表高危险度。 战斗时应该 序畫差免職入紅色的恋語传。並灭河。內的稅人 馬。与連至藏来剩一批未被激苦的无人机前,加 與時的之力对准五人机打了上的。可以由一分之人机。 是其中一分无人机。随后追班兹会打开右侧的 这种控制无人机与建亚素的无人机。同前进。 利用无人机说得扫满厂房的内部即可。并没有什 公压力。最后找到目标的发电机后射击将其破坏。 同时无人机论程也会强制给束。在炸毁无人机后, 前方通往一个修车库的门会被打开。这时先不到 急者前逝,回到刚才跟随迪亚兹无人机进入的所 房区域。在穿越一扇门后在右前方的地上可以想 到收集品包。有缺陷的机器子。穿越车库后会非 到收集品包。有缺陷的机器子。穿越车库后会非 便碰硬。只要用刚才入侵无人机的方式入侵炮塔。

1000

有炮塔的枪口对准藏人就能轻松存他们至次。 利用吊在空中的高温铁浆也能消灭复数的敌兵。 全灭敌人后在尽头的门上按下装置触发剧情。

制情过后,额头一转会来到一场追逐恐怖分子内好的追逐战。这场追演战主要目的是最上诸 他的目标,因此过程中无票过于与敌人纠缠。只 更解决路上威胁较大的几个即可。一等是隐目标 冒下的蓝光残影可以横派追击的路线。在最终都 住敌人后,剧情又会马上跳转到下一个场景。

在新的场景中,玩家会来到一个皮弃地铁隧道,眼前会出现大量的机器人。科用解读的点失能力可以引激机器人使其引爆,十分高效。全天隧道中的机器人配,来到起禁位置的左侧。遇着一条扶手电梯走到上层。在垃圾桶的旁边看以整到收集品?。非導言管蓋。遙樂前達納斯里人会变成大量的步兵,但同时会解領蒙出維罪的能力,合理利用就能轻松杀蒙。在思头打开电流的后送入一条房道,在这里会解开视变强度的能力。

時的屆量中可以将導入高票。帶來視受上的优勢。 寫开篇道后數到下方。会进入一个遍布大量士兵 与机構人的工場內。虽然數目很多,但战斗与之 前大同小异。全灭藏人后。在工場沿楼梯走到地 两下的一层,在尽头的货架上可以找到收集品 8 列车模型。随后进入污水管理厂,这里又会出现 新的无人坦克。这些坦克要比一般的根器人以及 士兵或論來得要高,需要优先处理。在尽头黑掉 原始就发剧情后。全场换下一个场景。

 限備人击来。注意这趟在这趟列车之上可以找到 2个收集品。第一个收集品位于副情过后刚进入 到车时,在机器人首次出现的第2节车厢中会有 个酒吧电台。在电台上可以找到收集。 西观点,而第4节车厢会发现有楼梯可以走到上 度,在上层前排的男乘客旁边的度位上可以找到 收集品 100 列车通行证。在尽头车厢击倒从上方 跳下的机器人后,从其破坏的天窗跳到车顶处。 车顶的崴斗与车厢并没有什么不同,利用砸地的 电子核心能力也能一次性破坏大量机器人,一路 直行直到最终找到炸弹的所在即可。











超女质站

| | | The second secon |
|--------------|--------|--|
| 元妇九禄 | I 其包 | ্ ত্রা ১০৮ কে বিভাগ্রাক্তিক <u> </u> |
| 高分 | 工具包 | 从超过2000分部分数系成任务 |
| 全部到手 | 工具包 | 校主 1等中的"有收益品 |
| 炼狱 | 250XP | 专新金州3个敌人、总计3次 |
| 多面甲 | 000XP | 集身進上歷時來死3名歌人 |
| 黄芽 | 500XP | 京三县穿蓝传华岛条6名放入 |
| 一一学就会 | 1000XP | 连当帝 体。按理2秒内击毁5个机器人 |
| 不要浪费 | 250XP | "每件老条3名敌人,总计3次 |
| 你东西掉了 | 500XP | 年回 《幸福道养死3名赦人 |
| 刺环 | 250XP | 高水柱主杀 名敌人 |
| 出其不意 | 250XP | ネテール・パチ三萬美術的机器人 |
| | SOOXP | 在《宣安装证的情况下完成追逻 |
| | 500XP | 在 4 - 声 1 - 一年的情况下完成追逐 |
| 把枪对着他们 | 250XP | 使平主 控制的绝绪杀死6名敌人 |
| 美控 邦关 | L具包 | 在不電影樂 宣兰信 表示 车上用整弹枪手死8个机器人 |
| 迎酢 | 250XP | マクラング 用動き 新統一列在 |

必要装备、機能療、核準療大学或等手3.的管理 他、EMP

必要战术挂件:穿翘

必要电子核心:噪音、意火虫器、震荡流

第2关的战励是比较病疾的。本美有服多境 斗相关的战勋。在一个战点很难完成,必须从头 到尾耐心寻找机会。玩家最好是先熟悉一下流程, 这样会对战点以及各种爆炸物器烧物的分布心里 有数。这些比较麻烦的战勋包括。3次同时点量。 个敌人。3次用一次爆炸击杀3个敌人。勿回敌人 杨过来的手雷杀死3名敌人。穿透墙壁或掩体击杀6名敌人倒是比较简单。另外要小心的是。本 美的分数战勋极有难度,建议是专门开一遍来完 或是决就是抢在队友前尽可能地干掉所有截头 推荐携带的铝热剂是用来解频 3 次同时点点 。 市最大的。在战斗中记得多观察美人位置以作 出判断。 下西再为大家分析。 下需要稳定战点来 完成的战争。 首先在第一个成点就能尝试题墙上 酸贴于掉 3 个重人。方法多种多样,除了现代集 的边跑边开枪。 还可以提高初手雪。 该是边境美 用噪音引展等等。 在第一个战点用噪音的方法至



少可以干掉两个人。而在过了遗墙的教学环节后。 在下一个最点从右边上楼梯、前面有个最人正好。 可以用边跑边杀,顺利解锁多面子。

接下来是用劫持的炮塔杀死。6个致人。本关于第后不久就有这样的机会,不要错过。在追逐版中有3个被操,看先是不能仍存在無平衡。后是整个追逐过程中不能上详。在简单难度下只要一路狂奔就能达成,不是问题。在追逐的途中会经过一个天桥。下面是铁道。当远摩察到这里时会有到车开过。当到车开运时要继上海等过来,即可解锁战勋、旋酷。

在這是之間会在東京物域表面這中作者。用 下天花板上的冰柱并而中一常規模人的模。可以 無機故物、規模。从这里开解、被人参以級者。 原主,可以先者式用 5.400 电表后再均等。以表制 领战的:出其不高。



第3天

黑暗之中

收集品&流程指南

本关玩家自带神器 Hybrid 小型飞弹发射器, 能够快速锁定并击杀量多 5 名献人,不妨多用。

任务开始后跟随亨德里克斯前进,直到触发 54 长生军属杀平民的剧情后进入第一场战斗。这 派战斗的现象。在于其中的一名重要 俗称的军阀,普通的爆炸物并不能对他起作用。 只能利用枪械的快速扫射或是诸如黄火虫群这样的电子核心能力来将其击倒。这个战点在高处还有不少敌人,在真实难度下是很恶心的。

这场战斗结束后先不要急者跟随事德星克斯 上限,在華麗國店個的高店內。 电键台处际线 找到收集品 11 字 环掉的呼吸器。往上華麗的过程 中全遇到强国。 在曹豐出現居长柱又一幢可以 除原纸模型定从两不被强风床走。 电测量上最后 往下走,会选入被水流没的区域。这时使用钉锤可以避免被大浪冲走。在水流区域前进到即将在目标建筑处看陆时,先不要往前走。在图示位置、往建筑的右侧走可以找到收集品12。看炉。着陆一边杀敌一边前进,来到一艘油轮上全灭敌人后。调查货柜内的主机将其黑掉,其后与亨德里克斯合作将控制室内的敌人全灭触发剧情。

巨轮撞击的剧情过后,从前方被水清沒的区域往下潜水。但下潜后在来到一段扶手电梯位置时光不要与亨德里克斯一同往下潜。而是在较高水位一路往前走。穿越如收集图所示几块瓦底的缺口后,在前下方可以找到收集品(2)从查玩。回到地面后,会来到被大量敌人镇守的建筑,一个两层,全灭此处的敌人后先不要跟随穿德里克斯上二楼。在一楼尽头的房间内可以找到收集

神兵。 使碰硬兵没有什么好结果。 合理利用董小 中兵。 使碰硬兵没有什么好结果。 合理利用董小 中群或是烟雾等电子核心能力可以轻松通过。

遇见凯恩的剧情过后。一路前行会来到一个 遍布机器人的大楼前。来到这栋大楼时先不要急 着进入与其交媾、大楼、侧的楼梯走到顶层的三 樣,但是先不要进入大樣,而是反向跳回来路时 **前长楼。这时有幕行一心解。此一个粒子上可**则 找到收集品 16:福狗雕像。取得收集后进入遍布 机器人的大楼。全灭其中的机器人后调查目标的 终端机哪可。隨后继续前进,与享德里克斯使用 滑索滑到下方后会展开新一轮的战斗,这里建议 使用左侧的滑索,这一边的滑索会来到一个房顶。 这里居高临下。只要将敌人逐一击破即可,就算 黑唇神鶥出現的军阀也能轻松通过。 战斗结束则 厚言:果一**同进入建筑内部**。在亨德里克斯陽开墾 何的铜模后、进入这个门口往上走过两小段楼梯。 这时不要急着继续往目标点前走,在左侧位置可 以找到收集品 16、疗程记录、取得后继续朝日标 能走上。**慢慢横**。在何内杀死几名数兵触发剧情 后本关结束













战动和攻略

| | | As a second seco |
|-------|----------|--|
| 完好无损 | 1長年 | 在不見亡的情况《完成任务 |
| 高分 | . 具在. | 以超过12500的分數完成任务 |
| 全部到手 | = 및= | 找到任务中的所有收费品 |
| 有效火力 | . , | 使用单次小型导弹系射击杀5个目标 |
| 借我用用 | + | 用武装皮卡主的炮台平数20人 |
| 决斗者 | · . | 只使用一把手枪击杀军阀 |
| 毫牙征兆 | C. | 在3秒内+1-10英尺的距离外击杀5名敌人 |
| - 出茶区 | 25' x | 在1秒内击杀2名特有RPG的敌人 |
| 多重目标 | - Sainte | 不重新装弹的情况下击争 台机器人和 个人类被人 |
| 不留俘虏 | 500×P | 未让任何54长生军的战斗人员从发电机大楼中逃出去 |
| 穿破扫荡 | 250 × | 在一次破门的过程中将3个敌人爆头 |
| | 250XP | 在初墨人激活前 在通信继电器中击毁4个关机的机器人 |
| 借枪杀人 | 250XP | 用武豪皮卡上的炮台击杀军阀 |
| 定点爆破 | I 具包 | 用炸药桶击杀军阀 |
| 推动战线 | 500XP | - 使甲近级攻击,活時防爆盾方阵 |
| 包地高军 | 1000XP | 维尔人严重运的敌人模型 |

必要装备:歼灭者手枪 必要战术挂件:无 必要电子核心:噪音

本关的一开始和最后。两个战点都有武装皮肤。利用上面的炮台干掉20 金藤人和 1 小军间。则重甲兵),即可解锁战勋:借费用用、借枪杀 、玩家可以好好把握机会。而一开始的战斗先 他數人清完、再用于粒子死率尚,又維無類似動 及斗者。这里还能尝试用炸药楠击杀军阀的定点 是確。 毛寿藻槽打到身上調息胃增。等特美引到 炸药楠旁引爆。

本个战器同样也可以在本关最后的战点基 域,不过其实很有难度,因为炸药桶的伤害力实 在太低,还是推荐在一开始完成。

继续前行,在楼上会看到远处有几个敌人仓惶逃走,你需要将他们尽数击毙,以解锁战勋不留俘虏。 换上本关特别附赠的 Hybrid 导弹发射器,可以同时锁定5个敌人一发消灭,不仅撤定了不留俘虏,还能解锁战勋:毫无征兆和有数火力。其中有效火力在后面还有很多机会,但毫无征兆只有这里最简单。

船上的战斗结束后,会进入破门的子弹时间。 这量你需要爆3个敌人的头,这并不是什么难事。 成功之后解锁战勋:突破扫荡。

在大楼前的战斗中。利用·Hybrid 同时镇定 积器人和人类都人 一发臺过去即可解領战職 多重日本。这里也是容易解锁有效火力。是人人 後后,敌人的后牌兵会分所提供6个出现,这里 动作一定要快!否则就会被队友抢人头。用近战 攻击将其全部打死,可以解锁战勋:推动战线。 而用枪爆3个盾牌兵的头。可以解锁战勋:包抄 事子 資料一個數是在完成推动战线队。有几事

同时解锁包抄高手,这可能是一个良性 BUG。

继续前递,向入一栋大楼,你需要激活通信 继电器。先不要去完成目标,会发现这里有很多 机器人正在启动,消灭 4 个还未启动的机器人即 可解锁战器:拒绝供电。

利用左边的滑索来到本关的最终战点。这里

有着大量敌人。先不要管其他敌人,从左边楼上一路狂奔来到尽头,用 Hybrid 锁定对面楼上的一群敌人,其中就有两个用 APG 的敌人。同时特别的话即可解锁战争:击杀区。如满居地。这里可以用来解锁借我用用、借枪杀人、决斗者。定点爆破,不要错过最后的机会。

第4天 排衅

收集品&流程指南

高开市场街来到前方的大片货柜群时,会遗 遗货柜坍塌,这时玩家可以选择从左侧或是右侧 前进,其实怎么选择都没有区别,因为量终都会 在前方的一块空地汇合。在这个汇合应置需要或付大量的无人机以及一名军间。 特他们全交后使可以从机器人打开的门离开,但在离开这个场景高。在围绕这片空地的货柜中,在其中一个蓝色的货柜前可以找到收集品 20: 古董花瓶。从打开的门离开货柜群区域后,迎面而来的就是大量的机器人,其中还有一个大型机器人 P.A.W.W.S.可以用动特来控制这个大家伙,成功之后就是保存了

全灭室外的机器人后,进入前方建筑会在一层遇到又一名军阀,而且二层还有大量的重火力。 无人机宜克、建议先在一横等军阀干掉。然后再慢慢将二层的坦克击破真作前进。 离开这个建筑沿着斜坡往上继续走,来到一个有不少展示橱窗的位置,在靠近中央位置的橱窗中可以找到收集。 是 21: 7 等。随后一路前进,走到顶层时会来到一间被两门地路镇守的房间,使用 EMP 字雷 得它们瘫痪并打开门锁进入即可触发剧情。

nergy of the construction of the property of the construction of t

到情过后,在亨德里克斯进行数据下载的过程中。玩家需要在房间内抵御从四面八方来袭的 进入,建议站在二楼的位置防守,这里不但视野 开阔。而且模体也比较合理,不容易置身危险之 中。兼蒙下董完成后,从床边使用吊索触发剧情 会选入下一个阶段。这里的目的就是一直在柱状 "第二周春站,最终到达目标地点,这里的路线 并不能一。但是终据全来到其中一栋柱状建筑 来到这些柱状建筑后。智意删情中下一座需要用 滑索到达的建筑会被敌人引燃。这时先不要急者 往引燃的建筑滑索移动。沿本建筑的楼梯走到下 方,在一个箱子上可以找到收集器 22:弹声项链

滑索至点燃的柱状建筑后,调查中央的电梯 触发刷情,落水后一路往前游,按提示量上战艇 后需要扮演机枪手撞护战艇的撤离,成功撤离后 本关也宣告结束。不过最后的赛艇环节在多人游 戏时很有难度,4人合作时会两两分边前进, 你的衰现将极大地影响队友的生存率。双方都要 尽量将看到的敌方火力全部打掉,这样才能在具 实难度下顺利过关。













战勋攻略

| a subsession of the same | t | |
|--------------------------|--------|--------------------|
| 完好无损 | I具包 | 在不死亡的情。 = 太任各 |
| 高分 | L具包 | 以超过22000部分数完成任务 |
| 全部到手 | 工具包 | 找到任务中的系有收藏品 |
| 火力金开 | 250XP | 用炮台击拳8个敌人 |
| 特级射击 | 250XP | 在2秒声灌取6台利爪 |
| 飞靶射击 | 1000XP | 使用枪在全部命中的情况下指缀3台利爪 |
| 换二 | 250XP | 用 频手由拖毁3个或更多的机器人 |
| 比你要去 | 500XP | 使用PAWAS条要8个数人 |

| 刺从天阵 | 250XP | · 母無乳心紊死1/ 敌人 |
|-------|---------|-------------------------------|
| 击退 | 500XP | 在使用骨囊前往服务器机房的敌人仍在骨囊上的时候将其全部出杀 |
| 动作英雄 | 500XP | 当你在海家上时由杀3名在滑索上的敌人 |
| 空中优势 | I 兵包 | 崔駁 架敬方的怨灵 |
| 全部出倒 | 1000XP | 齿杀琴犬树上的所有敌人 |
| 从水底出击 | 250XP | 在水下走拳4名敌人 |
| 残骸 | 500XP | 推毁5个岗哨 |
| (5具巻章 | 5 VAX B | 接股数方6辆卡车 |

必要装备:大弹夹的突击步枪或稳定性高的轻机 枪、手雷、狙击枪 必要战术挂件:无 必要电子核心:劫持

本关一开始,就可以尝试解锁战助:火力全开,这里先后有两个炮塔,打死8个敌人没有问题。注意第一个炮塔视野里的敌人全部消灭之后,还可以透墙攻击左侧的敌人。

在货物区有大量机器人出现。这里可以尝试 解锁用一颗手雷摧毁3个以上机器人的一换三。 除了这里,后期在擎天树的一个房间里也有机会。 解锁,不过个人还是感觉这里比较掌谱。

前 面是 本 关 惟 一 一 个 控 制 二 足 机 器 人 P.A.W.W.S 的 地方,你需要 劫持它并杀死 8 个 放人,这个战勋略坑。因为如果你动作稍慢的话。做人被友军打完,就没有 8 个敌人了。而本关只有这里能满足这个要求。如果发现不行,建议是

直接退出游戏再来,如果你退出再自杀的话。有 可能刷出检查点。过了二足机器人的成点后。进 入室内你会发现上方有蓝色的钟乳石。等藏人走。 到下方时射落,解锁战勋:刻从天降。

在防守服务器机房的战斗中,你需要来到一楼。经过一定时间后,敌人会从垂直起降运兵机上沿两条滑索冲过来,这样的敌人在单人时一共有6个,是紧接着出的,你必须在一梭子内将他们全部在滑索上打死,这样就能解锁战器:击量。

禁天制上的战斗要消灭全部敌人。一个不留。 这样可以解锁战勋:全部击制。从实际情况来看不 难达成,没有位置很阴险的敌人。在意天树脱出的 断数,可以解锁战勋:动作英端。 "被励的描述有 "就是你有满家上的时候击杀"3 个在滑票上的 "就是你有满家上的时候击杀"3 个在滑票上的 "就是你和我人隔空栅篷时," 敢人往往会主动涌 过来,此时就可以上索开枪。有时敌人滑过头后会 卡在滑票,这个时候就可以任你鱼肉了。这个阶段 还会看到敌人鱼或在空中的大型飞机

o apigi abada in ing ing apap apin pilo alimpir ang ing ing ing ing ing ing apap ang ing ang

弹发射器或任意武器均可将其击毁,从而解锁战崩空中优势。另外它有 2000 分,是打高分不可错过的目标。这是还会遇到很多无人机,换上狙击三枪打掉三个。只要别放空枪,就可以解锁战助:飞靶射击。

离开章天树后会落入水中、先不要急着上岸, 换上强击枪在水里直接攻击岸上的敌兵,打倒 4 个 厚可解镜战骗:从水底出击。注意必须是完全浸入 水中,不能是从水中探头。这里动作也要快,否则 就被队友抢了人头,两旦还会自动生成检查点。

本关量后的游艇逃脱部分可以解锁3个战 勒:特征射击、残骸、载具杀手。这里需要玩家 记忆一下尚明和载具的位置,而即将经过第1个 骄时桥会出现大量无人机,此时正好解锁特级射 击。游艇的机炮不包子弹无限,而且没有过热之 减,全程狂轰吧!如果你失手的话,就要面临整 关重来的同境。建设是在过关瞬间没解的话直接 关掉游戏重来。

புறுந்த தருமாக கூடு கிறிக்கு கிறியின் கிறியின் கிறியுக்கு கிறியின் கிறியின் கிறியின் கிறியின் கிறியின் கிறியின்

第5天

震源

收集品&流程指南

An it is track water of the way to sittle conflictional

任务开始后。沿着斜坡往下走,但是不要 急着触发与敌人的战斗。在即将走下斜坡时可以 火在右侧看到一个黄色的帐篷。在账篷内可以 火到收集员28、参方数量板。在进入设施前的战斗初段并没有什么难度,用狙击枪可以将外面 的敌人杀得七七八八。不过在即将进入设施的 动最中的 A.S.P.机甲会被启动,A.S.P.的强大之 处在于它除了有足以秒杀玩家的火箭弹外。 是还附带了一个防御核心。玩家必须先用枪械 对击其下方的核心。在核心进入短时间的、导线 等重火力爆炸物进行攻击,如此循环几次就能 等重火力爆炸物进行攻击,如此循环几次就能 等重火力爆炸物进行攻击,如此循环几次就能 等重火力爆炸物进行攻击,如此循环几次就能 等等易识别的 全灭敌人后进入设施内部,这时先往左侧走到尽头。可以找到收集品 24。 污染检测组件。在核下来的流程中,玩家需要跟随事德里克斯沿着环形结构的建筑走到最底层的核心,来到是底层的核心,来到是底层,后会触发与大型积器人的规则,战斗过后不要急着高开场景,在这个最高层有一间量子。在里面的地上可以找到收集品 25 。 音编材料。在亨德里斯斯开核心的繁植后,最十字值十错打开始强现事的能力,沿着结构一眼,原位下眺,然后会进入一个带有蓝色度标的小房间之中,在离开这个房间的门打开后,往左侧看并进入另一个房间内,在地上可以找到收集品:26:生化防护罐。

玩家发现 DNI 人体实验的剧情后,先不要离开 这个房间,在右侧的桌子上可以找到收集品 27 电子差水白板。在离开房间后,光学器具与核心 系统会失效。只能通过强化视野功能继续前进。 職后亨德曼克斯会与蜀家分开。这附玩家继续前 进会进入一个被水半淹的实验室,这时水中会出 现大量的机器人。与贵前一样,这些机器人站起 来后会真狂地奔向玩家。建议玩家一开始进入这 个水淹场最后就直接奔向正前方。让这些机器人 都从这个惟一的入口靠近,这样就能一夫当关。 全灭这些视器人后。海往前方的门会随之打开。 然后电子元件与核心能力也会恢复正常,此时进 入**右侧的房间内。在一个**屏幕的下方可以找到收3 集品 28 : DNI 基入物原型。接下来就是进入有大 量机器人等候的麻道了,这里仍然推荐一口气跑 **到终点。然后再扭头将机器人逐一消灭,这样要** 比在幸運上与他们纠缠来得要简单。

攜乘 电梯线到 遵亚兹的踪影后,会选入 BOSS 最,玩家的目标是破坏迪亚兹所在的圆槽。 正确的打法为在消灭机器人的同时,当冷却棒竖。 起来病。用枪械破坏冷却棒上的核心,这样会使 順體畫出弱点。这时跑到圆槽的弱点所在位置会













自动触发破坏圆槽的剧情,如此重复两次之后。 在第三根冷却棒出现前,敌人会转头攻击位于, 止方的亨德里克斯,因此玩家要在保证自己生。 存的同时,为亨德里克斯击落试图自爆破坏玻 璃的机器人,最终在完成三次的攻击后,圆槽 就会被编品蓄坏。不适个场域中有可以无限补 给的弹药箱,不妨多加利用。

最后的流程就是一大段的逃跑,只要一边击 杀敌人一边理随亨德里克斯前逃即可,在为亨 德里克斯争取时间后打开铁门,场景会被水彻 底淹没,但只要跟随队友前进就没有问题,最后往上游的流程需要躲避周围的水雷,同时平台上还有机器人阴你,在真实难度下是很有难度的。

战勋攻略

| 完好 无损 (| . 몫= | · 등 후 후 후 |
|-----------|--------|--|
| 高分 | I具包 | 。超三、 · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| 全部到于 | === | - <u>:</u> 4 × 4 5 |
| 石二马 | h(x xP | =-동국 호수수 - 항 |
| 纵人犯 | 25 35 |) +× . 8 |
| 毁灭者 | nai p | 후. 등 1 등문 등 |
| 斩首者 | | 予け中央は大学で、東京で ・豊 イ 中 |
| 耐心的猎手 | 400.10 | 着名 一切 |
| 趁你不备 | 25, XP | ス保存年月致人所謂 - [□] 奈原3 均 = □ |
| 四人意料 | 250XP | 4平。65米外五年4个被人 |
| 电击结果 | t000XP | 用一次電腦病3个机器人電子權證 |
| 无人幸存 | I 具包 | 最后阶段不留任何54长生军季存者 |
| 善于领听 | 250XP | 政斯所有首领记录 |
| 敬捷 | 500XP | 在不受到深水炸弹伤害的情况下完成任务 |
| 扣雷 | 250XP | 権號 0 舒水雷 |
| 投弹手 | SBOXP | · 查空中国 - 拉人第三条2名取人 |

必要裝备:XM-53 火箭筒、有热能镜和消音器。 的狙击枪

必要战术挂件:素急储备

必要电子被心:噪音、反应燃烧、过载

在本关一开始的阶段,可以完成多个战动。必须带一把有热能镜和消音器的獨击枪,带上火箭筒 XM-53。首先是一石二鸟,这个战勋有很多机会,调整自己的位置然后一枪干死两个即可。对心的端子需要赔条了个敌人。首先高单是不在其他人视野内的敌兵是可以随便狙的。接下来的几个敌兵需要玩家自行摸索位置,注意一些来自己动的敌兵对位置有要求,如果位置不合适的贸然狙杀一样会被发现,这就需要玩家来尝试了而在完成这个战勋的过程中,也可以轻松解锁现然不完成这个战勋的过程中,也可以轻松解锁现代意料。最后是趁你不备,首先往左边看,最远处有个狙击手,干掉他。然后是正前方量上面的高台上有一个,不过先不要干掉他,而是要潜入

左边下方的建筑物内,在二楼就有一个狙击手 从背后于掉他。至于建筑物内于掉高台上那个 战勋就到手了。整个过程中如果失致被赶紧握雷 点杀重来。

接下来有军械库。换好火箭筒 XM-53。 路往下,会在室内遭遇 54 长生军。这里可以尝 试解模投弹手,注章室内高度不够,固此依需要 先发射火箭筒禁后马上二榖罐。并换性 A/× 他 来延长滞空时间。

继续往下,在国形场地会遇到大批特枪机器人,这里是解除斩首者的好机会。当你精确地命中机器人的头部时。它的头部会不满两飞,但从还可以行动一会是,新首者要求玩家从第一维像中开始,连续5枪全部打头,可以上弹,不能打空。不能用其他攻击。在简单难度下可以专心瞒证,不过法意受到攻击时准星会偏,同样是推荐带热能镜的狙击枪来完成。注意亨德里克斯在简单难度不少成遭。如果你出来会要随着有可能

被他抢人头。

来到下个战点前,先去军械库换上混乱类动力核心外加自动复活。接下来有很多机器人复活并攻过来。这里可以解除电击结果。先不要攻击这些机器人,带着它们绕一下,等下面的门打开这后冲进去,就会看到很多可以用噪音引爆的东西。只要把机器人引到一起然后引爆就行了,就算自己死也没关系。注意机器人的近战攻击力很高,所以兼荐之帝上自动复活。当然最灭者这样的善单域是也可以在这里解除。继续前行,很快在一个小房房里,调查电脑共有了股录音可以听。全部调查完之后解释缓驰:善于倾听,录音不用。听完

接下来到了与迪亚茨的BOSS 战,顺利被 环前两个核心后,需要保护亨德里克斯。当第三 个核心暴露出来后,不要先去破坏冷却塔,这时 场地中会多出很多移动缓慢的机器人,此时正是 解锁纵火犯的大好时机。设法等至少5个这样的 机器人引到一起,然后使用反应燃烧,等待二次 爆炸就可以解除战勋了。另外这也是刷分的大好 时机。

最后的水雷逃生阶段有最后两个战事。可以 分两次来完成,一次先干掉 10 颗水雷,一次安全脱出。尝试安全脱出时要把所有机器人消灭。 虽然它们不能对作造成致命或器,但会影响你别 断是否被水雷爆炸所波及。你需要一次完美无境。 的脱出,这样就能解锁本关最后的战勋。

第6天

复仇

收集品&流程指南

在进入一片狼藉的战场后,先不要急着前进, 扭头走到左后方的小巷子里,在里面可以找到收 集品 29: 受损的斗篷。一路跟随亨德里克斯前进。 在屋子内干掉三名敌人后,随后会有跳下房子触发 战斗的剧情,在这个跳下的位置旁边有一辆装载机 枪塔的卡车,利用这门机枪可以轻松完成这场战 斗。继续前进会进入一家肉店,注意在这里不要站 起来,跟随亨德里克斯从货架后面走过并从门口离 开就能避免不必要的战斗 前行触发与秦勒通话的剧情后,紧接着的流程 玩家有两种不同的选择,玩家既可以开枪进行热战 从头杀到尾直到与亨德里克斯会会。也可以通过灌 行的方式不触发章人的曹操通过。 海港整下当然要 选择潜行,推荐在离开房间后往左侧走,进入左前, 方的建筑后依次将一楼以及二楼的敌人暗杀。 再从 二楼使用消声武器把楼下小巷的敌人逐一爆头暗 杀,这样就可以在不触发热战的情况下在小巷尽头 开门与亨德里克斯会合。

来到屋顶后往下观察。下方是一个寺庙一样的 场景,这里同样可以用潜行的方式通过。因此在跳 下寺庙前,可以先从屋顶往下射击削减一定数量的。 致人。但注意要特致人爆头。否则致人就会反应过来而触发营报。从屋顶躺下后建议从最右侧的门口进入。从这个门口进入后。往前走过三个拱门后往右侧看,可以在挂有灯笼装饰的楼梯一旁的草丛中找到收集品。30 发光的兰花。随后从这条楼梯走到上层,翻越围墙端下并开门离开即可。

与亨德里克斯再次会合后,推门来到一个停车场的场景,在这里停车场的上方会出现大量的狙击手。而利用左侧一台带有福弹炮的卡车可以有效轰



条此处的所有敌人。全灭所有敌人继续前进,会触发 A.S.P. 机甲破墙而出的剧情,如果有劫持的话可以直接控制这台 A.S.P. 没有的话就同样使用枪械。允债坏下方核心,再用高杀伤爆炸武器攻击的方式来对付,如果在这里玩家没有携带高杀伤武器的话,可以在中央的玄武像下方找到火箭筒。排除 A.S.P. 后穿越它破坏的墙体离开,这时朝左侧看,可以找到收集品 3.5° HCXD 机器人

来到安全屋所在地前方会出现大量的教人,除了大量的杂兵外,还有军阀+菜甲的组合。这里的故人虽然数量惊人,但可以劫持的目标也很多。大楼的左右两侧高处还隐藏有两门可供劫持的炮台。清空场景中央机枪塔卡车附近的敌兵后也可以使用该机枪塔,以强大火力压制敌人

在安全屋发生爆炸后进入内部,走过几段楼梯 后,在火海场景的右侧可以找到收集品32. 龙之 项链。最后进入目标点提示的走廊,另门触发剧情 后结束本关。









战勋攻略

4

| | | A CONTROL OF THE CONT |
|----------------------|------------|--|
| | 2000 2 | the state of the s |
| 完 | T具包 | 在不死亡的情况下完成任务 |
| 高分 | 工具包 | 以超过12000的分數完成任务 |
| 全部到季 | 工具包 | 找到任务中的所不收缴品 |
| 嫉恶如仇 | 250XP | 在摩德里克动手前杀死公寓里的所有敌人 |
| 金数桩例 | 500XP | 6转内条死全部敌人 |
| 炫技 | 250XP | 在题端上雙期间养死1个狙击手 |
| A. AB4十亿字 | 1000XP | 在王恆安级的情况下穿过咖啡馆 |
| 天眼 | 250XP | : 推設咖啡馆的全部利爪无人机 |
| 町, 街. | 500XP | 在不惊动任何敌人的情况下,用近战攻击杀罪咖啡馆内的5个敌人 |
| 週入暗影 | 工具包 | 在不被发现的情况下穿过寺庙的庭院 |
| (II, 1 21 | 500XP | 在不引起其警觉的情况下差死5个敌人 |
| 隐秘双条 , | 500XP | 在不惊动其他敌人的情况下,用一颗子弹击杀2个敌人。共2次 |
| 拉菲拉 | 1(8000 X P | 在不被狙击手击中情况下、击杀停车场里的全部狙击手 |
| 痛苦使者 | 250XP | 用车载炮台击杀10人 |
| 收入費中 | 250XP | 用 个PAWWS击杀5个敌人 |
| 中华文官 | 250XP | 在空中中举一个独人 |

必要较多,而加快学校和瞄准速度的突击步枪、火 術質、手膏、等热能镀和消音器的狙击枪 必要战术挂件,穿越 必要电子铁心、劫持

上述入公高,使看到额上有 弄 54 长生军的人正在欺压良民。抢在亨德里克斯 动手前干掉这帮敌人。即可解锁战勋:叛恶如仇 在下一个战点有于弹时间,在 8 秒内干死所有敌人 那可解锁战期:全数放偏,打开瞄准辅助的情况下 这并不是难事。之后会和敌人战斗,简单难度下还 是用免养训练首再起联的办法。而以经验解镇战争 空中袭击。

至过军械库后,换上控制类的电子核心。前面 的战点会有敌人准备泼汽油烧平民,这里有很多战 汤可以解镇,切记不要将敌人溃光,不然会出现棱 造点。完成战勋或失败时就自杀。下直来详细说即 首先開張化远程劫持来控制空中的无人机,把 剩余的无人概干掉之后退出,就可以解徵成則:完 眼。另外在干掉无人机的过程中有很高几率解锁战 期:随程观杀,振为 BUG。如果未能解锁,请记 得在接下来的流程中多周消音狙来把握该战勋要求 的这两次机会。同样,这里也可以尝试部分解锁战 地:值请。盆后。当玩家到达剧情要求的大门前。 但不要靠近,而是从楼梯上去,你会看到一个狙击 手,这就是解婚的第一模数的大好时机。如应下侧。 根据玩家在前面的战斗结果,这个狙击手有时会失 等,海果是网络种情配数自杀重求。在墙壁电动时 错准很麻烦。个人是建议先扔个雷过去,算准要爆 的时候开始整度。只要现家在整定时这个狙击手模 作死装可以了

接下来玩事可以挑战战争;削你和鬼魅行踪。 需要在不能激励的情况下用近战干掉5个敌人。有 通过这个区域。以检查点开始先从左边的出口出去。 来到左边的底子。一楼有1个敌人,二楼有两个敌 人。全都正能感杀。然后左转出门,小巷高处有个 强命于。则病者强灭之。然后进入小巷,等敌人转 独身后。周近战敲死两个敌人,解锁战勋:削你。 这条小巷往前就是过关的大门,不过注意这里还有 个最人。如果全程未被发现,即可解锁战勋:鬼魅 际等。这个过程中会出现很多自动存档,因此留到 最后来完成

来剩平台后,只要用消音组把美味肉招牌左边 运量的意人干掉,就可以从左边下楼了。接下来你 需要全程不被发现来到目的地,从而解锁战勋:适 入晴影。这里有多条路线,一路用消音组开路即可 天上的无人机不用管,被人很多的区域不要杀人。 慢慢行动,不要在发现状态下被保存检查点就行

接下来在大楼前的战斗中,可以解锁战勋:反 狙击。这里还有个车载炮台,可以用来解锁战勋 满苦使者,注意这个炮台是可以攻击到楼上的狙击手的。清光这里的敌人后,会出现大型机器人 A.S.P.,可以劫持。

在下个场景中会有大批敌人出现,同时场地中有无人机、炮台等众多武器可以劫持。一定时间后出现二足战车 P.A.W.W.S,立刻用强化远程劫持夺取、之后随便干死 5 个敌人即可解锁战勋:收入资中。



第7天

兴亡

收集品&流程指南

一开始漫步的剧情过后,在打开关押萨利姆。 博士的房间前,在一旁的桌子上可以找到收靠品。 3;尼罗河同盟头盔,审问博士的剧情过后。基 地会受到敌人的攻击,在这里会出现一种新的机。 潘滚球敌人 R.A.P.S.,这些滚球的移动速度较快。 且受到其撞击会受到伤害,必须在它返身前藏特 它破坏。全灭基地内的敌人后,先不受与事绩里 克斯高开,沿基地内的扶手电梯走到二层,在 一排服务器旁边的控制台上可以找到收集品到 破碎的玻璃。

掀开碎石离开基地后,跟随队友受上度卡后

会来到下一个场景。副情中遭遇难人后前方会要起防御墙,在防御墙开门后从左侧的小门走出去。这时在左侧的墙壁上可以找到收集品签:尼罗河同盟宣传海监。接下来玩家的任务,就是使用刚才获得的钉刺发射器。对共计5处的弱点进行引爆,引爆的方式最简单。这些弱点会在地阻上标识,引爆的方式最简单。这些弱点会在地阻上标识,可要表现弱点的旁边调查。副情就会自动被调查,更美俚仍然要注意来自承人的攻彻。则解解有弱点后,回到一开始的防御墙后面,从防御墙。即是一个人在引爆器的位置,这样引爆完最后一处后就可以直接拿起。进入剧情了

下一个场景是在崩坏的楼道之间的巷战,在 这里从右侧走,并走进右侧房屋的下层,这样在 通道的尽头处可以找到收集品 %。军官的偏剑。 在接下来的流程中,建议玩家不要从地面进入广 场,而是保持在左侧上层的房屋内移动,此处居 高临下,对付广场上的坦克以及敌人也十分安全。

全灭广场的敌人后前行进入前方建筑内,在 尽头会发现一架摇摇欲坠的友军飞机,这时先不 更急着去调查飞机舱门。在右侧的地面上可以投 到收集品 37:赚餐碎片。调查舱门后,飞机就会 在刷情之中坠落,同时触发本关最后一场战斗。 这场战斗是一场持久战,不仅有源源不断的步兵 加机器人。而且期间还会出现 3 台机甲。如果有 升级控制核心劫持能力的话。在这里可以直接劫 持这些 ASP 据为己用。需要注意的是,在战斗 结束之高,记得相时间来到如收集图所示的建筑 内,在这个建筑的 2 楼尽头可以找到收集品 38-值刻玻璃瓶













战勋攻略

| | | 1 |
|-----------|---------|---------------------------|
| 完好无损 | I具包 | 在不死亡的情况《完成任务 |
| 高分 | T具包 | 以超过25000的分数完成任务 |
| 金部到手 | 工具包 | 找到任务中的所有收藏品 |
| 苍蝇拍 | 1000XP | 使用近战攻击消灭一只利爪无人机 |
| 史诗级RAPS作战 | 250XP | 劫持一个RAPS福压2个敌人。再撞上另一个RAPS |
| 死神天降 | 500XP | 双脚高地时击杀3个敌人 |
| 有若雷症 | . 250XP | 在 + 行内击毁5个机器人 |
| 枪弹伺候 | 250XP | 趁一个RAP S在空中时将其击毁 |
| 刺穿 | 500X₽ | 用长钉发射器的单次射击刺穿2个敌人 |
| 大面积效应 | 500XP | 用长钉发射器的单次射击击杀7个敌人 |
| 进攻性营销 | 250XP | 使用公告牌合条1个敌人 |
| 草地飞镖 | 250XP | 使用长钉导弹发射器从非常远的距离外击中1个敌人 |
| 机炮扣射 | 250XP | 用 台利爪击杀5名敌人 |
| 全部击倒 | 250XP | 在小巷中击杀所有敌人 |
| 飞檐取命 | .I. 具包 | 在 次墙上奔跑中击手3个敌人 |
| 特技飞行 | 1000XP | 题片上壁后在落地之前用近战攻击击杀 个双足敌人 |
| 快速背功 | SOOXP | 在ASP(的問題体語看动 |

必要装备:火箭筒、C4、大威力的霰弹板

哪要电子核心: 劫持

本关开始前先带好火箭筒和 C4。到达第一

个成点后,迅速来到室外,这里有大批机器人序 出来,是解锁战勋:有若雷霆的大好时机。这里 用 C4 要方便很多,因为普通手雷磁坏力有效。 C4 还能一次性布下很多。但注意由于靠近机器。 人按键扔雷很容易变成破坏核心,所以建议玩家 将枪口往上揽 C4。这样就不会触发破坏核心了多扔几个之后引爆,很容易就能达成条件。之后 就可以尝试解锁战勋:死神天里。还是采用灭前 尊疏默大法:由于该战制不要求明明不能 所以难度基本没有。

完成这两个战励后由于有目动存档。基本需要重新来过,以解锁另外两个战勋。是词 放日.A.P.S. 作战 全球间域,请带好恶弹枪。B.A.P.S. 就是那种滚来滚去的。,这个战勋如字面所说,你需要劫持一个球。然后撞死两个机器人,再撞上另一个球。这个战勋比较坑爹,你可能需要尝试很多次。因为球的耐久度实在太低了。正面选攻机器人很容易被打爆。解锁这个战勋需要你大战员上需弹枪来狩猎枪弹伺候。这个战勋需要你攻击一个空中的球。同样是比较看运气,有个决约是球往斜坡上开时很容易飞起来,这时用霰弹枪轰力发戟成功了。

过了这个战点后,开始使用长钉发射器作成。 这又是一个有众多战勋的战点。大面积效应这个战勋,看起来比较难,其实所谓的单次射击是指一个弹夹,因此玩家只要大面积散射然后一起引展。很容易就能解除。如她扫射比较简单就不多

11.78

说了,而从开始的两个门出去后你会看到右边上方有个巨大的广告牌,用长钉打落它就可以砸死下面的敌人,从而解锁战勋:进攻性营销。草地是要求用长钉直接插死远处的敌人,可以用来打右边楼上的敌人,高度合适时就可以一发砸死。而广告牌下面的小巷里有两个敌兵,可以用来解除特技飞行,方法是尽量和敌人拉开距离,然后上墙,靠近后近战,搞定收工。刺穿要求玩家一发长钉穿透两个敌人。在简单难度下直接冲出去慢慢尝试即可。这个战点同时也是无限剔兵的,可以用来赚分。

经过这个战点后是卷战。首先开始后不久是解除飞槽取命的好时机,具体位置如右围。换上操音、爬墙发动,引爆前直的爆炸物影可解除。根据玩家的检查点时机,时间需要调整,总之是宣快不宜退。这里还关系到战器。全部击员,也就是从这里开始直到目的地前,所有的政人都丢清光。在一开始的区域要仔细搜索。有几个政人

会躲在很隐蔽的位置,掌近之后才能发现。

操下飞机后的战点,可以解谈本关最后两个战勋。首先是苍蝇拍,一上来就有很多无人机进行低空飞行,跟着它们尝试用近战攻击干掉,多过几次不难成功。A.S.P. 就是那种需要先用实弹

不過碼点的巨大机器人。接下来需要先用实**弹得** A.S.P. 打瘫痪,然后跑动滑铲,从其两腿之间滑 过去。即可解锁快速骤度。按整德形高低会影响 成功率、另外受到或击的运行强制中断跑动。事 存是配合隐身来达成。



第8天

内心的恶魔

收集品&流程指南

在任务开始后会进入一场与霍尔驾驶的重型机甲的战斗。对付这台机甲最简单的方法是使用控制核心的远程助特能力劫持在空中盘旋的无人机。在控制无人机后利用无人机不断射击机甲。一会儿的功夫就能将这台度然大物推

与霍尔的 DNI 进行连接的剧情过后。在黑暗中沿发光的大树前进,在尽头抱起婴儿触发剧情后会空降到二战的巴斯通尼战役中,接下来的大段流程在战斗角度来看并没有什么难度。因为敌人都是普通的步兵,玩家需要做的就是跟随霍尔前进。在恢复操作后。在巴斯通尼战场右侧可以找到一个小型战壕。在里面能发现

收集品 39 :德国炮弹壳, 之后课随霍尔继续前进。 在来到一个小斜坡时注意在左侧可以发现如收 集图所示的德军机枪塔, 这里有收集品 40

跟随霍尔到达一定位置后。随即白天瞬间会变成黑夜,而且地形也出现分裂。这里的战斗同样没有什么难点。只要继续跟随前进即可在走上一般路后,会遇到名为恐狼的狼群,但只要在其靠近前将他们射杀即可,而在遇到恐狼的位置中央有一个弹药补给箱。在箱子的旁边可以找到收集品料:战地望远镜,接下来一般激震汹涌着么太大的难点。只要震过源空的有块走到尽头便能触发剧情进入下一个场景。

置回白天的二战场景后。在这个场景中可以找到两个收集品,收集品 42:野外指南针位于脉下房屋层左侧的另一间屋子的二楼。而继

读前行时会看到有三辆布满的雪的蓝色装甲车。 在装甲车左前方的一间小屋子内可以找到收集品 43:使罗斯帽,取得这两个收集品后继续跟随程 尔的脚步切换另一个场景。

學院一个編纂。克蒙来到的是一何者火約集 子,这也是系列丧尸模式的起点——纳粹小屋。 场景中弹药补给充足,而且丧尸也没有什么威胁。 不过高难度下还是备上震荡波之类的技能会更稳一点儿。只要坚持生存一段时间,就能触发霍尔 请求玩家为她摆脱梦魇的剧情。这时她会浮在半空中,只要玩家将她杀死就能给束本关。













战勋攻略

| | | de la companya della companya della companya de la companya della |
|---------------|-------|---|
| 完好元损 | T. 吳包 | 世小死亡と悟り下完成 奏 |
| 高分 | I具包 | 从超过30000的分数甲醛母务 |
| 全部到手 | 工具包 | 投到在条件的 计电缆型面 |
| 快枪手 | 250 | 在10季 天王关 名號人 |
| 反应 L 速 | 500 | 「「「」「食味養養病・大量・情・「我」、 基門 |
| 帽子戏法 | 250 | 수요 호텔·뉴스스를 |
| 人力集中 | 250 | □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ |
| · 查空意下 | 工具包 | ू संबंद्याचे प्रशासन |
| 用拳头升路 | 1000 | 1 |
| 推猎本能 | 250 | 공부분인 크로스병스지수에는 지수명 |
| 枪带 步 | 1000 | 1 - 1 |
| 季发示伤 | 500 | 一 日午春日 一 本 中人 中計画人中 一 |
| # 李开 | 500 | 五年(1) · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |
| 姓化炉 | 500 | - Im 25 |
| 正中眉心 | 500 | 9 1 % × ¥ 1 |
| 临知時期 | 74 | * <u> </u> |

高要求任。BlackCoff、温表性、参加概念を表現 国治温度的完全步性、手管

而要战术挂件: 須

市基电子核心:抽接、接身、耐火度等

开战后要求无伤击败莎拉·霍尔驾驶的机器 这一战其实十分简单。只要劫持空中前逐步 顺,莎拉基本不会攻击像。可以轻松无伤。

来到巴斯通尼后,先用狙击枪打使军的头差。 干掉 10 个即可解锁战勋:帽子激流。不过头差 巴被打掉的德军是不会计算在内的。完成之后 赢往前。尽量少杀伤德军。完成之后换上能快递 顺准的突击步枪加 BlackCell 的组合,感觉敌人 重量聚集得差不多之后。就可以尝试在 10 種的

立刻开始尝试另一个战勋。

经过下个战点,会和虎式坦克对决。这里 青个战功者是应迅速。 玩家必须携带 Black Call 达邮3 爱就能推致虎式坦势。 肾期期 ■ 左后是在秦堂里和西廷战争,SF C的对 读。这里要求全面**无信,不光是不被战**率特中 · 不能被杂类打中。是一个比较难的战争。当然 亦法也是有的。申战事出源据马上才统计师。则 在楼梯处,先慢慢清兵。在楼梯间战车是一定打 **寻到你的。当给你也打不到它。这时先用道**沙里 **哪来清兵,等到斯不见德军的声音下。就切成隐** 身出去观察一下。确定没有杂兵了就简单了。接 下来玩家要做的事情就是在隐身状态下用实弹打 職战车的業學。等出现被甲提示后再用火箭简查。 量計4度集定截工。初记不要食心,一次隐身责 ·爱藏可以了。打完战车底先别急着走,上楼有 **逐频库,带上字言和可以爆头的枪**。

是的機器戶可事業 2个情報。当季中華等 戶面數值 數以每一次章完的內華度较高,便如 戶等求的点數 4 个個戶根書裏达減,后期房间本 身就帶火。 它中語心理求應總理 4 10 年。由于 后期個戶出得很快,要想和无依一起拿有难度 如果分开的活就是從舊華東。 個戶或者分類係 拼著會最失數符。 建求无传的语言以事上實法就 突围。

本关最后当莎拉飞向树的时候。用手雷砸中 她即可解锁战勋,临别馈赠,注意一下高度。

第9天

沙堡

收集品&流程指南

关卡开始后就是一段飞行战,但这段飞行战,不完善控制飞机的移动。 医梅毒硷 对重 医梅毒硷 对重 医海里内开火 奇圣教兼教制度,在平台上的对空从力描藏,使用火箭熔连线 康炸即即。接下来玩家有两个降落点可以递级 医内次降落中环来需要做的就是前往重人的最低,有少位于精炼厂的。是一个收集局,就来需要要让 设施的顶部才能找到通讯设备,而收集局外,则是的原落点附近。 在降落后往左侧走,在通道的地上就能找到收集品 44。

推护凯恩关闭所有两个道讯设备后重新变 业战斗机转移到下二个降落点、前进并单发玩 意溺水的剧情后与凯恩继续离迷。这时会遭断 永群机器人的奏击。击倒第一批机器人后在补 四位置重新建全水中。 开与机器光度等一流水下战斗后重新回到水面即可触发量上战斗机投资水料系统剧情。 植护非眼状的流程一开始与美术衔接的飞行战器不剩。 此侧尺填飞机斯里斯圆到李功操作。这两个利尔的部队会要示范操色的三角形。 而意大则以经色圆圆标记。则用战斗机强大的火力将敌人全部扫清即可

触发隔离变雷蒂的剧情后,前往降落点重新 回到平台,一路杀散潜行到达这个平台的边缘 对 整角对始的联系进入了原来的原理 所继续消性一的游戏走去麦雷蒂。在缺发剧情 系变景等全出事在张家的摄图中。或法个每号





是實際企在远处子於無理機構探察。同时 四面八方都会有政人来看。在这里玩家不能只 能說到中央。便用無理與關稅也實際。 應為的打法是在衛生區關稅的疾失。 原門所能身面清壁,因而作為重學的解離是實施 的射音。然后則因此用數字所明於沒有於这事 这样結果会変例。即便應,因其所有前號更高 非要實著所在個題線的機及關係。即在經過 都分只要一點走到尽头脫能轻松过美



見れ特別

战勋攻略

| The second second | | the same of the sa |
|-------------------|------|--|
| | | |
| 完好无损 | I具包 | 在水死亡的特別下完成任务 |
| 高分 | I具包 | 以超过25000的分数完成任务 |
| 全部到手 | I具包 | 找到机务中的所有收藏品 |
| 火雨 | 250 | 驾驶生鲨时击败90个敌人 |
| F 掉他们 | 250 | 畫著7架器 戈 |
| 打成缔子 | 250 | 驾驶牛鲨时,只用机枪摧毁所有ASP单位 |
| 有效火力 | 500 | 驾驶牛鲨时,只用 颗导弹击杀5个数人 |
| 杀人如麻 | 500 | 2秒内杀死10个敌人 |
| 幻影 | 1690 | 青除平台的防空工事时最并颁有的导弹 |
| 瞬间爆炸 | 1000 | 用爆炸物料器击杀15个敌人 |
| 攻守兼备 | +121 | 在保护卡里尔八队时杀死45个敌人 |
| 推毁垂直起降飞机 | +00 | 摧毁全部重直起舞运兵机 |
| 维斗王牌 | I, A | 驾驶牛室时,只使用税检查落8袋垂直起降飞机 |
| 闪避机动 | 40 | 在不被委雷蒂击中的情况下将其击败 |
| 太龍力 | TEC | 中 日日命 李統八章 九十败天皇帝 |

必要装备:无 必要战术挂件:无

必要电子核心:躁者、萤火虫毒、灌彩

开始的空战环节关系到大量战勋,其中大部分都要求玩家只使用 RT/H2 的机枪来干掉敌人。 首先一上来用机枪干掉 6 架战斗机。接下来在摆毁敌防空部队的桅斗中,不要急腾消灭目标。而是耐心消灭敌人的士兵和空中的怨灵。这些前敌人是无限的,可以一直打到解锁火而。 干掉他们。 缺点是会打爆很多爆炸物,这样就很难达成瞬间爆炸的要求。只能下次再来。而这部分如果

能不被导弹打中,可以解锁战勋:《幻影,推荐下次再来挑战。对付ASP.单位时记得只能用机枪。 这样可以解锁战勋:打成狮子。

接下来选择在左边降落,在境护测悬的环节中,抢起平台上的导弹发射器,你需要击落两架。重直起降运兵机。这关系到增毁季直起降飞机的战功。但这个要求和另外两个战勋相悖,因此可以和火雨、干掉他们一起尝试。本关一共有5架。重定降运兵机,位置如后所述。正常情况下不要打下面的敌人,更不要打运兵机,等第二架运兵机上的敌人全部看陆后,用噪音引爆左边的一大片爆炸物,时机和位置正确的话即可解锁战勤

条人如原。而当任务完成后,剩余敌人会往右边 撤退,这时右边又有一些爆炸物可以引爆,从而 奏齐瞬间爆炸所需的 15 个人。就算不齐的话。 也可以在第二次精护凯思的时候来作。注意如果 此前玩家在空战中打爆了一些爆炸物,就会变得 难以达成,因此空战环节应只干掉目标为宜。

接下來经过空敞后。第二次端炉凯展、又要 击清商架套直起降运兵机。这个过程中也有一些 爆炸物可以用来补齐瞬间爆炸。

水下副情之后,再次进入空中格斗环节。用机枪干掉两架战斗机,解锁战崩;缠斗王牌。把全部战斗机干掉之后,需要掩护卡里尔。故人会从左右两边袭击过来,这时正是解锁有效火力和杀人如麻的大好时机,而累计干掉45个敌人还能解键或事故他不过这个战点的裁方NPC等均,有时候飞机刚飞过来就挂掉了,因此比较看这气。这个部分完成后着陆,敌人的第5架垂直起降运兵机即将出现在你面前,击坠之后解锁指毁垂直起降飞机的战骑。而前方战场上也有一些爆炸物容器,可以补足瞬间爆炸。

与麦雷蒂的对决中有两个战勋,可以一起完成。基本思路就是用黄火虫群清杂兵,然后用隐身移动。在低难度下带好反重力装甲。杂吴的威胁不大,BOSS的租也不太容易命中玩家。注意被杂兵的武器打中是没关系的,但不能使用除了电子核心能力外的所有武装。这两个战勋也可以双打完成。一人负责实。一人负责躲即可。

第10天

莲花塔

收集品&流程指南

恢复操作后在接通之中前进,来到尽头升 门触发杀死演讲中的哈基姆得军的剧情后,接 下来的一大段流程仍然以接通之中的战斗为主。 这段过程的战斗没有什么难度,但仍然要注意 手持盾牌的敌人 编纂目标提示舰上移动商铺停下来后,会一直往上爬升,在移动商铺停下来后重 断进入楼层之中,这时在左侧可以发现如收集 服所示的商铺,在商铺的左侧角落可以找到收集 成为一支,在多项通风口载下进入 或风管道后从尽头的通风口载下进入 放大的战术室,全灾敌人后在调查控制台触发 制造之前,在左侧的柜子里可以找到收集品。移 表勒的微章。

调查控制台触发剧情層。从左侧敌人爆破的

版及過光來順刊等表面。 漢字來一次表面 的流程中,減人都以自杀式袭击的机器人为主。 一旦被成群掌近,玩家順间就会被它们击至倒 地。因此要提前将他们摧毁。一路跟随亨德里克 斯移动并与他推开尽头的残骸后重新回到户外, 随后跟随他以一架飞机作为落脚点跳到另一侧 的残垣处,再从另一侧的残道从斜坡回到跳跃。 前的对面,这时不要急着朝标记的白色倾斜车。 照往上爬,调头往回走到图示的位置可以找到



機制 80 建 之后一端前行即可触发玩事 骨迷的剧情。从昏迷中罹来后,与亨德里克斯 在著火的建筑内前进。在来到一个有不少广告 牌的位置时,玩家需要从左侧的小斜坡往上走。 这时不要走得太快。注意在图示位置左侧的角 落处可以找到收集局 51:装饰灯。随后一路前 进就能触发与秦勒驾驶的飞行母舰的战斗,在 剧情过后恢复操作时,马上右转来到旁边的遗 墟中,这里有收集局 52 减化的零件。

这场与飞行母舰的战斗中,玩家需要做的就是礦坏母舰一共四个的推进器,但仅凭玩家面上的高墨河村起来赚量乏劳。在战斗发生质概是全在偏景中升起数个武器补给平台。在这些平台中玩家可以找到火箭筒以及加特林的美术等重火力武器,让战斗更加轻松。飞行母舰除了普通的机枪射击外,一定时间间隔内还会朝玩家发射高伤害的导弹,注意其发射的被破损无法推毁的的推进器破坏到一定程度后,它还会两次躲起来放出自爆滚球,而这些滚球是无法摧毁的。这一战可以滚是战役模式中数一数二的难点。

40 B













战勋攻略

| 完 射无损 | ΙĦΦ | ○ *傳+ 及作品 |
|--------------|------|------------------------------|
| 高分 | I具包 | 可提 \$22 心的分数中枢任务 |
| 全部到手 | 工具包 | 线工 年基年的《石农论品 |
| 乖乖站好 | 250 | 在其自爆前。击毁10台中4 中的机器人 |
| 死亡勸滾 | 250 | 使用RAPS市券10人 |
| 禁足 | 500 | 趁一个机器人在平空中时将其而毁 |
| 提行 | 250 | 在不使用于弹的情况下击杀12名使用筋爆磨的尼罗间隔盟士兵 |
| 战区拥挤 | 1000 | 在不举死平民的情况下完成任务 |
| 大开茶就 | 500 | 在其开机时,击毁7个机器人 |
| 万万一失 | 250 | 5秒内击毁5个失效的机器人 |
| 文 1 作列表 | 250 | 结束7个正遭到攻于的尸岁习fi 盟士兵的生命 |
| 危速华尔兹 | 500 | 在2分钟内接坡母舰 |
| 飞碟射击 | 500 | 在3个日APS从业股中飞出并看贴前将其推設 |
| 述你坦克! | 1000 | 使用地狱大击毁5个机器人 |
| 華威胁 | 250 | 使用转轮机枪、XM-53和另外一种武器击中母舰 |
| 不不不 衣蘭 | 工模句 | 了参数小手, 使 的位置 |

必要装备:火箭筒、EMP、大弹夹的突击步枪 謝程选的突击步枪或狙击枪(BOSS 战用)

必要战术技件:无

必要电子核心:熱排

本关是全游戏战勋量难的一关。进入本关前。 请带好火箭筒、EMP,以及一把有大弹夹且能快。 **康射击的突击步枪。本关一开始就需要反复尝试**。 首先需要注意捷径、暴民的正义、最区獨挤这3 个战勋。暴民的正义事实上限定于被平民攻击的。 職人。看到有平民在攻击落单的士兵时就赶紧用。 眦补一下。之所以强调用枪而不是近战攻击,是 **個为近战攻击容易误伤平民。这种士兵的数量比**。 较多,快的话在上电梯之前就可以完成。 捷径则 **赈快也要到坐完电梯后的那个场景才能解锁**了为 预防误伤平民,全部用近战攻击搞定就行_的一般。 情况下不会攻击到平民。如果这个场景没搞定也 不用担心。在后面有二足机器人出现的场景中还 会出现盾牌兵,足够了。

坐完电梯后的场景会出现滚球(R.A.P.S)。 共有两批,马上劫持。累计于掉 10 个敌人可以解决 續死亡翻滚,注意用球干掉球也算在内,这个场景: 1以7~8人为目标,这样等到了踢开下水道盖子 **帕场景中,再补两个就能轻松完成。剧情过后继续** 往前,当凯恩说出"这通往拘留中心"的台词时 加果此前玩家没有攻击过来民,即可解镜战区拥挤。

在来到关押泰勒的牢房之前的战点(有自动机 進步。这里可以解除两个歲頭。 转角过后恢复策略 前方有一个由5个株器人组成的方阵。先用一个 EMP 雷将其瘫痪并快速换上火箭筒轰杀。即可解 锁战勋,万无一失。而同样在这个战点,控制地上 的地狱犬迷你坦克。干死这5个机器人。障可解锁 战勋;迷你坦克。但比较坑爹的是,这个战点中途 会莫名其妙地出現一个存档点。因此这两个战勋很 有可能得分而次流程来拿。

见到泰勒之后,所有的机器人都会发痕似地迸 攻。这时玩家不要管其他敌人,迅速薪冲,直到一 个型处的地形,前面的机器人会跳下跳上来试图接 近你。打死一个处于跳跃状态的机器人,即可解锁。 战勋:禁足。事实上这个战勋对时机的要求还是比 较宽松的,就算机器人是刚刚落地也算在内。

接下来要解锁的战勋是乖乖站好。这是一个比 较坑的战勋。在泰勒控制了机器人后,全有大量机 器人往你送攻,除了拿枪的机器人外。还有两种会 主动冲过来。一种是近战类的,另一种身上会闪重 色电火花。这种意义集近后会有规。可严重好要求 玩家在自爆前击毁 10 台冲刺中的机器人。这个战 **勋比较坑爹的是会跨越好几个检查点。一旦失手就** 需要整关重来。再就是亨德里克斯会抢玩家的人奖 但冲得太快的近又会被自爆视器人炸中。因此不仅 要动作快,直且要背脑。发现不对就赶紧自杀重试。 这种机器人的数量并不多,正常情况下是在清除障。 得后经过一个向上的大斜坡时解锁

限着是解锁战勋:大开杀戒的机会。在本关的 末尾阶段,会有一些机器人从控制台中走出来攻击 玩家。这个战勋要求玩家在这些机器人正式启动前 等其**古爱。 身作一定要快、而且要素是机器人的**位 置,可以靠字雷帮忙。这个阶段比较短,满足要求 的机器人数量也不多。一旦错过就很难挽救。

本关量后与母舰的战斗一共有本个相关的战 前。三重威胁的说明是使用转轮机枪、XM53 和 另外一种武器击落一架母舰,实际上只需要用: 种武器各击中一次母舰就可以了,并不需要击落 以出生点为例。左前方房间有 XM53。右前方房 阿海ຸ美统机枪。然后侧自翻新上的任意建筑。 次,就可以解锁了。十分简单。运碟射击个人认 为难度很大,当母舰受到一定程度的伤害会释放 R.A.P.S。具体表现是空中闪光的亮点,落地局 此会变成球撞过来,你需要趁其中空中耐将其击 毫,这对玩家的枪法是个考验。建议是在第一道 攻击对打掉两个。第二波攻击时再打掉一个,如 果失手就自杀重来。最后是2分种内摧毁母舰以 及不被母舰导弹打中,追求输速击杀的话,推荐 带上加速的核心。一开始就去拿转轮机枪,然后

等在射即可能使于彈的时候則去辨药精料藥 E推廣下除了建模受到複雜的集由海南維持。2 外,其他时间全力输出即可,并不难。而不被母 龍导弹打中製有達度。单人附建议在出生点后面 的平台上打。这里有足够的空间有玩家躲闪。攻 古母**提时一定不要贪多**,母舰发射导弹是可以看 山东的。一旦发育得到自己在奔進加灣甘肃報道 古边的房子是个不错的掩体。如果多人合作的话 会简单一些,一个人全力躲避,另一个人全力输 出罪可。如果玩家有打过真实难度的话,这个战 勒基本是必解的。



第11天

生品

杜集品&沿程器南

关卡开始后,先不要与前方的机器人交战。 在后方如收集图所示的位置可以找到收集器。 原實性海拔。在逐次停车基套会与大量机器。 进行战斗。在这里利用右侧的机枪塔可以轻松强 压通过。进入停车场后没有太大的难点。属随即 恩慢慢推送就没有什么问题。

离开停车场后,来到科尔利森大楼广场前是 本关战斗最大的难点。这里各种大型机甲都会出 现。而且这里的所谓视甲均无法使用电子被心施。 持,因此老老实实在掩体后将它们慢慢摧毁吧。

进入大楼内部后,玩家还要迎战两台机甲。 但相比起广场前的战斗就显得没有什么难度了。 与凯思进入终端控制室后,不要急着调查被损的 等端机。在左侧的桌子上可以找到收集品 5. 型型零件。调查终端机后触发凯思进入 等气室的剧情后,继续前行会触发逼见字德里克斯的副情。 剧情过后就会进入本关的意识流部分。

接下来的一大段意识流部分中。实际上是以剧情作为重心。玩家控制的部分大同小异。只需要配目标指示从头走到尾,并将场景末尾的心态点燃、加此重复三次即可,而战斗也没有太多需要注意的地方,因为都是以步兵战斗为主,因此没有什么难度,值得一提的是场景中有大量的爆炸物可以射击,合理利用可以迅速杀敌。按照哪个。证意在黄土区域前进时,在必经之路,全看到一个政境损失。这个编集旁边有一间要烂的房屋。帮助房屋的阳台利用三角躺跃来到房面可以找到收集品55:闪电熔岩。

能接所有三種心脏后,玩家的意识会重新回到 现实中,**这时豪勤会为玩家**挡住黑彩,随后玩家的 界面会**国终禁机的净化**而出现异常,这时沿惟一的 同性外走。在全是之精育方的桌子上可以找到最后 一个手机使集品。第二名鸦的羽毛,最后一路走到 建筑的大门。青春面模开门后就能纳束游戏。











战勋攻略

| The second second second second | |
|---------------------------------|--------|
| 売好ヶ棚* | I具包 |
| 商分 | I具包 |
| 全部到手 | 7 具包 |
| 全部干掉 | 250XP |
| 手炮 | 1000XP |
| 我知道价为什么哭了 | 250XP |
| 机器人杀手 | 500XP |
| 爆炸娱乐 | 250XP |
| 不太喜欢PAP | 500XP |
| 右 骂 | 250XP |
| प्राप्त पर्व पर्व पर्व पर्व | 250XP |
| 爆炸容器 | 250XP |
| 完美耐机 | T 具包 |
| 完美躲闪 | 1000XP |
| 机器人爆炸 | 250XP |
| 接続可靠 | SHIKE |

在不死し的情况。也或性务 以超过30000的分数完成任务 投到任务中的所有改是品 在深水体建自增施,摧毁全部炸弹 另用,把手枪点突,出PA、WWS 用车载烟台摧毁10个机器人 在月使用近战攻击的情况下,10秒内击毁5台机器人 用,件据被武器。次击至3个或更多的敌人 在月APS对友生造成伤击前,摧毁全部月APS 用。转骤被武器。次击至3个或更多的敌人 在10秒内近战击等5个非机器敌人 摧毁35个摆炼器器 用手需要作足0个非机器敌人 在不受到伤害的特别等,推跟一台PAWWS 用痛到发射器罹度20台机器人

必要装备:战争执遇、歼灭者手帕 必要战术控件:无 必要电子核心:过载、噪音

本关需要备好战争机器。在解除战勋时能派上大用场,其他方面要准备一把歼灭者。——开始往前冲,在一辆车翻滚过来的地方有大量机器人。 能解除大量战勋。不过这里也会剔出一个中途的检查点,如果是这样的话就需要从本关重新开始。

首先是一石二鸟,换上开灭者调整好位置。 不定一枪搞定两个一接下来是情况人杀于,换上 标道能力——除狂奔、注意诟魂攻击时尽量保持 一定更高,这样能使出快速打击,直接有机器人 事打了。方便判断是否移案。10秒最多个可能。 已可读的要决定的整批人》。而且中途往往还有



检查点。所以可能要多试几次。之后能解除爆炸 順乐。應能多視器对著視器人群中表而发就可以 了。不行雜自杀重求。接下来是我知道你为什么 決了。还是这个能点。右边有个车载炮台,尽信 地表吧!

以上晚晚全部搞定后,换上战争机器从本关一开始重新来过。这次挑战需要注意两点,首先是成绩:积器人爆炸,要求从福弹发射器干掉20个积器人。换上战争机器从一开始就注意累计师词。然后是爆炸客器,使用强化噪音的电子减心会比自己打要轻松很多,等到一个场景就记得按住LB+RB从1+R1 仔细检查一下,这个战争一直要到水乡场景才能解锁,路上并没有太多容器能被你浪费。这里给大家一个参考,在进入高速世界前个人记录是两个。然后进入水乡世界前是 26 个。这样在水乡还能多出一至两个来。

过了得车场后是和 A.S.P. 的战斗,在这个大家伙的前方会出现不少小一点儿的 P.A.W.W.S. 这场战斗可以解锁两个战勋。首先是完美躲河。



要求不受伤击败它。方法多种多样,直接用弹药 箱旁的车载机枪最为简单。另一个战勋是手触 要求只用手枪干掉它,这就必须使用威力最大的 手枪歼灭者,低难度下不是问题。这场战斗中敌 人是无限出现的,你可以在这里刷分。这里推荐 是捡一个微型导弹发射器,也就是之前第3关的 那把能同时锁定 5 个敌人的裤器,而在左边房间 里有弹药箱,利用这个武器,在这个战点可以轻 松剧到 18000分。而且这个武器还能取代火箭 筒对 A.S.P 造成伤害,实在是便利。

来到雪塘场景,当前方出现3个人类敌人对。 可以挑战在5秒内干掉3个敌人,从而解锁战勋。 拔掉翅膀。如果有5个靠得比较近的敌人,则可能 以挑战 10 秒内用近战攻击干掉 5 个敌人的战勋 嗷吶吶嘣嘣≈雪地的工厂场景有大量爆炸容器。 一定要仔细搜索。而对于人类激人,可以用战争 机叢字解幾毫美時視。虽然说明是要用手雷干掉 **《李祝墨美章》**,但实际上战争被署金帅 样有效。这样就简单太多了

李雅沙漠世界。这里恢禁有大量排件者

雷。 出公终点的门。在前方区域会出现灌溉 《R.A.P.S》。在要队友被炸中之前将其消灭。 直到点燃目标为止,成功的话就能解锁不太喜欢 RAP。这段路程很短,难度不太。

水乡世界是解锁爆炸容器的最后机会。这 个世界的最后是潜水环节,又遇到了喜闻乐见 的水震。这回你需要在深水炸弹自爆前,摧毁 全部炸弹,解除时机则是游到指定阶段,小心 - 点儿就可以了。比第5关的潜水环节短很多 也简单很多。

TOMPIE

比起丧心病狂的战役模式。这 次的丧尸模式发好了很多。当然。 我们所说的友好并不是指难度低。 或者内容少。目前玩家可以玩到的。 **两张丧尸地图中,恶魔之影是本篇** 附带的地图,其隐藏要素以及各种 **能计都堪称精测。由于柳原统众多**。 漢度是相当高的》 另一张丧尸地围 量多代 Blic 地图的复刻版。名为 The Giant,预定游戏即可获得。所 调的友好,其实是指这回丧尸模式》 对成就/奖杯的要求不高。两张地 图中只有恶魔之影有对应的成就 / 奖杯,而且还不需要完成彩蛋。考 感到这一点,葱魔之影的攻噪将重 点圆绕新系统和成就人

内容进行介绍。不再涉及彩蛋的 内容。不过我们还将独家放出The Gaint的攻略,希望丧尸爱好者能 够喜欢。

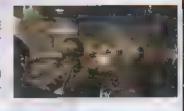
注:本作的简体中文翻译与国 内玩家的习惯有出入,如丧尸器译 为僵尸。对于一些传统要课。主义 仍接圖內院家的习惯来称爲《诗意 制上美龙原名供新手对照



器魔之影攻岛

其本系统

本作丧尸 样扎有等级系统, 等级将与玩家的泡泡糖以及枪械 自定义有关。在经验值到达 定 数量后即可升级, 经验值获得方 去具体如下。玩家可以利用下面 彩蛋部分跳关的方法快速获得分 数后消费刷经验



| | to the state of the state of | |
|------------|------------------------------|--------------------------------------|
| 寸波 | 50+ | 每生存一轮经验会登加、如果玩家+T到20轮,经验值就是1000XP。 |
| #1] | 250 | 在游戏中消费开]即可获得250XP |
| 数人 | 250 | 救活倒地的玩家叫可获得250XP |
| 挑战 | 500 2500 | 玩家在主菜单中可以看到挑战内容、完成挑战后可以款得数目不等的 XP |
| 差死 玛格瓦 | 250 | 在恶魔之影中杀死玛格瓦即可获得250XP |
| 启动升 级装置 | 500 | 在恶魔之影中完成所有赋祭。开启升级装置即可获得500XP。 |

泡泡糖

本作主打的新系统, 使用后 会给予玩家特殊的能力 比如一 段时间内丧尸无法攻击玩家,复 活所有其他玩家饮料不藏等 包 泡糖分为吃下后。即使用和接方 向键"发动等多种。作用可以有 具体描述 玩意需要不能发中的 至を練れ無りに子云1上当時 500一項戶注意、第二十日能吃 一个 七 / 中国標本整被购买 多 工徒上页工 乳腺素要去地 医二族可平方睫机牛脑人

年を聴わさ作用型(Cassic) 和使用型, Mega)两大类,普 通1、4有使用限制,使用型有数 量限制,玩家在游戏过程中 具 使用便会减少数量 玩家私始可 以获得5种普通饱泡糖,其它需 要通过提升等级以及 Dr Monty's Factor, 中随机抽取开启 在本地

模式中玩家不能升级, 13 订以开 启所有普通包包糖

泡泡糖可以在每局游戏开始 前更换自定义, 可以根据需要来

消费型, Mega, 泡包糖可以 在 Dr Monty's Factory 随机产出, 玩家在游戏中通过升级、开 /、 抽奖等可以获得 Lau a Divinium, 消费 L qua D v n um 可以产出泡 问糖。消费三个 Liquid Divinium 可以高几率产品稀有强力饱饱糖 Laud Divinum 样可以用跳关



饮料是丧尸模式的重要系 统,可以说是有饮料很难撑到后 面的波数 《恶魔之影》 郑图中 厚血、一击双出以及快手的饮料 的位置随机出现,不过玩家可以 根据 Junction 区域中不同颜色的 发光体来判断饮料机的位置 红 色为厚加 (Jigger Nog), 黄色 为双倍射速 (Double Tap Root Beer), 绿色为快手(Spred Cola)。玩家可以根据需要来选择 优先开启的地点 所有饮料都需 要玩家先变身为怪兽模式电击开 关后才能开启

没有吃特殊泡泡糖的情况下

如果玩家倒地饮料效果就会消失, 每名50家可以喝四瓶饮料。吃特 殊 包包糖后]以 7 瓶效果加身



| Thereton but the | 24-2- | | |
|----------------------------|--------------------|---|-----------------|
| 快速救援,Quick Revive t | 500 (单人)、1500 (多人) | 单人模式中观家如果型地可以获得一次复活的机会,最地可求家产或帮考支至一或运动程是一枪,可以清掉附近的丧尸。在多人的环境下数活倒地队友的遗变要如性 | कं श्री इंडिंड |
| 厚旗 (Lugger Nog) | 2500 | 让玩家增加三倍血量。醋了该饮料后玩家可以接丧尸6次攻击,是最实用的饮料 | 出版位置確析 |
| 快手 (Speed Cola) | 3000 | 可以提升域家换手弹的速度 | · 스타이를 전시 |
| 双倍射速,Double Tap Root Beer) | 2000 | 加快玩家武器子弹的发射速度 | 出現位電腦和 |
| 快速奔跑(Stamin Up) | 2000 | 这个饮料可以大幅增加玩家的奔跑时间。 | unict in区域6 辛二辛 |
| 枪(Mule Kick) | 4000 | 这个饮料可以让玩家最多获得上把武器,倒地饮料失效后第一把武器也会跟着消失 | ─ 地图中的隐藏地下跨点章 |
| 寡妇葡萄酒(Widow's Wine) | 40000 | 本作目前権 新境饮料,竭了以后普通丰富会变成特殊的"蜘蛛手雷",丢出后可以馳往相邻的丧尸使它们丧失行动力之后继维。现家可以通过杀死丧尸投到奖励来补充蜘蛛手雷的数量 近外在元家遭到丧尸攻击后蜘蛛爆弹便会发动将攻击玩家的丧尸定尽 | 地图中的隐藏地下特区运 |

武器系统

在本作中玩家可以对普通的 枪械进行自定义,包括各种添加 部件以及更改涂装等。这样在墙 上购买或者抽奖箱中得到、纸器后 便是更改后的性能。自定义武器 需要玩家使用该武器击矛一定数 量的敌人,玩家可以选择一把钟 爱的武器反复使用

本作加入了枪械条练度的设定,将一把枪练离之后,不光是可以获得大量丧尸等级经验,还可以让该枪获得特殊效果如安装配件、附加伤害等等 最值得推荐的枪是 KUDA,玩家有空可以练一下,为日后的 D_C 做好准备

花朵

魔影地医中会有多个花蕾植物,在开始游戏后玩家在初始点附近的区域调查闪光点便可拿到破花工具,利用工具可以将花开出来,花中会随机出现道具,包括特殊奖励、武器或者敌人

地图中的花朵植物会随着游戏波数成长变色,由开始的黄色到红色再到紫色,其中紫色开出好东西的几率最高,其中最重要的就是奇迹武器部件

怪兽状态

東東は

日の世界計划

与《黑帮之死》地图中的幽灵状态类似,玩家在《魔影》地图中通过对特殊的火焰按键调查可以进入 种怿兽模式。在该状态下玩家移动速度大幅增加,可以攻击丧尸但无法获得分数,主



要用途是通过近战攻击来破坏开启特定的门,按、T/L2键可以电击开启开关等。RT/R2键可以勾抓地图高处的一些特定的点(点会出现特殊的红色标记,还算比较好找)到达隐藏区域、普通状态下降兽模式只能持续25秒 每名玩家身上都有个蓝魂,每回合只能使用一次怪兽模式下所有敌人将无视玩家。

可以在此状态下救活倒地的队友, 不过救援后会强制变回疆通状态

玛格瓦

作为游戏中的 BOSS 级敌人 出现,攻击点近战为主,并且会 瞬间移动。玛格瓦有一个头部弱 点,在发出黄色光芒时可以攻击。 初期玛格瓦行动缓慢,将一个头 打掉后先回避一段时间,这样玛 格瓦在接近玩家中第一个弱点就 会漏上来。只剩一个头的玛格瓦 移动速度合一位,计量必是了疑差 等它也现第一个,而更换并差



升级装置

通过开启升级装置后消费 5000 分进行武器升级,可以大幅 增强武器威力以及装弹数量,如 果是墙上购买的武器升级后则可 以在墙上通过消费 4500 分进行 子弹补充

此外本作升级后的武器可。 过每次 2500 分进行再改造、基础性能并附加额外的效果。其中包括 1 爆炸效果攻击相邻的设理;2 — 击附近的丧尸;3、受到攻击的丧一 变成玩家的势力攻击其他丧尸

如何开启升级装置

要想开启升级装置便需要在 地图中找到所有献祭道具以及献 祭地点,地图中的4大主要区域 都隐藏着各自的道具以及地点 捡起道具后的玩家将道具放在献 祭点的桌子后便可按键开始献祭, 结束后献祭的道具会变成一个虫 子,四人游戏中 人只能拿一个

每次在捡起道具时会召唤出 现两只恶灵,在献祭过程中见会 出现数只 玩家在献祭过程中可 以选择不攻击以躲避为主,时一到献祭结束后恶灵会自己自生 献祭结束后恶灵会自己自生 就祭时间会根据参与献祭只有一名 决定,如果是4人游戏只有一名 玩家进行献祭则会大幅增长献祭时间。献祭过程中屋外的玩家无 时间。献祭过程中屋外的以及第四 法进入,存完成第一次以及第四次献祭后则会强制出现一只献祭 瓦。地图中的献祭道具以及献祭 点如下

主祭進具

·黄金笔:Junction 升降机上、变成 怪兽模式后电击开关升降机便会在 Junction 地上扔下黄金蜡



唐樂 董 在 Canal 找到,先变成任务模式下去到有抽笑箱的下水或,找到任务标记的木箱对它进行近战攻击。在下水道另一侧则有只有任务模式下能看到的黄色洞,这一理有铁栏杆的机关。电击开启后才就拿到这个道具。

冠军腰带:位于 Waterfront, 先妻 身怪兽模式在 1250 分门附近的上 方点勾额。上去后直接将箱子打下 来即可。道具会落在 Waterfront 初 步区域。换奖箱附近。



使者。位于 Footlight,勾抓桥上的点面可来到抽奖箱平台的 High Street,来到抽奖箱附近有跳台。 利用冲刺加跳跃即可跳到对面的平台上用近战将箱子打下去。发髻鱼 掉落在 Footlight 初步区域。



遺金笔献祭点:位于 Easy Street 后方,玩家在 Junction 区域看上方 阳台即可找到勾抓点,上去后一點。 下楼穿过献祭点后可以到达 Easy-Street 后方。电齿这里的开关使可。 开启从 Easy Street 通往献祭点的時

曹徽献祭点:位于 Canal 区域深 入部分,变成怪兽模式勾抓 Ruby Rabbit { 车站右边的一个红色建筑。 下楼开启通往内部的楼梯。〔

冠军腰带献祭点,位于 Waterfron 《会打开新的区域》 **踩都区域,在码头量下方通过变成** 怪兽模式攻击门即可进入这个拳击。

遺醫職寮黨 位于 Footlight 深入 区域,只要变怪兽模式勾抓巨大建筑 蝜 Black Lace Burlesque 上方的 平 藏,上去后电击画前的开关即可打:"外的两个藏。完成最后的献祭后中 开 Black Lace Burlesque 的门,献《杂韵董色洞穴升级装置开启,并有 紧点就在这里。

最后献祭:完成上面所有点的 上面有名字)楼上即可进入。一路,就祭后打开任意製造门前往地下铁。 前往车站点附近的墙会裂开,这里

> 将四条虫子分别放在区域内的 圣火处再启动中间的桌子即可进行 暖后的献祭都分,注意在放完头雨 个虫子后该区域左右两边会生成特 殊的墙壁。玩家需要按住快跑鏈配 合慰跃贴着墙边缘跑到对面放置另 一只玛格瓦出现。

地图细节

恶魔之影地图的细节非常丰富 且复杂, 玩家需要在多次游戏中反 夏了解整张地图的结构。 地图整 体分为5个大区域,其中玩家的。 朏生点位于 Easy Street,打开第 一扇门后的区域叫做 Junction,这 ↑地点与其他三个主区域 Canal。 Waterfront、Footlight相互连接。

每个门上都有名字。初期玩家可以 通过名字来确认。三大区域中通过 升 1250 的门可以进入深入区域。 在深入地区部分都有列车可以呼叫 则车相通这 3 大区域的深入部分。 而每个大区域都可以找到通往中心 地带地下铁的点。这就是这张地图 的主要结构。

Easy Street

地图中的初始区域, 墙上可 以购买 RK5、She val 这里通过 变身怪兽模式电击开关可以开启 "快速救人"的饮料,怪兽模式下

攻击货车上的箱子可以拿到重要 道具"魔球" 攻击身后的门后可 以获得随机奖励, 打开惟 个 500分]后便会进入 Junction

Junction 整体为一个L形状。 相邻地图中的Canal、Walerfront、 Footight _大区域。

以用 750 分购买,第 个泡泡糖 A. 巧在这个区域 包包糖附近墙 1. 人名 150 分购买 KRM-262. 人也企下有一个"制息"的铁料机 大岭 一个 事要通过传入进

Canal (初步)

K,da,这里有个护卫人开关票 要用后文中的方法激活后才能开

河下区域, 从楼梯和缺口处可以 下去, 这里将有随机的抽奖箱、 隐藏的裂缝门以及献祭道具的箱 , 料机, 还有组装火箭盾牌的道具 子与机关 进入怪兽模式攻击蓝 色的门可以找到一个裂缝、人类 形态下按键可以开启通往地下铁

マンボン・マーコット でほど 医卒] 旁边有祈祷用 所 重景, 等一乙酰攻击打开木箱, 铁杆、运转才能拿到道具

Cana 的几样重要东西都在 这个区域在支成怪兽模式 后一样可以通过包抓进入Cana High Street, 这里可以找到随机饮

> 在咖啡店旁边可以看到泡泡 糖机, 之后开启 1250 分的 1后 进入深入地区。

Canal (深入)

开门后进入,这里除了列车 车站外,还有 个巨大的红色建 筑 Rub, Rabbit, 这是 Cana 的 献祭点、可以用之前在下水道拿 到的道具进行献祭 玩家需要先 变成怪兽模式勾抓 Ruby Rabbit 上方的点, 一路下去电击开关升 启通往 Ruby Rabb t 的楼梯

Ruby Rabb t 的左边有一个 合成部件的工具合

这边圣火旁的人箱子在用怪 兽模式击碎后会找到石像,这个 是做神剑角的道具, 具体后面会

列车通道中部消费 1250分 同样可以开启 Cana High Street 的门,这里相邻 Cana (Junction 一侧)是快手、厚而 双出随机 饮料机的点, 可以找到护卫队的 一个保险丝 桥上的点花费 1000 分可以跳下去到 Cana 区域, 以 免被包围 这个区域结构玩家 在另外两个大场地也会找到类似

Waterfront District (初步)

通道有陷阱可以 1000 分平 启, 墙上有把 Kuda 1250, 初期 用来赚钱很不错

进入怪兽形态后往と看りぬ 找到勾抓点,这里可以开启前往 随机饮料机的 Waterfront High Street 部分 电点找到火箭重镍 的部件 在这里勾抓位于抽奖箱 上方远处的点可以找到位于边缘 的箱子, 用近截攻击将箱子打下 去便可获得这里的献祭道具冠

军腰带 在角落通道可以发现隐 惹的人门, 进入怪兽模式后 丁以 打开找到裂缝, 这里同样通往地 r铁区域。抽奖箱背后可以通过 1250 开启 Waterfront 深入部分。



Waterfront(深入)

在通往列车楼梯的 侧 样可必通过 1250 分进入 Waterfront H gn Street, 这里找到护卫队的 另一个保险丝以及随机饮料机。电击可以开启 Waterfront 初区的通道。此外这里还有一个造神剑用的雕像藏在箱子里,需要用怪兽模式的近战打开

Watertront深入区域 络向下途中可以找到合成部件的工作台,在最下方可以找到拳击场的门,要用怪兽模式近战攻击后打开,这里是 Watertront 的献祭点,里面可以找到 3000 分的大刀 用之前获得道具冠军腰带可以在这进行献祭

Footlight District (初步)

利用怪兽模式在这个区域同样可以找到通往地下铁区域的裂缝,这里还有一处藏有升级神剑的雕像隐藏在木箱里

在进门后不远处的圣人处变身可以勾抓上方的点进入 Footlight, High Street,这里有随 机饮料、火箭盾牌部件,抽奖箱 以及开启通往 Foot ght 的通道开 关,在楼上抽奖箱点可以通过平 台跳到对面攻击平台边缘的箱子 获得献祭道具

上方的 1通过 1250 分开启进 入 Footight深入区域

Footlight District (深入)

这工境满了废车,玩家可以 找到左侧的楼梯前往列车,中途 样可以消费 1250 分进入 H gh Street 区域,这里也有护卫的保 险丝,还能找到制作合成道具的 T作台

中央区域的大型建筑The

Black Lace Burlesque 就是Foot ghi的献祭点 玩家需要先变成怪兽模式勾抓 The Black Lace Burlesque 上方的点后,电 走面前的开关即可开启该区域。在开启后还能通过勾抓远处的点来到 High Street

Subway Station

地下铁可以视为整张地图的中心地带,如果之前已经开启了传送洞,则可以与Footl gnt, Waterfront、Canal 互通 地下铁隐藏着升级系统以及神剑的区域 此外还有三枪、蜘蛛饮料 最上

方的门打开后可以直通Junction。 此外这里还有安装人民卫士的保 险丝点以及一个隐藏在箱子背后 的石像

所有献祭完成后会打开最后 的献祭区域以及升级点



追動要素

火箭盾牌

新して、2014名を寿本。 的人句、4010年10月1日中東記 可以版刊を当 好用 将軍を まず スト 火箭冲利し、

盾牌需要点と® マート 的 High Street # ・・・・・・・ 意 毎次不太 样、*・エフラー タ 区域内 全部收集完成后需要去组装工作合进行组装之后获得 在届牌用完被破坏的时候可以去工作台免费反复补充。

世图中的二个工作合分别位于Cana 的车站附近,Waterfront量为场的楼上,Footlight的High Foet区域(需要花钱开门)。

盾牌升级

在将所有部件收集之类以打造盾牌。与神创、特置重一可以进行。次升级、方式、级成就、奖杯的方法类似。将看成举在而前对着10%或尸使至人。本中出一不过要想升级盾牌就严重将这个步骤做12次上这个条件。是比较累人的,建议在地下地重

查鱼怪升级

在恶魔之影地图中取代每十 的章自册子也可以进行升级一升 级需要玩家首先用童鱼怪举驱 100 只的丧尸。这个过程也以少 烦。 定要等丧尸足够用主。 之后等着吃子弹补充章鱼。《专可以随时观察自己的杀人等量十 计数

完成用章鱼杀死 100 个丧户 后接着前往初生地 2 楼/* 在书架右边可以看到一个事情。

奇迹武器 Apothicon Servant

* T

心脏部位,在杀死玛格瓦后 侵公出现,抗家需要在地上捡起 Xenomatte,在杀死飞行敌人 (Paras te)后有一定几率掉出来, 杀死 Paras te 后玩家记得先看 地上确认,这个部件是绿色的, 比较好以

触角:地图中的花朵如果玩家初期没有开采,让这些花成长到紫色状态,用道具打开紫色的花后即可有 定几率找到触角

三个保险丝分别位于Cana、 Waterfront, Foot gnt 区域的 Footlight 区域等 [] Hight street, 从利用怪兽状态勾 抓点或者车站楼梯上的一侧花钱

开门都可以来到该区域。每次游 戏位置不大相同, 但太体都在该 区域出现。

找到所有保险丝局前往半 铁墙上进行安装 这样存地图 的 CoP boxes 处即与通过,费 2000 分召唤人民守一者

GoP boxes # Junction, Cana ... " **小成立 交び**

直接跳过波数

上的影男,对着其政专几次气便。 到一定数量的钱。利用这个方法。最快速度喝到厚血可没那么容易。

在游戏一开始可以看到站在楼。 1 家工人家是大量钱来消费 帮助 玩家快速提升等級以及取得Liquid 会直接跳过 5 波关卡,并且云章 Dinium 不过后期丧尸很猛,想

神剑

与《黑糊之死》地图的观焰斧 以对简前的丧户大范围攻击,使用 化冷却时间,建设在关键时刻拿出 这单就不再重复了

来解闹 特定方法升级后威力增强, 样,这张地图有一把神剑等着玩。还能释放出后远程攻击,很是厉害 家取得 特到有着超强攻击力, 可 神剑是彩墨的必要步骤, 由于和成 就 奖杯无关, 且之前在《游戏机 起来颇有无双的感觉。神剑有较长,实凡技术》总第384期上介绍过了。



The Giant 在剧情上完成了与前作"起源"她图示上启下的作用。可能 and 作为重制地图,其整体打法与布局与5代还是有一些出入的,其中 不少场景因为时间线而产生了变化。比如初生地远景中巨型机器人的头部。 **慢送点 C 顶上《黑精之死》地图中的飞机。这一切都指引着本作来尸剧情 斯的走向**。

加图姆斯

所有证家的初生地点,同时 这是有升级装置。需要后期打开 "!"鱼"龟"和关六启 东院 个岁二七十支 , 初期每个 . ラー・ミ .. 五 .. 这

甲场地开阔,但是思路比较多容 易被卡,不太适合移动战。东院 初期为玩家准备了两把武器。其 中Sneva足够支撑玩家初期的战 4 需求

三 三 三 空户的路道 就在隧道外侧的墙上 三十一或装置下方 侧的墙上。

5 者以特利的位置天武程程。

中心场院

在将电闸开启前, 会有铁门 挡在面前, 玩家暂时无法前往西 点的中心地带。其中北边部分连 | 弹枪,

接机房、南边则是实验室 需要 各消费 750 分开启 直接机磨的 院 这里是通往 A/B/C 三个传送 | 部分这里有泡包糖机以及一把酸

武器 价格 KHM-262 750 开启机房门之前 在 6、6以头到

南边部分连接实验室,一样 750 分开启,右边门前有泡泡糖机以 及一把自动手枪。

当开启总电源后,中心院子的铁门将被开启,同时还能看到饮料。 旁边还能买到一把冲锋枪

| 武器 | 价権 | | 地点 | |
|--------|------|--------------|-------------|--|
| Vesper | 1250 | 在中院通往两院途中的墙上 | 必须开启电源才解找到。 | |

机房

机库相邻锅炉房间, 写中院 相邻的点有陷阱, 每次耗费 1000 分发动 初期在没有开启上楼的 门前可以选择在这里防守

后方角落有 合饮料机,同 时在锅炉房附近墙。还能找到 把性价比不错的冲锋枪一 VMP

地点 锅炉房 口的墙上

花费 1000 分开启楼梯上的废墟可以通往电机房 2 楼,通过电机房 2 楼可以下去来到西院开启电闸 此外在开启电闸前,2 楼通往传送点 B的房间只能从机房到达



实验室可以从东庭院或者通往电机房2楼处来到这里。从东院进 入的话可以在左边墙上发现。把冲锋枪——Kuda。

| 武器 | 价格 | 地点 |
|------|------|------------|
| Kuda | 1250 | 实验室内部右边的墙上 |

实验室尽头的废墟花费 1000 分后可以开启。这里连接通往电机房 2楼 此外在右边楼梯处还有泡泡糖机。

在实验室房间内 1250 分可以开启左边的通道门,这里可以带玩家 来到传送点A。

传送点 A

传送点 A 是 个单独的小房间连接着实验室,这里的传送点与武 器升级装置前的点相连接、可以打开升级装置、在开启前玩家必须先 把总闸拉开才行

传送装置的左边墙上还有一把突击来福 M8A7, 右边墙上则是烟 雾乎雷可以购买

| 武器 | 价档 | 地点 | |
|------|------|-------------|---|
| M8A7 | 1500 | 恢差,A房间左边的墙上 | |
| 观赏予留 | 250 | 传送点A房间右边的墙上 | |
| | | | _ |

电机房 2 楼

电机房2楼通过一座桥相通 机房以及实验室两个点,不过这 同时有特殊手雷可以在墙上买, 座桥要在开启电闸后才会启动。

机, 可时这里还相邻传送点B, 守战时比较实用 从桥梁附近下 还有一合泡泡糖机 花费 750 分 去后即可到达西院总电闸处。 可以通往传送点B的房间

电机房2楼北边相邻实验室, 远处尽头丧尸洞口附近可以找到 南边机房附近的点有饮料 饮料机一台。在旁边有地雷。防

| 武器 | 价格 | | |
|----|------|---------------------------|--|
| 地雷 | 1000 | 电机房2楼,南边的是头,在饮料机的旁边墙上电点买到 | |

传送点 B

传送点 B 位于电机房 2 楼北边尽头,同样是单独的小房间,开启 方法与传送点A一样、要与出生点的升级装置连接、在此之前玩家需

突击来福位于右边的墙上,远处右边粉笔板上有烟雾手雷。

| 武器 | 价档 | 地点 | |
|--------|------|--------------|--|
| HVK 30 | 1600 | 传达点日,传送机的右边。 | |
| 炮雾手雷 | 250 | 传送点B,粉笔板处 | |
| 炮雾手雷 | 250 | 传送点B,粉笔板处 | |

西院

西院是电闸的所在处、此外 这里比较大的场地也适合与丧尸一、一桥下方则是电闸陷阱,电闸 机房上方的桥梁以及通往中院的 分开启。

门。可以说是最优先的步骤。

周旋。在将这里的电闸拉开后将 | 旁边还有抽奖箱。后方的门贝是 打通所有的饮料机、传送点 电 相邻传送点 C. 需要消费 1250

传送点 C

开] 后正面。] 口墙上就能看到 把太刀, 购买后替换原本的小刀, 20 轮前刀还是比较给力的

| 武器 | 价格 | 地点 |
|----|-------|------------|
| 大刀 | 30/38 | 传送点G 1口的墙上 |

大刀左边的人口可以找到.包抱糖机。右边的小房间是 Max s 博士 的办公室,里面有了。当饮料机,左边有一个小通道可以直通传送点 C的场地

这里大的传来。与传读点 A B 是一样的。与升级武器装置相通。 开启后可以进行传递 传送 左边的墙上有一把突击来福

| 器近 | 价権 | 地点 |
|-------|------|---------------|
| KN-44 | 1400 | 写录点: 传送机旁边的墙。 |

传送机右边就是递往**。。 事 办公室的通道,这里会涌现丧尸 通道中有烟雾手需可以均差

| 武器 | 价格 | 堆点 |
|------|-----|------------|
| 烟雾丰雷 | 250 | 专为最高有边的通道内 |

传送点 C 最大的价值是模式。 圣士士的通道, 很适合打防守战, 具体方法后面提到 在楼上还有件交遍

■机房附近前点套初期還會除事



如何启动升级装置

(Pack-A-Punch)位于初始基準 要启动机器玩家必须先升二个 西边的总闸电源, 再将下春》怎 点,从而开启升级装量 具体。 其中一点,按住 X 键 2 * 45 ** 前的传送点按 X/ _ 即可开启升级 武器装置。过程如果失败玩家需 要重新开始 多人可以采取一人

工厂地图的武器升级多属 主境通点,一人在升级装之前待 * 的方法快速完成,单人则需要

在开启升级装置后同时送装 点通过消费 1500 分传送到升级 法为玩家需要站在 A B 气 专 点 , 每回合只能使用 次 , 多用 来逃跑。在使用后还会在庭院随 启后,30秒时间内远远前往机器,机生成奖励内容,包括。击爆头、 双倍分数、子弹全满、核弹等。 子蝉少的时候不妨用这个方法看 能不能刷出"子弹全满"来。

在开启电源后, 玩家便可使 用这张地图惟一的一种电流机关。 玩家在花费 1000 分按下地图中 红色盒子后即可开启电流机关。

电流会消入所有经过的丧尸, 玩 家经过时会降慢速度。不过需要 注意电流杀死敌人不会获得分数, 后期撑波数时还算实用。

打法推荐

The giant 地图的打法与原 本工厂思路类似。单人游戏可 以在最初点可以购买500分的 She va, 可以用到抽奖前。3波 左右可以转移到电闸院里把电闸 打开,同时这里也是绕丧尸的好 地方。注意尽量不要先打开身后 传送点 C 的门,这样丧尸不会从 身后出、压力小 点。留 只丧 尸就去把 2500 分厚血喝了。有 了厚血开身后的门压力会小很多。 之后的思路基本就是在这个区域 绕, 危机时刻可以退后到传送点 C的房间,上楼梯后从阳台跳小 这样带丧尸 多人游戏的话会简 单一点,全部前往传送点 C 楼上

的抽奖箱处。这里长长的走廊会 让丧尸扑向玩家的时候排成 年. 比较易于击杀丧尸, 玩家还口以 通过埋地雷增加保险系数 这个 是之前的老方法, 比较简单, 不 过这次的丧尸比以前猛不少, 4名 玩家要配合好,适当的时候扔得 子解围。在每波开始前可以下去 把总闸处的电流陷阱开了, 可以 省时省力 阳台上的窗户可以在 每波最后时刻过去堵住, 一名玩 家守窗户留 只丧尸, 其他玩家 可以放心去升级抽奖 往楼下扔 手雷或者猴子留短腦丧尸也是可 行的 这就是 The gant 地图作存 的基本思路

23174

基础的 5 瓶饮料很容易找到 不过地图中还隐藏着第六瓶饮料 玩家需要利用特定的方从得到 第6瓶饮料会 A 爆大射击或者快 跑中随机选择一种

要获得第六种饮料, 玩家必 须完全开启升级装置,然后还要 从抽奖箱抽到猴子 接着在传送

的时候,将猴子扔进传送机里进。 传送 地图中 共二个传递点。云 三个人分别扔猴子开传送即可 个点全部传送猴子完毕后回到于证 点,对着升级点旁边的按钮按键 这样会看到 道光東射到巨大大等 人头部, 折射激光融化算压量之量 雪堆的区域,从而发现第六部。*-

左轮枪获得方法

京本 アモー夫奈季 成就 複称で人 木恵米 豊俵外被保留 一, 上家 , 大铁墙 把无轮椅。 2年本草 产品失效果 般, 不 、たくき・デース 家特有的戦 **幸賀書 か家書の愛要任意一把** 根点が移動表し、舞うなど。 一 島、 桿 (ござい来、接 看"看"一点老头,喜欢特选。 朝 章 表 前 平锅炉 幸一点「お 国真の「知粋(= 〒 □ □ = □ > □ 升級装 董 『 『 『 』 『 ※ ② 拿着 1. 一一本 ,一室 1. 巴对 事 一 東天郎町 計 2 得見りへっ

長吾 吾 神君中對于抗 申記 章と、計画を連載で込

使用任意武器, 成功后都会有博 i的对话,一个分别位于:

1:实验室相邻的传送点 A 房 日内,这里右边有个锅炉,玩具 熊藏在锅炉里面。

2. 在电闸院子区域, 在电闸 左边的 个的建筑物里面,建筑 的上方有红色的烟囱。对着建筑 窗户里射击即可(使用狙击枪会 看的比较清楚)

3:在机房 楼电机房。传送 点目的圆形冷水槽里。在面对传 送装置左边的那个里, 玩家必须 跳起来才能看到里面隐藏着的玩

最后前往机房的锅炉房锅炉 里拿到这把枪



MIJITIPLAY

体作的对战模式可以说是游 戏的加分点: 和之前的几部作品 比起来有明显进步。专家、专家 技能的引入令老子也倍盛新鲜。 出色的网络也为游戏加分不少。 游戏保留了《先进战争》。

二段跳,不过手感更佳。瞬寒则 被去掉了。只保留了滑铲。而于 对战模式变动频繁。介绍和维性 能、地图打法的意义不大。本文 就以专家、连续得分类畸为主。 为大家介绍一些实用内容

概念言和3个技能。如果要在此之 肿进行调整,例如装第4个技能。 主武器常3个配件等等,就需要拠 备底牌。由于底牌也会占用一个点 **戆。**療以实际上用于装备的点数劑

減少了。例如主武器最多可以携带 1 个瞄准镜和5个配件,然而这么 配的话就不能装任何其他装备。因 **非科默认情况如此事使用了**。金值 牌和3个配件。

系统心得

PICK 10

或是多带一个技能,就需要在其他《 鏡和 1 个配件 》 1 个致命重,两个《

本作的装备系统又回归了。方面进行精致。游戏默认玩家可以 PICK 10, 即装备的点数之和为 10 製養 1 个主武器 (附 1 个瞄准镜和) 点。如果想给主武器多装一个配件,1/2 个配件),1 个副武器(1 个瞄准)

第六感是本作量为实用的一个。 技能,它的效果是在小地图是显示。 附近敌人的方位,具体表现是一片 红色。当澈人距离玩家很近时,显 高度差。这点还需要注意。 示为一个红色的箭头,十分直观。 如果距离较远时,则会在对应方位。 显示一个红色薄长条。当玩家习惯 之后,就可以根据小地图的显示来 判断自己是否安全。

当然相对的,当玩家靠近敌人 时,敌人一样可以在地图上看到第

六感的提示。而且这个提示只能通 过有线连接技能减弱,并不能完全 消除。但第六感不会反应和敌人的



实用及能推荐

除了第六感外,本作还有一些强 UAV 侦测到。 方**技能**。这里藏为大家推荐一下。当 裁。这只代表作者的个人观点、要模 得自己的打法来决定选用。大家可以 農糧自己的実際情况來參考。

直接「更快获得多家武器或专事 技能

此灵。移动、安放或拆除炸弹。 或控制连续得分奖励时无法被敌方

加码、复活制度集费分割计分 表获得初始加重。

沙鹿。不会普遍面的智能连续得 分类點模定,并对熱或像職准額免疫。

伙光押制器。推进脱颖顺序簿 在小地图上留下信号。也不会发出 声音:2

死衰:无声移动。

本作由于支持双手顺起。 使得对别成为了可能 再要推 快速升级。推荐去打核心中的上行。 **表籍《达个模型漢葉求玩家将亚里** 无人肌 俗称球 上传至数人的站点 事態对劇的话只要两个不同能差的 **斯康耳根对着拐骗的可以**不会

建業業主。尽管分數不高。但由于 可以主因对错 **『心層下来分離相当** 加加 山然拐球仅限两人 剩下的 能兼小号雕分示。不过这样 **美**正好可以用来刷枪的杀人数。 謂各取所職。 華商得



专家分析

电影追求作用 天仙唯名别战争 中预设了9个专家。每个专家拥 有两种不同的专家技能,在实战 中等专家槽蓄满后同时按LB+RB/A 图#R1 即可发动。此外专家的外型》 也不一样,游戏中准备了数量繁多

前自定处责官。包括外观、动作等制 每个专家还有自己的故事,让玩家 在对战争。李也能被执一下。在性能 方面。非常之首於不進來技能不得 外,没有其他的区别。下面让我们 来看看这 18 种专家技能的效果

大规则产的同时,最起居底都 电极振入地下。放出强大的冲击波 機一定范围内的敌人和装备全部推 **则。重力尖刻可以在集高和空床划** 勒、被出的冲击波为360度全方位 但具有一定高度。

这是一个十分适合新手使用的 专家技能,特别是在抢点等需要

等的模式中 這气好的语言這干掉 **兼个款人也不是问题。另外在通过** 據六基判斷附近就有意义时,也可以 以直接来一发整命。乔达发动重力 尖刺的过程中并非无耐。如果和意 **火正直遭遇时使用选一据有可能在** 空中就被打死。

Ruin: i7载

发动后在短时间内获得极快的 速度、移动时自动进入奔跑状态。 停下时可以减缓专家槽的消失速度。

效果十分单纯的专家技能,是 适合打冲锋流的玩家。不过要想玩 近战的话有更好选择。不必选择它。



Outrider :

射出致命的爆炸箭。被箭命中前截 火车运算领定。 经过一定时间后售 表还会埋拢。

化射射核油 不管可以表示来事

这是一把强力的爆炸弓。能够料于整理。同时射程变为直线。轻点 一下直接发射则是自带下坠的抛物 线鼓集。影的来说是一个上级者间 的专家技能。

Dutrige:

发出可以穿透掩体的扫描波长 成式/ 麦秆: 藏术专家的方法。但 康重宗對近世人的位置。 被扫描重 的敌人会被直接标红于画面中。

这是一个十分方便的技能,特 順是还有穿着和标记的效果。打死人 个被标记的敌人可以直接获得一 《李家技能前章》。这是是**李易起**的

是发动脉冲的时候如果敌人有情景 小地圈的话。是会看到发动者的位 **電約。而且意人被标记之后自己的** 武器也会变复。 变相提醒他已经中 了意人的脉冲扫描。因此有时候顺 使在回版人也不能复制行动。

ropnet

这是一把可以射出电流的重器。 打中目标后还可以继续表射直到海

如果玩家枪法够准的话。这是 把十分强力的武器。只要命中都 人还能继续传染,如果激人正好在

扎理的话效果喜人。而且暴风言射 **帕准确度很高,不用担心。不过**暴 **碱从接下扳机到发射需要—_加耐**酮 看上去似乎像是著力,其实只是非 纯的发射慢。如果打不中的话就完 全没有意义了。

Prophet:

发动后可以回到之前的某个时间 **阿太,以據述來者似乎是个學習**力 的技能。其实并不是。何四去的时 间点既短又不自由,惟一的作用就 显有似用:导血阻从青点进攻的和

人。但如果真让敌人摸到你背后的 话。一辈来说并没有时间让你反应。 **顺带一提的是时光倒流是可以倒回** 空中等状态的。

Battery:

在战役模式中威风八面的福弹。非洋弹继续弹跳,而直接命中敌人则。 他。和一般標準枪不同的是。它射 是瞬间爆炸。此外战争机器对于敌 出的楊弹落地后还会分离成3个小。 人召唤出来的连续得分奖励也有很 高的破坏力。

战争机器可以说是最适合新手 的专家技能,在网络畅通的情况下。 拿着战争机器的新手也不用惧怕被 老鸟面对面地打爆,只要瞄得差不 多,一发轰过去就收工了。至于在 狭小空间里的强大破坏力就更不用。

启动后在专家槽消失之后能够 弹开敌人的子弹,不过对近身攻击。 爆炸和爆头无效。

听起来是个很不错的技能。其 实形如鸡肋。一方面是因为高手会 优先攻击你的头部,而动能装甲对

爆头无效。另一方面则是因为持续 时间太短,考虑到玩家和敌人正面。 撞上之后再开脱晚了,你得提前预 判战点来发动,这样就更发挥不了 什么作用了。

这是一把威力巨大的大口径左 轮手枪,发射的子弹成力大不说。 还能打穿普通的撤体。

歼灰者枪如其名,只要打中敌。 人的任何部位就可以一击必杀。赵

高的威力也可以用来破坏敌人的连 续得分奖励。不过猛则猛矣,不能 连发以及对准确度的超高要求注定 这把枪只能是高手的玩具。

连续得分奖励会有倍数加成。这 动后玩家的得分会大幅增加,从《说是个考验》

奖励。不过一旦被人打死,加成 也是一个高手向的专家技能,发一效果就会消失,对玩家的技术来

Nomad-

这是一把独特的武器。它可以 以发射白色的蜂巢陷阱。让经过 的敌人被纳米虫群一击必杀。蜂 巢可以粘附于任何物体的表面。而 且只要玩家当前这条命不死,这 个陷阱就一直有效,就算死掉只 要坚持不复生也不会消失。因此

在某些交通要道布好防之后十分 给力。蜂巢的另一种用法是复仇。 由于没有直接攻击力。拿着蜂巢时 近距离遭遇敌人可以说是死定了 不过只要宁死前往地上射一发,然 后不要复生。就有几率让对手也。 挂掉。



Nomad

死掉之后会进入弥留状态 此时按键发动技能即可复活。复 活后和健康状态无益,敌人也不 会因此而得分,但自己之前获得。 的连续得分还是会清零。复活这 个技能虽然很强大。但比较抗多

的是复活过程会放出烟雾。简直就 是在提醒别人:这里有人在复活 啊!因此只推荐在远距离对射时 使用。如果死后不使用复活的话 专家槽也会有少量损耗。

Reaper 此割吉

使用手部的转轮机枪攻击敌人。 具有超强的压制性,不仅成力大,而 且弹药管等。

收割者把玩家变成了一个移动。

的火力平台,与队友配合的话十分管 用。但正如转轮机枪的缺点一样,在 发动前首先要先让枪管旋转。而且称《 动极度缓慢,因此单身突击等于送死。

Heaber:

放出数个分身来扰乱意人。从 说明来看其实是直接干扰敌人的 DNI 系统。生成了数个不存在的分身。

应该说这个分身效果还是相当 不俗的。尽管分身的颜色特别明显。 不过本体也会变为分身的样子。所 以不存在暴露的问题。而且这些分 身并不会重复机械动作,迷惑性较 **强。并具有吸引敌人的避**备和连续 得分类励的特效。只是这样一个没 有杀伤力的专家技能,爱用的人不



Spectre

启动之后可以发动远距离的近战 攻击,全方位一击必杀。撕裂者的特 性是发动时直接可以出招。玩家并不 需要先发动技能再一击必杀,只要到 了攻击范围同时按下 LB+RB/L1+R1 就可以直接开启技能秒条敌人。发动

这一技能后玩家可以正常使用其他武 器,只要到了攻击范围,敌人身上会 出现一个标记,此时按下右摆杆即可 瞬移过去秒掉敌人。如果附近有其他 敌人的话还可以连续刺杀。另外 🦐 裂者积蓄专家槽的速度是最快的

DEGLIE

應身状态比较难识别。作用是有的。 然而由于各种探查平段层出不完。实

发动后会进入障身状态。本作的《《用性要打个折损。而且进入隐身状态 后发动任何攻击都会导致本体暴露 只能说是在特定情况下会有用处。

Firebreak:

道力的火焰喷射器。尽管并非 击必杀,但由于能够持续攻击。 和秒杀也没什么区别。净化者的最 大作用莫过于室内攻墨,并进去转 **今間。里面的敌人就基本全**挂了

薄且净化者的距离也相当给为。在 只身突击的时候建议每逢拐角就开 養火试试,这样就不用担心被霰弹 枪或微冲秒杀了。当然如果是太远 距离的话,那依然只有等死的份儿。

Firebreak

发出一道热浪来击晕对手,和重 力尖刺略像,都是在一定范围内摧毁。 敌人和装备,但杀伤力小很多,可以

说是辅助型的。由于是最晚解锁的专 家技能。一般玩家都选择了净化者。 有点生不逢时的感觉。

本作提供了 18 种连续得分奖励,只要玩家在游戏中的得分达到对应 分纖,就可以召喚出来。遺憾的是本作去掉了核弹这一大美麗。

HC-XD

400 分发动。T 组的看家小玩意。 后直接引爆。这次的小车不但能浮 空,而且能爬墙,十分帅气。不过小。

车的缺点是威力低,如果对方有防爆 U. 使用后控制一个小车,靠近敌人。的技能就炸不死。另外和过去一样。 小车很脆。正面进攻的话很容易被敌 人射爆。燃料用完后也会消失。



IJAV

有的经典设定,发动后会不断进行一分数。可以说是团队中一定要有的 扫描,扫描过程中会将敌人的位置。 還示于小地图上。发动 UAV 时队友

500 分发动。4 代开始历代都《打死敌人,发动者也可以拿到助攻》 连续得分奖励。

550 分发动。空投一个瞳机的 连续得分,屋面会随机出现一种递 **续得分奖励,包括怨灵这样的大杀** 器。推荐新手使用这个。随机抽出 个高级连续得分类励的话会非常

赚。两且一样能完咸对应的挑战。 不过空投的运输机是会被打下来的。 而补给箱本身会被其他人包括敌人 抢走,敢人甚至可以在补给箱上设 置死亡陷阱。

600 分发动。俗称的反 UAV 发动后敌人将无法使用迷你地图, 十分强力。同样是团队中必备的

连续得分奖励。注意UAV和反 UAV 都会被对空武器打下而丧失 作用。

650 分发动。一个能锁定敌 方人员和设备的导弹。可以遥控。 在目前的版本中这个东西可以说。 一分不好用,主要是难以控制。

而且撞击物体就会爆炸。就算真 打死对面一个敌人也谈不上什么 性价比,何况大部分时候还打不 中人。

天线,会在一定范围内释放音波攻。用在防御特定地点时十分好用。

4 = 4 F

700 分发动。俗称微波炉的防御。击,让靠近的敌人持续受伤直至死亡。

闪甲罕系

续得分奖励,玩家要在地图上标记 3 相比,范围和持续时间都要小得多。

750 分发动。御三家之一的连 || 个点进行空袭。和它的上位替换滚雷

风暴导弹,可以微调方向。手动选 择集束。如果**使用者对地图**很熟悉

800 分发动。从天画降的地狱。的话更显成力。不过对室内无效。 有经验的玩家会通过语音来判断是 否有人发动。

喜动机枪,既能自动攻击。也能手 动控制。放在交通要道或是防守区

850 分发动。可以随意藏置的《域都十分好用,不过自动攻击时会 被冷血欺骗。

900分发动。地狱犬就是藏役 模式中牽無規克机器从一在暖机模 式中地狱犬子分生猛,不仅火力蹇。

画且復耐打,玩家也可以予动控制。 缺点是行动太慢。另外被 EMP 命 中后集火还是会被瞬秒。

HH

版。无论是范围还是持续时间都

950 分发动。闪电空袭的强化。大概多。宣外场景多的地图值得

數遷經、和地獄犬相比火力不一是比較伤的。不如多等50分了。 **差,但移动速度快很多。不过也**

1050 分发动。空中的无人机。 春易被人集火打爆。这个分数还

1100 分发动。本作量强的攻击。 型连续得分奖励。这是一架隐身空中。 政击机。防御力高,火力猛,会盘旋。

于玩家指定的地点,对于任何出现的 <u>恨练进行全</u>自动打击。怨灵的持续时 间色相当长,杀起来很有快感。

HAT.R

1200 分发动。 學系列此前的雷 乌侦察机,它能实时在小地图上显示 敌人的位置和朝向。让意人无所遗

形。这是非进攻型连续得分奖励中量 实用的,在 TDM 中一旦发动基本上 就是稳操胜券了

300 分发动。空投数个自动轮 形对人兵器,虽然攻击具有不确定。

性,但十分生猛,而且远比战役模 式中难防。

400分发动。这其实就是传 励全部下线、HUD消失等等,同意容易。

时还能减低敌人推进器的功效。但 统的 EMP,发动之后敌人所有的,是动力核心会被敌人摧毁,当此 电子设备全部失效。包括连杀类,敌人中了EMP 还能找到它也是不

唤者行动,也可以设定巡逻模式在

600 分发动。一个重型机械、指定位置进行防守。很强力的差额 步兵,可以设定防护模式来跟随召,得分奖励,但对分数要求太高。 **於比堪忧**。

700 分发动。本作理论上的 **嘬强连续得分奖励,但实际上并非** 如此。毋舰就是战役模式倒数第二 美的那个 BOSS,母舰最大允许三 人同时操作。一共是 1 个主炮台。

21个副地址,他实现操作起来于通 别扭。光是移动就摆囊囊。取者亦 面的效率也很低 漂亮不如 1999 # 自动控制的怒灵省心。可以是是都 淮花瓶一个。



事作完美的最大难关。甚至可以表 情,名为原役记录。一共有 12 项 是非形态。新谓的测量温。可以在

| 政器大师 | 解动纹似膜流中 有世界 。 我你有这样 |
|--------------|------------------------------|
| 箱益求 精 | 全面升级计有价电平之前 |
| 军备霸权 | 解锁并购页所有武器、致命武器 数寸云米和电子数 > 技能 |
| 英雄凯旋 | 在老兵难度下完成战役 |
| 传奇经历 | 在真实难度下完成敬母 |
| 不朽传说 | 在不读取检查点的情况下,完成老兵难度的所有任务至少 次 |
| 编年史学家 | 找到在战役模式中的全部收藏品 |
| 超越自我 | 完成所有任务的全部战勋 |
| 使命召唤 | 完成所有战役挑战 |
| 久经考验 | 在模拟训练中突破35000分 |
| 死神 | 消灭2000个被人 |
| 战功党标 | 复微其他全部的装饰品 |
| | |

这 12 个装饰品对玩家的技术。叶间均提出了每大的要素:这是多大 家分析。不量麻烦的几项

成式/奖林

- 4

| 成就点数 | 1000点 47个 | | | | |
|----------|-----------|--|--|--|--|
| 全成就难度 | 9.10 | | | | |
| 全成就所需时间 | 80小时以上 | | | | |
| 在线成就 | 80点 4个 | | | | |
| 最少通关次数 | 1次(実际不可能) | | | | |
| 有无会错过的成就 | 无 | | | | |
| 成就Bし点 | 有(已修复) | | | | |
| 快观众力 | ÷ | | | | |

I POUR BO

| | | | | | _ | | | | |
|------|----|----|----|----|----|----|---|----|--|
| 奖释总数 | 48 | 铜杯 | 32 | 银杯 | 14 | 金杯 | T | 白金 | |
| | | | | | | | | | |

| 9 16 | | | |
|----------|--|--|--|
| 80小附以上 | | | |
| 4个 | | | |
| 1次(安际不可能 | | | |
| 无 | | | |
| 有、已修复) | | | |
| Æ | | | |
| | | | |

本作的全成就 / 白金难度毫无 疑问是系列史上最高的一作。单 从成就 / 奖杯列表中可能难以看出 **亦作的困难,其实难点都集中在**膜 靴/奖杯"个人装饰师"之上,这 个成就要求玩家取得所有的勋章 能体品。 医这些装饰品的解锁集 性本来就十分变态》全功<u>量</u>》 衞的真实难度逼关已经算是比较 嘶单的要求。还有诸如老兵难顺 不该档通过所有任务。全战役排 ||歳完成。这意味着仅仅战役模式| 眦要耗费大量的精*动*。/高网战满 业以及两个考验玩家水平的成就。

奖杯也需要花费不少的射筒。反例 是本作本篇的丧尸模式并不需要达 成主任务(彩蛋) 只需要完成其 序的云<u>些步骤顺</u>观。因此变尸模划 **的成就小奖杯还是有为精单都**定输 上所述,本作的全成就/白金不仅 考验玩家的水平。另外还要花费头 量的时间。极度不向成就犯和奖杯 继推荐

水作的三大模式完全差立并 黨。權此关系後小。元家可會行棄 维攻关顺序。惟一需要注意的是 在线和高线的存档是完全独立的 炽推<mark>荐在线完</mark>术

武器大师

这是一个极度考验玩家耐心 的玩意儿 每把武器都有级别设 定,级别够了就可以解锁配件, 但这不是重点,重点是迷彩 在 编辑武器配置时按Y A键,可以 看到迷彩的获得办法, 其中大部 分武器都要求杀死 650 个敌人 而且不光是主武器、手枪、火箭

简这些副武器也有迷彩, 不得不 说是 个反人类的设定 推荐刷 人头的地方是第7关兴广的长钉 战点,这里的敌人是无限出的, 可以刷到爽。不过在关卡中不能 编辑武器配置, 也无法查看当前 武器的杀人数, 所以依然极度反 人类

不朽伤说

这要求玩家不读取检查点来 完成老兵难度的所有任务至少一 次 简体中文版翻译为不读取存 档,这是不准确的 不读取检查 余退出和加入,然后还得限定老 另外如果合作众中掉约了,

兵难度, 明起来就相当夸张 单 从难度来说,合作会比单人简单, 因为人死了能救, 但合作时敌人 数量会变多, 另外合作的同伴也 点意味着玩家不能死, 也不能中 1 要有一定水平, 否则只会添乱

超越自我

这要求达成战役模式中每关 的全部战勋, 这也就是本期攻略 的重点。需要强调的是,全战勋

遍是肯定达不成的。再加上老 兵、真实通关,每关打上四五遍 在所难免。

and the state of the

在游戏大厅界面下按 MENU/ OPTION 键,就会显示挑战。挑 战分3大类:战役、多人和丧尸, 使命召唤只要求达成战役部分的 全部挑战。战役部分又分3大类。 挑战, 具体如下:

任务:此部分挑战只要玩家 以困难或以上难度打过所有关卡, 并且在其中一关不死过关,就可 以全部解除,没有难度。

交易 [具, 这一项要求玩家 使用各种电子核心来消灭敌人, 其中有两项需要说明一下/势如 闪电实际上是要求玩家用快速打 击的二三段攻击来干掉敌人,而 亢奋是要求玩家用升级后电掌的 传染效果攻击敌人 总的来说不 难,就是略花时间。

职业生涯:最麻烦的 项。 这其中包括了全战勋、全装饰品。 以及最恐怖的两个战斗模拟相关 的挑战。一个要求在战斗模拟中 达到 35000 分, 另 个则要求在 真实难度下完成战斗模拟 战斗 模拟是一个 16 波的生存战, 仅限 单人,不能使用复活技能,真实 难度下基本上中枪即死。而敌人 方面则是精英尽出。不得不说制 作组实在太会整人了



重装滚鈴

在 ルベー・ス 养死5名敌人

展覧 所谓的/ 就是电子核心中的 = = * 撞) 战役中这样的计算 多 **荐是在第4关完成、如 ← 章 →** 个收集品附近,前面有一一一气 加5个机器人,这5个机器,:

排成一队、直接撞过去影响。

尖锐利爪

20 a V

in. V

● TE 在战役中, 驾驶 == ** 爪"无人机条死 20 名敌人

1.50 利爪是在天空中震旋的 无人机,可以在第二关完成。这一 关有一个控制无人机的教学环节。 不仅敌人数量多,而月无人机特 别耐打、没有难度

战役相关 1

河. 白金

取得其他所有奖杯

20 a/ U

1 以困难以上难度完成 "黑色行动"

第二次机会

20m

以困难以上难度完成 "新世界"

浪潮汹涌

20 at 9

夏 以困难以上难度完成 "黑暗之中"

野兽之腹

20 m

深入深渊

20点/ 兴

富麗集件 以困难以上难度完成

血债血偿

20 at 4

以西难以上难度完成 "复仇"

敌我之间

20点/ 兴

京 以困难以上难度完成

20a/ U

■ 以困难以上难度完成 "内心的恶魔"

20 at 4

以困难以上难度完成 "/少堡

☆ 今妙的 200 个故事 20点/ ¥

网络金件 以困难以上难度完成 "莲花塔"

20 av V

周而复始

50a/ 4

《四本以上难度完成战 役様式

举 难以置信

50a/ U

■ (14) 以真实堆度完成战役模式 直接 本作的难度成就/奖杯 向下兼容、当你打完真实难度时、 所有难度相关的成就/奖杯均会解 锁 完成关卡的顺序不限,可以 单人和合作混合进行

站住别动

20 A/ Y

或是萤火虫蜂群影响的敌人

当量火虫群围住故人 后, 敌人会挣扎 阵子后死亡, 在其挣扎的时候开枪打死即回, 重复6次就能解锁

200

在13日 在战役中,于3秒内盖 死 10 名敌人

[1. [2]] 最佳的机是第 1 关的节中 环节 途中有 段路会强制停一家 这时机器人会源源不断地点区でし 4. 在这里即可于轻松达成务

人形百科

The U

11213日在任意任务よう。 收集品

益护人

医肾髓 校里的经 一年 第一 **(3.)かまをテエスニー学、地**

See and

. E V 1= 2- 4 一十五月四 え、今い十分をし

Example 最小时间是美术员的传 等之 之十年一十五九二年人成人。 · 真之四有可藏自 · 也入关系的统 家质等。模仿著成术特件。这样 · 三枝率的或器和敌人的武器, 可以轻松达成条件

个人装饰师

SOAL Y

获得所有装饰品

本作完美的最大难点, 没有之一 详见前面的分析。

伪装得不错

10a/ Y

在战役中,解锁任意武 委的所有迷彩

装 最强火力

10点/ 火

♥ 1º ● 控制 台ASP

ASP 就是那种需要先 - 等+ 出弱点、再用爆炸类武器 . 一声大机器人 游戏中第 次 量。这种敌人是在第5关,当时玩 **亏** 下入金号符它。不过在接下来的 章, 丰亏石机会, 之后的流程中还 4.4 医样的机会

₹ 1. D \$ 35g

10 a/ Y

在战役中,在100米之 外等 三 名牧人

そ コドル第カ美一升始完成。帯 - 山田 自身侵打

10 a/ V

1 在效量中, 透让掩体系 = 07, A.

100 4

• 使用近战核心的近战连 一、1、3名数人

.] 发动这个所谓的近战连续 5 量体可以参见前面的系统介绍

一十二 中利

10点/ 头

■ 【注题 在战役中、在墙壁上奔 5 · X

突切, 如果想快速解除, 推荐就在 第2 关的壁走教学环节来回跑动, **重** ₽ 解除

翼 真枪实弹

10点/ 果

4. 译表 在模拟训练中获得金牌

₹ 模拟、练也就是安全屋 里的战 +模拟,金牌要求27500分 这个要求比挑战中的35000分低 了不少、不难完成。

() 使用一台敌人的机器人 杀死 10 名敌人

获得方法 游戏中有很多这样的机 会, 最早可以在第2关的教学环节, 控制坦克机器人轻松完成。

西 投掷高射炮

May Y

直式 [1] 使用一颗半空中爆炸的 手雷推毁 3 台"利爪"无人机 **建制方法** 推荐在第2关的追逐环 节,当你追着目标经过铁道来到屋 顶时, 上空就会出现几波无人机, 其中一波无人机有3个目靠得很 近, 捏好需算准则间扔过去就搞

定了

May W

宣誓 完全升级 一个电子核心

在战役中,解锁任意武 器的所有配件

₩ 长眠不醒

10a/ X

在战役中, 3秒内杀死 5个被击晕的敌人

1. 排荐地点是第3美的第 个战点,这里会有大量敌人冲过 来 等人聚齐之后一个 4光弹过去, 然后立刻开枪,只要干掉5个敌人 就可以了

黑暗中的银色背影 10点/

动街机模式 2. 泰博复仇

原得方法 來到战役模式的安全军 的个人房间,调查数据资料率、将 光标移到界面左上的数据库, 这时 光标会消失。此时接 Ax键,可 以打开名为《死亡行动街机模式2》 的迷你游戏,

丧尸相关

卷结的开始

GOAL Y

在 Shadow of Evil 中, 完成所有的仪式

表 33 找到 4 个献祭道具并完 成4个献祭仪式就可以了

阴影之中

2554

■ 香油 在 Shadow of Ev. 中, 在 场游戏中发现影子人 5次

夫的敌人出现时你在场就算一次 参加4个仪式就能看到4次 每 捡起一个献祭道具也会看到一次 可以说是最简单的丧尸成专 姿

配送するW 在 Shadov C L、中 胸部中间,原告和李言的首句時

東京記 年代とよ 分要在一回 合为ウェラ マどら和包も糖就 × ディ季要の近所有种类的泡 自糖 宣章每一轮只能吃一次, 1. 果 5 ¹ 種 札 售 罄 就 得 找 下 个 。 要人揺え た正力

海 拘款,我们挂了 25点/¥

在 Shadow of Evi 中, 在 场游戏中于商店内杀死 10 只

海流 游戏开始后花 500 元打 开前面的门,在广场区域有4个 商店, 你需要杀死 10 个在商店里 还没爬出来的丧尸。利用下组丧 尸拉远距离会重新刷新位置的设 定,可以在很前面的汲数单人搞

25 A/ Y

在 Shadow of Evi 中, 利用一次火箭盾牌冲击杀死 10 只 僵尸

美麗芳達 先接上文所述制作火箭 盾牌、之后按,调出盾牌,按RT R2 即可使用冲撞,只有三次机会。 不过盾牌没了还可以再拿。在后 期波数比较容易达成,单人搞定 也。题不大

West Spe & She to. E = 在一场游戏中于所有当这台步八 民卫

由同一名玩家召出4个人民卫士 才算, 不过凑钱是可以的。只要 最后补足 2000 元的人是想解的玩 家就行, 然后把 4 个区域的人民 卫士分别召唤出来即可。人民卫 士 次只能召唤一个、推荐多人 比较简单。

樂 咆蛛和苍蝇

254

在 Shadow of Ev.I 中, 条死 10 只被寡妇葡萄酒定身的僵

(t)

Man ・キョ 在 Shadow of Fv 中。 在一回个内条死 2 个购格瓦

斯夫教制 获得方去。利用完成第 2 个和第4个献祭必定会各项出一 只玛格瓦的设定, 可以在很早期的 波数完成。注意这个成就,奖标需 要由同一个玩家击杀两只玛格瓦 才算数,不过只要致命一枪就行。 途中其他玩家帮忙攻击是没有关 系的。同样是推荐多人比较简单

25a/ W

在 Shadow of Evi 中. 在列车上杀死5只寄生虫

欢迎加入俱乐部 200点

正直流 在网战模式中升到 10

久经沙场

在网战模式中升到55

战 战 本 专家

May W

在一场比赛中获得5枚 专家能力相关的勋章

可以说是新人杀手的成 就 奖林 游戏中满足条件即可获 得不同种类的勋章, 你需要在一 场比赛中获得5枚专家能力相关 的勋章、普通的勋章如弑君者、 东山再起是不复的。一般来说政 击性武器快速双杀才能获得一种 这样的勋章, 因此水平不够的话 还是比较麻烦的。最简单的方法 是选择 Outr der 的脉冲扫描能力, 口要击拳一个被扭到的敌人〔皇 红色) 卧可获得一个专家勋章 由于透视能力 次可以扫到复数 个敌人, 所以并不需要5次透视

(本)

使用任意专家武器获得 1 枚需要快速击杀3个以上敌人的 专家勋章

作品 推荐使用战争机器这种 简单易行的专家武器, 时机奏巧 的话 发 杀不是梦想。可以尝 试挑战抢点之类的模式, 敌人聚 在 起的机会能多 些



.

无敌BUG



| XO _{me} | | 作用 |
|------------------|------------|----------------|
| 左摇杆 | 左端杆 | 角色移动 |
| 右揺杆 | 右揺杆 | 移动视角 |
| X罐 | 鍵 | 装填弹药 |
| V₩. | △鍵 | 开启飞行服,场景互动 |
| A键 | ×键 | 跳跃 降客伞开关 |
| B键 | (壁 | 近战攻击 动作取消 |
| RB鍵 | R1键 | 投掷车當 安装GE-64炸弹 |
| FT键 | R2键 | 対击 |
| LB键 | L1鍵 | 发射抓钩 |
| LT继 | L2键 | 拉紧组合抓钩 |
| RS键 | R3键 | 結确賠准 |
| 十字鍵↑ | 十字键↑ | 切换双持武器 |
| 十字键 、 | +字键、 | 切掉GE 64点理 |
| 十字键一 | 十字键← | 切換重型武器 |
| t 字键 · | +字鍵 ・ | 切榜主武器 |
| MENU | OPTION | 暫 停 |
| VIEW | 新模板 | 游戏系统菜单地图 |

载具操作

| XUnu | PS4 | The same of the sa |
|------|---------------|--|
| 左揺杆 | 左摇杆 | 载具转向 |
| 右摇杆 | 右摇杆 | 移动视角 |
| X键 | □鍵 | 手刹车/飞机左转 |
| Y键 | △罐 | 乘坐/离开载具 |
| A键 | ×鍵 | 使用降落伞离开载具(长按) |
| B键 | □ □ □ 2 □ 2 □ | 氮气加速/飞机右转 |
| FB键 | R1鑵 | 载具武器 |
| RT鍵 | R2键 | 油] (直升机为升高) |
| LB键 | L1键 | 载具武器 |
| T鍵 | L2键 | 减速/倒车〔直升机为降低〕 |
| LS键 | L3鍵 | 鸣笛/开启护盾 |
| RS键 | R3键 | 倒后视角 |
| 十字键. | +字键 | 收回抓钩 |

清京XX茶红

誤哭

靠从敌人手中夺取,后期阶段,基地的武器解锁后也可以使用贪源补给进行补充 另外需要特别进一下的是,游戏中十字键、对应的 GE-64 炸弹,切换为持有 GE 64 后,武器操作系统会要贴证 安置目标才能按下 R1/RB 键设置 GE-64,符合安置条件时,安置于 6年是为绿色,红色时则安置无法成功,此时系统通常会提醒玩家距离目标位置过远 "炸弹布

貴元成立、画面で方会出现 校 作曲で基を侵力。此代対家长按 R1 RH 鐘、1 一場合と呼ばる伏 天才丹蓋のFHで、1 華 1 数で、 本数には開発された。

GE-64 炸弹对建筑设备的伤害非常巨大,解放据点摧毁载具时记得多多使用同时引爆GE 64时,

定要近寧起爆地点,避免被爆 ^{连等巨大伤害所}波及。



呼叫资源

身为国家解放使的排头实际ico 自然会在游戏中得到友军的大力支持。当玩家在游戏中得到友军的大力支持。当玩家在游戏中弹药不足时,可以通过使用"BEACON AVAILBLE" 道具点数呼叫友军的资源补禁。"BEACON"点数可以在地围上以向下的笛头标示的地点获得。决定呼叫资源时。只要接下触控板 MEW,进入"REBED DROP"选单,玩家就可以在此

选择需要呼叫的资源内 有。一次呼叫可以同时 获得三种武器以及一会 载具。当确定需要支援 的物资后。要在左下角 的位置点选确定。之后 R1/RB 按键就会变为标 注授据点的信号道。需 要注意的是,更写能提供的資源 并不是隨意呼叫的,这些物資授 講一次后。就会重新被懷上并开 始计算冷却时间,玩家需要等特 一段时间后,它们才会重新解读。 另外载具作为游戏中的一种独特 收集,玩家必须在解锁据点后。 将载具开到己方据点的车房内(在 地图上以被手锤子的样式标识) 储存才能进行呼叫。



快速移动

因为游戏地图巨大、动辄十几公里的距离,即使对于可以上天入地的主角Rco来说也依旧是一件麻烦事,所以游戏中为玩家提供了被称为"FLARES"的

快速移动道具 此道具在地琴中 以 支燃烧的冷焰火标识, 道具 的具体用法在游戏中会有对应的 使用教学, 这里不做赘述, 不过 需要注意的是, 玩家只能快速移



地图

拥有如此巨大的沙箱规模。 制作组却没有为玩家提供一个小 地图,如此安排实在令人贵解。 正因为没有小地图的存在,游戏 的大地图变得更为重要。不过好 在除了在游戏中需要不断按键来 确查看地图确定位置外,本作的 大地图还是能够为玩家提供非常 详细的游戏信息的。在地图菜单 中,被下X/口槽可以开关地图中 显示的对应要素。游戏中,玩家 探索过的有用的信息都会标注在 地图上,例如散方据点的位置。 一个区域内的据点数量及类型等 都会显示。另外,在解放循点时。 只要玩家接近过的需要破坏的目 标都会在地图中显示,有时如果 在地图中找不到目标。要记得使 用地图及时确认



钧Ⅲ

此義备是 r 一代游戏中 R co 已经获得过的道具,钩爪在游戏 中的用法多变,也正是这个道具 的存在,让本作的战斗产生了自己独特的风格。玩家在战斗中贴 建敌人轻拉 L L B 键可以使用 钩爪抓取敌人施放飞踢;长按按 键的话,钩爪的操作将会变为两 段瞄准,当玩家长按按键选定第

个目标后,不要松开按键,再次选定第一个目标并释放按键即可将这两点之间使用钩爪连接起来,此时再按下 L2、LT 键钩爪之间的绳索就会开始收缩,通过组合钩爪的操作,玩家可以将两个物体牵引至一起一如果两目标间重量差距较大(如上只连接载具,

裁具 连接建筑物), 则重量较轻的一方则会被拉扎 向较重的物体, 通过类似的组合玩家可以将许多需要大量弹药才能搞定的目标瞬间解决。

另外钩爪在帮助角色移动时,也扮演着重要的角色。简单的将钩爪发射向目标, 主角就斗向的将钩爪的方向, 这在战斗中可以帮助 Rico 快速躲避敌人, 对到达一些距离较远的地方, 以为本作没有跑动的设定, 所以为本作没有跑动的设定, 所以等别或人,够用也能提供有力的支撑。



居丁服

飞行服是本作中 全新加入的一套都动 系统,玩家可以通过 按下△△△Y 鏡来张开飞 行服。使用飞行服时, 必须要有足够的气流 作为支持。玩家才能 在空中飞舞。当前进



的动力不足时,可以通过降低高度来获得加速,或者使用钩爪抓向目标方向产生动力。有时如果水平面高低不平不具备起飞条件,可以通过钩爪抓向高处后开肩降落伞获得足够的的高度,再转变为飞行模式。另外游戏中无形的气流也会影响玩家使用飞行器。譬如如果面前有一座高山或者处于无风的树林附近,熨飞行服会很快失去动力。

阵禁伞

降落伞也是系列中的老道具 了,为了让玩家更多的选择使用 飞行服,所以原本降落伞的很多 能力都被分散到了技能之中,玩 家最初使用降落伞时,会感觉到 诸多的限制,所以在本作中一降 落伞的最佳用途其实就是作为开 启飞行服的前置动作,玩家在通 过钩爪移动获得动力后,开启降 落伞可以瞬间升到很高的高度,

□ 主人飞行状态就会变得极为 音無 这个技巧也适用于攀登建 第二件用、开启一次降落命可必 中用、开启一次降落命的 一件用、但是爬血较高的 一等之才建筑村,单纯使用钩锁 二一等之的更加迅速。当然,作 一方子、速降时落地的必需品,降 管口农日有着其不可替代的关键

解放国家

除了主线剧情外。 本作没有 任何支线内容,范蒙在游戏中使 做的只有两件事 🕪 眼睛主義任 务的流程来解放**醋浆。2 蓋美話** 在自由行动时继续解放翻察。斯 以说白了本作只是提供了一个巨 大的地图和一些微人供玩能狂妄 進炸。游戏中主角 Rico 的复数 Medici一类被分为了三个大区域。 每个区域下都有许多以合併为单 位的小区域。秦家在开启地围着。 **会看到很多地名。特光标选中这**: 些地区后。它们的篮球面积会以 半透明的红色标曲。绘画左边的 薬单会再耐暴示出这个区域内的 **敢人構点兼量与美型。但是需要** 注意这些繁点并不会在地图中逾 接墨示。只有当玩家亲自来到这 些地区后才能将它们在地图上标。 ^{揖。}找到这些揣点后,玩家要做 的就是推覽据点内的目标。解決 这些目标可以获得混乱值、所以 游戏中也将之称为"混乱目标"

进入据点后。需要破坏的漫 **凯目标会在游戏画画左边展示。** 圖标的类型和数量也会有所显示。 **聚家根据指示完成推戰这些目标** 即可。游戏中的摆点模据性质不 同分为很多种类。基本上可以用 展用据点和军事据点两类作为区 **分。顾名思义民用据点即为村落** 或者城市。解放时难度不高。荷 军事拥点则根据其等级不同,难 變也各有高低。Medici 上首一 共有三个大区,每个区域还对应 着一个游戏中最难攻克的大型要 塞,这些个要塞都是我们在剧情 模式中必须解决的目标。另外在 解放据点后。据点的选单下会出 现 "RE-OPPRESS AND FAST TRAVEL® 的选项。《点击送个选 項即可重置此緒点解放状态。德 次进行挑战。

FRA PHERM

-VIETON EN

ANTENNA TOWER

BAVAR,UM DUMP

TRAILER

SUBSTATION

CONTROLS

TRANSPONDER

TRANSFORMER

TURBINE BLOCK

用性不足,下支为大家职上使用 钩爪破坏所有类型混乱目标的技 45、玩家也可以以此为参考解镇 "...Without Bullets!"的奖杯/成就, 其中一些大型混乱目标,在钩爪 升级前无法破坏,只能使周重型 武器解决。另外使用武器破坏型 乱目标时。这些位置大部分也可 以作为首选位置,一些较为特殊 的混乱目标, 则以其本身的红色 順連部位作为攻击首选

爬上顶部后,将天线与塔身连接。

本身不会爆炸,不推荐使用钩爪。

拉控制器顶部边缘。可以直接率以备拨起。

变压箱背后连接有电缆的一块空里位置。

四根钩爪可以直接将水塘拉倒。前期声根

高的和矮的两种造型的破坏部位特定

大型设备, 需要升级

使用近战攻击破坏。

附創什条

游戏过程中, 玩家会在地图 中是刑点多随机任务。这些任务 観念が浸作されて、在游戏中最 , 靠到 37- 白动 始, 选择 不下包含或者任务失成期不会对 西坡巨大任何美。 包括任务分

为不同种类, 任务要求都是一些 "短平快"的 段式内容, 玩家 可以适当尝试一下 不过因为没 有什么特殊对应的奖励,除了解 锁对应奖杯/成就,不推荐玩家 負费时间接取随机任务

技能解領

当玩家解放地图中的据点 后,我近的就战点就会在她里 中显示并对玩家开放,玩家通过 完成这些挑战,获得分勤来拿到 齿轮(GEAR)》 游戏中不同类 更的挑战的内容克法不再,获得 的齿轮也会分开计算,每个类型 得到要求数量的齿轮后,玩家: 就会有对于类型的新技能解镁 (GEAR MODS)。此时即可在《 技能选单开启这些技能。游戏中时 根据技能的类型共分为八种,相同 同大类别的装战玩法也会有些许 不同。

虽然善戏存在对应技能模据 以及挑战的美杯/或靴。需要玩 家完成所有挑战的最高评价,但。

是李习所有被能所需的齿轮数量 **非不需要完美所有的挑战得**分。 解锁新的挑战后,犹家可以进入 **业试, 觉得简单的抵抗顺于拿下**。 难度被高就国头解决。 玩家获得 最高评价的挑战标志会由绿色变 物查包含提醒玩家此类战已经完 藏。没有获得最高评价的则依旧 ·除里示为绿色。在堆图上将光标 停留在绿色挑战标识上时,全里 示**玩家曾经获得的游戏纪录**》

男外游戏的这些技能有不少 在使用时会出现效果互斥的观 **徽。这时系统会以解锁顺序集后** 的技能为优先级。当玩家不想使 用已经开启技能制。也可以在技 離薬单為这些技能予助关例。

| BAVARIUM REFINERY STATION | 矿石提炼器 | 需要两根以上钩爪牵引顶端。 |
|------------------------------|-------|-----------------------|
| BILLBOARD | 宣传板 | 任意部位均可 |
| CAPTAIN | 队长 | 普通敌人。 |
| CELL BLOCK | 单元组 | 拉高原地即可。 |
| C ROJIT BREAKER | 断路器 | 顶部像天线一样的连接。 |
| CORE ELECTRA UN T | 单元核心 | 核心后面两个突出的集成部位。 |
| COMMANDER | 长官 | 普通敌人。 |
| DISTILLATION TOWER | 蒸馏塔 | 连接顶部即可,通常需要两跟钩爪 |
| DOPPLER RADAR | 多普勒雷达 | 雷达接收盘。 |
| | | 机器两侧各有四个机箱。直接拉扯就会爆 |
| EXCAVATOR | 挖掘机 | 炸,全部破坏后,挖掘机挂臂处向下牵引 |
| | | 即可 |
| FUEL TANK | 油罐 | 旁边一个连着传子的电箱。 |
| GENERATOR | 发电机 | 可以直接拉动,高开后电线断开即算做破坏完成 |
| HEAT EXCHANGER | 热能交换器 | 使用近战攻击 |
| LONG-RANGE RADAR | 远程常达 | 造过接收盘一角 |
| MON TORING SYSTEM | 监视器 | 在匿名状态下互动即可破坏 |
| PROPAGANDA VAN | 宣传车 | 与表面数型均量 |
| POLICE STATION | 警局 | 击败足等数量敌人占据 |
| PROJECTOR | 投影仪 | 東部走接,如中的 斯 |
| RA SE THE FLAG | 旗帜 | 完成城镇其他战场磁器工、互动即可 |
| RADAR SPRE | 雷达塔 | 大型设施,需要分数的 7 |
| SATELLITE DISH | 雷达 | 雷达接收盘 |
| SATCOM D SH | 卫星雷达 | 大型设施。需要升拉钩(|
| SPEAKER | 喇叭 | 顶部的电箱位置。 |
| SPHERE TANK | 球型罐 | 大型设施。需要升级制气 |
| STATUE | 雕像 | 使用钩爪要以腰部以上为差径区域 |

变电控制器

应答器

变压器

涡轮

水塔

礼礼目标破坏技巧

天线塔

矿石半挂车

DESTRUCTION MODS

| | | NAMES OF TAXABLE PARTICIPATION |
|---|---------------------|--------------------------------|
| | GLASS GRENADES | 手雷会在接触到任何物体后立即引爆。 |
| | SELECTIVE GLASS | 手當会在接触到汽车或敌人后立即引发 |
| | SMART GLASS | 平雷会对目标附近敌人同样造成伤害 。 |
| | HOMING GRENADES | 投掷出手留后,会自动向敌人飞去。 |
| | HOMING GRENADES II | 加大手雷自动导向的速度与距离。 |
| | CHAOS OBJECT HOMING | 丰雷会自动飞向混乱目标。 |
| | SMART FUSE | 接近敌人后提前引爆, |
| | LONG FUSE | 延长手雷爆炸时间。 |
| | MORE GRENADES I | 最多携带四颗手雷。 |
| | MORE GRENADES II | 最多携带五颗手雷。 |
| Ť | | |

挑战心得

最多携带六颗手雷

破坏混乱目标的挑战难度各 有高低, 玩家需要不断维持分数 的加成奖励才能确保自己获得 五个齿轮的最高分数。在此类挑 战中, 驾驶飞机或者只是使用武 器破坏目标都较为简单, 因为较 高的移动性, 可以很好的保证玩 家的分数奖励不会终结 而比较 难的就要数驾驶固定汽车或水

MORE GRENADES ||

上载具进行破坏了, 因为地面载 具的攻击范围受地形限制较大, 所以分数加成十分容易中断。此 时玩家惟一能做的就是多多了 解场地内的目标分布, 然后规划 好路线。对于 些位置比较刁钻 的目标,可以使用钩爪提前连 接, 在加成奖励达到最高时使用 钩爪破坏。



EXPLOSIVES MODS

BOOSTER EXPLOSIVES | GE 64炸弹获得短暂推进效果。

BOOSTER EXPLOSIVES ! GE-64炸弹获得强力推进效果。

PROX M TY

炸弹会在有敌人接近时自动引爆。

SAFETY

当你仍在炸弹附近时、炸弹不会引爆。

MORE EXPLOSIVES 1

最多携带四颗炸弹。

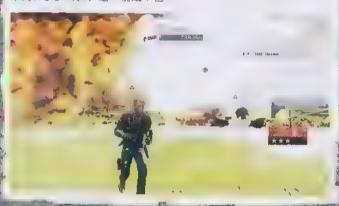
MORE EXPLOSIVES II

最多携带五枚炸弹。

挑战心得

汽车炸弹的挑战依日非常需 几次挑战时多尝试 - 些道路洗 择,找到最优路线即可轻松获得 最高评价。当然,这些挑战中也

有路程较短的, 且配备的车辆性 要玩家对地形有一定的了解, 前 能也十分低劣, 此时还是顺着大 路慢慢走,以求稳妥到达目标地 点即可。



WEAPON MODS

2X SPECIAL WEAPON AMMO

二种特殊武器变为强力强药

PRECISION AIM

获得瞄准能力。

WEAPON RESTOCK .

武器资源补给冷却速度减半

WEAPON RESTOCK (I

武器资源补给不再出现冷却时间,且同时补充。 所有武器弹药

挑战心得

靶场的挑战数量非常少、难 度上也不高,对于经常游戏的玩 家而言都是小菜一碟,只有在最 初阶段, 玩家还没有解锁瞄准能 九时, 可能比较难以获得高分 此时 叮 以 无视得分评价、 多凑出

几个齿轮解锁技能,之后挑战就 会简单许多。另外在打靶时要注 意,并不是距离靶子越近就看得 越清楚、向后退几步获得最大的 视野才是最佳选择

TETHER MODS

2X TETHERS

同时拥有四组钩爪。

3X TETHERS

同时拥有六组钩爪。

TETHER STRENGTH [

钩爪获得更多的拉力。

TETHER STRENGTH II

钩爪可以拉力最大化

挑战心得

矿石采集的挑战中, 要注意 每次将矿石送入采集位置时,只 要达到固定的分数要求,都可以 获得相应的时间奖励, 想要拿高

分这个奖励 定不能错过。虽然 时间重要,但是在驾驶部分却一 定要耐下心来,一来稳定的驾驶 可以采集到更多的矿石, 再省速



度慢了即使出现得《朱泽》身 的矿石也不会出现1 2000 - 2000 样才能保证每次回收产一套一氢 要, 收集矿石时对载具的要求基

至比竞速更高, 马力太小的载具 次拉的矿石过多就会对驾驶造 成毁入性影响, 载具不够结实的 大化 而且必须提醒大家了事。适,也会被地形所限制,所以一 这个挑战下载具的性能至主章 般推荐玩家解锁了大型装甲车后 3.差在排放

TRAVERSAL MODS

使用飞行设计一栋8 键可以平稳着陆。

按下LT L2键可从中国飞行服并获得上升力。

WINGSUIT AIR BRAKE 使用 证 经产标 B 建可以减速

W NGSUIT QUICK CLOSE

SL NGSU T TO REEL

PEEL-IN BOOST

SLINGSHOT BOOST

SLINGSUIT BOOST

STEADY HAND

AE-REEL

REEL IN KICK |

REEL IN KICK II

使用钩爪抓住敌人后可以对敌人进行攻击。

使用钩爪移动时。可以在到达目标前再次使用L1/LB继改

使用飞行服时接下Y/ 键可以直接落在目标载具上。

使用降落伞时伸三型「并接下LT/L2键可以为降落伞加弹

使用飞行服计信之写二年接下LTA2键可以为飞行服加速

变钩爪目标。

使用钩爪时可以将敌人踢得更远。

使用钩爪时可以降敌、阴碍非常远

IMPACT RESISTANCE | 减少飞行或落地时的物理伤害。

MPACT RESISTANCE II 消除飞行或落边时的物理伤害。

挑战心得

么难事儿子。首先, 卡卡特拉 的分支道路获取高分

飞行服的挑战前。 人 對今 宣答陈战往往在方向上变化较 时间的推移,它的难度一会复复。 视前做出转向准备,而较长的挑 降低,获得五星评价十分之一。 边生,则要尽可能多的选择蓝色

+2000

LAND VEHICLE MODS

_AND NITROUS I 叛军支援出的载具按下B/○鏈即可使用氮气加速 游戏中所有叛军已获得的载具都获得氮气加速能力。 LAND NITROUS II 叛军支援出的载具轻按B/○健即可使用涡轮增压跳跃。 LAND TURBO JUMP 1 使用涡轮增压跳跃的高度提升,且冷却时间缩短。 LAND TURBO JUMP II

地面与海洋载具在浮空时增加氮气及涡轮增压跳跃的冷 FASTER IN-A R RECHARGE 却时间。 LAND VEHICLE

载具资源补给冷却速度变为半小时。

载具资源补给不再出现冷却时间。

RESTOCK II MAX BEACON 1 拥有二次呼叫资源的上限

MAX BEACON II 拥有五次呼叫资源的上限。

GARAGE VEHICLE 遇到没有尚未获得的载具时,画面中会出现提示 DETECTOR

挑战心得

地面竞速说到底就是一个拼 车的挑战,有了好车再加了后期 解锁的技能,成为 Med CI 车神 不是梦。因为不少挑战是限制 车

RESTOCK I LAND VEHICLE

> 辆类量片,针以平均见到看起来 水筒サキュー定要尽可能收集 357有些挑战中附送的豪车,也 一定要记得去车库存起来



AIR VEHICLE MODS

級军支援出的空中载具按下B。或R2.RT键即可使用 AIR NITROUS I 氮气加速。

载具的氮气恢复速度加快 AIR NITROUS II

AIR VEHICLE RESTOCK |

空中载具资源补给冷却速度变为半小时。

AIR VEHICLE RESTOCK II

空中载具资源补给不再出现冷却时间。

MAX FLARES I

最多拥有二次快速移动机会。

MAX FLARES !

最多拥有五次快速移动机会

挑战心得

空中资递只要有足够马力的 裁具, 难度都不算高, 这里有个 游戏的良性 BUG 可以作为枝巧, 当玩家获得飞行载具的氮气加速

技能后,每次将飯气使用完毕后, 来到技能选单中将氦气技能关 别, 退出菜单后, 再次开启菜单 将技能开启, 此时飞机的氮气槽



就会瞬间恢复 这个技 巧也同样适用于其他类 型载具。不过因为开关 技能的步骤较为繁琐, 如果不是在直路上, 频 繁的切换反而有可能影 响驾驶。

SEA VEHICLE MODS

叛军支援出的海洋载具按下B.〇即可使用氮气加速。 BOAT NITROUS | BOAT NITROUS II 载具的氮气恢复速度加快。

叛军支援出的海洋载具轻按B。 键即可使用涡轮增压跳

使用涡轮增压跳跃的冷却时间缩短

海洋载具资源补给冷却速度变为半小时。

BOAT RESTOCK II 【海洋载具资源补给不再出现冷却时间

挑战心得

ここ 三宮、き意不要撞上紅色的水館即可

本作中也存在类似于《橦木 露道》一样的通缉系统,当玩家 攻击敌人时就会变为被通缉的状 态 根据玩家的行动, 通缉等级 会不断上升。五星通缉为最高通 缉等级 在通缉度升级时。玩家 会看到画面上出现 个红色对讲 机的进度读取, 出现这个提工的 目标就是呼叫支援的敌兵, 如果

BOAT TURBO JUMP I

BOAT TURBO JUMP (I

BOAT RESTOCK I

此榜 [[[] 表版] [] 是 [] 度录见上升 加黑坑家将这名敌 人提前無决連續實就会暂时維持 在当前等级 希望远离通缉的话, 只要从敌人的礼野中有失一段时 间,画面右边的通缉状态就会发 生改变, 保持隐蔽 段时间后, 通缉就会取消



混制值

混乱值(CHAOS)是通过 在辦戏中解决敌人获得的分數內 搞定数兵、载具、敌军设施都可能 以获得这项分数,不过除了与奖 杯/成就相挂钩外这个数据在游

戏中没有其他的作用。漂乱筐套 得的多少根据破坏单位的不同也 有所区别,被坏大型设备是获得 認乱值的量佳字段。

本作的收集内容数量众多, 在如此巨大的地图内寻找这些收 集十分令人头疼。虽然玩家在接 近这些收集品后,都会在画面下 方出现 个类似于接收信号的提 示, 但是找起来依旧很困难。不 过好在只要玩家将一个区域解 放,此时就可以在游戏地图上查

看此区域内的收集品位置了 本 作中的收集共分为神龛、百墓、 录音带和老日I具四种,这匹种 收集全部对应类杯 成就。另外 还有独立出的飞车地点、玩家需 要驾驶载具从这些地方进行 次 K车特级才能解锁。

多人联加

说起多人联机。其实本作并 不具备多人联机游戏的功能。所 谓的在线模式其实只是将你在游 戏中的评价和数据同步到网络与 其他玩家进行对比。所以是否开 启在线模式对游戏本身并不产生 就的取得,玩家还是要在获得所。 杯/成就部分会有说明。

有线上奖杯/成就前保持在线模 式的登录状态。游戏的多人奖杯。 大部分都会在保持联机的游玩过 程中慢慢解锁、但是 "Anything You Can Do... 这个奖杯/成就。 必须要呼叫其他玩家进行分数挑 影响,不过因为涉及到奖杯/成一战才可以解锁,此处在下文的奖

ELCOME ROME

我们的主角 Rico 乘坐飞机间 到了自己的故乡 Medici,刚刚副达~ 目的地随就遇到了来自祖国的"炮 火欢迎"。此时玩家需要来到飞机。 外面,使用火箭筒解决一路上看到 的防空炮、搞定三个炮台后。飞机。 会遭遇更为猛烈的攻击,因为此处的 的剧情设定、玩家的飞机必定会被 击**著,所以大家不必惊慌。**一机出。 现失控后、玩家根据提示跳下飞 机,会相继开始跳伞和钩爪移动的。 教学。当玩家使用钩爪爬上一处悬 崖盾,就会遇到自己在 Medici 的 老朋友 Mario,帮他解决几个杂兵。 俩人就会开始叙旧。见到 Rico 的:: Mario 表现得非常兴奋。甚至情不能 自禁地给了 Rico 一个熊抱,唠完 了禮说回正题, Mario 表示此时点 Medici 的局勢已经极为紧张、叛军 在对抗 Di Ravello 将军的战斗中处。 于不利形势。此时正是需要 Ricol 助一體之力的时候。

驾车和 Mario 赶到正在发生 变火的友军位置。开始游戏中第四 一场正式战斗。通过战斗玩家可以 以发现、输入的 AI 设计得比较激。

进。即使手中有枪也绝不会和玩 家远距离对射,而是常常主动展 开进攻。在游戏后期很容易会被 集火致死。所以玩家要多多利用 物爪移动等方式避免被围攻。不 过毕竟是游戏第一场战斗。所以 此处的难度倒不是很高。解决完 这边。另外一边又出现了情况。 此时玩家需要驾驶直升机赶往安 摄另外一帮友军。注意本作智驰 直升机时。HT、LT/B2、L2 键对。 应的是升高和降落两个操作。进 行前进后退的 穆勒时只需要推动。 左摆杆即可,任务中虽然给出了 到达支援点的时限。但实际上时 间非常充裕,抵达后根据系统提 示使用高处的机枪。解决赶来支 援的敌人后任务结束。

游戏中除了刚刚完成的第一 个任务外,其他时候想要开始任 务的话。都需要来到地图上标有 牛头的位置才能开始、游戏中部 分任务需要达成对应条件才会解 锁,满足条件后牛头标志变为金 色时才可以开始任务,朱达成时



TIME FOR AN UPGRADE

回乡之后, R co同样迫切 地希望可以快速改变家乡的现 状。在这个问题上他和叛军的科 学家 D mah 产 ÷ 了 华尹岐、不 过在 番争执之言 体人最终还 是达成了共长决定国军决定多的 问题,Diman 提及要為先提升。 下R co的装备, 师便看看社会 Rico 的作战能力如何

任务开始后的第一节段、研 家要熟悉如何使用钩爪语一字案 移动,想要快速通过的话、 毒 在适当的时间开合降落全点。无 到有效的帮助,到达一处基础。 D man 会要求我们学习使用结节 钩爪,此时在基地大门两边各《 置 个钩爪后按下L2LT键图 ni 破 .而入(此处不可使用枪械) 进入后依照上文的混乱目标弱。 位置即可破坏目标。也可以使用 筠爪将油罐和油桶相连接, 利甲 电桶将基地闪的油罐引爆 權威 基地后, Diman 抑助 Pico 装金 了本作的新道具飞行服,跟着系 统提示从山區離下,并接下

Y键打开飞行服降落在目标地点 跳下悬崖来到大桥后,需要使用 十字键。切换为GE-64炸药, 并在指定地点按下 R1 RB 键进行 安装、随后来到前方制高点等待 敌人来到后, 长按按键炸毁桥梁 这之后 D man 会告诉我们即将有 敌人的空中支援到来。根据提示 夺取两个防空炮台即可将敌人恶 数解决 防空炮的旁边会有一个 故人看守。然而也只有一个敌人 看 计, 所 以基本 电 以 无视

新决听有的敌人后, Mar o 等系 Rico 见面,来到他家门前后, 量量重面两人心时的长辈竟然先 一:了动静, 招呼 B co 快点进 = 星平甲去 Maro则在门前和 一一道, 了简短的交谈, 在对 户 "多年前的离开表达了不满 差缝 转 Mario 还是非常开 ≇音 `Rico的帮助,这里也 草豆和性现了主角的战斗力。而 → 3 00 也已经为叛军制定 a TaT接触 D Ravelo的计谋



MARIO'S REBEL BROP

当玩家根据游戏系统提示解! 放了MANAEA 据点以后。单会接 到来自 Mario 的讯息。在此任务 中玩家将进行空投资源系统的教 学、依旧提示機到任务后。Mariota 会告知玩家需要先帮他一个小忙。 随后玩家来到刷新出的目标地点。 会看到一辆小绵羊机车。驾驶它 返回码头送给 Mario 即可。

这一段任务完成起来虽然 简单,不过对于 Rico 来说,反 倒比和敌人大干一场要让他感到 更加纠结,毕竟骑着小绵羊兜

风这种事, 对于我们这种战斗 系硬汉来说实在过于羞耻。任 务后半段、玩家需要根据 Mario 的提示在车库门前拿到信号弹 ∜ BEACON)。之后再按下触控 板打开资源菜单。选择载具一栏 的"HELIGOPTERS"。不有的 "FUBUS EAGLE" 資井机以豆 任意枪械,选择完成后在菜单的 *REQUEST DROP"处按键确定。 离开菜单之后,系统会提示玩家 按下 R1/RB 键使用信号弹标记空 投地点即可。

获得飞机后, R co 随即开始按 照自己的计划来到 S ROCCO 的据 点展开行动。于此同时我们也终于 在游戏中第 次见到了D Rave to 将军,他 边享用着美食 边和手 下"亲切"地交谈着, 虽然这名手 下处理反叛军不力, 可将军却丝毫 没有生气的样子, 还1 慈地赠送了 一把手枪给了自己的手下, 然后这 名手下就饮弹自杀了。好吧,可 见 D Ravelio 为人确实是极为残暴 的、这边因为叛军的不断骚扰, Di

Pave .o 决定下 剂猛药来解决这 些问题,于是召集来了坦克,对叛 军活动区域展开了无差别进攻

战争中 Dr Ravello 共派来了 辆坦克,换上重武器基本上_下就 可以解决一个,不过坦克发射炮弹 的速度也很是迅速, 玩家 定要: 意躲避, 炮弹的落点会有红色的基 圈标明,记得多多使用的三移:5-闪躲 搞定所有坦寺 a, V:----边在战 +中已经有些主要。 (*) 玩家发出了呼救 精棉 叶草 点



"粤夏,",《大谷

中, 敌人会有差甲车和直升机前来 追击,使用组合钩爪将青升机拉下 。"可经松解决,如果希望尽可能保 A Varo的生命值的话,可以使用 ** 下移す号上載具安装炸弹快速解



RIENDS LIKE THESE

因为遭受到了 Di Ravello 的全" 而攻击、Mario 开始对自己解放家 园的战斗产生了图惑,他并不想让。 身边的人遭受牵选。而此时之前在 飞机上与 Rico 分开的 Sheldon 也。 **找到了叛军所在地。回到叛军藏身** 处与 Sheldon 进行交谈后。需要帮

動 Mario 的朋友特他们搁浅在岸上 的快艇拉回水中,使用组合钩爪拳。 引即可,没有什么难度。之后系统 会提示玩家打开地圈,将地图光标 移动到系统提示出的 MANAEA 攜 点处。选择 FAST TRAVEL 选项即 可在地图内快速移动。

CONFLICTING INTERESTS

们来到了新的任务点, 此任务中我 们需要在一处军事基地的集装箱内 找到拍描仪, 所有集装箱的位置都 会在任务区域内标出,集装箱的大 门使用组合钩爪打开即可。找到装 有目称物品的集装箱后, 根据提示 赶去与军事据点,接近目标点后会 遭到涌缉、并引现青升机追截,此

根据提示使用快速移动后,我 时即使击落直升机它们也会不断局 新,所以还是要尽快赶往目标地点 朝着坐标越过一段峡谷后。在基地 外瑞士看到一处铁窗,使用每爪筒 1即可。完成以上部分后, 坎家等 待取 滿面銀后將其帶給 She dun 却 可 不过此处等待极过通缉会良费 大量时间, 推荐自杀一次或重新读 取检查点来自绘画组继续任务



URNCOAT

簡成行动 建建进行着,Rico 技 到了 Mario 邀请他一起出动。找 到 Mario 时,却看见他正在街边就 舞卖艺,一副好不惬意的样子。受 到了 Rico 的邀请后,身为好友的 Mario 欣然允诺前往,不过,行动 的前提是绝对不允许出现坦克。看 来经过上次遇袭后。Mario 已经有 些杯弓蛇影的意味了。根据提示找一 ←編装甲车后。截止 Mario 前往目 **标她点。装甲车在小镇出口就有。** 来到一处山顶后,接上一名叫黄

Zeno.的教養。一段剧情过后,他 会乘上直升机,玩家需要和 Mario 一起将他送到目的地。一路上会有 不少追兵前来,天上的 Zeno 基本 上没有任何危险,我们只要确保 Mario 存活即可。每经过一段区域。 道路上会出现防空炮,此时我们要 上前去获取防空炮的控制权才能 让 Zeno 的飞机安全通过。来到任: 条量后。空中会出现一架武装直升。 **机。这时一定要尽快将其击落,避** 象 Zeno 的飞机被击落。

THE SECRET OF VIS ELECTRA

开始本任务有个先决条件,必须将 NSULA FONTE 地区的区域解放数量达到要求的一个后才会开启,因为地图上的基地是不会标识出来的,玩家要多多去显示有建筑的地区探察 任务中 D man 说她找到了 D Rave o 在 iNSULA FONTE

最大军事要塞的能源供给管道、玩家只要按照她的指示。循着标有高光的管道一直前进即可来到水下基地后,通过左手边的开关打开大了,炸毁目标并逃离后任务完成结束此任务后,CENICOM要塞的火力就会被削弱,此时拿下军事

基地即可继续下一个剧情任务 不过笔者在达成此任务前,为了快速每



MISSILE COWBOY



切斷了动力能源后。解决 NSULA FONTE上的要塞即可开始 本任务。这个任务也是游戏中第一 个(也是惟一一个真正的大编画》 有功避免 Di Ravello 的打畫 一一一个真正的大编画》 有动造成 Medici 的生灵涂炭,Rico 要去解决火箭发射井内的导弹。开启了系统的防卫,接收器又回到了发射井内,而 Di Ravello 的走狗也已 等待 Dimah 搞定火箭的防御系面的危机。开始了对叛军的大规模行动,系统前的危机。开始支援后,屏幕中央会 出现战斗的倾角条,蓝色全部消失 的话则代来叛军全灭,任务即告失 乘。来到第一个地点后,有三辆决 原本全从运输船上登陆。 特之解决决 后赶往下一地点。第三个目标点有 人多为经克,因为地势平坦没有并是 等。一定要速战速决,避免缩斗会, 源方直升机前来接应,此时登井,能 或方直升机前来接应,此时登井,能 或时 Di Ravello 已经按下了发射并, 能 Di Ravello 已经按下了发射, 是 1000 段 1000 段 1000 平 1000

OF COWS AND WINE

继小绵羊的护送任务之后,Maro又想出了新的点子来恶搞自己这位好朋友。在无线电中 Maro 会声绘色地通知 R co 有重要的事情,结果赶到目标地点后,玩家只看到了一只奶牛(而且还是棕色毛皮),Maro一边忍不住笑的和 R co 打趣,一边提出希望 R co 可以亲吻这只奶牛的脸颊,然而我们主角真的这么做了。之后无线电那头就传来了 Maro 和一帮叛军上兵的笑声,

m

虽然嘴上说着已经不能再愉快地做朋友了,然而感觉 Rico 似乎还有一些开心。口口声声说着要去干掉Mario 地愤,结果赶到目标地点后,R co 又被 Mario 拉着一起运送葡萄酒。驾驶卡车时,酒桶在车厢内割从车上掉落,并达到一定数量后会跟到一个车祸现场和一辆着火的卡车,尽量离他们还一点,到达目的地后,



叛军在原地开起了适会 1 ~ 1 ~ 5

一阵得地放松了起来。

CONNECT THE DOTS



在景军获得了耐服性的股利 感,Sheidin 所可 Alco 型面。他 的此時已经开始等目标转移自 NSULA DRACON 医蛇。登上任 多准备的或装直升机局。是要解决 液人的新兴。此时一定要任金飞行 能免被除空或器组织。找到 Mariu 形还会有支置来的直升机,打起来 设什么难度。不过要注意 Mariu 身 新的基础会自玩家的飞机发射导 排,如果实在或不及的话,弃机后 青行解决也是可以的。搞定所有的 電人。實们要發船帶 Mario 去級 軍的養度点,第上要小心水面的红 他水雷。超过了两个已经被敌人端 排的養度点景,等于在第三个地点 是到了最早的同志。而此时大批的 進長也随后而至。战斗难度休假不 高。不过要注意在最后阶段会有一 建成是要来,如果不快速解决的话。 伙伴很可能会被干掉。战斗结束后 Mario 中弹受伤,大家带着他快速 迷离到了 INSULA DRACON 的叛 军据点

砚

AN ACT OF PRIACY



来到友军据点后, Diman 告诉我们 Mar o 的伤势非常不乐观, 如 果依旧得不到良好的治疗,他将必死无疑,co自然不能对自己这位损 发的事情袖手旁观 在 D mah 向 R co 列出教治 Mar c 所需的物品 青单 时, 旁的 Ann ka 开口说可以帮 助 R co 高定这些杂事, 不过作为 条件 Bico 也要完成一些其他的任 务作为交易 由于见识到了Rico 彪悍的战争力。Ann. Ka 的态度倒 也转变得 + 分迅速 Ann ka 提出 的要求是需要Rco帮助她搞到 辆坦克, 当然比起寻找配型盘被和 疫尚什么的, 打劫 辆坦克明量更 容易一些 来到目标附近后,会看 到坦克前后分别各有两辆装甲车守 12,如果此时携带有重型武器的话, 远距离开火是比较安全的选择,如 果只有 GE-64 在身上的话, 推荐 优先选择车队第 辆车解决, 搞定 后坦克的移动速度会受到影响,再 解决第一辆装甲车就会轻松许多。 另外 4 动时、需要注意的是这辆坦 克的炮弹对玩家是一击必杀的,看

到轰炸标记 定要小心 搞定前 两辆车后已经可以直接劫持坦克 了,不过如果坦克是开启护盾的状 态,见要等到护盾消失才可以进入 坦克。当然如果想将护送车队全部 解决, 只要先躲避 下, 再伺机尾 随而上或者提前在路上铺设炸药, 都是解决后面两辆装甲车不错得选 译 夺取到坦克后需要注意,如果 再接待在其他车辆上, 坦克会受到 极大作害 驶过 处隧道后,空中 还会并质数人的战机轰炸。此时可 以开启护旨提付通过,即使拼着费 血也要。高千万孔因为躲避炸弹而 被卡列在路边的石头上 段紧张 的追逐过后, 把坦克开上海边的运 输船就可以完成任务了。不过要注 意在最后会有友车前来接心, 千万 不要误伤自己人

THREE'S COMPANY

拿到了超级坦克送回基地后,Dimah 对它进行了拆解,了解了填充 約设计局。她觉得餐罩也可以尝试利用这种科技,不过毕竟只是知道了你 大概。还需要 Rico 拿到更多的设计信息才行。看到 Mario 伤情已无太碍? Rico 也来了精神决定大手一场。这次任务 Annika 带着黑大个 Teo 打起了



头锋。犹索只需要提供远距高 推护即可。任务中配备的狙击 枪火力十分强劲,敌人装甲车 打三个左右就可以搞定。添述 在第二个任务点的战斗中。我 人会徒步包抄而蓬。 枪法不好 的玩家还是直接跑过去正画推 攻来的有效。清理完所有的意 **太后。三人兼座宣升机造高。**



此时依旧会有道渠赶来。正常情况了常此时玩家学中的狙击枪弹药应该已 经所剩无机。所以还是直接贴身使用 GE-64 解决敌人。不过要注意的是。 清理完所有追兵后完必须再次回到直升机 Annika 才会继续撤退。

A LONG AND DANGEROUS ROAD

获得了设计资料后, D man 很 EMP 炸弹测试完成后, 镜头一转我 快完成了针对坦克的 EMP 武器。此 次我们要护送EMP武器前去实验 场地,路上自然少不了敌人的捣乱, 长车没开出几步就遇到了埋伏 此 处埋伏玩家的敌人全部都装备着护 甲, 枪械攻击无法快速将他们杀死, 硬拼的话非常容易被干掉, 推荐使 用钩爪飞踢将他们击倒后再进行射 击。本任务的战斗流程极长,也没 有什么好的取巧方法,所以只能稳 扎稳打地进行。不过需要注意,

路上几乎我们遇到的每 个敌人据 点都可以补充弹药, 所以要多多使 用重武器来减少保护卡车的压力。 们又看到了 D Rave to, 这一次成 为他撒气对象的人竟然是 Sheidon, 原来 人早在 十年前就达成了交 易, 所以叛军的诸多情报会被 D Rave to 所掌握, 应该也是 Sheldon 所泄密 虽然 She don 对将军辩解 说自己已经尽力按照当年的约定帮 助 D Ravelo, 不过 B co 和叛军还 是一而再的得逞, 这让 D Pave o 觉得十分没有面子, 多年来树立的 威严也损失殆尽,他在 Med c 人民 眼中仿佛成为了 个笑话, 所以他 态度强硬地要求 Sheidon 必须尽快 想到办法帮他搞定 Rico 和叛军。



是良心发现还是想搏取信任,他 告知了 Rico 会有大批敌人前来》 政击。但是拥存了 EMP 前摄率。 并不着 Di Ravello erffat 当首一 回事。不久后敌人火军开至。此 时敌人会集中在海面上。通过遭 输船登陆、玩家可以选择使用岸 边的机枪或者直接受船安姜炸弹。 · 阵攻击过后。敌人的直升机遇 来、劫下來一架可以搞定大部分 敌人。当任务开始提示使用 EMP 炸弹攻击后,来到基地船头的位 置就可以启动炸弹了。因为此时。

回到基地后,Sheldon 不知中的战局十分混乱,机关枪、友军 伙伴和EMP全部都是用黄色标 注。玩家一定要记得 EMP 的位置 禄快启动。最后敌人会派出轰炸 机直接攻击 EMP。好在基地内的' EMP 炸弹是瞬发型的、按一下即; 可使用,即使顶着轰炸也可以抢 🖿 先一步搞定敌人。成功使用两次。 EMP炸弹局。叛军全灭敌人获得 胜利。经此一役,即使原本最信 在 Sheldon 的 Rico 也不免对他产 生了怀疑,所以正好来了个将诉 藏计。准备泄露一些假消息给他产 进而付CD Bowello 进行反心。

ELECTROMAGNETIC PULSE

又来到了大区域的决战阶段,此次我们 以接近目标地点 在进入水下通道前,需要 需要搞定 NSULA DRACON 岛屿上的四个小 区域才能开启此任务。因为要展开对中心要 塞的攻击,我们依旧需要先进行 些前期工 作。和上次任务相同,顺着管子-直走就可

解决掉水面上的敌人,进入基地内部后,此 次能源控制区内的人门上了锁, Damn 帮助 我们找到了另外一条道路 进入门内炸毁目 标并从入口上方的洞穴逃出即马完成任务。



THE PERSON NAMED IN STREET, ST

TANGLED UP IN BLUE



Mario 按照之前与 Rico 制定的 计划向 Sheldon 放出了假消息。这 个泄密的过程中必须赞収 Mario 的 演技简直是南美洲影帝级别。这一 次 Sheldon 也很配合的特消息透露 给了 Di Ravello,叛军的反击就此 展开。任务最初,玩家首先要护送 己方的飞机离开,随后再根据提示 将一艘军舰开到目的地。护送完载 真后,地图会提示玩家进入一量 地下基地内炸毁冷却装置。之后 再经由一段水路深入基地内部。 提示后,从基地上方的雷达并选 离后任务结束。

此任务的难度可以说相当之低。 飞机的护造点只有几辆吉普车和导 墨前身長敵人,尚军舰那边戴具本 身實體內厚。且目标地点距离也不 远。加上自带重火力解决敌人不成 问题。进入基地后,冷却装置推荐 直接使用重武器炸毁,剩下的三个 **变压器正好使用剩余的手臂一处**。 个。禁完后快速离开即可。

RICO AND THE ROSE

搞定了INSULA DRACON区 域的要塞后,叛车已经彻底瓦解了 D Ravello 在 Med c. 本岛以外的势 力, R co 的"衣村包围城市"战略 也接近完成, 距离 Med c 最终的 解放已经近在咫尺。做好准备后, Mar o 等人开始准备前往 Med c 的 NSULA STR ATE 与国家总统 Rosa 汇合。出发后 行人分作两队行动, Mario 带着 Diman 走在前面, R co 开着战斗机随行护送。路上会有不 拉着Bco 番寒暄,而此时我们

心追兵前来,由于本作的 k 机操作 设定颇为诡异, 飞机的水平移动只 能诵」」 □/X、B两个按键实现。 准星的调整也比较困难、所以不推 荐玩家与 Mario 等人距离过近, 以 免变相减少瞄准的时间。击落所有 的敌军飞机后, 玩家要使用钩爪飞 到 Mario 所在的飞机 L, 并驾驶飞 机成功降落在 Rosa 的基地内

Bosa 见到自己国家的效星后,

准备悄悄濯走、广广点Resa一眼。 就认出了他并不是* 。被当害的科 学家, 而是D Pare 个字 \的双重 间谍、原来之前》 具的"内鬼"并

曾经救下的所谓科学家是一个就正 不是 She don 而是眼前这个家伙, She don 曾经善意的提醒也并不是 为了博取信任的欺诈行为,将 Zeno 关起来后, 奸细的事情至此总算告





得到了 Rico 的帮助,Rosa 的行动也更加有底气态,为了表现自己,Mario 兴冲冲地跑来说自己可以助一臂之力,结果当 Rico 提出需要让他来驾驶直升机后,Mario 立刻转变了态度,表示自己应该是帮不上忙了。好在此时 Teo 出面支援 Rcio。两人潜即展开了行动。乘坐直升机到达目标地点后,等待道输武器的火车从山洞内蒙出。乘上火车后一路挤

选其抵达目的地即可。任务中的敌人全部是直升机。 可以选择使用火车上的武装载具还击,或者用组合。 物爪直接将献人挂下。途中玩家需要将尾部的两截 车厢断开,其实不去主动操作也不会影响任务完成。 不过要注意不要站在这两节车厢上,导致车厢脱落 时从火车上落下。到达任务最终阶段,玩家会看到 迎面驶来的另外一辆火车,将其炸毁后完成任务。

THE GREAT ESCAPE

这 次叛军决定展开行动救平被 D Rave lo 奴役的人民来壮人自己的力量,结果 潜入到 监狱 为后R co 却被 D Ravel o 给了算计了,此处的犯人早已被转移,突然太闭的大门和蜂拥而至的敌人,预告着这里即将发生的一场恶战

这个任务的目标就是让 Rico 从 埋伏中逃出生天,每一层虚空内都 有两个开关,打开后就可以对区域 人门的控制台进行入侵。黑进控制 台后,即可多达下一次或一定任务下户有当玩家接近开关时,开关才会认黄色标志显示出来,一层监可以先向左贴着瑞找到第一个开关,随后的第一个开关就在此开不的相反方向(注意,相反但增后,是对称位置上来到最后一个区域后的人类们目标更是大门开关而通过对称位置,上方的选生通道就会开启,离开后会看到 Ann ka 和 Teo 上在

产领进机的犯人与敌 广域社。这里的战斗 支有任何难度,请理 完敌人后任务主或

本关下从产领理 伏脱上的部分,敌人 的数量众多,人刀也 异常凶猛,站付稍有 不慎就有可以命丧当



场。保证自己不断地移动可以躲开大部分人力,同时也要加快开启机关的 效率 而在最后开始黑进控制令的时候,必须保证附近没有敌人骚扰,所以下面较量也在所难免。此时推荐玩家可以多多使用大门前的斜坡在战斗中进行喘息,这样就可以安全地解决敌人了

BAVARIUM ON A PLANE



与他汇合,这名多年的老搭档情绪非常偏, 著,他表示在这个星球上自己惟一情任的, 他之该值任他的,除了自己的祖国就只有。 Pico 了,然而自己却被怀疑为奸细。 更 是真正的间谍后,Rico 也十分愧疚,不 过在多年来的感情基础下,两人还是愉快, 地握宇言和,再度合作。这一次 Sheldon 还带来了 Di Ravello 新的计划情报,两人 随即展开行动。任务中我们需要先驾驶吉 普车冲进敌人的大型运输机,之后来到飞 机外翼放凶神恶煞,实际上即使是轻武器 也可以对它们造成可观的伤害,这里唯独

接到了 Sheldon 的信息,Rice 赶去。需要注意的是尽量不要站在這輪號的模異 汇合,这名多年的老搭档情绪非常值。附近,因为 AI 控制的敌人经常会撞上运 他表示在这个星球上自己惟一情任的,一输机,这时产生的爆炸很有可能会该及到 该信任他的,除了自己的祖国就只有一玩家。当运输机抵达海面区域后,模据提 D了,然而自己却被怀疑为奸细。第一示将运输机内的自爆卡车弄出飞机后任务 度简直六月飞精。而得知了 Zeno 才一完成。因为需要手动驾驶汽车高开飞机。 正的间谍后,Rico 也十分愧疚,不一所以记得一里卡车从飞机脱高。黄要快速 多年来的感情基础下。两人还是愉快,一跳伞逃生。

任务完度局。Pioo 和 Sheidon 獨獨地打击了 Di Ravello 的同时,两人也重归于好。至于 Di Ravello 方面,原本计划周密的行动,就此致于一旦自然是怒不可遇,抓住行动的负责人就是一顿老拳。打得这个侧霉的手下满地都是。随后 Di Ravello 也下达了死命令。据至与董军不死不休。

THE WATCHER ON THE WALL

接连取得胜利,Mario也变得 等注得意起来,同时自作主张的与 Rosa 同来到了前线,Di Rave o 当然没有放过这个机会,不多时就 派来了手下,为了掩护领导先走, 我们需要留下来守卫大门。

第 波战斗中, 敌人装甲车加 直升机的组合没有难度, 第一波来 袭的敌人见将直升机换为了轰炸机。 在这个阶段玩家 定要注意,真正 能威胁到我们的其实并不是飞机, 因为飞机本身能对大门防守造成的 伤害极低。但如果对步兵敌人放任 不理则建筑物的血很快就会掉光 所以必须要保证清理完地面的敌人 后,再上楼使用防空炮攻击战斗机

在 Rico 忙着防守的时候、原本被关押的 Zeno 逃了出来,不过有些作死的他并没有选择夹着尾巴逃跑,反倒驾驶直升机来和 R co 进行所谓的决战。这场战 十中、Zeno 的飞机除了血厚。些外,没什么特别。



之处。任务中系统会给抗家配备一辆摩托车进行追逐战士,不过其实战争 中 Zeno 是追着我们走的,所以大可以下车使用钩爪直接爬上飞机解决他

. 25 July 12

NEXT GEN SPECIAL | 191

BAVARIUM BLACKOUT

解放 INSULA STRIATE 时的四个区域后。此任务开启、我们再次等到了 顺藤模瓜偷袭要塞的时间。经历了前面流程的两次袭击。玩家对此任务的套。 路应该已经十分熟悉。另外这一次行动终于不用再下水河。我们只需要爬上 一座高山就能进入目标地点。不过这一次敌人的守卫火力变得卡分强劲。难 似玩家以需要推發的目标作为掩体。直接躲在角落星安装 GE=6等 · 之后远远 逃离引爆目标物体即可。原以为集于可以保持农服干燥结束任务。结果在逃 施阶段。我们还是要从水路离开。IRCD 的温身福利也只能继续上演。

THE SHATTERER OF WORLDS

消弱了要率的防守后,我们 控制塔, Rico则负责正面战场的对 要拿下FALCO MAX ME 才能继续 此任务 经过版军的多次行动, Di Pavel o 的势力元气大伤,解放战斗 也已经到了可以与 Di Ravel o 进行 最后决战的时刻。行动前总统 Rosa 找到了Rico,许以好处希望日co 能留在故乡继续保护这里的人民。 不过战斗尚未结束, 敌人仍未灭 亡,一切还是要到胜利真正到手后 再说。之前虽然已经拿下了 FALCO MAXIMF 要塞、但是要塞内的主控 制塔并没有被叛军控制 D Pavelo 方面以此为契机反动反扑, 叛革方 面只好兵分两路, D mah 前去破解

决。此任务分为 个阶段, 玩家需 要先保护己方的士兵不被敌人的狙 击手杀死, 由于狙击手的位置系统 会给出提示,难度上低了不少,是 近身解决还是远距离互狙就看玩家 个人喜好了 保护完这一批发军后, 需要继续新行第一个目标地点, 这 里是一场平原上的战斗, 敌人有坦 克和装甲车,这里的坦克基本等于 送上门的火力支援,抢下 辆后_ 两下即可解决战斗 任务最后驾驶 战斗机重新回到 FALCO MAX ME 要塞的主控制塔, 随即触发剧情

经过了一番尝试, D man 依然



没有方法顺利拿下主塔的控制权, 为了尽快解决战斗避免国家的人民 继续遭受盐难, D man 选择与这座 控制塔同归于尽 Rico 虽然试图劝 解她不要这样做,但是 D man 趁 R co 不注意的时候,按下了他的钩 爪, Rico 正好被一架驶过的飞机远

运产带离了控制塔 当他回过头时 要要为七数导弹已经腾空而起,控 美塔被童受在了漫天的浓烟中,要 惠量 三零连时那一瞬间绝烂的烟 人 作便是在为 D man 进入天堂 FF/F-最后的道别。

SON OF MEDICI

虽然叛军已经解放了 Wedic . 值 ■ Disflavello 却在斯罕的打击中成功。 逃脱。勃示佐国家得到真正的和平。 Di Pavello 自然是非死不可,以杀死 将军为目标,我们开始了游戏中的最 后一个任务。根据提示驾驶战斗机来》 到地图西北角的岛屿后,即可进行游。 戏的最终 BOSS 战,在开始任务前: 必须提醒各位玩家、BOSS 战中除了 使用空投资源外。无法得到任何资

源补给。所以一定要提前做好充分准 备。在前往任务中的路上,Mario 会 和你谈论摆平一切后的打算,他会告 訴 Rico 自己可能会去做一些小生意。 然而面对道关后的白金//全成就要靠 我们怎能摒愈。

来到小岛后。6058亚式开 始、此时 Di Ravello 驾驶着一架具 有护盾功能的武装直升机。在直升: 机开肩护盾时,玩家是无法对其造

成伤害的。必须等等护盾开着充作。 时的一小段失效时间进行输出。由: 淨 BOSS 血量養原。通常一轮數 器的弹药只能打掉它半血左右,必 后呼叫弹药支援时一定要尽量过高 BOSS,避免拉枪对遭受攻击。战 海中蜂膏 BOSS 攻击时、随便找完 个凸起的岩石就几乎可以让 BOSS 所有的攻击落空。

正面决斗过于费时费力,所以 其实这场战斗有一个快速通过的办 法。玩家只需要在BOSS护盾充 能时使用组合物派。将直升机牵引

向地面或山壤。養其坠毀即可愁条 BOSS.

将直升机击毁后。Di Ravello 满脸直污的爬了出来,知道自己死 期将至。这位将军也不禁追忆起自 尼的一生,遭想当年自己也是一名 有志青年云云。不过与他仇深似清 的 Rico 可没时间听他说完遗言。当 Rico 掏出手枪后,玩家可以根据 系統提示按键解决 Di Ravello,而 如果玩家选择不扣下扳机的话,Di Ravello则会在说完台词后纵身赚 入火海。

A PASSON COMPANY



虽然游戏玩起来重复度较高,她围也显得十分空旷。不过食玩的 制作组都在游戏中设置了不少彩景,这也为玩家探索地图的过程增添 还不少乐趣。这里就为大家简单介绍下游戏内已知的彩**蛋内害及**对座 位置。

1.中洞传送门

坐标: N 4(42 7) + 35 201

方, 在场景中间位置有一个禁闭 的通道、玩家只要在旁边的机关 按照"143421"这个顺序按下

在这个坐标点的山顶上,玩 开关。就会打开通道的大门,跳 家会看到一个类似与垃圾场的地 入此通道后,玩家会发现在这条 通道内如穿梭空间一般, 抵达出 口后主角会被传送到地图的东部 区域



2.气球手枪

坐标: N 40 42 603/E 5 35 096

✓ CO PLATESSA 区域的 个房 顶上获得一把神奇的搞怪武器, 被这把武器击中的目标医部会变

来到此处坐标后,玩家会在 得非常巨大,效果+分滑稽,而 被此枪命中的敌人, 在死亡后就 是像《MGS \》中被回收的敌人 一样, 升上高空消失不见 不过



需要注意的是 旦升启 此彩蛋玩家的头也会变 得同样巨大, 此时就必 须将这把枪换下并重新 进入游戏才能将其效果 取消。

3.冲锋枪簧火

坐标: N 40 41 217 E 5 35 U24

这个地方我们会 看到一把冲锋枪被插 在地上, 前去互动的 话,枪械底部就会冒 出火焰,同时游戏想 起一阵令人心悸的钟 声,这种感觉仿佛令 玩家 下子想起了,



在那个暗黑世界中滚来滚去的噩梦 当然就今年来说, 听到这个钟声 的人、除了《黑暗之魂》也有可能会想到《血源诅咒》

4.流浪小狗

坐标: N 40 43 378 E 5 37 045

来到这里后, 玩家会听到一 阵小狗的叫声, 自己找 找你会 发现在路边的垃圾堆里有 只脏 兮兮的小狗 只要玩家出现在它

附近, 产就会开始跟着玩家移动, 我们可以将它带来马路对面的狗 展中、之后就可以在游戏的暂停 菜单中升启特殊的, 狗模式, 此



模式下, 玩家攻击其他 单位后就会出现 些文 字吐槽 模式的具体开 启位置在 OPTIONS 下 面的 GAMEPLAY 中,在 此处将最下面的 DOGE 一样改为开启即可

5.破坏之剑

坐标: N 40 48 285/E 5 43 36F

在这个地方、我们能够在山崖的峭壁上找到一把巨人的武器,这 把剑看上去是不是很像 SE 旗下著名游戏《FF7》上角克劳德的破坏之剑



6.雷神之锤

坐标: N 40 48 565/E 5 43 862

与破坏之剑同在 座大山上, 垫还是环境的打造上,这押锤子 我们可以在这个坐标点找到一个

应该都是雷神之锤无疑 这个锤 巨大的陷坑,而在陷坑中间,则 子的另 个有趣之处在于,无论 落这一把巨大的锤子, 无论从造 玩家使用手段都无法拿起锤子,



这个设定是不是也很符 合雷神之锤的背景呢 连续发现两件神器级别。 的武器,不知道 Med c 这个多次多难的国家, 历史上是不是也曾发生 过一场惊天动地的大战

7.大黄鸭

坐标: N 40 46 346 E 5 42 802

在一片破波荡漾的湖水边上, 静静地躺着两只鸭子, 是的, 这个 鸭子的造型就是近年来大人的大黄 鸭 而目不光有造型,如果玩家将 这两只大黄鸭拖入水中就会发现, 它们竟然是以台载具, 坐上去绕着 胡兜两圈实在是拉风至极



8.Medici公牛

坐标: N 40 49 046 E 5 36 709

来到此处后,玩家会首先发现一个叫做"英里"的废弃酒吧,至于"英里"的含义。由于内容比较敏感,这里为大家提供两个关键词大家联想一下,"飞机"和"震动",至于能想到什么就要看大家的想象力了。而此彩

蛋的真正内容当然不是这个特殊的酒吧,玩家只要在这附近转悠两圈就会找到一只公牛,这只牛不仅犄角上带着象征着友军的蓝色标识,仔细看的话还会发现它们的屁股上烙印着叛军的标志,所以没错它就是我们叛军的财产。



既然是自己的公牛,就不能只是看看这么简单了,这只牛和大黄鸭一样,也是可以骑上去的所以如果你找到它的话,就赶紧跳上牛背,体会把作牛仔的感觉吧

完成十颗个添时长度的制情 模式后,本作就会陷入程度的"无 期"之中。因为不再拥有任何期 情内容、沉邃能够在游戏中所像 的只有完成挑战。重复解放恶点 进行要素收集、以及百无聊赖地 打打杀杀。如果不是因为有类杯 /或就的强制要求。可以说本作 是一款极其不耐玩的游戏。蒸调 有于全类杯/或就强迫症玩家来 说。这款当戏却能够杀死你近百 小时的人生。从难度上将。本作 除了所有挑战获得全五个齿轮外 技术都没有什么特殊的要求。玩 家可以轻松获得与挑战无关的所 有类杯。之后要面对的就是与数 一个挑战艰苦战斗

推荐完美路线

前期游戏时, 推荐机家生意 过各种手段添加 些 起声方式 好友, 优先完成所有与联系和 关的奖杯/成就,之后就果断关 团网络连接, 开始自己独行等 般的游戏旅程。这么做的主要原 因是因为SE的服务器实在十分 不给力,即使只提供数据比定~ 服务、服务器依旧会时不时断开 连接,有时重新连接一次可能包 会消耗掉近十分钟的时间,加之 游戏本身已经十分缓慢的读盘时 间,这对玩家来说简直是噩梦-般的体验。之后一边完成剧。 情模式,一边熟悉游戏的操。 作手感,期间遇到收集要靠 顺便取得、看到挑战的话也 要进去尝试一下,但切此如 果觉得挑战时有不小难意





6/10 75 小时以上 有 1 无 光

(4)

20点/學

King of Medici

表现 获得游戏中本奖标以外的所有奖杯

...Without Bullets!___

在一个军事基地内不使用任何武器, 育或爆炸物来權毀所有目标。

生式之之。 此类杯 成就一定要尽早取得,如果前期错过的话,就果断先将其放到一边不去理会。不要尝试在游戏剧情流程中盘顺势解锁,因为首先这个奖杯 成就要求的课点类型必须为基地(Base),所以复他类型的据点都是不适合的。同时解锁此奖杯,成就时基本就是需要重求使用钩爪来完成,而不少基地内的建筑在初期时使用钩爪是无法快速解决场。这就为挑战增添了不少的难度,建议等到引得更多的技能后再进行挑战,不过好存此奖杯 成就可以死亡后继续挑战 另外敌人的炮弹破坏的目标也算在玩家身上,所以难度上倒也不高 建筑目标的弱点部位可必参考前文内容。

My Little Rocket Man 20a

业工工工 使用钩爪将敌人挂在天然气罐上。

正如条件要求,只要将敌人使用组合钩 爪连接到天然气罐即点,无需将气罐打烂或者其他额外要求, 不离开载具摧毁一座军事基地的所有目

本。,所述 获得此校林 成就推荐在完成剧情模式是进行,通关后玩家会获得最终 BOSS 驾驶的直升机之架。机开启护盾后可以大规功符武器,摧毁基础时只要保证驾驶不出现。跑,解避奖研 成则没有管度 主要主意的是,部分基地因为需要并启生卡尼于能破坏目标,所以这 类基地都是不能 员工生品的

You're Outta Here! 2 点 Lacking 在敌人身上设置推进维护。在

表 表 新要引得EXPLOSALS ** 方面标

下的 BOOSTER ENG NES デークスを 、 三径 GE 64 并在政人十兵身・北蓋 ニュー

Bragging Rights 点 人 本學成本的文學。 存在 1 學力是 的說,亦來更高十一家 Getting it in Gear

10 a / Y

You've Got Gear

15 a

- 小气模式中一次获得 5 个齿轮

A Real Gear-Getter

20a/¥

每个挑战模式都获得至少3个齿轮

All the Gears

40 A 7

每个挑战模式都获得5个齿轮

(Just) Causin' Chaos

Chaos Is My Middle Name

Wis /

美 获得 百万点混乱值。

百万这个数值看起来很多,但是 其实并不需要刻意去刷分,因为玩家在后期进 行技能挑战时,同样仍然可以获得大量的混乱 值,所以无需特别为此,良费时间

🙏 Earth, Wind and Sea

图:点

建筑 解锁反叛军投放补给中陆地,空中和海 上载具里的各至少一种。

Caught 'Em All!

30 K/ V

Maro 的车库,

这里说的裁具不只包含路上载具,也 就是说飞机和船只也要获得、虽说本作载具的手 感 塌糊涂, 但是制作组却非常厚道得在游戏 中添加了数量众多的载具, 所以完成这个奖杯 成就也成为了一件相当耗时的任务。首先要记 得在 LAND VEHICLE MODS 的技能构下, 开户 vEHICLE DETECTOR 这个技能是可以实时提醒 玩家尚未获得的载具的,如此一来多数时候都不 会错过来获得的载具。"1枚集达到一定完成度后, 有几辆车是比较稀有的裁员, 可能会出现在独立 的盘屿上面、此时玩家如果学会了钩爪的高级技 能可以使用飞机直接将载具托运走,但如果尚未 获得技能又不愿意锚过载具的话, 可以将车辆开 进水中,在使用钩爪与船只连接、开到靠海的车 库后置新将车辆打捞上岸,依旧可以完成收集 另外想要食着尚未获得的數具可以在BEBFL DROP 的载具选单下确认,载具后面会有一个提 示符号,这些符号对应看可以通过何和途径获得 该戴具。如果实在懒得收集汽车、可以发现每次 玩家开始游戏时,身边几乎都会出现 辆值得收 集的车辆。



Tomb Raider

TA W

直 在每 座坟墓前表达你的敬意。

学系方式 这是 种比较特殊的收集 占墓的遗生 就是 座长满花草的坟包,不过因为位置大多分布 在荒郊野外,找起来的话会比较麻烦。

🔼 Remember the Fallen 📜 🛎 🦞 然告 座反抗军神龛的蜡烛

回 Diary of the Madman 知识例

收集所有 D Rave o的录音带。

Old School Cool

收集所有考式武器和载具零件。

Consummate Daredevil

20 a/V

1.23 完成游戏中每一个飞车点。

No Stone Unturned

354/4

■ 在地图中找到每一个收藏品。

Top of the World

来到地图中的最高点

最后一个要惠旁边的大山上,最高的山峰上有一个 小型建筑作为标记、非常容易辨识。具体坐标为(N 40 48 094/E 5 43 229 l.

Anything You Can Do...

TOA!

在线上评分中将自己的 项成绩超过 名继战自己的玩家

表表 此奖杯 成就需要有 名玩家向你发起 CALLOUT 的挑战,之后在 LEADERBOARDS 下进 A CALL OUT NBOX之后才可以进行得分挑战。

. Feat Fetish

N'A.W

· 1. *** 触发游戏的每一个壮举。

打井菜单后,来到 LEADERBOARDS, 在FFAT,CORES的选项中玩家就可以查看自己出 经完成的社举分数 "。如果是清末激活的社举则以

个横杠显示,这些世举本身没有难度,基本上玩 家在游戏中即可留前大部分内容。这些壮举也没有 分数要求、只要激活即可。通常玩家有两个可能会 错讨,一个是"LAND HO!"这个壮举的内容是要 求玩窗将船只开上陆地,另外一个是 "ENDLESS R_NNER", 这个壮举是要求我们使用驾驶 Soap Box Car,这个东西的位置位于"INUSLA FONTE 的 C MA LEON: CENTCOM 基地的门口"。出门后 左边就可以找到它,这是一辆木质的玩具小车,名 字叫做 "THE ROCKET",由于车辆本习没有动力 50 以玩家需要将已拖拽到下坡路段才可以行驶 开 上去后随意驾驶一段路程即可。



Vive Le Revolution

Toa W

加州 解放地图 上 个区域

Take That, You Pipeline Jerks 10 a 🕷

完成剧情任务; THE SECRET OF VIS ELECTRA.

🖏 Baker's Dozen

20 5 Y

展放于三个敌方设施。

Taming the Dracon

等点!

SUA, U

見完全解放 INSULA DRACON。

🌉 Hope Springs Eternal

完全解放 INSULA FONTE。

Heart of Stone

透剧点/

完全解放 NSULA STRATE



展表表示解锁反抗军空投补给菜单中的所有武器及载具

Enjoy Your Homecoming

10 a /¥

完成剧情任务: WELCOME HOME。

What a Disaster

15点/果

完成剧情任务: A TERRIBLE REACT ON.

The Power of Bavarium 🏗 🕌

Lastina 完成刷情任务,A LONG AND DANGEROUS ROAD。

🌉 These Mines are the Pits 15 🖈 🟋

完成劇情任务;THE GREAT ESCAPE。

F!#& YOU, MISSILE

20 A / Y

▲ 3、3、3 克成剧情任务,M SS LE COWBOY。

Finally on the Offensive 20st

● SET IN BLUE ■ TANGLED UP IN BLUE

Mistakes and Triumphs 20 & X

図得条件 完成剧情任务・THE SHATTERER OF WOR_DS。

完成剧情任务: SON OF MEDIC。

Winner Takes All, Again 50 kg / 1/2

游戏完成度达到 100%。

Can't Touch This

▲ 企業 在游戏中触发自己的成绩与其他玩家的数据相。比较

■表示法 打开菜单选择 LEADERBOARDS,在任 意记录下点击Δ M 键呼响好友进行在线挑战。

Forgive Me, Father...

在 所修道院内与神父对话来清除于级 持度的店銷

需要主意任是,这里说的修道院内的神 父,并不会出现在城镇中的教堂内。而只会在地产 上以失员建筑图标显示的 SANCTE LUCAS 这个条型的修道院内。当玩家被通缉后,只要来到这事。 就会看到门前站着一名神父,此时与之对话时一点 入修道院躲避,同时解锁奖杯。成就。

MOD Initiate

10点/头

■ 「 解謝 个技能, 并且学っと

MOD Specialist

ZU点/火

1.3.23.2 解锁一个类型、的所有技能

将游戏中所有技能解锁并使用。

First Encounter

Wa'!

Managara 安成 欠缝机往务

Supply and Demand

15 a / Y

● 1号 为遭遇故来解锁 10个友军补给点 ● 1号 为遭遇到名为 "Ou O Gas" 的随机 任务后、寻《他》就可以在地图上解锁补给点,此 任务再定:沒件 "先班点附近"。

Three Holy Hideaways

▲ 通过完成遭遇战来解锁3个藏匿点。





老们第一次看到《超越模界》是在 2015年的 63 。 这就采居水等画风格的下载游戏一下子能看引了玩家的目光。 游戏的主人公是一名失明的小文章 Rase 是有人,所以推只最适应之的极类来判断自己身是的环境,这使得游戏中玩家的视界始终只有误小一类,可且还会不耐地发生变化。这也正是游戏的最大特色。 喜欢小清新风格的玩家一定要试试

样,比如以为是喷泉的物体靠近后发寒是个下水道口等等,这种东西一般会在远处以黑气缠绕的形式出现,靠近后就会变成真正的形态,这就需要玩家多在场景中探索了

除此之外,游戏中每章还有一些特殊要求成就,具体请参见下文 流程 自由 是关没有什么问题,惟一需要注意的是部方家体可以按 A 键互动,记住这种提示的颜色就可以了





Thoughtful

Truth

60 a

在第4章用面包喂鸭子

综沭

| 成就总数 | 1000点/10个 |
|----------|-----------|
| 全成就难度 | 2/10 |
| 全成就所需时间 | 2小时 |
| 在线成就 | 无 |
| 最少通关次数 | 1次 |
| 有无会错过的成就 | 元 |
| 成就 BJG | 无 |
| 特殊需求 | 无 |

本作是一款难度很低的成就神作,游戏中有 着很多说不清道不明的收集,但由于触发简单, 场景不大,就算没有攻略,玩家自己去场景中探 索也问题不大。总的来说按照下文我们的流水帐 攻略就可以确保全成就,万一有遗漏,也可以通 过货章来补回。

游戏中的收集可以分为两类,第一类是 Nani exper ence,简单来说就是猫咪留下的痕迹,找一之后会以剧情的方式触发,十分明显;第二类是 true identity,即物体真相。因为 Rae 看不见











100 s

全成就流程攻略

第1章

当猫咪跑掉之后,游戏工式开始。本章的玩法很简单,只要在场景中不断寻找猫咪即可。途中 Rae 会经历四季的变化,给人留下深刻印象。当按 A 打开一扇门后,本章结束。



第2章

开始后先往前,很快会发现一个疑似猫咪钻过去的栅栏,于是 Rae 也爬了过去,这是第一个猫咪痕迹。过桥之后看到远处的喷泉,但靠近之后才发现原来不是喷泉,而是下水道出口的水声,从而解锁第一个物体真相。沿着道路往前,会看到远处有晾晒的衣服,但靠近之后才发现是稻草人,从而解锁第二个物体真相。

继续往前,爬过一个和之前一样的栅栏,往前会有剧情,各解锁一个猫咪痕迹和物体真相猫咪痕迹和物体真相绝大部分都是剧情强制解锁的,下文仅对会错过的部分进行说明。继续往前会看到一头牛被关在栅栏里,从前方的花坛里按A取得花来喂牛,第一次Rae会被吓倒,第二次喂就会成功,从而解锁成就Courage。喂完牛后回头沿河边走,过桥后会看到远处的乌鸦,但走近才发现是鸡,解锁新的真相。按A打开鸡笼的门,现在你需要将一只鸡赶出笼,然后沿着道路赶过桥,过桥之后就可以解除成就Persistence。

此时又回到了牛圈,往其前方沿着道路走,过一会儿发生剧情看到猫咪。再往前是一片黑色的雾气墙,往右走会看到啄木鸟,但靠近后才发现是信号灯。按 A 调查信号灯就会出现新路,走过去就完成本章了。



第3章

往前走会看到猫咪。继续往前会看到发着黑气的汽车,靠近之后才发现是一个推着除草机的男人,解锁新的真相。过桥后会看到狗,再往前经过 扇门后有猫咪的剧情。

这段剧情后从来的门返回, 直走到看到狗

后,往右边贴墙前进。这样会来到狗的后方,靠近后有剧情,狗跑到男人那里去了。这时往前就会来到大路上,沿着大路 直往前,直到左边出现一根电线杆时往左转。之后 直贴着右边的花丛前进,最后来到河边,发生猫咪的剧情

沿来的路返回有电线杆的大路上,继续往前走,很快就会有剧情,遇到 Lily 要求你帮忙寻找她丢失的球。还是沿着大路往前,直到看到恶狗这时沿右边的栅栏前进,绕大半圈后就会进入栅栏里,这里会看到一个跷跷板。按A调查矮的那头。就会发生猫咪的剧情。而在跷跷板旁边还有秋千,按A即可玩上一把,之后解锁成就 Lonely。从这个游乐场的另一头出去,沿着小路很快就会看到前面的电线杆,在这片草地上可以找到球。把球交给 Lily,Lily 会把狗引走。这时就可以往狗的方向前进了,爬过栅栏之后会被狗追,这时先后不断后退,待 Rae 摔倒之后,就可以勇敢上前调查狗狗,这样就能解锁成就 Bravely。这段剧情后回头往前,再爬过一个栅栏后就可以完成本章了。



第4章

一直往前会看到猫咪。继续往前会来到大道上,沿着大道往前,很快就有剧情,Rae 被鸽子吓倒之后,往回走,看到来时的桥后往右,沿着小路一直前进,过了一座桥后,左边会看到被黑烟笼罩的汽车,靠近后会有变化。继续往前会看到狗,从狗的右边走会发生狗追人的剧情。之后从旁边打开的铁门里进去,会发生猫咪的剧情。剧情后从铁门出去,来到水边上桥,调查桥中央的花,会发生剧情。

从桥上过去,往右再进一扇铁门,靠近水边有调查点,调查后 Rae 会尝试用脚把花赶开,之后解锁成就 Adventure。返回铁门处旁边有个应面包的箱子可以调查,调查后拿到面包,然后沿着水边前进,会看到河里的鸭子,把面包喂会等子就可以解除成就 Thoughtful。

解除这两个成就后,回到过桥后的大道上前进,又会被 群鸟吓到。此时往回过桥。这时天上会下起雨来。往前会看到男人从 边走过,从他走的方向前进过桥。一直回到本章一开始的地

点,然后绕过左边那群鸟一直往前,就会发生²⁷ 伞的剧情,之后就完成本章了。

第5章

先一直往前走,左手边有栏杆,走到头看而气 眯,就可以从栏杆下的路往起点走了。听到风声声。 在前面的路口往右转, 直往前看到几个箱子。率 近后会变成下水道口。在下水道口附近的垃圾箱至 又有猫咪的剧情。然后从这附近一条两边都是样平 的路下去,这片区域全是丽,白茫茫的什么都是不见,你需要找到一个剧情点,看到猫咪蹲在杯 见,你需要找到一个剧情点,看到猫咪蹲在杯。 之后从橘旁边右边是栏杆的路上去,一直往前,来到冰淇淋店,旁边有边是栏杆的路上去,一直往前就到了海边。 时前方会看到有秋千的游乐场,再往前就到了海边。 保持栏杆在你的左边,沿着栏杆一直的进,最后来到两边都是栏杆的在边,沿着栏杆一直的进,最后来到两边都是栏杆的在边,沿着栏杆一直的进,,就可以被后依然是保持栏杆在左边前进,前面会看到两只猫后依然是保持栏杆在左边前进,前面会看到两只猫,分别靠近这两只猫后发现不是Nan。再往前



第6章

本章比较特别的是要收集 5 只蝴蝶,收集时会有一个音效,之后它们会围着你飞。

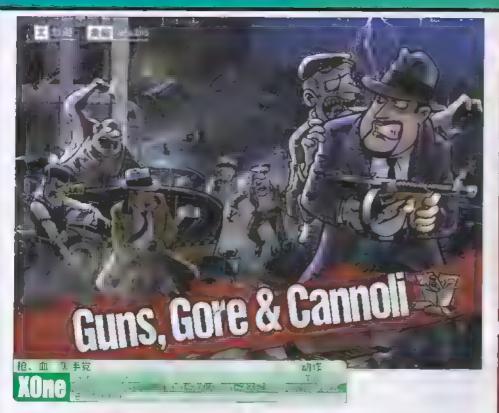
首先沿着铁轨一直往前,走到尽头后往右,这时附近的草丛里有第一只蝴蝶。来到水边会有剧情,路上就能找到第二只蝴蝶。之后离开水边往树林走,来到一处左右都是石墙的地方(其实是隧道)后会看到猫咪,正常情况下此时应该解锁成就Imagination。

从隧道出来后搜索右边,很快能找到第3只等 螺 继续往右会看到瀑布,旁边又有隧道,进去之 后有铁轨。沿着铁轨搜索能找到第4只蝴蝶。返回 瀑布区域,沿着水边走,会看到水上的三块石头。 从石头上勇敢地走过去,然后往左走,经过几段低 矮的石墙后前方有个铁栅栏,就在旁边就有第5只 蝴蝶,解锁成就 Attract on。铁栅栏后面是栋房子, 返回石墙区域,某个石墙有缺头,Rae 会棒进去。 这里是墓园,来到有 Nan 的墓碑后发生剧情,这 时游戏事实上已经通关,最后两个成就也将依次跳 出。不过故事还没完,在 STAFF 之后还有发展哦!





The End



初看本作之际总会想到《商政的心 世界大战》,两者都采用了近似的 2D 卡通斯 典,但内容方面就是判若云泥了。本作只是一款强调暴力的动作游戏,游戏背景是上世纪 20 年代的美国,主人公是黑帮成员,而且还要打丧尸。本作于 2015 年 12 月推出了 PS4 版,并由带中文版,类杯设置和成就一样。但游戏存在严重的类杯 BUG,本文就先不介绍了。

综沭

| 成就总数 | 1000 点 21 * | |
|----------|-------------|--|
| 全成就难度 | 4 10 | |
| 全成就所需时间 | 5 公时 | |
| 在线成就 | え | |
| 最之通关欠数 | 1次 | |
| 有无关错过的成就 | 无 | |
| 成就 BUG | 无 | |
| 特殊需求 | 元 | |
| | | |

本作全专业的过程一种等单,不过有。个时就还是需要一些技工的。从成熟多本来看,本作有最高难度通关任理就,由最高难度相当企业但事实,这并不是什么问题。因为这成为产生定时机是过关后的决盘阶段,玩家。以用任意难度进行,所观,在打死最终BOSS加迅速按MENU键把难度设为最高,这样系统对会认定你是最高难度通关了。于15年BOSS后有一次不知的空白期,足够玩家改难度了

不过尽管如此,游戏的特定关卡有一些限定 条件的成就还是有一些难度的,这需要玩奏给加 练引。另外本作支持多人合作,这样仍起来会较 松不少。不过个人感觉单打全成就是完全可行的 是后,这些限定条件的成员全部可以在通常后进 天寒程。第一遍游戏时只要专心通去。215

操作说明

本作是 款操作于分管单的考虑, (1) 解皮的 难度也在于操作。, 因为游戏中 X 利 Y 键是换枪, 而 LB 是扔燃烧瓶, RB 是 + 神, 个人对此表于极 不适应 当然如果有多量与1000 中部活相信是能够适应的,但对于一款或影神作来说想必失家都是 急着赶紧全掉,所以应该不会有人这么做 所以 我相信全域为学了中人大家都会和我一样被换枪和工弹者操作学是心到,如果你是我这样的 萬學强強症患者的诱航晚痛苦了

基或中另外 个需要注意的操作是接 B 键使 出产出版 踢本身的攻击力物低,它的作用主要 是扩,敌人靠近,同时能迫使敌人后退并平主硬 直 而且和大部分式器不同的是,踢脚可以同时 对复数敌人生致,因此在游戏斗的实角价值极高 但项系在空中可不能踢脚

武器介绍

网括说完,接下来开始正题 新戏中 具有 9种枪械。2.1公在游戏中先后登场。"玩家靠近后城可以自动合取、弹药的补给需要吃下对应 约是感情弹药 这9种枪掰有着戏中以上是。9 的无式排列,下面对别进行介绍



手枪(上排左一)

是基本的武器,弹数无限。当玩家和普通政人处于同一水平线时,站立的手枪子弹 正好能命中头部,从而轻松实现爆头。手枪 的缺点是威力小、射速慢,而且完全没有穿 透力,一颗子弹只能攻击一个敌人。

霰弹枪(上排左二)

和传统游戏中的豪弹枪类似。成力大 具有良好的击退效果,需要在近距离才能发 挥最大威力。缺点也很明显,弹数少(只有 再发)。上弹慢。另外蒙弹枪尽管有不错的 穿着力,是依然是有局理性的。不能指置它 一枪打穿密集的丧尸器。管弹枪默认攻击高 度不是头部,对付巨大家人时可以尝试能起 深一枪爆头

机关枪(上排车

能等高速差发,但默认政击高度低于头海。画对群户时虽然效果不错。但相当耗弹。 在后面几关由于是意人的主力武器、所以可以拿出来尽情使用。



在。 | 上排五四

手枪的成力加强版。不仅成力大,而且也 是打头部。虽然射速便、弹劾少,但已经足够。 左轮的穿透力是手枪的一倍,也就是说一騎子 弹只能打穿两个敌人——他的来说如果不是弹 药不好找。当主力武器是很不错的。

腦枪(上排左五)

清枪和霰弹枪的作用奏似。 有效杀伤是 满更远,拥有更大的弹夹。 穿透性似乎差不 多,单发成力和击退效果则有所不如。 默认 攻击位置也不是头摔。

メリーク 第二十組在

具有完全穿透力的强力武器, 应击更高温短, 但能同时燃烧前方的全部放人。而且成力大、弹数也不少。在第一场 BOSS 战中能起到很好的效果。另外也没有上弹的烦恼。就是弹药补给不多。



重机枪(下排左三)

个人没发现它和机关舱有什么明显的区

电光枪(下排左四)

这把枪命中敌人后会形成连锁。筹附近 的敌人也电差,威力不低。而且能强制中断 敌人的动作。缺点是入平时间太晚,射程太 短。在 BOSS 战中完全派不上用场

成就 / 奖杯详解



敌人即可确保爆头,累计50个不是问题





玩家在流程中会看到很多这样的 情况,手雷的使用方法是按《T键、落地后 T 秒 内即爆,十分简单,不用担心



小吃,一般翻译成卡诺里卷,或者西西里奶油甜 馅煎饼卷。在游戏中 Cann , 是回血道具, 般 来说在检查点旁就有,10个毫不为难



Undead Head Harvester 505 连续景大25次

用默认的手枪或左轮部中, 选择 尽量前面的关卡 记得宁可受伤也不要用爆 外 的方式杂敌、很简单



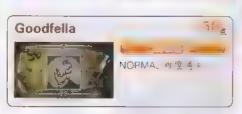




即可,打爆之后读检查点都行,当然完全没必要









Capo Di tutti Capi

50a

MPOSS BLE 难度通关

如前所述, 只要在打死最终 BOSS 百马上按 MENU 键把堆度调到 MPOSS BLE, 这 经通关目就能解除全部 4 个难度成就了 时 总 15.3 分是元全够的。至于这一招会不会被修正证 不远点 个人认为是不会的, 万 真被修正了, ○ 可均差 4 人合作通关 / 注意最终 BOSS 还是 具石一定维度的 运场战斗分为3个阶段,最后 - 1.1B(SS 全拿着机关枪直接扫射,这个部 幸多停中人箭筒作战,在飞艇下面吊着的平台 。考古海的人箭筒补充。BOSS 的扫射可以从平 七二年一日七、每欠攻击不要贪多、熟练之后就 算直接 是草港设也是可以过的

Live And Let Die

5 Ta



Military British 一次不死的情况下打 过 NORMAL 难 度 的 Bonnino's Stripe ub 关卡

■ 3. とっつ donning s Stripe up 是 游 戏 的第5年 与汗第 场BOSS战。虽然要求 NORMA # 支、但沒难接大法依然有效。只要 在龙头一点看"CRMAL, 开始游戏后再调回 EASY, A S后调回 NORMAL 就行了。 EASY 难复入工。广催一难点就是 BOSS 战。个 人推荐是豪国村 人焰喷射器为主,场地中有两 今回复道美 こま意不要提前吃了。

Wicker Man

FILE



معالية أرأي في يعامم The Back Alleys 关卡, 次游戏中将 20 个敌人 踢进人里烧死

The Back A leys 是游戏的第 4 之平午依多大火堆, 用B键踢进去20个敌 人毫了 难 难度可以调 EASY,没有影响

Alive and Kickin'

50a



不杀死任何敌人的情况 下完成 Army Stronghold

Army Strongho d 是游戏的第6 关,我们必须在不杀死任何敌人的情况下过关。这 是游戏的一大难点, 虽然本关有个 NPC 跟着打酱 由, 但指望他帮你开路是不行的。玩家要做的事情 就是疯狂地往前冲,以检查点为单位反复尝试。这 里有几点建议,首先难度当然要是 EASY, 然后熟 记并回收每个回复道具。面对一群丧尸时 定要多 跳跃而不是直接走,有那么一两处晚走几秒等丧尸 聚拢后 口气跳过去会省不少血。成就只要求不杀 人, 开枪打破障碍物是可以的 最难关是后面的铁 塔,这里有无数的火箭筒兵,你还得慢慢踢开机关 才能前进。这里要注意的是回复道具数量并不少、 再就是千万别 脚把敌人给踹下去摔死了。至于敌 人之间的互伤是没有关系的。



and the same 只使用 Lupara 完成 The Sewer 美卡

获得方法·The Sewer 是游戏的 第8关。Lupara 也就是霰弹枪、上排左一的那 把只有两发子弹的枪。这个要求并不夸张,本身 需弹枪就有很不俗的威力, 倒是想猛冲的话多半 会被老鼠们给围死。

Gunslinger

ma.



只使用 Magnum 完成 The River 美卡

The River是游戏的第7关 Magnum 就是上排左四的左轮,这应该是所有限 定条件关卡成就中最简单的一个了,就算不开枪 都可以很快跑到终点,更别提还能使用左轮了。

its a long way to the top



在不使用任何武器杀死 敌人的情况下打过 Tne Construction Site 关卡

The Construct on Site 是游戏的 倒数第二关。这是游戏的又一个难点。这个成就 隐含的意思是可以用脚把敌人踢下悬崖,但任何 武器都不能升火。首先当然还是选择 EASY 难度。 本关的难点主要集中于中间往上跳的环节。这里 的敌人以持枪的人形敌人为主, 其中拿霰弹枪的 敌人能将玩家一枪打飞,十分讨厌。这甲关键要 利用丧尸。因为丧尸会无差别攻击人类。所以很 多地方缀上一缓的话,丧尸就会和人类斗个两败 俱伤了。这个区域的回复道具也不少,可以多加 利用。

Moonshine Massacre

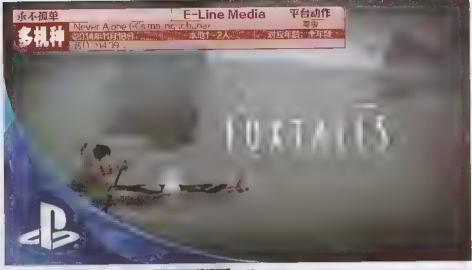
50%



解键条件 累计干掉 2000 个敌人

正常情况下这应该是每个玩家 最后一个成就了。最佳地点是 The Construction Ste, 开始后左边门里有一群丧尸, 前方汽车后 有两个丧尸、之后有一群丧尸。这二处敌人只要 3 颗手雷就可以搞定,之后就可以选择回检查点 再来了,每次大概能干掉20个敌人,正好1%。 实时进度可以从成就列表中查看,没有难度。





《永不孤单》是一款以爱斯基摩文化为 背景的平台动作游戏,我们曾经在《次世代 专稿》上刊登过攻略。令人意想不到的是, 事隔大半年后游戏居然推出了一个 DLC。名 關《Foxtales》。这次我们就会对这个 DLC 进行一次攻略补完、顺便提醒一下。如果你 進本第都没有打的话,可以直接去卖场买同 繼旋。这样可以节省1美元》

R. 台灣原 anubis

XOne 版

| 成就总数 | 175点/4个 |
|----------|---------|
| 全成就难度 | 1/10 |
| 全成就所需計间 | 2 小时 |
| 在线成就 | 无 |
| 最少通关次数 | 1次 |
| 有无会错过的成就 | 无 |
| 成就 BUG | 充 |
| 特殊需求 | 无 |

PS4 版

a tritt 2 thir 1 deit 1

| 美性學學 | 99 mp 4 | अस्तर्गर 💻 उपर | |
|-------|---------|----------------|--|
| 全奖杯 | 难度 | 1/10 | |
| 全类杯所 | 熏时间 | 2 小时 | |
| 在线类 | 2杯 | 无 | |
| 最少通为 | 长次数 | 1次 | |
| 有无会错过 | 1的成就 | 无 | |
| 奖杯 E | 3UG | 无 | |
| 特殊等 | 家求 | 无 | |

该个 DLC 和本篇相比, 只是增加了划船、 扔东西等少量要素, 玩法可以说是基本 致的。 成就奖杯方面也很单纯,概括起来就是打通外加 全收集。由于流程较短,2小时内就可以轻松搞定。

和本篇一样,游戏的收集要素是以猫头鹰的 形式出现的,只要靠近它就算获得,画面上会出 现提示。收集要素依然是一些视频文件,用来介 绍爱斯基摩文化。下面我们直接给出全收集的攻 略

需要说明的是,本作的 PS4 版可拿3 遍奖杯, 欧版和日版是分开计算的, 重度奖杯迷不要错过。

全收集攻略

Cultural Insight 1: The Coastal Brothers DLC 开始 后自动获得...

Cultural Insight 2: Seasons of Life 游戏开始后不久。 遇到第2个水下幽灵时,在冰山上能看到猫头鹰。 Cultural Insight 3: Ice Story 经过两次水下投石头 的解谜后,你会回到水面上。此时有很多移动的 冰山、往左走就能看到猫头鹰

Cultural Insight 4: The Provider 经过一连串水下扔 石头解谜后,一道笔直往上的水流把你冲上去。 然后引导精灵吹走吃人植物,来到居民村。换成 狐狸利用连续的爬墙加反弹跳,吓跑高处的猫头

Cultural Insight 5: Respect for All Things 通关时自 动解除。

成就/奖杯详解

🚗 Trying to Set Things Right

25A/V

第一条件 剧情相关

There Was a Village

25A/W

編纂解 剧情相关

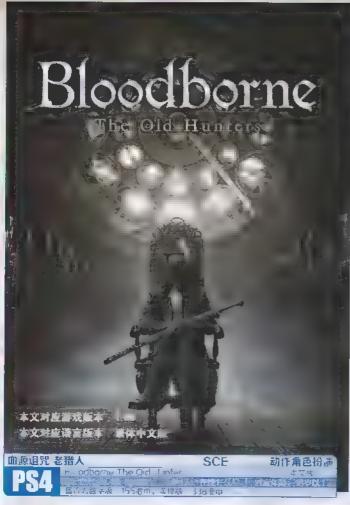
25a, Respect For All Things

百万天 剧情相关

River Experts

100 a/Y

收集并观看全部 Cultural insight 部收集,通关后返回标题画面逐一观智这些视 频即可。玩家不用看完, 开始播放后直接退出



作为《血源诅咒》第一个也是惟一一个 DLC,本作虽然流程不长,但 挑战性十足的新 BOSS 以及依旧让人印象深刻的新场景使得本作相当厚 道。那么各位猎人,准备好迎接雅南最后的疯狂了吗?

文 三日月 美编 anubis

正式进入 D.C 之前, 先做点前 期准备吧。在本篇中的"禁忌之森" 传送点右边的小屋屋。玩家能发现 NPC 联盟长,跟他对话后就能获得 符文"不洁" 玩家可以通过在他面 前使用道具"线形虫"获得道具"联 盟之杖"和姿势"联盟誓言" 只要 使用的"线形虫"的个数达到5个 再跟联盟长对话便能触发事件, 传 送回到大本营后两回到禁息森林使 能获得联盟长的头盔 另外。在第 次使用"线形虫"后回到禁忌之

森能发现有一位拿着猎人斧的敌对



猎人(屠大弟弟),解决他后能获得 道貝"斑纹之口笛" 线形虫的获得 方法有很多, 在解决敌对猎人时几 率会获得一些, 另外一个获得的方 法是装备"不洁"符文联机并协助 其他玩家击败 BOSS

本DLC的流程很短、流程和 "坑人技巧"都是耳執能详那一套。 ス要小心一点还是很简单的 部分 新敌人的应付方式会在后文流程中 重点标出 不过这"很简单"还是 仅限于一周目, 周月以后因为敌 人的防御儿和血量(特别是 BOSS) 会增加不少, 虽然打法不变, 但容 错率会降低不少 自认动作游戏医 手的玩家请尽量在 周目状态游玩

在正式进入 DLC 之前, 玩家首 先得先找到进入 DLC 的方法 进入 D.U.的方法如下,1 首先玩家必须。 名差或更新5 107版本、而且已经。 不见了什么人下梅莉亚,并且处于一往左走能走到一个广场。在广场一 天通 光げた

天青,从祭师的司马少四 已经进 入至夜晚 二十一人等是由守能在 地上的信便公司。"看了是人才眼"。

以及"老猎人之铃"。

3 传送回区域"教堂病序" 右边的 棵老树旁停留 会、便与 5. 适合。数量祭坛 6 劳伦斯的 有"专机"把玩家送到 D.C.新国之 "猎人的噩梦"。老猎人 D_C 所有 地点都可以经由大本营上方, 教言 左方山,旁的墓碑传送

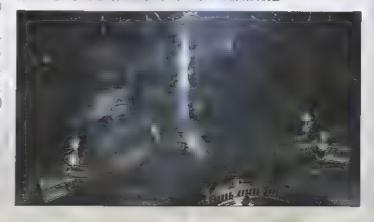




笔者在通关本 D.C 产、一一 角色等级为 113, 京大能ニーシナ 色能力上的局限。很多6150半打 法会根据于玩家自身至量之能力差 异而发生变化,下文得到 HI BOSS 打法只是众多礼曲的贫中心种。有

自信的玩家可以多尝试不同的打法

最后一点需要 主意的是,和本 50 28、50、15、9 11 电子 第二 篇中一样,如果玩家在攻关流程中 遇到"画风不太一样"的 NPC 的话, 除非对方先动手,要不然不要擅自 攻击 擅自攻击的话。能会失去了 解本作思情的机会



」。这里其实本篇中"教堂病房"到"大教堂"的那一段路。 当然由于 DLC 的故事是发生在本篇之前,这里的路线和景色 也和本篇中不大相同。

2 玩家在这里遇到的敌人 大多都是些老面孔和猎人。后 者大多单独行动,或者反对有有几人。 精狗轻件左右,利用枪反时。 破为多位敌对猎人的时候, 医量拉开他们的距离并保持是 他们一对一战斗。值得人与猎 是,敌对的,就家可以对此善加利用。

3. 从教堂病房出来后往右走,沿着根茎一路往上走就行。 中途玩家会遇到一位拿着"野 等切割刀"的猎人,他的攻击 范围颇大,但硬直也较大。筑 家可以躲闪后再趁机对其攻击。 切记不要贪刀。

4. 左方的厂场上有不少战人、玩家同时也会在这里遇到 两个猎人:其中一位拿到"野 借切割刀",而另一位则拿着"鬼 天锤",后者攻击力极高。玩家 可以趁他们在和其他敌人战斗



的时候乘虚而入。只要解决其中-位剩下的就简单多了。

5. 右方往上便是我们前进的道路。在路上我们会遇到一名拿着"怪兽猎人曲刀"的猎人和两条猎狗和之前遇到的猎人相反,这位猎人的攻击速度极快,但攻击力就和前两位低多了。往猎人身后跳下后便能打开闸门,之后玩家不幸"战死"的话就能直接往右方的楼梯往上走并直接省撑一部分路程了。

6.来到大教堂前的楼梯,先不 上海,仔红观赛正前表,而向 教堂楼梯的右方)有一个猎人,解 决后往平台下跪,再沿着右边走。 中途小心还有一条猪狗和"衰天锤" 诸人。都解决后再往下跳便能在一 具猎人尸体上找到新武器"野兽切 割刀"。

7. 原路返回楼梯继续往大教 堂方向走,中途小心从上面一演而 下的火球。在本编的大教堂前玩家



会遇到两个杂兵试图打开裁堂的大门。从教堂大门走出的家伙摄其难对何,攻击力高不说而且部分攻击 动作发动极快而且攻击判定赢大。当然,利用枪反(内脏攻击)依然可以轻松解决。

6. 在大教堂的尽头玩家可以获得重要道具"課形常量" 获得期 玩家就可以走出大教堂。

 往大教堂右边的洞里走 方的直路尽头会有机枪在阻挡着玩 家的去路。玩家可以利用路两旁的 <mark>掩体、</mark>趁着机枪射击的间隙往前 推进即可。

10. 之后继续前选。前方会 有几个扔"延时炸弹"的敌人。 不值一提。另外还会有一个"轰 天镖"猎人慢慢从屋中走出。小 心别被围攻了。

11. 小黑屋里还有 3 个效人 照明用道具请提前准备好。下楼 后能在轮椅老人前方获得新武器 "表天體"。不想被炸死的话拿到 武器后就赶紧跑吧。

12. 小黑屋一层的石方便是 即进的道路,而左方玩家会遇到 一名兽化的猎人 速度极快,解 决后能在他身上找到"射击镖撤 章"。获得后就可从右方出口出 去并继续前进了

噩梦教会

1 从小黑屋出来后玩家会来到一条 ...河、往右边的路尽头玩家会发现一个洞穴、里面会有一个拿着"加特林**,枪"的猎人,极其难对付玩家可以利用场景中火的石柱和他局旋并利用机枪射击的间隙对其发动攻击 击败他后能获得武器"加特林机枪"

2 获得机枪后继续深入洞穴,

在尽头坑家会遇到一个杂兵版的 "渴血兽"。由于光线原因,而且敌 人数量众多,这里必须小心应付 解决后能在场景中找到新武器"阿 米戈达拉之臂"

3 原路返回ച河,这次往左走,不要直接从桥底走过去。直接往左上桥, 内心桥上的敌人。过桥后往下走能在转弯口遇到 NPC 西蒙,

和他对话后推开其旁边的门便能回 到起点处:"猎人的<u></u>数"传送点

4 原路返回桥上, 往桥的力一 边下去, 一路盲走会遇到猪狗。乌 鸦 + "野兽切割刀"猎人的组合, 先牠猎狗解决, 小心乌鸦的同时把 猎人解决吧。当然, 玩家可以选择 无视敌人直接往左方的梯子处跑, 只要爬上梯子就安全了。

5 爬上梯子后往左跳下平台。 解决 名"怪兽猎人曲刀"猎人后 能在场景中找到武器"怪兽猎人曲 刀"

6 再次爬上楼梯后继续前进会来到 个大血也 下去后立即往右 方跑并躲在柱子后,这样就可以外 对两个大型敌人的视线 这两个是敌人的视线 这两个是 对一个是一个是背对着玩家,不全 有大炮,但由于是背对着玩家,还不会 大炮、从后袭击获得先机并面的敌人并不会觉察到人

7 斧头敌人出场的,道内(跳下加加后往左走),尽头能找到"屠 大装"同时这里也是玩家召唤古 老猎人(屠人哥哥)的地点之

8 血水的石层方便是传送点 "噩梦教会", 点长大本营那里体整下吧

9 重新匠到噩梦后沿着教会的楼梯下去,下去后玩家的左方便是 另一个古老猎人"亨列特"的召唤 占

10 继续前进会遇到另 位猎 人"从入海降",韦倒他后往卜跳、 在血河的尽头能找到新武器"旋转 锯"

11 原路返回继续前进,中途 小心来袭的"割帐老奶奶" 在山 同入口反方向的乌鸦处可以召唤联 盟长帮忙战斗。深入山洞后便能遇 到 D_C 的第一个 BOSS,路德维格、 神圣之剑





路德维格,神圣之剑

1 BOSS 战分为两个阶段。 BOSS 血量降到 50% 以下时会 进入第 形态、攻击方式会与第 一形态截然不同 本场战斗比较 特殊, 玩家可以召唤最多两个 NPC 帮助自己战斗, 召唤位置 可以参考上文 值得注意的是, 亨列特与屠夫哥哥不能同队。

大型敌人类似,"活在裆下"依然 是首选 BOSS 的攻击大多威胁不 人, 躲开攻击后反击即可

3 第 形态有两招威胁较大, 突进发动速度快威力高, 但是攻击 判定并不大, 看准时机侧四即可躲 者直接往 BOSS 怀里躲闪即可躲 开 第 招BOSS会跳起并砸玩家。 只要保持移动或者连续融滚即可

上的血滴(BOSS 身上的血会滴在 地上)。BOSS还有 招吐息攻击, 不过动作很慢,玩家大可趁机政治

4 BOSS 在进入第 形态后, 无论是 BOSS 的攻击方式还是背 景音乐都开始变得宏伟起来 然而 BOSS 实际上变弱了不少, 攻击范 围比起第一形态小了不少, 侧闪或 游大名教政主

5 BOSS 还会时不时发动包气 2 第 形态的战斗和一般 躲开, BOSS具体的落点可参考地 攻击,不过轨迹很明显很容易就能

躲开 他还会高举大剑蓄力, 2 后会往他的正前方发动大范围攻 击。范围几乎波及他面前的全部 范围,虽然还是有轨迹可言,但 由于效果过于绚丽, 玩家 日 中招特效过后基本就是非死即 伤。这招同时也是半跟踪性的, BOSS高举大剑的同时会随着玩 家的移动变换其面对方向 不过 只要贴身然后在 BOSS 挥剑的

瞬间 滚到 BOSS 后面即可躲

3",之后换上教会装(黑白即可) 再和头部对话选择"是"即可获 得武器"圣洁月光剑" 玩家也可 以直接击杀头部获得,选择"否" 的玩家可以利用传送点回去大本 营后再回来,回来后玩家会发现 西蒙, 和西蒙对话一样可以获得 "圣洁月光剑"。





研究人方

地军的房间现在全部都 不能打开,还是继续前进吧。不 过其中一个没锁的房间内放着 新武器"有拉姆娅之拳"

2. 在大教堂内玩家会遇到 两个白衣猎人的夹攻。其中一位 会以远程攻击为主。利用地形 肥两个猎人分开后逐个击破吧。 解决后在场景尽头使用道具"眼 形吊垦"就可以来到第二个区域 "研究大厅"了。在提灯旁还会 再次遇到西蒙。

3. 研究大厅的可探索位置 颇多,但是玩家需要走的路只剩 条,就是往上走。首先沿著右 边的楼梯上去,接着玩家会见到 两个房间。右边房间内有着数量 众多的敌人。进去探索前情候到 雌备。左边的房间是前进的道

4. 在这里顺便介绍一下这个区 域探索的注意点以及新散人。这个 区域玩家的主要敌人会是病人(大 头娃娃。这种敌人类似本篇中的 "外罩人"。虽然行动缓慢但──里被 其攻击打中就会选续受伤,对玩象 威胁比较大的会是其会远程攻击 的。攻击发动速度快,攻击力高且 范围广。听到药瓶破裂的声音时调 及时躲闪。后期玩家还会遇到无头 版本。除非玩家弄出声响(例如推 侧场景物品或者攻击 】 无头版本 并不会主动对玩家发动攻击。在路 过平台外的药柜也要注意。部分药 桓上的药物会破裂。其中的液体也 会对玩家造成大伤害。躲闪的方法 依然是靠声音来判断。

5. 进入左边房间后一路往上走 来到四楼,中途玩家会遇到一个拿 着输液杆的大块头,解决它还是无 **视由玩家自己判断,笔者推荐无视。**

6. 之后还是沿着楼梯一路往上 逐。小心高台的轮椅老人的机枪攻 **商。玩家可以趁着轮椅老人在攻击** 其他敌人的时候往上冲。

7. 上到平台后玩家会来到一个 分叉口。左走便是前进前道路。不 过现在先往右走来到电梯间。来到 **咆梯间后就能触发往下的电梯了** 小心电梯间内的轮椅老头。

B. 攜下层的唯樣下去意能回 到区域的起点。这里玩家会遇到 NPC 大头女 艾德琳,跟她对话 后能触发支统。之后玩家需要在本 区域内帮她找"脑汁"

9. 原路返回后往左走来到顶 **译录就会发生有价户操模**据往后 外了一层 沉

10. 之后玩家需要去寻找"脑 十",转动开关后在顶层的横梁上 就能发现一个脑袋,过去打它一下

就能获得第一个"庙汗"。第二 个脑汁在下层机枪轮椅老头的所 在地,转动开关后就可以到达中 央的平台了。小心地解决猎人后 就可以去"打脑袋"了。之后退 回机枪老头所在地往右走,深处 的房间内便是往下的电梯。

11. 之后就可以回去下层把 "萹汁" 献上了。注意的是每给 走一次"廣汁"后都需要稍等-会(例如去死一死或者回大本會 臺理一下裝备什么的)才能继续 给第二次。给第二次的时候能获 ■ "阳台钥匙",这同时也是遇 住 BOSS 所在地的钥匙。"给完 两次后就发现"大头女"变成 大头"了,打锤一下获得"脑 十"后再跟她对话后就能获得符 文"乳毒"。

12. 获得钥匙后就可以打开 中层的阳台了。门后便是 DLC 的第二个 BOSS:失败者。



DLC 补売计划

1 就和它们的名字一样, 本场 BOSS 战的难度很低。失 败者的攻击方式主要有三种: 前方攻击、速度较快但及追踪 性的远程攻击和速度较慢但带

追踪性的远程攻击三种。前者是 枪反(内脏攻击)的好机会,对 操作有信心的玩家可以尝试下。 远程攻击的前者发动时间长, 玩 家可以利用中央的巨大植物作为 掩体,后者则只要保持移动就能 轻松躲开。

2 失败者的数量会随着时间 推移以及 HP的下降而不断增多, 虽然单体很弱但 日被围攻还是 很危险的。以中央的巨大植物作 为掩体和它们绕圈并逐个击破吧。

3 HP下降到一定程度后它们

会举起双手召唤陨石, 天色会 瞬间转黑,这时候玩家只要用 中央巨大植物为掩体, 把视角 调到上方观察落点即可轻松躲 开。放心,失败者们这时候是 不会攻击玩家的, 玩家专心躲 习陨石即可。



精神塔楼的玛利亚修女

1. 和所有人形敌人一样, 枪 反(内脏攻击)依然是最有效的 攻击以及反击方法, 当然这也需 | 攻击力进一步提高, 但对付的方 要玩家有相应的技术和胆量。

2 BOSS 几乎所有近身攻击 都可以通过前冲来直接躲闪并反 击, 反击后最多砍两刀之后就要 停下并进行回避

3 BOSS的 HP下降到一定 程度后其武器就会变成血刀,攻 击范围会增大,攻击手段多了两 种远程蓄力攻击 其中一种为直 线远程, 节奏有点奇怪, 玩家需 要稍等一会再进行回避方能躲 升 第二种为居合斩,范围虽广 但距离就不如前者了, 扎开距离 躲开即可。



4 BOSS 的第一阶段会在血 刀的基础上添加火焰, 范围以及 法依然不变, 前冲躲闪即可。

5. 顺便一提,被 BOSS 的近 身处决技(发动方式是被她用特 定招式反击打中, 例如被她枪反) 击中的话, 玛利亚会在玩家角色 死亡之前在玩家耳边细语一番, 有兴趣的玩家的不妨死多几次试 试看 (笑)。

6 击败 BOSS 之后能获得关 键道具"天球钟面",之后就可 以在大钟前使用道具并来到最后 一个区域;渔村。不过在此之前, 先回去大本营把自己的符文换成 "乳草"吧。



中岛

1 DLC 进行到这里,玩家有两 个选择:一是继续前进探索角村, _是回到之前的大教堂挑战劳伦 斯 不过在此之前, 还是先把之前 探索时遗留下的装备与道具给回收 了吧

2. 研究大厅电梯间那合往上的 电梯有 个缺口,在上升的途中从 缺口跳下就能来到另 个平台 从) 就能打开研究大厅一楼那扇被锁上 平台的左边楼梯一直往下走就能找 到新装备"洛赫盾"

3 找到盾牌后往回走,这回往

上走。在一个房间内能找到"地下 宰钥匙" 这条钥匙能打开地牢的其 中两个房间,其中一个房间里藏着 个猎人, 击败他后获得"教会之镐"

4 利用之前获得的"阳台钥匙" 的门。进去后往下跳能在花田中间 找到"黑天之眼"。打烂窗户后就 能回到当初遇到两位白衣猎人的地

方, 在祭坛上能找到关键道具"劳 伦斯的头骨"。之后别急着走,拉 动旁边的开关坐着升降机下去。在 下面的宝箱内能找到新武器"教会 大炮"

5 之后再次回到当初获得"眼 形吊坠"的大教堂处便能挑战劳伦 斯了。攻略选择的是先完成渔村的







上在用用非到海村的时候 玩家会遇到**一个声音音**播播 NPC 加果玩家有養傷 視草 的话,和他对语石能表得疑論 祖先之事

2.在渔村中玩家能遇到的 敌人主要是鱼人。不过对现在 的玩家来说应该也不算什么威 胁了。由于它们有点棒出鬼没 小心不要走太快以至于被敌人 围攻。

3. 不久之后玩家会来到一 个广阔的场景,场景正中间是 一口井。井前的女巫婆是 DLC 前新敌人,其跟踪攻击相当强 不过只要在其发动前把它 刀砍倒就行。解决巫婆后不 久左方会出现一个画型鱼人(空 子),其攻击力相当高。利用枪 歐嶼者抓住其攻击间際反击吧。

- 柳景五边装着一下山里。 设有证法兼可以来到建装电三层 漏下梯子后就能创造遗往起点的 捷径。梯子左方的屋子内能获得 "惨套装"。这套衣服能在之后 的 BOSS 战发挥不小的作用。

场景中的那口井里也是大 有文章。井里玩家会遭遇两个巨 型鱼人。首先玩家得先和一个带 武器的巨型鱼人交手,对付它没 什么好的方法,拉开距离躲开攻 击后反击吧,枪反(内脏攻击) 也是个不错的选择。第一个巨型 鱼人 HP 下降到一定程度后第二个 巨型鱼人(空亭)会出现并加入 战斗。战斗的思路基本不变,不 过由于地形比较狭窄。在和敌人 绕圈的同时小心不要被两头夹击 11 青映集三 核植灰质軟能在電

这里的战斗难度极高。玩家可以 尝试使用"萨满的骨刃"来让两 家可以先放着不管。

6. 之后就可以继续前进了 配接下来的這程中玩家会遇到多 神敌人的围攻。鱼狗的叫声会让 玩家陷入硬直。重人加上女巫婆 的夹攻会让玩家疲于奔跑。这里 **「京書要理外古徳」 下便米申補** 动上方的女巫婆、在一路往上的

过程中玩家还会遇到一个带武 署的行為差別 建设元程 **走秦家会在左方遇见一间木屋**。 里面是提灯,回去休整一下吧。 如果之前玩家和西蒙的见面都 没错过的话(错过一两次也没 **南洲**和 以复数家没有种他有利 即可),这里会最后一次遇到西 東。阿鲍对派后能获得武器《高 蒙的弓刃"和重要道摄 宣漢差表補的組織



灯塔小屋

1 从木屋出采后继续往上走 接下来的场景中主要有两种需要玩 家注意的新敌人。一种是拿着权杖的 鱼人,这种鱼人会不断向玩家发动人 电攻击, 一旦遇到就立即靠近并消灭 它吧 第二种是凭空出现的敌对猎

下关系到一把武器以及支线的完成。 所以下义攻略将优先寻找并杀孙敌对

动、继续前进后会第一次遇到敌对猎

往木屋下层进发。在途中会第二次遇 人,这种敌人会在固定地点出现,由 到敌对猎人,解决之 之后下方的区 域就没什么重要的支线或者道具了, 不过由于敌人强度不强, 玩家大可存 这里提到一番 值得一提的是场景旁 2 这里玩家主要会在屋顶闯行 的巨大湖面里有惊喜、路过的话可不

00

3 回到上层后往上走就能来到。 个洞穴, 沿着边沿一路前进即可, 小心权杖鱼人即可 在发现对面平台 有通往下方的楼梯后回头看能发现。 **扇铁口,打开后便能回到"灯塔小屋"**

要错过卫面的景色

人,解决他后就下认符左方的楼梯往

下走 下楼梯后立即往下跳,回头并

4 往下走后的场景中有不少敌 人只会在玩家靠近时才会"苏醒"。 **无视它们继续前进即可**

5 洞穴左方的深处又是一个女 必要, 迅速解决后 注的 做卖 信备。因 为第二次敌对猎人曹围成。"将开始。 解决信息可以往右方跳下去で, 跳下。

后先把中央的电梯启动吧, 这是回到 "灯塔小屋"提灯的捷径

6 下前方会遇到很多生物在跪 拜的地方便是 BOSS 所在地,不让 现在先不需要急着进去"受费"

7 石方的山间内玩家会遇到本 编中最心灰的敌人,这种敌人长着一 个大脑装并且会证玩家进入"狂乱" 状态 和本编 样,速战速决才是王

8 解决后往左走能回到之前遇 至,两个巨型鱼人的地点,之前没战胜 己们的玩家可以尝试呆在上方平台 并利用长柄武器(例如猎人斧)就可 以轻松把鱼人解决

9 往右方走到尽头便是众多猎 人梦寐以求的"大块血石",正常流 程 周目只能获得两块, 而这就是第

10 之后就可以回到刚才的心 洞, 海岸的深处便是本作的第四个 BOSS:科斯孤。



科斯孤儿

1 BOSS 的攻击速度快日攻 击力高,提前装备好针对"钟击" 的防具(例如之前获得的"悲 微轻松一点。

2 枪反(内脏攻击)对这

合符文"立之"醉"复四。从在 次枪反压,复大军的 BP BOSS 的攻击大多大开大合, 检反时机 惨套装")能让接下来的战斗稍 不难把握, 但由于BOSS的支责 力很高。所以容错率较低 不过 鉴于练习枪反基本没有油薪(回 个BOSS 有着不错的效果, 配 复 HP 可由"血之沉醉"代劳),



所以对自己技术有信心的玩家 可以在BOSS的第一阶段多练 习几次熟练一下 BOSS 的攻击

3.BOSS 还会原地蓄力发动 范围或远程攻击, 两种攻击都 是可以打断的,不过还是推荐 直接躲开比较好。

4.BOSS 的跳跃攻击是反击 的好时机,如果玩家和BOSS 保持一个适中的距离并保持锁 定, BOSS 跳跃时直接往前方移 动(不需要翻滚,直接走就可以), 那么BOSS落地后就会刚好处于 玩家的正后方, 此时蓄力背刺就 可以让 BOSS 陷入硬直状态,之 后玩家就可以接一下内脏攻击。 BOSS 的另外一招旋转攻击,两段 式且第二段的范围会比第一段更 广,同样的玩家可以贴身直接往 BOSS 左方躲闪,之后依然是个背 刺的好时机。

5.BOSS 血量下降到 50% 左 右就会讲入第二形态, 枪反依然 是个不错的打法。此阶段的 BOSS 会主动与玩家拉开距离并不断进 行跳跃或者远程攻击。拉开距离 躲闪吧, 躲闪的过程中别忘了捉 住BOSS攻击的间隙上前主动出 击。闪电攻击只要仔细观察闪电 方向并翻滚躲闪即可。

6. 枪反苦手的玩家可以采取 和玛利亚战斗时的策略, 通过前 冲来直接躲闪并反击的策略依 然有效。HP降低的话就主动 和BOSS拉开距离并重振旗鼓。 BOSS 的攻击频率虽然高但移动 速度其实一般, 只要不贪刀被 秒杀的几率还是很低的。BOSS 的身侧以及背后都是破绽, 主 动出击反而能让战斗的难度降 低不少。

7. 战胜 BOSS 后就能获得 武器"科斯寄生虫"。

终岛

1. 此时就可以去找劳伦斯 "叙叙旧"了,当然玩家也可以 选择在击败科斯孤儿前把劳伦 斯打败。

去"地下尸堆"然后往地下室走, 这里玩家会第四次也是最后一次 遇到敌对猎人, 把他解决后就可 以往他左边深处的房间走了。在 2. 在正式开战之前, 先回 | 里面玩家会遇到之前遇到的敌对

猎人的本体,如果之前四次都把 他击退的话(具体位置参考上文 "灯塔小屋"流程部分),这里把 他解决后就可以获得武器"血祭 刀"。之后玩家只要回到猎人的梦 境再把武器"穿刺枪"给买到手(需 要获得"射击锤徽章",具体位置 参考上文"猎人的噩梦"流程部 分)。如果玩家是按照流程一路 走过来的话,这时玩家就会解 锁奖杯"老猎人的精华"。

3. 一切准备就绪后就可以 回到大教堂去迎接本 DLC 的最 后一个 BOSS: 劳伦斯, 第一 个代理人。

劳伦斯,第一个代理人

1. 玩家在战斗前可以召唤联 盟长来帮助自己战斗,不过帮助 实在有限就是了。

2.BOSS 的第一形态没什么 好说的,就和所有的大型敌人一 样, 拉开距离并躲闪攻击, 之后 捉住空隙反击即可。在 BOSS 的 侧面和背面攻击的安全系数颇 高,加上有 NPC 的掩护,第一 形态对于战斗到此时的玩家来说 并没什么难度。

3.BOSS 的 HP 降到 50% 时 双脚就会断掉并进入第二形态。 第二形态的战斗就难多了,基本 上同伴NPC也会在这一阶段开 始就立即战死沙场。

4. 第二形态的难点是BOSS 的背后将不断有熔岩喷出, 使得 要攻击 BOSS 的后方难过登天。 BOSS 的正面攻击无论是范围还是 威力都很大,正面和它对打的话玩 家甚至可能撑不过10秒。所以玩 家要时刻和它拉开距离, 由于场景 狭窄, 小心不要被逼上绝路了。远 距离是它还会喷熔浆, 不过速度很 慢可以忽略, 玩家还可以趁机上前 砍一刀。

5. 虽然 BOSS 断了脚, 但移动 速度甚至比它第一形态还要快, 连 续的正面砸地 (三到四下)可以用 有节奏地连续后跳躲开(或者直接 躲得远远的)。BOSS还会用它的 左手(或右手)攻击,攻击后会有 一个巨大的硬直, 可以趁机上去砍 一刀。

6. 这个 BOSS 的第二形态的策 略有点类似圣杯地牢中半血迷宫的 "旧领主的看门狗",保持中等距离 然后引诱 BOSS 攻击, 趁其空隙上 去砍一刀然后立即后退一击脱离。 说实话并不是一个太难的 BOSS, 但是在战斗的过程中必须有耐心。

7. 当然,和"旧领主的看门狗" 一样, 玩家依然可以利用远程攻击 来击败 BOSS (血质流的"伊芙琳" 或者本作新武器"西蒙的弓刃"的 弓箭形态), 拉开距离锁定头部射 击能较为安全地击败 BOSS, 当 然由于 BOSS 基本上是保持不停 移动的, 玩家必须时刻转移自己 的位置以免被逼到死角。

8. 战胜BOSS后获得符文 "怪兽之拥",之后回到和科斯孤 儿的战斗场景把海岸上尸体的黑 影杀死就能迎来本 DLC 的结局







全武器收集

| 名称 | 获得方式 |
|---------|---|
| 怪兽猎人曲刀 | 参考上文"噩梦教会"流程部分 |
| 野兽切割刀 | 参考上文"猎人的噩梦"流程部分 |
| 轰天锤 | 参考上文"猎人的噩梦"流程部分 |
| 加特林机枪 | 参考上文"噩梦教会"流程部分 |
| 阿米戈达拉之臂 | 参考上文"雅梦教会"流程部分 |
| 旋转镊 | 参考上文"器梦教会"流程部分 |
| 圣洁月光剑 | 战胜"路德维格,神圣之剑"后与BOSS对话,或与西蒙对话后获得 |
| 格拉缇娅之拳 | 参考上文"研究大尸"流程部分 |
| 洛赫盾 | 参考上文"中盘"流程部分 |
| 教会之镐 | 参考上文"中盘"流程部分 |
| 教会大炮 | 参考上文"中盘"流程部分 |
| 洛阳 | 参考上文"渔村"流程部分 |
| 科斯寄生虫 | 战胜"科斯孤儿"后获得 |
| 血祭刀 | 战胜四个指定敌对猎人后杀死地下室深处房间的NPC |
| 西家的号刃 | 参考上文"渔村"路程部分,直接杀死西蒙也可以获得 |
| 穿刺枪 | 被得"射击锤徽章"后在商店购买,徽章具体位置参考上文"猎人的票梦" 流程部分 |

本作剧情猜想

本作讲述的故事发生在本篇之前,发生在"猎人"这一组织刚刚建立之时。猎人组织刚建立的时候,由于组织架构的不成熟,部分猎人并不是为"保卫人民"而是单纯为了满足自己的杀戮欲望而进行狩猎。不过在初期,这种"害群之马"并没有做出什么出格的事情,不过这也仅仅是在他们进攻渔村之前而已。

科斯原为古神,死后尸体被冲到海岸上后,尸体以及其孩子被当地渔民所崇拜,在不知不觉间,渔民们也受到了古神的影响,变成了游戏中玩家所遇到的鱼人。而拜伦维斯则为研究古神的子嗣,盯上了科斯那力量尚未成熟的孤儿,他亦会猎人对渔村发动攻击并夺走了和。这也是为什么在进入"猎人的噩梦"时,玩家会听到"将诅咒的诸其子,降诸其孙,乃至后世"的话语。而通往研究大厅的升降机上,三个石像注视着的尸体,就是科斯孤儿。

"猎人的噩梦"等三个《老猎人》中出现的游戏场景都是这次事件相关的地点。其中"猎人的噩梦"是科斯孤儿为了惩罚猎人组织建立早期那些嗜血的猎人而制造出来的空间。事情起因为猎人组织攻击渔村杀害村民以及科斯孤儿。科斯这名字在本篇中其中一个BOSS"米克拉什.噩梦之主"的话中曾经提过,并声称它能赐予自己心灵之眼。这也是"眼形吊坠"的来历以及用途。

"研究大厅"是当年治愈教会 做活体实验的地方,而所有实验研 究的基础就是科斯孤儿。虽然游戏

中并没有明确指出,但当年带领猎 人们攻击渔村的人大概就是最初猎 人格曼的徒弟, 也就是玩家将会遇 到的 BOSS 之一: 玛利亚。不过玩 家也不难看出, 玛利亚此举并非自 愿, 之后她为了赎罪守护着这里并 照顾这里的病人。而想必很多玩家 已经发现了, 玛利亚就是人偶的原 型,本篇中还有有一个猎人工具叫 "老猎人之骨",通过与玛利亚的交 手也不难发现这工具的主人大概就 是她本人了。在与玛利亚的 BOSS 战前,她会跟玩家说:"尸体就应 该让其好好安息。" 乍一听"尸体" 指的是玛利亚本人, 但仔细一想就 会发现她所指的其实应该是科斯的 尸体,战胜玛利亚后玩家能获得通 往渔村的道具,这也不难看出玛利 亚实际是在用她的方式来守护着渔 村的秘密。另一个关于本场 BOSS 战的细节是,在第一次遇到玛利亚 的尸体时,玩家不难发现场景相当 干净而且没有打斗过的痕迹,这也 不难看出玛利亚真正的死因极有可 能是赎罪意味的自杀。

西蒙有点类似本篇中的"乌鸦姐",他和玩家一样都不是"猎人的噩梦"中的一员,而是来自于"现实"世界(相对意义上的"现实"世界)。身为教会猎人特殊部队的一员,他主要负责收集情报,并成为防止苦难爆发的第一条防线。当"猎人的噩梦"开始,雅南猎人(那些沉浸于杀戮快感的猎人)的数量开始大幅度减少,敏锐的他意识到了噩梦的存在并试图阻止。不过显而易见的,他最后失败并被猎人的

幻影所追杀,因此这个重任自然也 落在了玩家的身上。

追杀西蒙的布拉多则是另一个 在DLC中戏份颇多的角色,他不 断地在地下室内召唤自己的分身部 击玩家(以及西蒙)。从他的头部 装备可以看出(杀害了一名变成为 圣职员野兽的伙伴,并把它的头皮 制成了这个头套)。他很可能就是 种家遭到的第一场 BOSS 战(圣职 员野兽),想必他后来也步上了劳 伦斯的后尘。 本作的故事和大部分的克苏鲁神话类似,人类试图获取来自古代的智慧,但最终却引火上身,落得一个自取灭亡的结果。陷于其中的一部分人,包括玩家,都以为自己是正义的一方并且可以拯救这一切,但最终不是"变成猎物"就是落得一个失败的下场。也许《血源注定是失败的一方。从人类发现了位于地下的"修梅露遗迹"开始,它就已经注定了是一个充斥着疯狂与绝望的悲剧。

奖杯攻略

変杯品数 6 網杯 4 根容 1 金杯 1 白金 0

| 全奖杯难度 | 7/10 |
|----------|-------|
| 全奖杯所需时间 | 5至8小时 |
| 在线奖杯 | 无 |
| 至少通关次数 | 1 |
| 有无会错过的奖杯 | 无 |
| 奖杯BUG | 无 |
| 特殊需求 | 无 |

DLC 的奖杯和本篇一样简单粗暴,全武器收集+全BOSS 击杀就可以轻松 100%。DLC 的难度说实话还是挺高的,笔者还是推荐尽量以一周目或者二周目的状态进行游戏(当然还是一周目为佳)。而且支线剧情以及 NPC 存活等并不会影响武器以及装备的获得,总体而言,这个 DLC 能阻止玩家 100% 的大概就只有游戏难度自身了。



老猎人的精华

(1) 获得《老猎人》的所有 武器。

W

DLC 的新武器一共有16种,详细获得方法以及地点可以参考上文流程部分。和本篇不同,DLC 中的所有武器都不会在流程中错过。其中"血祭刀"地质型,或数胜四个指定敌对猎人后杀死地下室深处房间的钥匙"除了按照流程所说跟西蒙对话对话之外,如果之前玩家不慎把西蒙直接杀死,在后来来到"灯塔小屋"传送点时,原西蒙所在地处能捡到"地下室深处房间的钥匙"。

科斯孤儿

_______战胜 "科斯孤儿"。

QP.

在方法 它大概算是 DLC 中最 难的一个 BOSS 了,秘法流玩家 可以尝试在第一次遭遇它时和它 保持远距离,因为 BOSS 在出场 时是静止不动的,这样做的话就 可以利用秘法"遥远的呼唤"远 距离活活把它屈死。如果玩家真 的死活打不过去的话,这倒是个 可以参考的打法,当然从获得游 戏乐趣的角度来说,笔者并不推

路德维格,神圣之剑

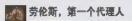
篇· 战胜"路德维格,神圣之剑"。

精神钟塔的玛利亚修女

■ 战胜 "精神钟塔的玛利 亚修女"。

失败者

解键条件 战胜"失败者"。



麻蝇条件 战胜"劳伦斯,第一个 代理人"。

